Belgien bfr 162,- Dänemark dkr 31,- Frankreich FF 26,50 Griechenland Dr 1200,- Italien Lit 7.700 Luxemburg Lfr 162,- Niederlande hfl 8,90 Österreich öS 58,- Schweiz sfr 7,50 Spanien ptas 650,-
ISSN 0946-6304

PC Games Disc & Mag

4 391249 007506 11
11/95
DM 7.50
COMPUTEC VERLAG

Das meistverkaufte PC-Spiele Magazin
Quelle: IVW

Von Ascon bis Software 2000
Szene Deutschland
Großer Überblick über die Spielehits 1995

32 Bit im Griff
Windows 95
Tips, Tricks & Tools für Spieler

Action und Strategie
Waterworld
Zwei Spiele zum Costner-Film

Stonekeep
Nach drei Jahren fertig! Die erste Beta-Version im Vorabtest!

Sollten Sie hier keine Diskette vorfinden, so wenden Sie sich bitte an Ihren Zeitschriftenhändler.

Für den Umtausch defekter Disketten verwenden Sie bitte den Garantie-Coupon aus dem Heft und schicken ihn an:

ASTAT MEDIA GmbH
Reklamationen PC Games
Am Steinacher Kreuz 22
90 427 Nürnberg

COVERDISK
Bleifuß

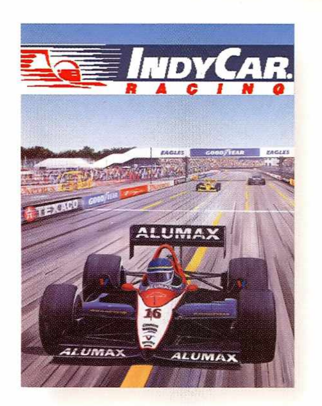
... macht den Konsolen Dampf! Die Demoversion des rasanten Rennspiels im Stil von Ridge Racer!



386 • 4MB • SOUNDKARTE • JOYSTICK • TASTATUR

DEUTSCHE VERSION UND NUR AUF CD-ROM
AB 10.MAI IM FACHHANDEL

THE WHITE LABEL





24.95* DM

INDY CAR RACING

"89% - Für alle Rennsport Fans ist dieses Programm ein Muß!" - Play Time 12/93



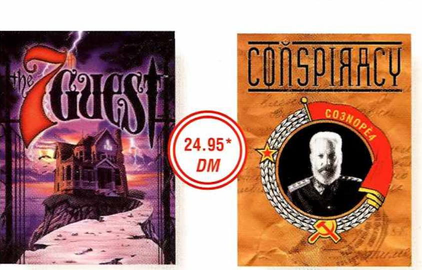
BENEATH A STEEL SKY

"8 von 10 Punkten - Sie können mir glauben, dies ist etwas ganz besonderes!" - PC review April 1994

24.95* DM

BENEATH A STEEL SKY

Schon erhältlich auf WHITE LABEL:



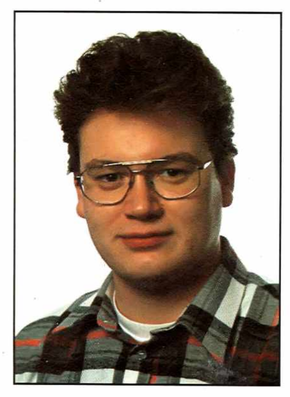






Hotline: (0 40) 39 11 13

* Unverbindliche Preisempfehlung



What's up?

Warum Phantasmagoria, Sierra?



Als Sierra vor einigen Monaten Phantasmagoria ankündigte, konnten sich viele kaum vorstellen, daß die für Familienunterhaltung bekannte Softwareschmiede einen Gruselschocker auf den Markt bringen würde. Wie Phantasmagoria zwischen niedliche und amüsante Adventures wie King`s Quest und Space Quest, passen soll, weiß wahrscheinlich nur Firmenboss Ken Williams.

Dabei hätte sich die Produzentin Roberta Williams nur den einen oder anderen Klassiker von Alfred Hitchcock zu Gemüte führen müssen, um festzustellen, daß sich ein spannender Thriller nicht durch Schlitzerorgien und tonnenweise Blut auszeichnet.

Ein echtes Paradebeispiel für einen gelungenen „Interactive Movie" ist jedoch Wing Commander 3. Deshalb war die Freude natürlich groß, als Markus Krichel die erfreuliche Nachricht verkündete, daß Tom Wilson (alias Maniac) einen Gastartikel über die Dreharbeiten zu Wing Commander 4 schreiben würde. Über seine Erfahrungen mit Chris Roberts und vor allem Mark Hamill lesen Sie in dieser Ausgabe. Außerdem schickte uns Tom zehn handsignierte Porträts, die wir nun gerne verlosen möchten. Schicken Sie uns einfach eine Postkarte mit dem „Kennwort: Tom Wilson", und Sie nehmen an dem Gewinnspiel teil.

Zehn handsignierte Porträts können Sie gewinnen. Sie müssen uns nur eine Postkarte mit dem Kennwort: Tom Wilson schicken!

Auf der ECTS in London zeigten nur wenige Firmen wirkliche Highlights. Anscheinend konzentrieren sich viele Unternehmen auf die große Messe in Los Angeles, um erste Bilder zu brandheißen Neuheiten zu präsentieren. Nichtsdestotrotz gab es einige sehenswerte Produkte, die auch noch vor dem Weihnachtsfest erscheinen werden - das kann ein heißer Winter werden: Produkte gab es nämlich mehr als genug. Nur Hans Ippisch von unseren Schwesterzeitschriften Amiga Games und Sega Magazin hatte gut lachen: er vergnügte sich am Gametekstand, während sich die Mitarbeiter der PC GAMES auf der ECTS die Hacken wundliefen.



Oliver Menne
Leitender Redakteur

Ärger?

Haben Sie Probleme mit dem Support des einen oder anderen Herstellers? Läßt Sie ein Händler sträflich im Stich? Dann schreiben Sie uns! Wir kümmern uns um Ihr Problem und stellen die Verantwortlichen zur Rede, damit schnell eine Lösung gefunden werden kann! Schicken Sie uns einfach ein Fax (0911-6426333), hinterlassen Sie eine CompuServe-Mail (100567,3006) oder schreiben Sie uns: Computec Verlag . Redaktion PC Games . Kennwort: Ärger? . Isarstr. 32-34 . 90451 Nürnberg



INHALT

RUBRIKEN

PREVIEWS

REVIEWS



Szene Deutschland

Computerspiel-Hersteller aus Deutschland hatten lange Zeit mit dem Vorurteil zu kämpfen, eine gleichförmige Wirtschaftssimulation nach der anderen auf den Markt zu werfen. Obwohl der Erfolg den meisten Labels rechtgegeben hat, drängen Greenwood Entertainment, Software 2000 & Co. mittlerweile in Genres vor, die vor wenigen Monaten noch als Domäne der US-Giganten galten. SVGA-Adventures und -rollenspiele, aufwendige Strategie-Programme, Flugsimulationen und sogar 3D-Actionspiele stehen größtenteils kurz vor der Fertigstellung. Wir waren u. a. bei den Dreharbeiten des ran Trainer 2 dabei, unterhielten uns mit Attic-Boß Guido Henkel über Das Schwarze Auge 3 und berichten exklusiv über das neue Sunflowers-Adventure Monsterized!

PD & SHAREWARE

SPECIAL

MULTIMEDIA



14 London war eine Reise wert: Megabyte-weise frisches Bildmaterial von potentiellen Hit-Seekern, brandheiße Informationen und spielbare Versionen kommender CD-ROM-Titel haben wir auf der diesjährigen Herbst-ECTS für Sie abgestaubt und die Highlights herausgefiltert. Außerdem befragten wir prominente Spiele-Entwickler nach ihrer Meinung zu Windows 95.



28 Während andere fleißig Presse-Mitteilungen abtippen, sehen wir uns lieber direkt in den Stonekeep-Dungeons um: Unser vierseitiges Preview über das wichtigste Rollenspiel der Saison zeigt Screenshots von der weltweit ersten spielbaren Version und enthüllt, welche Innovationen in über dreijähriger Arbeit eingebaut wurden.



148 Für die einen ist es das einträglichste Geschäft aller Zeiten, für die anderen das puzzle-lastigste Adventure seit Jahren: Windows 95 ist natürlich auch ein Thema in der PC Games. Ab Seite 148 verraten wir Ihnen praktische Kniffe aus der Praxis und erklären, wie der Start mit dem neuen Betriebssystem pannenfrei bleibt.


PRO·PINBALL

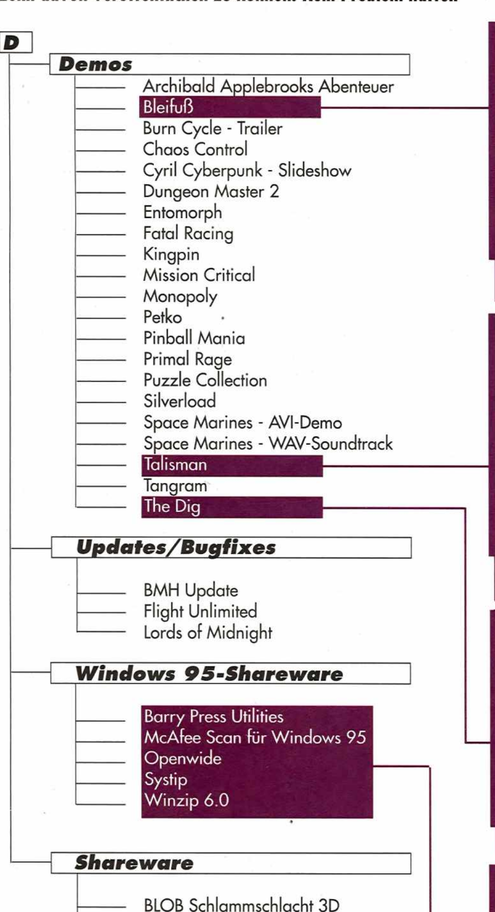
PC GAMES CD-ROM & DISK

INHALT

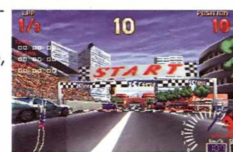
Den Garantie-Coupon und die Reklamationsadresse finden Sie auf Seite 70. Sollte ein Programm nicht funktionieren, lesen Sie bitte zuerst den Abschnitt „Bevor Sie reklamieren".

CD-ROM

Na sowas! Was war denn in diesem Monat mit den Service-Abteilungen der Softwarehäuser los? Statt dem üblichen Dutzend Updates und Bugfixes kamen diesmal nur gerade drei davon an. Wir hoffen, im nächsten Monat mindestens wieder zehn davon veröffentlichen zu können. Kein Problem hatten wir hingegen mit dem Füllen der beliebten Rubrik „Spieledemos", die durch Perlen wie Bleifuß, The Dig und Talisman wieder konkurrenzlos viel Spielspaß bietet. Für die Windows 95-Pioniere haben wir außerdem die fünf - nach unserer Meinung - besten Shareware-Utilities zusammengestellt.



Bleifuß (engl.: Screamer)



Gas geben und Spaß haben, ohne den Führerschein oder Kopf und Kragen zu riskieren? Bleifuß, eines der derzeit rasantesten Rennspiele, macht's möglich. Bei der voll spielbaren Demo heizen Sie über einen Stadtkurs mit Tunnels und kritischen Kurven. Genießen Sie das brillante Fahrgefühl und die Top-VGA-Grafik! Und vergessen Sie nie das Credo aller Rennfahrer: Wer bremst, verliert...Hardware-Voraussetzungen: 486 DX-33, 4 MB RAM

Talisman



Spannende Unterhaltung verspricht das aufwendige SVGA-Adventure Talisman aus dem Hause Software 2000. Für die herrlichen Fantasy-Grafiken hat sich Celal Kandemiroglu mächtig ins Zeug gelegt und phantastische Bilder geschaffen, die perfekt zur einzigartigen Atmosphäre passen. Zusätzlich wurde ein eigens für dieses Programm eingespielter und gesungener Soundtrack produziert. Hardware-Voraussetzungen: 486er, 4 MB RAM, Maus, SVGA-Karte

The Dig



Nach dem spielerischen Tiefgang von Vollgas bringen LucasArts demnächst wieder ein richtiges Adventure mit Monkey Island-Ambitionen heraus. In The Dig (zu deutsch: Die Ausgrabung) verschlägt es Sie als NASA-Astronaut auf einen fremden Planeten. Benötigt: 486er, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

Windows 95-Special

So gut Microsofts neues Betriebssystem auch sein mag, ohne Zusatzutilities kommt es noch lange nicht aus. Begleitend zu unserem Windows 95-Special haben wir diesmal eine Auswahl von brandneuen Shareware-Programmen zusammengestellt, die die Arbeit mit Win 95 erleichtern. Zusätzliche Informationen zu den Programmen finden Sie ab Seite 148.

Und so gehen Sie vor

Legen Sie die CD-ROM in Ihr Laufwerk ein und wechseln Sie auf den entsprechenden Laufwerksbuchstaben. In den meisten Fällen reicht es, jetzt einfach das File „START.BAT" aufzurufen. Sollte das Menüprogramm nicht einwandfrei laufen, liegt dies wahrscheinlich an Ihrer Grafikkarte und deren VESA-Kompatibilität. Falls Ihre Grafikkarte über keinen fest eingebauten VESA-Treiber verfügt, starten Sie die Datei VESA_INS.BAT, die selbsttätig den Typ Ihrer Grafikkarte analysiert. Sollten Sie mit den Demos auf der CD-ROM Probleme haben, was sich zum Beispiel dadurch äußern kann, daß ein Spiel nicht richtig startet oder Ihr System beim Start abstürzen läßt, so beachten Sie bitte die jeweiligen Mindestanforderungen der einzelnen Demos im Menüprogramm (EMS, XMS, RAM usw.). Wenn Sie nicht wissen, wie sich die Einstellungen in Ihrer CONFIG.SYS und AUTOEXEC.BAT den Anforderungen entsprechend verändern lassen, so starten Sie bitte die Datei HILFE.BAT im Hauptverzeichnis der CD-ROM oder schlagen Sie in den Handbüchern Ihres Computersystems nach.

Das Interface

Eine Seite nach vorne blättern.

Slideshow ein-/ausschalten.

Das „elektronische" Impressum.

Zurück ins Hauptmenü.

Infos zum jeweiligen Programm.

Zurück zu DOS.

Eine Seite zurückblättern.

Schickt Bestellung/ Beschreibungstext an Drucker (LPT1).

Startet/Installiert das aktuelle Programm.

Dieser Button führt Sie in das Menü mit den spielbaren Demos.



Welches Original-Spiel bietet die PC Games-CD-ROM in diesem Monat? (Hinweis: die PC Games-CD-ROM mit Originalspiel ist für 19,80 bei Ihrem Zeitschriftenhändler erhältlich.)

Dieser Menüpunkt führt Sie zu den Bugfixes und Updates.

Hier finden Sie die neuesten Shareware-Spiele.

Hier finden Sie eine von nun an monatlich erweiterte Tips und Tricks-Datenbank.

Bevor Sie reklamieren...

Da die Demoprogramme auf unserer CD-ROM meist sehr frühe Versionen der jeweiligen Spiele sind, kann es zu Inkompatibilitäten mit „exotischer" Hardware kommen. Sollte ein Demo in Ihrer Standard-Konfiguration nicht auf Anhieb starten, so sollten Sie die Menü-Beschreibung ein erneutes Mal gut durchlesen. Falls auch eine Änderung Ihrer Konfigurationsdateien keine Abhilfe schafft, könnte es sein, daß Sie eine Steckkarte in Ihrem Computersystem haben, die mit der Demo nicht richtig zusammenarbeitet. In diesem Fall handelt es sich um keine Beschädigung der CD-ROM. Bitte haben Sie Verständnis dafür, daß wir keine Gewähr dafür übernehmen können, daß sich jede Demo auf jedem beliebigen Rechner starten läßt. Bei Fehlern, die eindeutig auf eine Beschädigung der CD-ROM hinweisen, bekommen Sie aber selbstverständlich Ersatz.

PC Games-Coverdisk

Installation:

Auf der PC Games-Coverdisk finden Sie diesmal eine Demoversion von Bleifuß. Um das Programm zu installieren, legen Sie die Diskette in Ihr Laufwerk und starten die ausführbare Datei INSTALL. Ein menügesteuertes Installationsprogramm führt Sie anschließend durch alle weiteren Schritte. Falls die Demo auf Ihrem Computersystem nicht einwandfrei funktioniert, versuchen Sie es von einer Bootdiskette aus mit der folgenden Systemkonfiguration zu starten:

Konfiguration:

Datei AUTOEXEC.BAT:

```
PATH=C:\DOS
PROMPT $P$G
```

Datei CONFIG.SYS:

```
DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS
DOS=HIGH
BUFFERS=30
FILES=30
```

Andere Systemtreiber (Maus, CD-ROM, etc.) fügen Sie bitte so ein, wie es Ihr Systemhandbuch verlangt.

ESCOM. Die Multi



Das Full Service Angebot aus dem Hause ESCOM - gegen geringen Aufpreis beim Rechnerkauf.
Sie rufen uns an und der Techniker kommt zu Ihnen nach Hause.

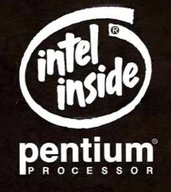


In über 150 ESCOM Offices sind wir immer für den Kunden da. Für spezielle Fragen stehen Ihnen Spezialisten mit unserer Service Hotline zur Verfügung.
Tel. Nr. 0 62 52-70 95 00



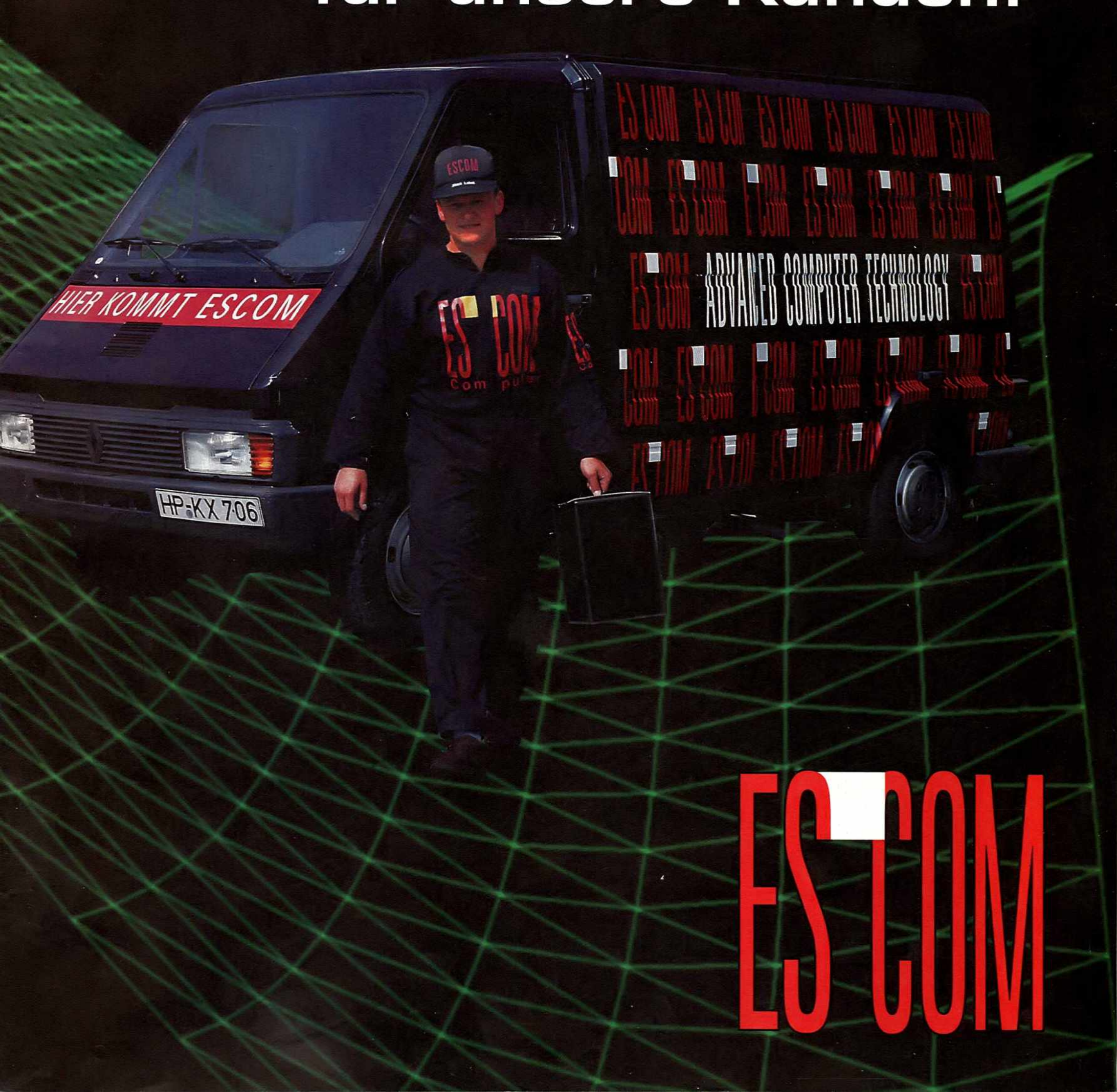
ESCOM Mini Tower P 75 Pentium®
Prozessor 75 MHz • Festplatte 540 MB
Arbeitsspeicher 8 MB RAM • 3 Jahre Garantie (auf Rechnereinheit, VGA-Karte und Festplatte)

Rechnereinzelpreis mit Monitor **2198,-**



media Metropole.

Home Service is on. Der ESCOM Service für unsere Kunden.



UP TO DATE

PC Games CD-ROM

Litil Divil für 19,80

Der Sand der Zeit rieselt langsam, und die Versammlung des Großen Rates rückt näher. Wer den kürzesten Strohhalm zieht, muß sich in das Labyrinth des Chaos hineinwagen und die „Mystische Pizza der Fülle" zurückbringen. Begleitet von Rufen wie „Extra Pepperoni" und „Halt die Sardellen" findet sich unser Held ins Labyrinth hineingeschleudert. Das kann alles nur schlimmer werden - und es wird schlimmer! Für nur 19,80 können Sie den kleinen Teufel bei seinen unglaublichen Erlebnissen in dem Cartoon-Abenteuer Litil Divil begleiten.

Die Features der uneingeschränkten Vollversion:

* Animation und Musik auf dem letzten Stand der Technik
* fünf Riesenlevels mit über 50 Räumen zum Erforschen
* gefährliche Tunnel, Fallen, Gauner und Feinde
* Riesenauswahl an Rätseln, Aufgaben und Schätzen
* die originellsten und zum Schreien komischsten Charaktere, die es je gab.



PCE CD-ROM

WIN95-Ratgeber

Muß ich mit Windows 95 wirklich auf mein Windows 3.x und DOS verzichten? Laufen alle alten DOS-Programme unter Windows 95? Auf solche Fragen gibt diese Multimedia-CD-ROM Antwort! Außerdem finden Sie auf dieser CD-ROM viele Tricks, mit denen Windows 95 schneller läuft, und eine Sammlung an Hilfs- und Anwendungsprogrammen. Wer sich also erst ein Bild von diesem neuen Betriebssystem machen will, kann den WIN95-Ratgeber im Zeitschriftenhandel erwerben - schließlich läuft er auch problemlos unter Windows 3.x.

Richtigstellung

Cyberbykes

In Deutschland wird das 3D-Actionspiel Cyberbykes - Shadow Racer VR der Firma Gametek nicht zu einem Preis von 100,- DM verkauft - wie wir in der letzten Ausgabe versehentlich veröffentlichten - sondern bedeutend günstiger: 59,- DM ist der tatsächliche empfohlene Verkaufspreis, was sich natürlich entsprechend positiv auf das Preis-Leistungsverhältnis auswirkt.

CHECKPOINT USA

by Markus Krichel

☞ **Civilization 2000.** MicroProse, die seit ihrer Fusion mit Spectrum Holobyte wieder zu den Top-Herstellern gehören, werden ihre erfolgreichen Serien auch in der Zukunft fortsetzen. Mit X-COM: Apocalypse soll im nächsten Jahr der dritte Teil der UFO-Serie erscheinen. Die zweite Ankündigung wird das Herz jedes Strategiespielers höher schlagen lassen: Civilization 2000! Man beachte, daß der Titel nicht Sid Meiers Civilization 2000 lautet!

☞ **Master of Xenos.** Die texanischen Strategie-Experten von Simtex Software nähern sich der Fertigstellung von Master of Xenos, dem Nachfolger von Masters of Orion. Das dritte Produkt in der „Master of..."-Serie verfügt über verbesserte Grafiken, Kampftaktiken und Multiplayer-Kapazitäten. Außerdem gab man bekannt, daß die angekündigte Szenario-Disk für Master of Magic nun doch nicht entwickelt wird. Statt dessen wird man eine Fortsetzung veröffentlichen. Simtex-Produkte werden weiterhin über MicroProse vertrieben.



SimTex arbeitet an Master of Magic Teil 3, anstatt an einer Scenery-Disk.

☞ **Jack is back!** Im Jahre 2060 treibt Jack the Rippers futuristische Reinkarnation in New York sein Unwesen. Take 2 Interactive (Hell) heuerte insgesamt 40 Schauspieler, darunter Christopher Walken (The Deer



Jack the Ripper sorgt im Jahre 2060 in New York für Unruhe.

Tek War

Das Captain Kirk-Massaker



Mit Samthandschuhen geht es bei William Shatners Tek War nun wirklich nicht zu. Obwohl das spielbare Demo des 3D-Actionspiels mit SciFi-Krimihandlung bereits seit einiger Zeit auf diversen Mailboxen sowie auf der Capstone-WWW-Page zum Download bereitliegt, haben wir uns entschlossen, es nicht auf unsere Cover-CD zu übernehmen. Mit einem tränenden Auge allerdings - denn die 3D-Engine, die von Capstone dafür entwickelt wurde, ist wirklich sehenswert. Kurz zur Vorgeschichte: Als Agent einer Spezialeinheit im einundzwanzigsten Jahrhundert ist des Spielers Aufgabe, einer weitverzweigten Drogenmafia auf die Schliche zu kommen. Die überaus gefährliche Droge TEK - daher auch der Spieletitel - ist eine lukrative Geldquelle für diese Mafiosi. Mit einer Maschinenpistole bewaffnet machen Sie sich auf den Weg durch riesige Gebäudekomplexe, um den kleinen Dealern und großen Fadenziehern das Handwerk zu legen. Leider geht es bei diesen „Säuberungsaktionen" derart martialisch zu, daß wir - mit Blick auf unsere jüngeren Leser - diese Gewalttätigkeiten nicht auf CD veröffentlichen können. Um einer Indizierung aus dem Weg zu gehen, wird die deutsche Version übrigens leicht entschärft: Statt mit der Maschinenpistole läuft der Spieler dann mit einem hochwirksamen Paralyser durch die Gegend, der die menschlichen Gegner lediglich betäubt anstatt tötet.

PC-Spiel des Jahres 1995

Begehrte Auszeichnung

Wie bereits im letzten Jahr, wird der Computec Verlag auch heuer die Auszeichnung „Computerspiel des Jahres" an die Spiele-Industrie vergeben. Neben allen verbreiteten Spielkonsolen und dem Amiga spielt dabei natürlich vor allem der PC eine Rolle. Für die begehrte Auszeichnung im PC-Bereich wurden von der PC Games-Redaktion die folgenden drei Spiele nominiert:

1. **Dark Forces, LucasArts**
2. **Wing Commander 3, Origin**
3. **Descent, Interplay**



Wie Sie sehen, kommen diesmal alle Titelanwärter aus dem Genre der 3D-Actionspiele, das sich in den letzten beiden Jahren vor alle anderen Sparten gedrängt hat. Trotzdem haben die drei Spiele im großen und ganzen kaum Ähnlichkeiten, was die Entscheidung der Jury aus allen Redakteuren trotzdem spannend werden läßt. Von der Endausscheidung und der Preisverleihung in Nürnberg werden wir in der nächsten Ausgabe genauer berichten.

Hunter), John Rhys-Davies (Indiana Jones, Wing Commander) und Hollywood-Fossil Burgess Meredith (Rocky) für den neuesten interaktiven Film Ripper. Der Spieler recherchiert als Reporter eine Serie brutaler Morde und versucht, den Täter zu ermitteln. Laut Hersteller T2I gibt es in Ripper unendlich viele Handlungsstränge und Aktionen, die jedesmal zu einem anderen Täter führen.

☞ **MacOrion**. Die intergalaktische Fast Food-Kette Orion Burger hat die Menschheit als Rohstoff für eine neue Hamburgersorte im Visier. Keine große Sache, da es sich bei den Erdenbewohnern nach Ansicht der Restgalaxie ohnehin nicht um eine intelligente Rasse handelt. Um das zu beweisen, schnappt man sich kurzerhand ein terranisches Versuchskaninchen namens Wilbur, um es dem intergalaktischen Standard-Intelligenztest zu unterziehen. Orion Burger erscheint im ersten Quartal nächsten Jahres bei Sanctuary Woods.

☞ **Allerlei.** Die Veröffentlichung von Activisions Zork: Nemesis wurde bis auf Mai 1996 verschoben. Die Arbeit an Planetfall kam hingegen zu einem Totalstopp. Gerüchten zufolge gab es am Filmset künstlerische Differenzen zwischen dem Entwickler - Steve Meretzky's Boffo Entertainment - und dem Rest der Welt +++ Sir Tech Software begann mit der Entwicklung von Jagged Alliance, Teil 2 +++ Apogee wird in Kürze eine neue 3D-Prügelorgie unter dem Titel Xeno-Phage veröffentlichen +++ Trilobyte, deren The 7th Guest: The 11th Hour immer noch nirgends zu sehen ist, kündigt selbstbewußt die neuen Titel Dog eat Dod und Clandestine an.

ECTS London Herbst 95

Heading for To

Kurz vor Weihnachten, der umsatzstärksten Zeit des Jahres, stellt die Softwareindustrie auf der ECTS in London noch einmal alle Hits vor, die noch bis Ende des Jahres erscheinen sollen. Wir waren für Sie dabei, um Ihnen schon einmal einen kleinen Ausblick geben zu können.

Filmlizenzen spielen im Bereich der Adventures weiterhin eine sehr große Rolle. So versucht beispielsweise Branchenneuling Viacom New Media mit **Congo: The Movie - Descent to Zinj** sein Glück. Photorealistische Grafiken und stark puzzlelastiges Gameplay lassen auf eine gelungene Umsetzung von Michael Crichtons Bestseller hoffen. Erster Eindruck: Besser als der Film! Die zweite und sehr viel stärkere Lizenz ist wohl **Star Trek: Deep Space Nine**. In der Rolle eines Tirrionischen Delegierten müssen Sie mit allen bekannten Stars der Fernsehserie kooperieren, um eine fremde, aggressive Rasse auf dem Weg in das Gebiet der Föderation zu stoppen. Sowohl Adventure- als auch Actionpart werden aus der Ich-Perspektive gespielt.

Ein schaurig-schönes Adventure könnte **Aliens** von Mindscape werden. Ihre Aufgabe bei dieser Umsetzung des Dark Horse Comic-Klassikers besteht darin, die mysteriösen Vorgänge auf dem Außenposten B54-C zu klären. Das Entwicklerteam Cryo (Dragon Lore) versteht es einmal mehr, durch phantastische Grafiken eine beklemmende Atmosphäre zu schaffen, so daß Fans von Ripley und Co. sicherlich auf ihre Kosten kommen werden.

Mit **The Dark Eye** und **Bad Day on the Midway** erscheinen von Inscape zwei weitere „Interactive Movies", die durch abgedrehte Storys und ungewöhnliches Gameplay überzeugen können. Wie ein Cartoon wirkt auf den ersten Blick **Three Skulls** von Warner Interactive. Dieser im Mexiko des Jahres 1866 angesiedelte CD-ROM-Western bietet 60 Locations, satte 41 Charaktere und eine Menge sprühenden Witz. Von Gametek: **Millenia - Altered Destinies**. In dieser Mischung aus einem Wing Commander-ähnlichen Actiongame und einem waschechten Adventure müssen Sie wie einst England in Europa für ein Kräftegleichgewicht zwischen verschiedenen Aliennationen sorgen. Grafisch fast so brillant wie Heart of Darkness ist **Down in the Dumps** von Philips Media. Nachdem die Familie Blub auf der Erde, besser gesagt auf einem Schrottplatz notlanden mußte, lassen Sie nichts unversucht, um das abgefahrene Spaceship wieder auf Vordermann zu bringen. In einzelnen Episoden übernehmen Sie verschiedene Mitglieder dieser herzhaft komischen Alienfamilie. Mit **Synergist** wagen sich 21st Century, die normalerweise für ihre erfolgreichen Flipperspiele bekannt sind, auf neues Terrain. 70 professionelle Schauspieler, 60 handgemalte Hintergrundgrafiken und eine komplizierte Story sind die Eckdaten ihres ersten Adventures. Sanctuary Woods arbeitet immer noch an der Fertigstellung von The Riddle of Master Lu, hat aber schon ein zweites As im Ärmel: in **Orion Burger** müssen Sie eine außerirdische Rasse davon überzeugen, daß sich die Menschheit gar nicht gerne zu Alien-Hamburgern verarbeiten läßt.

Das junge deutsche Label The Red Balloon bringt gleich zwei Adventures zum Weihnachtsfest: unter dem Motto „Sei schlauer als die Mauer" erscheint **Berlin Connection**, das in der Zeit des Mauerfalls spielt. Diese verworrene und aufregende Detektivgeschichte hat fast schon dokumentarischen Charakter und beschäftigt sich mit Kidnapping, Stasi-Offizieren und der Plutoniummafia. Eine absolut abgedrehte und kaum in Worte zu kleidende Story hat **Shine**, das sich am ehesten noch als Musik-Adven-

Rollenspiele

Rollenspiele waren auf der ECTS spärlich gesät. Einziges Highlight: die spielbare Version von **Stonekeep** (Preview in dieser Ausgabe). Mike Singleton arbeitet mit für Psygnosis mit Hochdruck an **Ring Cycle**, einem Rollenspiel das Lords of Midnight 3 verdammt ähnlich sieht, aber musikalisch (Wagner-Musik direkt von CD) wesentlich besser ist. Mindscape kooperiert mit Games Workshop bei der Produktion von **Warhammer**. Bei dieser Brettspielkonvertierung können 25 verschiedene Units befehligt werden. Das Spiel läuft in Echtzeit ab, d. h. wie bei Command & Conquer und Z sind schnelle Reaktionen erforderlich. **Entomorph** ist nach Thunderscape das zweite Spiel aus der „World of Aden". Spielerisch lehnt es sich aber nicht an Ravenloft und Konsorten an, sondern wirkt wie ein Nachfolger zu Dark Sun bzw. Al-Qadim. Interplay zeigte mit einer Rohversion eines Rollenspiels, wie man sich **AD&D-Spiele** in der Zukunft vorstellen muß: mit einer verbesserten Descent-Engine, die mit phantastischen Lichteffekten aufwartet, können Sie nun durch dunkle Gänge schleichen.

Ein Rollenspiel mit Descent-Engine: Interplay macht`s möglich!

Coming Soon

Titel	Hersteller	erscheint...
Deathkeep	Mindscape	Dezember
Deathtrap Dungeon	Domark	Frühjahr 96
Dragon Dice	Interplay	Frühjahr 96
Entomorph	Mindscape	Dezember
Ring Cycle	Psygnosis	November
Warhammer	Mindscape	Dezember



morrow

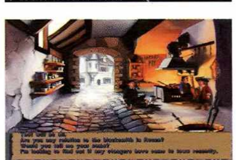




Wie einst Lucky Luke müssen Sie bei Three Skulls zahlreiche Abenteuer bestreiten (oben); Berlin Connection verzichtet auf Videosequenzen und präsentiert stattdessen qualitativ hochwertige digitalisierte Bilder.

ture beschreiben läßt. Schließlich lieferten die Heavy Metal-Newcomer Schweisser die passende Hintergrundmusik. Die Merit Studios bringen im Dezember ein Cartoon-Adventure namens **Double Trouble**. Sie schlüpfen in die Rolle von Bud Tucker, der die Entführung eines exzentrischen Professors und den Diebstahl des duotronischen Replikators (?) aufdecken muß.





Three Musketeers von U.S. Gold (unten) und Synergist (oben).

Coming Soon

Titel	Hersteller	erscheint...
Aliens	Mindscape	Frühjahr 96
Bad Day on the Midway	Inscape	Oktober
Berlin Connection	The Red Balloon	Dezember
Congo	Viacom New Media	Dezember
Double Trouble	Merit Studios	Dezember
Down in the Dumps	Philips Media	Sommer 96
Millennia: Altered Destinies	Gametek	November
Orion Burger	Sanctuary Woods	November
Ripper	Gametek	Frühjahr 96
Shine	The Red Balloon	Dezember
Star Control 3	Warner Interactive	Frühjahr 96
Star Trek: Deep Space Nine	Viacom New Media	Frühjahr 96
Synergist	21st Century	Frühjahr 96
The Adventures of A.Gent	Gametek	Oktober
The Dark Eye	Inscape	Oktober
The Riddle of Master Lu	Sanctuary Woods	Dezember
Three Skulls	Warner Interactive	Frühjahr 96



In Kürze

Konsolengigant Acclaim setzt **WWF Wrestlemania** für den PC um. Für dieses offizielle Lizenzprodukt wurden alle Stars der WWF digitalisiert und ins Spiel integriert +++ Packende Balleraction im Stil von Rebel Assault verspricht **Revolution X** mit Aerosmith; eine Automatenumsetzung, bei der mit Noten geschossen werden muß +++ **Batman Forever** war für Acclaim auf den Konsolen ein Erfolg. Jetzt wird das Jump & Run auch für den PC umgesetzt +++ **Resurrection (Cyberia 2)** erscheint noch vor Ende des Jahres. „Wer von Cyberia beeindruckt war, dem wird bei Cyberia 2 die Luft wegbleiben", meint Xatrix-Boss Drew Markham +++ **Big Red Racing** heißt das neue Projekt der Tank Commander-Macher. Im Stil von Hi-Octane können Sie über 18 Kurse brettern +++ Titus meldet sich zurück: **Metal Rage** wirkt wie eine actionlastige MechWarrior-Variante, die von bis zu vier Spielern im Netzwerk gespielt werden kann +++ Core Design präsentierte mit **Swagman** ein Action-Adventure, das aus der Vogelperspektive gespielt wird +++ **Super Bubsy**, ein sehr erfolgreiches Mega Drive-Jump&Run wird ebenfalls für den PC und Windows 95 +++ Argonaut Software entwickelt für Philips den inoffiziellen Creature Shock-Nachfolger: **Alien Odyssey** bietet wieder tolle Grafiken und simples Gameplay +++ Gametek setzt weiter auf Auto-Action. Bei Road Warrior kämpfen Sie wieder an Bord eines Taxis gegen fiese Roboter und Androiden - diesmal aber mit feiner SVGA-Grafik.


Cyberspeed von Mindscape soll auch im Fenster für einen anständigen Geschwindigkeitsrausch sorgen.

Der neue Stern am 3D-Actionhimmel soll **Hexen** werden. Bei einer Pressekonferenz von id Software führte Jay Wilbur eindrucksvoll vor, was die verbesserte Engine zu leisten vermag. Da das Programm in Zusammenarbeit mit Raven Software entstand, wurde natürlich sehr viel Wert auf ein Rollenspiel-ähnliches Gameplay gelegt. Sie können sich deshalb zu Beginn für einen Krieger, einen Zauberer oder einen Kleriker entscheiden - jeder Charakter hat selbstverständlich verschiedene magische Fähigkeiten und Eigenschaften.

Auf dem Rennspielsektor gibt es nur wenig Neues. Lediglich die nun spielbaren Versionen von **Destruction Derby** und **wipEout** sorgten für staunende Gesichter. Daß die Umsetzung der beiden Sony PlayStation-Titel so hervorragend gelingen würde, hätte wohl niemand vermutet. Der größte Konkurrent zu wipEout könnte **Cyberspeed** von Mindscape werden. Rasante Geschwindigkeit und gutes Gameplay zeichnen dieses Produkt, daß speziell für Windows 95 entwickelt wurde, aus. Auch



Darauf warten alle Actionfans: Hexen von id Software wird sicherlich wieder ein Riesenerfolg.

Electronic Arts hat ein Windows 95-only Spiel im Programm. **Shock Wave Assault** spielt sich fast wie Rebel Assault: die Flurichtung kann nicht beeinflußt werden, so daß man sich ausschließlich auf`s Ballern konzentrieren kann.

Firestorm (Thunderhawk 2) von Core Design könnte das Arcade-Helikopterspiel überhaupt werden und Desert Strike auf die hinteren Ränge verweisen. Einen weiten Ausblick auf das nächste Jahr gewährte Core Design mit **Tomb Raider**. Wie bei einem Rennspiel steuern Sie die Heldin aus der „Außenansicht", relativ ungewöhnlich für ein Actionspiel. Vor allem die Lichteffekte und das hervorragende Texture Mapping können schon in dieser frühen Version überzeugen. Sales Curve Interactive hat sich für **Gender Wars** die größte Schlacht aller Zeiten vorgenommen: den Kampf der Geschlechter! Alien Breed-like




Duke Nukem 3D verspricht eine revolutionäre Engine (oben), genauso wie Ruins (unten) von Apogee.

steuern Sie entweder einen Mann oder eine Frau durch 32 SVGA-Level und ballern, was die Hormonkanone hergibt. Echte 3D-Knaller erwarten uns von Apogee: **Duke Nukem 3D**, **Ruins** und **Shadow Warrior**. Das Besondere an diesen Spielen: die Engine ist sehr viel flexibler als bei anderen Vertretern dieses Genres. Beispielsweise können Sie an Bord eines Panzers durch die Gegend brausen, nach oben und unten schauen und springen. Ähnli-

Flipper

Flipperspiele ohne Ende! Gleich fünf verschiedene Programme buhlen zum Weihnachtsfest um die Gunst des Kunden. Wer das Rennen macht, ist schwer zu sagen; jeder Flipper hat seine Vor- und Nachteile. Beispielsweise haben Pro Pinball und 3D Ultra Pinball nur jeweils einen Tisch, wirken aber optisch ausgereifter und interessanter...

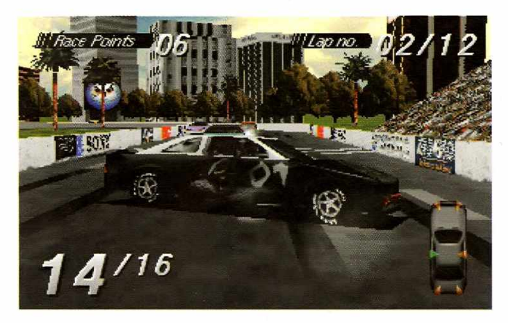
	Tilt!	Full Tilt!	Pro Pinball	Pinball World	3D Ultra Pinball
Hersteller	Maxis	Virgin	Empire	21st Century	Sierra
Anzahl der Tische	12	3	1	10	1
Multiball	ja	ja	ja	ja	ja
Videospielchen	ja	nein	ja	nein	nein
Betriebssytem	DOS	WIN95	DOS	DOS	WIN95



ches soll **Alien Trilogy** von Acclaim bieten. Das rasend schnelle 3D-Spiel basiert auf der gleichnamigen Filmserie und wird auch einige Szenen aus dieser zum Inhalt haben (!). LucasArts macht jetzt Origin Konkurrenz: der vielgelobte **Tie Fighter** wird in der CD-ROM-Version mit neuen Zwischensequenzen und SVGA-Grafik im Flugteil ausgestattet. „The Gameplay makes a Comeback", meint Viacom New Media und bringt mit **Zoop** einen hochkomplexen und kniffligen Tetris-Clone auf den Markt. Trotz der wenig aufwendigen Optik macht Zoop unglaublich viel Spaß und kann stundenlang begeistern. Action aus Austin: Origin werkelt zur Zeit eifrig an **Crusader - No Remorse**, einem Action-Adventure, das aus einer isometrischen Perspektive gespielt wird. SVGA-Grafiken, eine interaktive Storyline (?) und 90 Minuten superbe Videosequenzen machen das Spiel zu einem echten Ereignis.
Ein Jump & Run par excellence hat Rainbow Arts in der Mache: ausgestattet mit der offiziellen Playmates-Lizenz entwickelte das deutsche Softwarehaus **Earthworm Jim 2**, auf dem Sega Mega Drive eine absolute Kultfigur! Der Clou: Earthworm Jim 2 wird für 80 Mark ausgeliefert - inklusive Earthworm Jim 1! Dagegenzuhalten versucht Activision, die ebenfalls an einem Earthworm Jim-Jump & Run arbeiten. Allerdings wird diese Version für Windows 95 erscheinen!

Mit Thexder erscheint Sierras erstes Jump & Run, das allerdings auch einige strategische Elemente zu bieten hat (rechts); Die PC-Version von Destruction Derby sieht der Playstation-Variante zum Verwechseln ähnlich.





Coming Soon

Titel	Hersteller	erscheint...
Crusader: No Remorse	Origin	November
Cyberspeed	Mindscape	Dezember
Destruction Derby	Psygnosis	November
Firestorm	Core Design	November
Gender Wars	Sales Curve	November
Hexen	id Software	November
Shellshock	Core Design	Oktober
Shock Wave Assault	Electronic Arts	November
Tomb Raider	Core Design	Sommer 96
wipEout	Psygnosis	November
XS: Shield Up	Sales Curve	Frühjahr 96
Zoop	Viacom New Media	Dezember







Heroes of Might & Magic erinnert ein wenig an japanische Konsolenrollenspiele (links); der Actionteil von Red Ghost greift auf die Lords of Midnight-Engine zurück (Mitte); Metal Lords beschäftigt sich wie viele Spiele mit stahlharten Kampfrobotern (rechts).

Als Strategiespiel kann Metaltech schon eher überzeugen (links); Empire 2 von New World Computing spielt in vier verschiedenen Epochen (unten).

Freunden des gepflegten Strategiespiels stehen rosige Zeiten bevor. Mindscapes **Steel Panthers** verspricht eine Schlachtensimulation im klassischen Stil zu werden. Acht Kampagnen und über 40 historische Missionen, die in der Zeit von 1939 bis 1945 angesiedelt sind, sollten neben dem integrierten Missioneditor für eine Weile an den Bildschirm fesseln. Darüber hinaus scheint die Veröffentlichung von **Allied General** (Panzer General 2) noch in diesem Jahr zu klappen. Hier stehen drei Kampagnen, 35 Szenarien und ebenfalls ein Missioneditor zur Verfügung. Da Allied General unter Windows 95 läuft, kann außerdem per E-Mail gegen einen menschlichen Mitspieler angetreten werden.

Sanctuary Woods entwickelt momentan **Lion,** den direkten Nachfolger zu Wolf. Sie schlüpfen in die Rolle eines Löwen, der sich durch 20 vorgegebene Szenarien schlagen muß - entweder als Einzelgänger oder als Anführer eines Rudels. Wer auf ausgeklügelte Science Fiction-Storys steht, wird **This Means War** in sein Herz schließen: bei diesem Endzeitspiel von MicroProse werden Sie in eine Zukunft versetzt, die nur Mad Max gefallen würde. Aus einer isometrischen Sicht, die durch die SVGA-Darstellung einen phantastischen Eindruck hinterläßt, müssen Sie sich durch 41 Levels schlagen. Sierra baut auf die Metaltech-Serie. Mit **Metal Storm** erscheint gegen Ende des Jahres ein Strategiespiel, in dem man wieder Roboterscharen über den Bildschirm hetzen muß. Diesmal handelt es sich aber um ein reinrassiges Strategiespiel. In direkter Konkurrenz zu diesem Produkt steht **Metal Lords** von New World Computing, das sich mit der gleichen Thematik beschäftigt, aber leider keine SVGA-Grafik zu bieten hat. Echte Strategiefans werden sich auf **Empire 2** freuen; den Vorgänger bezeichnen viele als den Urvater aller Strategiespiele. Diesmal können Sie in vier völlig verschiedenen Epochen (Antike, Mittelalter, Gegenwart, Zukunft) kämpfen. Netzwerkfunktion ist

Wirtschaftssimulationen

Ein Programm, auf das wohl viele sehnsüchtig warten, ist **Die Siedler 2 (Die Römer)** von Blue Byte. Als Anführer eines gestrandeten Volkes müssen Sie versuchen, ein mächtiges Imperium aufzubauen und schließlich auch gegen Angreifer zu verteidigen. Unter Auflösungen von 640x480 bis 1.280x1.024 können Sie bis zu 65.000 Untertanen bei ihrer Arbeit zusehen. Ebenfalls aus deutschen Landen: **Mad TV 2**! Auch der Nachfolger wird durch witzige Texte und gutes Gameplay überzeugen, aber darüber hinaus wunderschöne SVGA-Grafiken bieten.

Echte Konkurrenz zu Ascons Pole Position scheint der **Grand Prix Manager** von MicroProse zu werden: als Besitzer eines Rennstalls müssen Sie sich um Sponsoren, Finanzen, Rennwagendesign und Taktiken kümmern, um an der Spitze zu fahren. Grand Prix Manager läuft komplett unter Windows und kann zu zweit per Modem oder Nullmodem gespielt werden. Darüber hinaus wird bei MicroProse an **Transport Tycoon Deluxe** gearbeitet, das vier neue Welten, neue Features und den bereits bekannten World Editor enthalten soll. Daß das liebe Geld auch in der Zukunft eine dominierende Rolle spielen wird, zeigt **Space Bucks** von Sierra. Als Präsident einer interstellaren Spedition müssen Sie Handelsrouten aufbauen und neue Planeten entdecken.

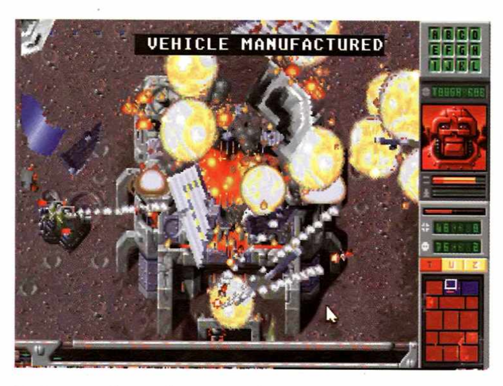


Da sollten Sie schon einmal die Lachmuskeln trainieren. Mad TV 2 wird sie mit Sicherheit strapazieren.



Coming Soon

Titel	Hersteller	erscheint...
Die Siedler 2 (Die Römer)	Blue Byte	Oktober
Grand Prix Manager	MicroProse	Dezember
Mad TV 2	Greenwood	Dezember
Transport Tycoon Deluxe	MicroProse	November
Space Bucks	Sierra	Oktober



Die Bitmap Brothers machen Westwood Konkurrenz. Z bietet im Gegensatz zu Command & Conquer sogar eine SuperVGA-Option.

natürlich Ehrensache. Außerdem neu im Strategiebereich: Cyberjudas (ein politische Strategiespiel in der Gegenwart), Heroes of Might & Magic (ein Strategiespiel, das auf dem bekannten Rollenspiel basiert) und Red Ghost (ein Spiel rund um das Söldnerleben; mit Actionteil). Das absolute Highlight auf der ECTS war jedoch **Z** von den Bitmap Brothers. Dieses Echtzeit-Strategiespiel bietet satte 25 Levels auf fünf verschiedenen Planeten, fünf Roboterarten, die bis zu 40 mitreißende Aktionen ausführen können und mit 2.000 Frames animiert sind, und 13 spektakuläre Waffensysteme, die für gleißende Explosionen sorgen. Auf den ersten Blick wirkt Z wie ein Ableger von Command & Conquer. Beim näheren Hinsehen entdeckt man allerdings schnell, daß Z sehr viel actionreicher und damit auch packender ist. Ein Leckerbissen für alle Besitzer eines schnellen Rechners: im Gegensatz zu Command & Conquer wurde Z eine SVGA-Option spendiert, die für größere Übersicht bei den hitzigen Schlachten sorgt.



Eric Matthews (Bitmap Brothers): „Ich verstehe nicht, warum bei Strategiespielen immer Blut fließen muß. Bei Z gibt`s auch große Explosionen, Panzer und Geschütztürme, aber es ist nicht so brutal wie andere Spiele!"

Coming Soon

Titel	Hersteller	erscheint...
Allied General	Mindscape	Dezember
Empire 2	New World Computing	Dezember
Escalation	Gametek	November
Lion	Sanctuary Woods	Dezember
Metal Lords	New World Computing	Frühjahr 96
Metal Storm	Sierra	Dezember
Steel Panthers	Mindscape	Dezember
This Means War	MicroProse	Oktober
Z	Renegade	November



MicroProse ist zurück! So lassen die Ereignisse im Bereich der Simulationen wohl am besten beschreiben. Gleich drei hitverdächtige Neuveröffentlichungen stehen bei MicroProse bis Ende des Jahres an. Allem voran natürlich **F1GP2** von Geoff Crammond. Die erste spielbare Version überzeugte durch realistisches Fahrverhalten und mit viel Liebe zum Detail gezeichnete Rennboliden, die mit feinen Texturen belegt worden sind. Auch am Gameplay wurde kräftig gefeilt: jetzt sind nicht nur plötzliche Wetterwechsel möglich, auch die Computerpiloten reagieren sehr viel menschlicher und damit auch impulsiver. Außerdem wurde die offizielle Formel 1-Lizenz erworben, um alle Fahrernamen und sämtliche Kurse der aktuellen Saison benutzen zu dürfen. Ebenfalls mit dem Rennsport beschäftigt sich **Virtual Karts**. Im Gegensatz zu Super Karts von Virgin ist MicroProses Variante eine Ecke realistischer und verfügt über flotte SVGA-Grafik mit Texture Mapping. Im Netzwerk sicherlich ein Riesenspaß! Das heißerwartete **Top Gun: Fire at Will** wird nun im November erscheinen, da noch einige zusätzliche Videosequenzen (neben den Originalszenen aus dem gleichnamigen Film mit Tom Cruise) abgedreht werden mußten. Die Simulation konzentriert sich auf den guten, alten Dogfight, überflüssige strategische Elemente müssen also nicht befürchtet werden. Gespielt wird in einem packenden Storymode à la Strike Commander, allerdings besteht auch die Möglichkeit, per Modem oder Nullmodem gegen einen menschlichen Piloten anzutreten.

Grafisch weniger beeindruckend, dafür aber extrem realistisch ist **SU-27 Flanker** von Mindscape. Die von einem russischen Team entwickelte Simulation greift leider auf altertümliche Polygongrafiken zurück,





Phantastische Spielbarkeit gepaart mit SVGA-Pracht: Silent Hunter von Mindscape (oben)! Mit Schleichfahrt erscheint Blue Bytes erstes 3D-Action-Adventure, das komplett unterwasser spielt (links).

Sportsimulation

Im Bereich der Sportspiele und -simulationen scheint Electronic Arts auch in der Zukunft die Nase vorn zu haben. Mit **NBA Live 96**, **FIFA Soccer 96**, **Madden NFL 96** und **NHL 96** (PC GAMES berichtete in Ausgabe 9/95) stehen noch vor dem Weihnachtsfest gleich vier potentielle Referenzanwärter auf dem Programm. Sierra geht mit **Outdoor Sportsman - Trophy Bass** in eine Richtung, die zuvor nur Amtex mit Gone Fishing einzuschlagen wagte: diese Simulation beschäftigt sich mit dem Angelsport! Im schicken SVGA-Look unter Windows 95 können maximal zwei Spieler (warum keine Netzwerk-Option?) gegen den Computergegner antreten und an stilechten Turnieren teilnehmen. Um hier erfolgreich zu sein, müssen Sie sich zunächst über die Beschaffenheit des Sees (neun stehen insgesamt zur Auswahl), die Wetterlage und andere Details informieren. Ein Golfspiel, das aufgrund der etwas schlichten Grafik auch bei SingleSpeed-Laufwerken schnelle Ladezeiten garantiert, ist **Hole in One** von Gametek. 18 anspruchsvolle Löcher, sieben verschiedene Kameras und eine Wiederholungsoption sollen Hole in One von PGA 486 und Links 386pro abheben. Einen absoluten Leckerbissen für alle Fußballfans hat Sensible Software in Vorbereitung: **Sensible World of Soccer** ist eine leicht verbesserte Version des bekannten Sensible Soccer, das aber über rund 4.000 Fußballmannschaften, mehr als 24.000 Original-Spieler und einen interessanten Managementteil verfügt.

John Hare (Sensible Software): „Unser nächstes Fußballspiel wird über gerenderte Spieler und ein gutes Dutzend Kameraperspektiven verfügen!"

Coming Soon

Titel	Hersteller	erscheint...
FIFA Soccer 96	Electronic Arts	November
Hole in One	Gametek	Oktober
Madden NFL 96	Electronic Arts	November
NBA Live 96	Electronic Arts	Dezember
NHL 96	Electronic Arts	Oktober
Sensible World of Soccer	Sensible Software	November
Trophy Bass	Sierra	Oktober

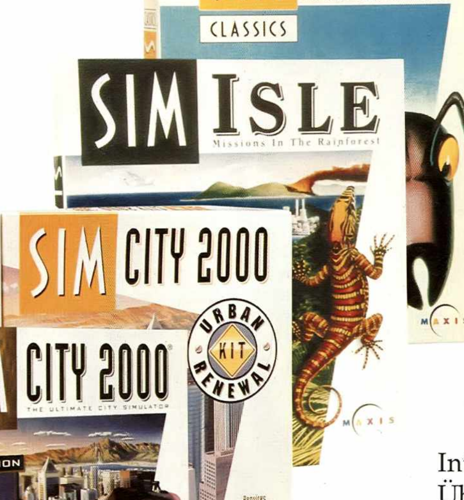


More SIMs – More Fun

Jedes SIM eine neue Herausforderung!

Die komplette Range der faszinierenden Simulationen für Städteplanung, Zivilisationsentwicklung und Naturphänomene.





Mit über 5 Millionen verkauften Exemplaren stellt die SIM-Range die erfolgreichste Simulationsspiel-Serie der Welt dar.

International mehrfach ausgezeichnet. Überzeugen Sie sich selbst!

Alle Spiele komplett in Deutsch auf PC und CD ROM.

Im Exklusiv-Vertrieb von







Die komplette Range der SIM-Spiele auf einen Blick. Ab November im Handel. Im neuen SIM-Fun-Center.







Navy Strike wird von Rowan Software komplett überarbeitet, und Dawn Patrol Head-to-Head beinhaltet einige nette neue Features (links). Virtual Karts überzeugt durch flotte SVGA-Grafik und realistisches Fahrverhalten (unten).

so daß lediglich echte Flugfans auf ihre Kosten kommen werden. Weitere Neuheiten: **Jet Fighter 3** von Mission Studios bekommt ein Virtuelles Cockpit, das sowohl mit als auch ohne VR-Brille genutzt werden kann. **Confirmed Kill** von Domark soll im Frühjahr den On-line-Spielemarkt revolutionieren. Über das Internet können Sie mit Piloten aus aller Welt in Kontakt treten und in die Lüfte gehen. Bryan Walker, ein Ex-Helikopter-Pilot, übernimmt für Domark das Design und die Produktion von **AH-64 Apache**. Diesen Hubschrauber hat Walker bei der Operation Desert Storm selbst geflogen!

Noch zwei Meldungen in Bezug auf Flugsimulationen: Empire bringt eine stark verbesserte Version von **Navy Strike** auf den Markt. Sowohl Gameplay als auch Grafik sollen komplett überarbeitet werden. Außerdem wartet auf Besitzer von **Dawn Patrol** eine attraktive Patch-Disk: die Diskette wird einen Head-to-Head-Modus (Modem oder Nullmodem), Q-Sound (räumliche Fluggeräusche) und eine Verbesserung der künstlichen Intelligenz beinhalten.

Die U-Boot-Simulation **Silent Hunter** von Mindscape nimmt immer konkretere Formen an: neben der ausgezeichneten SVGA-Grafik beinhaltet das Spiel nun zahlreiche Optionen, die das Spiel für Einsteiger (mit Computerunterstützung) und Profis (ohne Unterstützung) interessant machen. 40 verschiedene Schiffe, neun Patrouillenzonen mit zwei Millionen Quadratmetern und alle U-Boote der US Navy können wahrscheinlich wochenlang motivieren. **Schleichfahrt** von Blue Byte widmet sich zwar einem ähnlichen Thema, spielt aber in der Zukunft: nach einer atomaren Katastrophe hat es sich der klägliche Rest der Menschheit unter Wasser gemütlich gemacht. Ihre Aufgabe besteht nun darin, mit über 100 beteiligten Personen zu kommunizieren, um mehr über die Zukunft der Erde herauszufinden. Dabei bleiben actiongeladene Unterwasserschlachten aus der Ich-Perspektive (SVGA-Grafik) nicht aus, so daß Sie ständig auf die Bewaffnung Ihres U-Bootes achten müssen. 30 Waffensysteme stehen dazu zur Verfügung.

Command: Aces of the Deep von Sierra ist auf dem ersten Blick nicht mehr als eine verbesserte Windows 95-Version des bekannten AOTD. Allerdings wurde der Simulation als „kleines Feature" eine Spracherkennung spendiert. Wenn Sie also „Dive" rufen, taucht das U-Boot; rufen Sie „Fire Torpedo", so wird ein Torpedo abgefeuert. Vorausgesetzt wird selbstverständlich ein an eine Soundkarte angeschlossenes Mikrofon.

Trotz gewöhnlicher VGA-Auflösung macht Jet Fighter 3 rein optisch einen einwandfreien Eindruck.

Coming Soon

Titel	Hersteller	erscheint...
AH-64 Apache	Domark	Frühjahr 96
Command: Aces of the Deep	Sierra	Oktober
Confirmed Kill	Domark	Frühjahr 96
Dawn Patrol: Head2Head	Empire	November
Fighter Duell	Philips	November
Formula 1 Grand Prix 2	MicroProse	November
Navy Strike	Empire	Dezember
Schleichfahrt	Blue Byte	Frühjahr 96
Silent Hunter	Mindscape	November
Su-27 Flanker	Mindscape	Dezember
Top Gun: Fire at Will	MicroProse	November
Virtual Karts	MicroProse	Oktober





SOM
EO
MARCELO
ROBERT
SAMS N
E SHAG

PC-Spiele

PC-Spiele	CD	Disk
11th Hour	99,95 *	
1944 – Across the Rhine	99,95	
A4 Networks (dt.)	99,95	99,95
Aces of the Deep (dt.)	89,95	89,95
Aces of the Deep Expansion Disk		39,95
Action Soccer (dt.)	79,95	
Air Power (dt.)	**89,95 ***	**89,95 ***
Aliens	79,95 *	
Al Unser Arcade Racing +	59,95 *	59,95 *
Amerika 1861-65 – Civil War (dt.)	89,95	
Apache Longbow (dt.)	79,95	
Ascendancy (dt.)	89,95 *	
Atlas (dt.)	59,95	59,95
Aufschwung Ost (dt.)	79,95	79,95
Batman Forever +	89,95 *	
Battle Bugs (dt.) AKTIONSPREIS	39,95	49,95
Battle Isle 2 incl. Erbe des Titan	**69,95**	
Battle Isle 3 (dt.) +	79,95 *	
Bazooka Sue	89,95 *	89,95 *
Biing! (dt.)	79,95 *	79,95
Bioforge (dt.)	99,95	
Blind Date (dt.)	59,95 *	
Bloodwings	99,95	
Blue Planet 2000 (dt.)	69,95 *	69,95
Bolo	59,95	
Buried in Time	89,95	
Caribbean Desaster	89,95 *	89,95 *
CivNet (dt.)	**99,95 ***	
Clearing House (dt.)	79,95 *	
Comanche incl. Missions (dt.)	79,95	69,95
Command & Conquer	99,95 *	
Creature Shock (dt.)	99,95	
Crusade (dt.)	89,95	89,95 *
Crusader – No Remorse (dt.)	99,95 *	
Cyberia (dt.) AKTIONSPREIS	**59,95**	
Cybermage – Darklight Aw. (dt.)	109,95 *	
Daedalus Encounter (dt.)	99,95	
Darker	79,95 *	79,95 *
Dark Forces (dt.)	79,95	
Der Druidenzirkel (dt.)	99,95 *	
Der Meister (dt.)	59,95	59,95
Der Reeder (dt.)	79,95	
Die total verr. Rallye/mit Pad	39,95/59,95	
Discworld	89,95	79,95
Dschungelbuch		69,95 *
Dungeon Master 2	89,95	89,95
Earthsiege Expansion Pack	49,95	49,95
EA Sports Rugby	89,95	
Elder Scrolls 2	79,95 *	
Elite 3 (1st Encounters, dt.)	79,95	79,95
Fade to Black (dt.)	**99,95 ***	
FIFA Soccer 96	99,95 *	
Flight Commander 2 (dt.)	69,95	
Flight of the Amazon Queen	89,95	89,95
Flightsimulator 5.1 (engl.)	79,95	79,95
Flight Unlimited (dt.)	89,95	
FX-Fighter	89,95	
Hanse - Die Expedition		49,95
Hardball 4	89,95	89,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)		89,95
Hattrick (Ikarion)	99,95	89,95
Heros of Might & Magic	89,95 *	
Hi-Octane (dt.)	89,95	

PC-Spiele	CD	Disk
Hollywood Pictures	79,95	79,95
Hugo		69,95
Inca 1&2 Collection (dt.)	69,95	
Incredible Machine 2	89,95 *	79,95 *
Iron Cross	89,95 *	
Jagged Alliance (dt.)	99,95	99,95 *
Jagged Alliance (e.dA. bzw. engl.)	79,95	69,95
Jewels of the Oracle	**79,95 ***	
Judge Dredd (nur Windows 95)	89,95 *	
Kaiser Deluxe	69,95	
King's Quest 7 (dt.)	89,95	
Klik & Play Game Pack	9,95	
Knights of Xentar (dt.)	99,95	
Krypton Egg (dt.)	39,95	
Larry 1-6 Collection	89,95	
Last Dynasty (dt.)	89,95	
Legend of Kyrandia 3 (dt.)	89,95	
Lemmings 3 (World of Lemmings)	69,95	69,95
Lemmings 3D	**79,95 ***	
Links 386 Pro (incl. 2 Kursen)	69,95	
Little Big Adventure (dt.)	99,95	
Lords of Midnight (dt.)	99,95	
Lost Eden (dt.)	79,95	
Machiavelli – The Prince (dt.)	89,95	
Mad News (dt.)	79,95	89,95
Magic Carpet Plus (dt.)	99,95	
Magic C. Data CD: Hidden Worlds	39,95	
Magic Carpet 2 (dt.)	99,95 *	
Magic the Gathering	99,95 *	
Marco Polo	**79,95 ***	
Mechwarrior 2	89,95	89,95 *
Metal Marines	79,95 *	
Micro Machines 2	79,95	79,95
Mirage	99,95	
Myst (dt.)	69,95	
Nascar Racing	89,95	49,95
Nascar Racing Track Pack	39,95	39,95
Navy Strike (dt.)	99,95 *	
NBA Live '95	99,95	
Nectaris		49,95
Need for Speed (dt.)	**99,95 ***	
NHL Hockey '95	79,95	
Paparazzi	79,95 *	
Paws of Fury	69,95	
Perfect General 2	79,95	
Perfect Pinball	29,95	
PGA Tour Golf 96	99,95 *	
Phantasmagoria (US/dt.)	79,95/99,95*	
Pinball Fantasies Deluxe	69,95	
Pinball Illusions	79,95 *	69,95 *
Pinball Wizzard 2000	69,95 *	
Pitfall (nur Windows 95!)	**79,95**	
Pizza Connection		89,95
Police Quest Collection (dt.)	89,95 *	
Primal Rage	79,95	
Prisoner of Ice (dt.)	89,95	
Psycho Pinball	89,95	89,95
ranSoccer (dt.)	79,95 *	
Sam & Max (dt.)	79,95	69,95
Screamball	59,95	59,95
Screamer – Bleifuß	**59,95 ***	
Sensible Golf	69,95 *	69,95 *
Sensible World of Soccer	69,95 *	69,95 *
Shanghai – Great Moments (dt.)	89,95 *	
Sim City 2000 Collection (dt.)	99,95	
Sim Tower	89,95	89,95
Simon the Sorcerer 2 (dt.)	79,95	79,95
Slipstream 5000	79,95	79,95
Solitaire Deluxe (Windows)	89,95	69,95
Space Academy	79,95 *	79,95 *
Space Marines (dt.)	89,95 *	
Space Quest 6 (dt.)	**79,95 ***	
Star Trek Judgem. Rites Enhaned	89,95 *	
Star Trek TNG: Final Unity (dt.)	99,95	
Star Trek TNG: Final Un. Ltd.Ed.	129,95	
Steel Panthers (dt.)	79,95 *	
Sternenschweif (DSA 2, dt.)	79,95	89,95
Stonekeep	**99,95 ***	
SuperKarts	99,95	59,95
Super Street Fighter 2 Turbo	69,95	69,95
Terminal Velocity	69,95	69,95
Theme Park (dt.)	89,95	79,95

PC-Spiele	CD	Disk
Thunderscape	**79,95 ***	
Tie Fighter (dt.)		79,95
Tie Fighter Mission Disk (dt.)		39,95
Tiny Troops	79,95 *	79,95 *
Top Gun (dt.)	109,95 *	
Total Distortion	79,95 *	
Transport Tycoon incl. World Editor		**69,95**
Under a Killing Moon AKTION!	69,95	
US Navy Fighter Plus (dt.)	99,95	
US Navy Fighter Data CD (dt.)	39,95	
USS Ticonderoga (dt.)	89,95	
Virtua Chess (dt.)	89,95	
Virtual Pool	89,95	
Vollgas – Full Throttle (dt.)	89,95 *	
Warhammer	89,95 *	
Warlords 2 Deluxe	99,95 *	
Warplanes 2	109,95 *	
Waterworld (Action)	89,95 *	
Werewof vs. Comanche	**79,95**	
Whales Voyage 2	79,95	
Wing Commander 3 (dt.)	109,95	
Woodruff & Schnibble of Azimuth	79,95	
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks)	69,95	79,95

PC-Preishits (solange Vorrat)

PC-Preishits (solange Vorrat)	CD	Disk
1942 Pacific Air War Gold	39,95	
2 Fast 4 You (Bi-Fi Spiel)	9,95 *	
7th Guest	19,95	
Aces Collection: *Aces over Europe, Aces of the Pacific, Red Baron*	49,95	
Alien Legacy		29,95
Anstoss & Anstoss World Cup	**29,95**	
Battle Isle 2 (dt.)		39,95
Beneath A Steel Sky	19,95	9,95
Blackhawk AKTIONSPREIS		49,95
Bureau 13	29,95	29,95
Burning Steel 3 (e.dA.)	49,95	
Burntime (dt.)	29,95	
Buzz Aldrin's Race into Space	19,95	
Chessmaster 4000 Turbo	29,95	
Colonization (dt.)		**39,95**
Cyberia (e.) SONDERPOSTEN	39,95	
Cyberwar (dt.) SONDERPOSTEN	39,95	
Cyclemania	39,95	
Dark Sun 2 (e.dA.)		19,95
Das Schwarze Auge 1 (dt.)	39,95	39,95
Der Patrizier (dt.)	39,95	49,95
Descent	49,95	
Desert & Jungle Strike komplett	49,95	
Die Siedler (dt.)		49,95
Diggers	19,95	
Dragon Lore (dt.)	39,95	
Dragonsphere	39,95	
Dune 2 (CD=dt. / Disk=engl.)	39,95	29,95
EarthSiege		29,95
Eco Quest	19,95	
Elite 2, Humans & Nomad kompl.	19,95	19,95
F-14 Fleet Defender	69,95	19,95
Falcon Gold	**39,95**	
Fields of Glory (dt.)	39,95	39,95
Formula 1 Grand Prix	39,95	39,95
Freddy Pharkas	39,95	
Gunship 2000	39,95	39,95
Hell (dt.)	29,95	
Humans 1&2	19,95	
IndyCar Racing	19,95	
Inferno (dt.) AKTIONSPREIS	39,95	
Ishar 3	29,95	
Ishar Trilogy	39,95	
Journeyman Project	19,95	
Jungle Strike	29,95	
Kolumbus (dt.)	29,95	
Labyrinth of Time	29,95 *	
Lands of Lore (dt.)	29,95	
Legend of Kyrandia 2 (dt.)	29,95	9,95
Lemmings 2 incl. Lemmings 1	**29,95**	
Lothar Matthäus	29,95	29,95
Man Enough	19,95	
Maniac Mansion 2 (dt.)	29,95	69,95
Master of Magic (dt.)	39,95	
Master of Orion	39,95	29,95
Megarace	29,95	

PC-Preishits (solange Vorrat)	CD	Disk
Menzoberranzan (e.dA.)		19,95
Monkey Island 1 (dt.)	39,95	39,95
Monkey Island 2 (dt.)	39,95	39,95
NHL Hockey 94	29,95 *	39,95
Noctropolis (dt.)	**39,95**	
North & South	9,95	29,95
Oldtimer (dt.)	39,95	49,95
Panzer General (e.dA.)	49,95	
PGA Tour Golf	29,95 *	
Pirates Gold (dt.)	39,95	39,95
Populous 2 & Powermonger	29,95	
Privateer	29,95	
Railroad Tycoon Deluxe		29,95
Ravenloft 2 – Stone Prophet	**49,95**	
Rebel Assault (engl.dt.Ut.)	29,95	
Red Baron & Railr. Tycoon kompl.	39,95	
Shadow Caster	29,95	
Sherlock Holmes (engl.)	29,95	
Sim City Enhanced (dt.)	19,95	
Simon the Sorcerer (dt.)	39,95	39,95
Space Hulk (dt.)	29,95 *	
SSN 21 Seawolf (dt.)	29,95	49,95
Star Crusader	29,95	29,95
Star Trek – 25th Anniversary	29,95	
Strike Commander	29,95	
Subwar 2050 (dt.)	**29,95**	**29,95**
Syndicate Plus (dt.)	29,95	
Tank Commander (dt.)	39,95	
Task Force 1942	39,95	39,95
Transarctica	19,95	19,95
U.F.O. – Enemy Unknown (dt.)	29,95	29,95
Ultima 7 (CD=e.dA., Disk=dt.)	29,95 *	39,95
Ultima Underworld 1+2 komplett	29,95 *	
WarCraft: Orks & Humans	**39,95**	
Wing Commander 1	19,95	
Wing Commander 2	29,95	
Wings of Glory SONDERPOSTEN	39,95	
Winter Olympics	19,95	
X-COM – Terror from the Deep	59,95	

Software der anderen Art

Software der anderen Art	CD	Disk
Bertelsmann Universal Lexikon	89,95	
Complete After Dark	49,95	
D-Atlas	49,95	
D-Info (elektron. Telefonbuch)	49,95	
Eine kurze Geschichte der Zeit	89,95	
Microsoft LexiROM	399,95	
Monty Python: Waste of Time	89,95	
Patchwork 2-3/1995 (Doppel CD)	**39,95**	
Pegasus 1/95 (Shareware)	39,95	
PC-Fahrschule	39,95	
Star Trek Omnipedia	69,95	
Star Trek TNG: Technical Manual	79,95	
Tuneland (dt.)	79,95	

Windows 95 als Update o. Vollversion lieferbar!

Multimedia-Zubehör

Multimedia-Zubehör	Preis
CD-ROM Panasonic 574 B, 4fach-Speed	359,95
Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster 16 Bit Value Edition	199,95
Soundblaster AWE 32 Value Edition	359,95
Stereo-Lautsprecher	ab 39,95
3,5" MF 2HD	ab 5,99

Joysticks

Joysticks	Preis
CH Flightstick	79,95
CH Flightstick Pro	129,95
CH Virtual Pilot	159,95
CH Virtual Pilot Pro	189,95
Gravis GamePad	39,95
Gravis Joystick	ab 49,95
Gravis Joystick "Firebird"	**129,95**
Gravis Joystick "Phoenix"	199,95
Gravis Eliminator Game Card	59,95
Logi WingMan Extreme	99,95
Thrustmaster Flight Control System	139,95
Thrustmaster Weappon Control System	249,95
Thrustmaster F-16 FLCS (Joystick)	**269,95**
Thrustmaster Formula T1 (Lenkrad)	319,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

+ = Software läuft auch unter Windows 95

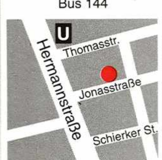
Wo Sie uns finden:

Ab 03.11.95 endlich auch in Hamburg



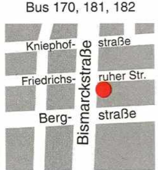
Media Point

Berlin – Neukölln
Jonasstraße 28/29
Tel.: (030) 621 60 21
U-Bahn 8 Leinestraße
Bus 144



Media Point

Berlin – Steglitz
Bismarckstraße 63
Tel.: (030) 794 72 131
S-Bahn 1 Feuerbachstr.
Bus 170, 181, 182



Media Point

Berlin – Friedrichshain
Rigaer Straße 106
Tel.: (030) 589 43 78
U-Bahn 5 Rth. Friedrichsh.
Tram 20, 21 Bersarinplatz



Media Point

Berlin – Spandau
Nonnendammallee 82
Tel.: (030) 381 17 20
U-Bahn 7 Rohrdamm
Bus 127, 204



Media Point

Hamburg – Harvestehude
Grindelberg 73-75
Tel.: in Vorbereitung!
U-Bahn 3 Hoheluftbrücke
Bus 35, 102



Media Point

.... to be continued.
Demnächst auch
in Ihrer Nähe!

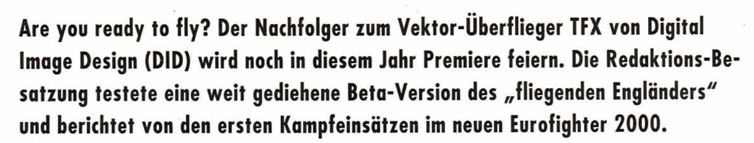






TFX: EF 2000

Top Fun



Are you ready to fly? Der Nachfolger zum Vektor-Überflieger TFX von Digital Image Design (DID) wird noch in diesem Jahr Premiere feiern. Die Redaktions-Besatzung testete eine weit gediehene Beta-Version des „fliegenden Engländers" und berichtet von den ersten Kampfeinsätzen im neuen Eurofighter 2000.



Beim Anblick der phantastischen Landschaftsgrafik vergißt man beinahe, daß wenige Kilometer Luftlinie entfernt bereits die ersten Feinde lauern (oben). Vor jeder Mission wird Ihnen eine detaillierte Karte mit allen eventuellen Waypoints präsentiert (unten).

Das Tactical Fighter Experiment (kurz: TFX) ist offensichtlich geglückt: Dank pfeilschneller 3D-Grafik und ausgeklügelter Missionen schwirrte der von Ocean gepublishte Flugsimulator geradewegs in die oberen Regionen der Verkaufs-Charts. Eine Weiterentwicklung der vielgelobten Engine werkelte Anfang 1995 auch im Weltraum-Actionspiel Inferno vom gleichen Hersteller. Mit EF 2000 wenden sich Shaun Hollywood und seine Kollegen wieder dem Simulations-Genre zu und vollziehen gleichzeitig den Schritt in Richtung SVGA: Zwar kann das CD-ROM-Only-Programm auf langsamen Rechnern nach wie vor im VGA-Modus betrieben werden, aber wer einmal das hochauflösende Fluggefühl auf Pentium-Systemen erlebt hat, kehrt danach nicht mehr freiwillig zur 320 x 200 Pixel-Grafik zurück. Auf den ersten Blick fallen einem die extrem feinen und daher realistisch wirkenden Texturen auf, mit denen die Gebirgszüge, Städte, Täler und Meere überzogen wurden.

Der Kampfjet wird auf die gleiche komfortable Art und Weise mit Waffen bestückt wie bei TFX (links). Auf Tastendruck schweift der Blick des Piloten auf den bordeigenen Radar, auf dem sich Gegner leicht ausmachen lassen (unten).



Auch im Cockpit erspäht man Details noch und nöcher: Die Displays (Radar, Höhenmesser usw.) dienen nicht nur der Dekoration, sondern zeigen die tatsächlichen Werte an.

Geflogen wird vorwiegend in Skandinavien und auf dem Balkan, so daß Sie z. B. Fjorde, Bergmassive und viel Wasser zu sehen bekommen - nach Angaben von DID können Sie theoretisch vier Millionen Quadratkilometer Luftraum durchqueren. Auf dem Einsatzplan stehen wie beim Vorgänger Dutzende von Bodenbombardements, Dogfights, Eskorten und Luftkämpfen. Mehrere Trainings-Einheiten im Simulator machen Sie mit den essentiellen Vorgängen, also Start, Landung oder dem Gebrauch der Waffensysteme, vertraut. Mittels üppiger Options-Menüs läßt sich jede einzelne Mission Ihren persönlichen Vorlieben anpassen: Tageszeit, Wetter, Sichtverhältnisse, Einsatzgebiet und vieles mehr dürfen Sie selbst konfigurieren.

Durchstarten wird der Eurofighter 2000 nicht vor Ende 1995 - dann allerdings mit einem bereits definitiv zugesagten Netzwerk-Modus: Falls Ihnen die künstliche Intelligenz der Computer-Gegner in ihren MiGs keine Herausforderungen mehr bietet, können Sie gegen bis zu sieben menschliche Piloten in die Schlacht donnern.

Petra Maueröder ■



PlayStation
PC CD ROM
"Glorreiche Rückkehr ... ein rundherum gelungenes Comeback"
MANIAC 10/95, 84%
"Echt Klasse!"
GAMEPRO 10/95, Note 1 - und Gold Award
"Technisch ... ein Gedicht...lohnt sich...für Fans herausfordernder Knobelkost gleich doppelt!"
MEGAFUN 10/95, 83%
3D Lemmings
SEIEN SIE INDIVIDUELL. MASSENHAFT.
Erhältlich ab 13.Oktober 1995 für PlayStation und PC CD-ROM
" " and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
Psygnosis™ and 3D Lemmings™ are trademarks of Psygnosis Ltd.

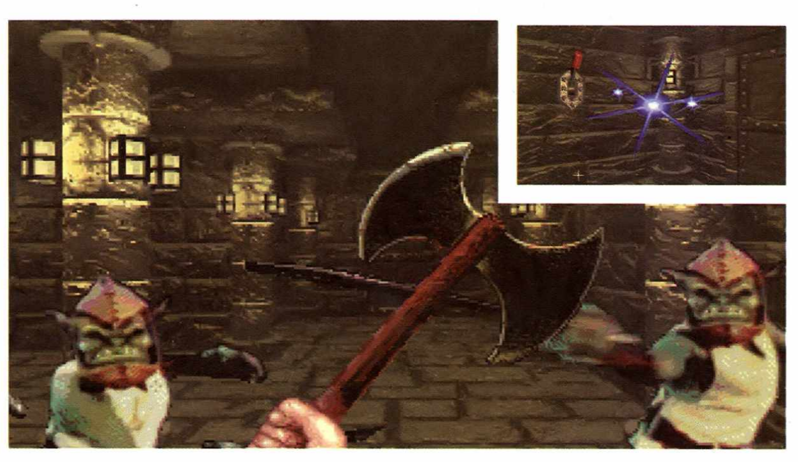


Stonekeep

Ultimate Underworld

Die Chancen stehen gut, daß Interplays Stonekeep in den nächsten Messe-Berichten aus Los Angeles und London NICHT mehr auftauchen wird. Der Grund: Die Programmierer sind mit ihren Nerven vermutlich genauso am Ende wie mit den Arbeiten an diesem langerwarteten Rollenspiel. Eine spielbare Beta-Version gewährte uns erste Eindrücke von der gerenderten Dungeon-Pracht.

Reine Gewöhnungssache: Inzwischen ist es allgemein üblich, daß ein Spiel regelmäßig von einem geplanten Veröffentlichungs-Termin zum nächsten verschoben wird. Noch recht frisch sind beispielsweise die Erinnerungen an Origins Action-Flugsimulator Strike Commander, bei dem die Erwartungshaltung schon jahrelang im voraus durch seitenlange Previews künstlich gepusht wurde. Daß daraus letztlich ein außergewöhnlich gutes Programm geworden ist, rechtfertigte die ewige Warterei und stellte sowohl die Käufer und die Fachpresse als auch Chris Roberts samt seinem Brötchengeber zufrieden. Wie jeder Hersteller, der etwas auf sich hält, laboriert auch Interplay an mehreren solchen vermeintlich hoffnungslosen Fällen. Dungeon Master 2 wurde vor einigen Monaten für marktreif befunden, und auch Stonekeep wird in Kürze erscheinen - und zwar ausschließlich auf CD-ROM.



Impressionen aus dem Stonekeep-Intro mit animierten Kulissen und lebensecht einkopierten Schauspielern (linke Seite). Gleiches gilt für die Kämpfe im Dungeon - hier wird gerade eine Meinungsverschiedenheit mit zwei Goblins bereinigt (oben). Ein Spiel mit Überraschungs-Effekten - was wohl passiert, wenn man den Hebel betätigt (rechts oben)?

Was bisher geschah ...

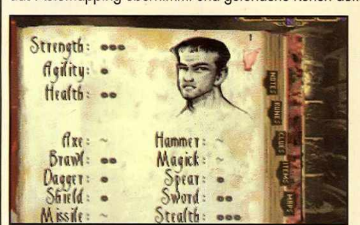
Nach der Installation darf man ein mehrminütiges Intro mit digitalisierten Schauspielern und gerenderter Dekoration bewundern, das die Hintergrund-Story schildert: Jüngling Drake verbringt seine Teenager-Zeit auf Schloß Stonekeep und vergnügt sich mit improvisierten „Drachen-Kämpfen", bei denen sein zotteliger Hund als Ungeheuer herhalten muß. Just in einem dieser vergnügten Momente scheint wie aus heiterem Himmel der Weltuntergang über Stonekeep hereinzubrechen: Mensch und Tier kommen in dem Inferno um, und das Königreich wird dem Erdboden gleichgemacht. Nur Drake überlebt, weil er im letzten Augenblick unter den voluminösen Umhang einer mysteriösen Gestalt gezerrt wird. Zehn Jahre später kehrt er an diesen Ort zurück und wird von überirdischen Mächten beauftragt, das Stonekeep-Imperium zu erlösen.

Step by Step

Bei Stonekeep bewegen Sie sich nicht in Ultima Underworld-Manier frei im Dungeon, sondern Sie marschieren wie bei Eye of the Beholder etappenweise durch die komplett gerenderten VGA-Gänge und drehen sich in 90°-Schritten. Wenn Sie auf Ihrer Tour einen Helm oder ein schickes Leder-Wams finden, können Sie sich sukzessive von Kopf bis Fuß einkleiden. Andere Accessoires, z. B. Schriftrollen, Säbel, Äxte, Steine, Schädel, Pfeile oder nahrhafte Wurzeln, wandern zunächst ins Inventory und kommen bei Bedarf zum Einsatz. Die Türen öffnen sich entweder automatisch oder werden mit dem entsprechenden Schlüssel geknackt. Recht vielversprechend erscheinen auch Hebel, Schalter, Ringe und lose Mauersteine, an denen man erwartungsvoll ruckelt - natürlich nicht, ohne vorher

Read me

Neben dem unbegrenzt aufnahmefähigen Inventory besitzen Sie ein schlaues Buch, das für Sie freundlicherweise das Automapping übernimmt und gefundene Runen auflistet, mit denen Zaubersprüche ausgelöst werden.





The Making Of Stonekeep

Bevor die Kostüme und Masken für die einzelnen Charaktere angefertigt wurden, skizzierten die Spiel-Designer ihre Vorstellungen mit Bleistift und Papier. Schon in diesem Stadium wurde festgelegt, welche Requisiten die Figuren bei sich tragen und wie sie sich in bestimmten Situationen verhalten. Auch für die Zwischensequenzen wurde ein solches Storyboard angelegt.









prophylaktisch den Spielstand gesichert zu haben.

Pfui Spinne!

Gekämpft wird selbstverständlich in Echtzeit, indem Sie den Goblins, Skeletten oder Spinnen per linkem bzw. rechtem Mausklick eins über die Rübe ziehen; anhand der roten bzw. grünen Blutspritzer können Sie erkennen, ob Sie getroffen haben. Unterlegt wird das Gemetzel mit recht beeindruckenden Stereo-Soundeffekten (Beispiel: Schwert zischt von links oben nach rechts unten) und einer gewaltigen Orchester-Musik. Wenn die beiden Parteien vor dem ersten Hieb noch ein Schwätzchen halten wollen, geschieht dies per feinster Sprachausgabe.

Ihre Kontrahenten wehren sich sowohl mit irdischen (Äxten, Degen usw.) als auch mit okkulten Waffen.

Bei den Gegnern handelt es sich überwiegend um gefilmte Darsteller in entsprechenden Kostümen. Diese Szenen wurden wie gehabt im Blue Screen-Verfahren realisiert, wodurch die Bewegungen der einzelnen Figuren einen erstaunlich naturgetreuen Eindruck machen. Gelegentlich treten Sie auch gegen animierte und sehr plastisch wirkende 3D-Geschöpfe im Creature Shock-Stil an: Perfekt gerenderte Fabelwesen winden sich unter ihren Schwerthieben und weichen geschickt aus.





Im Gegensatz zu anderen Dungeon-Rollenspielen wird die Fullscreen-Ansicht nicht durch Menüs, Charakterwerte und ähnliche Anzeigen verdeckt. Stattdessen kommen Inventory und Zauberbuch nur zum Vorschein, wenn man mit der Maus an den Rand des Bildschirms stupst.

Petra Maueröder ■



Yoda sah auch schon mal besser aus: Würden Sie diesem freundlichen Herrn eine Waschmaschine abkaufen?



Unser erster Eindruck

„Wenn Stonekeep zu Weihnachten nicht fertig ist, wird es eingestellt!" - so schallte es regelmäßig durch die Interplay-Messestände. Alles leere Drohungen! Stonekeep kommt - mit all den Features, die von Anfang an eingeplant waren. Was es bislang nur in Form von Presse-Mitteilungen und hübschen Artworks zu sehen gab, wurde tatsächlich in die Praxis umgesetzt. Wir konnten uns in tagelangen Streifzügen durch die ersten Levels von dem intuitiven und unkomplizierten Interface überzeugen. Auch in Sachen 3D-Grafik, Animationen und Musik scheint es derzeit kein Rollenspiel zu geben, das Stonekeep auch nur annähernd das Wasser reichen könnte - allein das Intro flimmerte unzählige Male über die Redaktions-Bildschirme.
Was die 13 Levels hinsichtlich der Spieltiefe hergeben, wird sich freilich erst in einem intensiven Test zeigen: Unsere Rollenspiel-Party hat bereits die Ränzlein geschnürt, um demnächst in den Verliesen nach dem Rechten zu schauen.

Computer Peripheral Products

SONY

Lupus

Besuchen Sie uns auf
der Systems '95
vom 16. bis 20. Oktober
im Sony-Pavillon, Halle 18A

Auf zum Soundcheck!

Wenn Sie bisher bei Ihrer Multimediastation noch die richtige Soundunterstützung vermissen, sollten Sie unsere Speakerboxfamilie für den Computer einmal checken:

- **SRS-PC20** – die „Mobilen“: Können wahlweise mit Batterie oder Netzadapter betrieben werden (2 W (DIN), 150 Hz – 20 kHz)
- **SRS-PC40** – die „Eleganten“: Liefern tollen Sound in schlankem Gehäuse (6 W (DIN), 80 Hz – 25 kHz)
- **SRS-PC50** – die „Platzsparenden“: Lassen sich auch seitlich am Monitor befestigen (5 W (DIN), 100 Hz – 20 kHz)
- **CSS-B100** – die „starke Grundlage“: Sorgt mit 2 Liter Volumen für hochwertigen vollen Sound und trägt einen 17"-Monitor (5 W (DIN), 70 Hz – 25 kHz)
- **SRS-PC91** – die „Dynamischen“: Garantieren auch bei niedrigen Frequenzen den vollen Bass-Genuß (20 W (DIN), 60 Hz – 20 kHz)
- **SRS-PC300D** – die „Leistungsstärksten“: Ein Boxenpärchen (10 W (DIN), 200 Hz bis 20 kHz) mit satten Bassklängen der Spitzenklasse durch den mitgelieferten Subwoofer (15 W (DIN), 60 – 200 Hz)

Auf zum Soundcheck. Jetzt beim Fachhändler.

Just call or fax:
Mo–Fr, 14.00–17.00 Uhr
Infoline: 02 21-5 97 73-76
Mailbox: 02 21-5 97 73-85
Fax: 02 21-5 97 73-50
It's a Sony







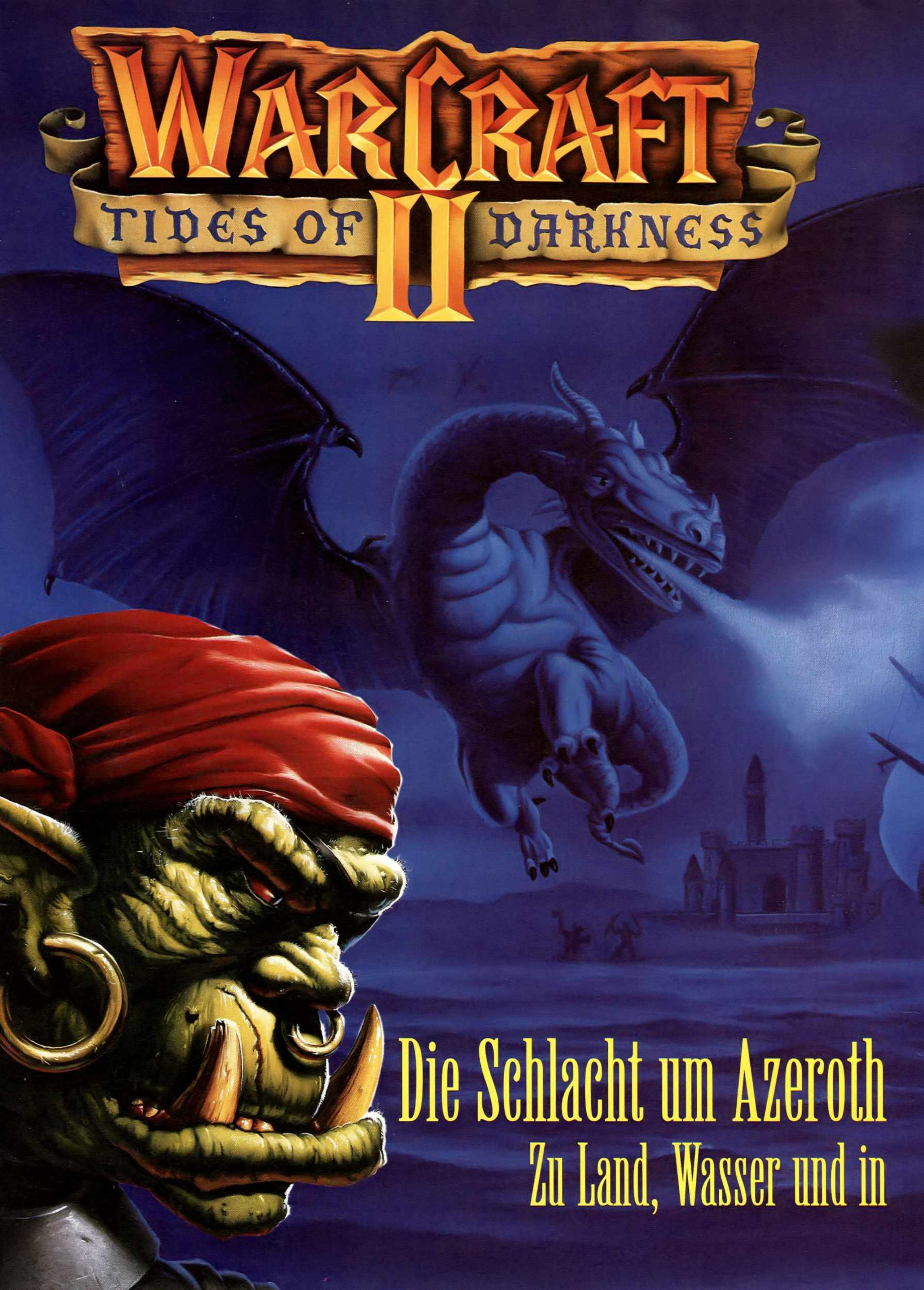








Sony Computer • Peripherals • Components Europe
A Division of Sony Deutschland GmbH
Hugo-Eckener-Str. 20, 50829 Köln



WarCraft
Tides of II Darkness
Die Schlacht um Azeroth
Zu Land, Wasser und in

SimIsle

Last Minute

Auch vor den französischen Atomtests im Südpazifik waren die paradiesischen Atolle dort ein heikles Thema für Ökologen und Wirtschaftspolitiker. Wie bestellt bringt Maxis jetzt eine Wirtschafts- und Ökologie-Simulation auf den Markt, die sich den Problemen dieser Inselstaaten widmet.

SimCity-Freaks, die nach neuen Herausforderungen suchen, konnten sich an den zuletzt bei Maxis erschienenen Simulationen nur selten ergötzen: entweder richteten sich die Neuerscheinungen an ein jüngeres Publikum - wie Sim Town - oder waren in ihrer Grundidee so stinklangweilig, daß man beim besten Willen - siehe SimTower - keinen anhaltenden Spaß daran finden konnte. Mit SimIsle schlägt der englische Hersteller jetzt wieder die Richtung ein, in die auch SimCity ging: es geht darum, ein komplexes System aus wirtschaftlichen und ökologischen Zusammenhängen zu durchschauen und entsprechend überlegt zu handeln. In SimIsle verschlägt es den Spieler diesmal in die Tropen, wo er als Herrscher über verschiedene kleine Inselreiche bestimmte Aufgaben zu erfüllen hat. Die Missionsziele halten sich im Rahmen von Szenarien, die auch in der Realität denkbar sind: beispielsweise gilt es, bestimmte bedrohte Tierarten durch Aufzucht und Export in westliche Länder vor dem Aussterben zu retten. Aber auch politische und wirtschaftliche Ziele sind zu verfolgen. Der Tourismus muß angekurbelt werden, einheimische Bauern müssen soweit ausgebildet werden, daß sie auch ohne den Anbau von Drogen-Rohstoffen überleben können, und manche regenbewaldete Eilande



Die Arbeit machen Sie in SimIsle nicht alleine, sondern mit tatkräftiger Hilfe Ihrer Spezialisten. Anhand von Karteikarten der jeweiligen Fachleute können Sie den richtigen Mann für die richtige Aufgabe bestimmen.



Die Inselstaaten sind zu Spielbeginn überwiegend mit tropischem Urwald bedeckt. Nachdem Sie die Wirtschaft in Gang gebracht haben, gehören allerdings auch Bergwerke und Industrie-Komplexe zum Inselbild.

müssen durch den Aufbau einer überlebensfähigen Exportwirtschaft soweit gebracht werden, daß sie nicht als „riesige Golf-Areale in die Hände ausländischer Multimillionäre fallen". Der Spieler verfügt zu Beginn jeder Mission über ein gewisses Startkapital und eine Reihe von spezialisierten Mitarbeitern, die ihm bei der Aufwirtschaftung zur Hand gehen. Je nach deren individuellen Fähigkeiten können diese sich mit dem Aufbau von Industrieanlagen, der Ausbildung der Einheimischen oder ökologischen Projekten widmen. Der Spieler entscheidet, wie lange sich welcher seiner Fachleute mit einem bestimmten Projekt beschäftigt. Oft müssen mehrere, teils auch konkurrierende Ziele verfolgt werden: die Zufriedenheit der Bürger steigt mit dem Grad der Ausbildung, der Industriegüter- und Gesundheitsversorgung, sinkt aber mit steigender Umweltverschmutzung und Waldrodung - SimCity-Spieler kennen dieses alte Problem ja bereits. Technisch präsentiert sich das Spiel mit Super VGA-Grafik, zahlreichen Videoclips und einem hörenswerten CD-Soundtrack. Insgesamt stehen dem Spieler 25 vorgefertigte Szenarien zur Auswahl, die im Schwierigkeitsgrad von einfachen Tutorial-Leveln bis zur Könnerstufe reichen. Mit der endgültigen Version ist bis zum Erscheinen der nächsten PC Games zu rechnen.

Thomas Borovskis ■



Bleifuß

Tage des Donners



Während die ganze Welt noch erste Bilder von Formula One Grand Prix 2 bestaunt, setzt Virgin schon jetzt einen Meilenstein, an dem sich künftige Autorennspiele erst einmal messen müssen. Bleifuß - eine Rennspiel-Simulation, an der parallel bis zu acht Spieler teilhaben können und die noch im November dieses Jahres erscheinen soll, schickt sich an, das Niveau von 32 Bit-Konsolenspielen zu erreichen.

Flüssig gleitet ein Flugzeug über den blauen, mit Wolken verzierten Himmel. Das sommerliche Szenario spiegelt sich in der Heckscheibe Ihres - deutlich als solcher erkennbaren - Porsche wieder, während Sie und Ihre Gegner sich mit eingelegtem Gang auf den Start vorbereiten. Ein grünes Signal gibt den Start frei, und der ganze Pulk prachtvoll verzierter Sportwagen setzt sich in Bewegung. Traumhaft, nicht wahr? Falls Sie so etwas noch nicht erlebt haben, dann sollten Sie es jetzt tun! Starten Sie einfach das Bleifuß-Demo auf der PC Games Cover-CD-ROM bzw. Coverdisk und überzeugen Sie sich selbst davon, was uns noch im November erwarten wird. Bleifuß zieht mit Vollgas an allem vorbei, was bisher am PC zu sehen war. Offensichtlich haben die Programmierer hier Register gezogen, von deren Existenz man bis jetzt noch nichts wußte: Alle Fahrzeuge sind mit hochauflösenden Texturen überzogen, Leitplanken und Brückenpfeiler sind mit Reklametafeln verziert, und links und rechts der Rennstrecke ziehen mit rasender Geschwindigkeit Hochhäuser, Zuschauertribünen und bunt gemischte Vegetation vorbei. Wenn wir Ihnen jetzt noch erzählen, daß sich das Ganze genauso gut steuern läßt wie das legendäre F1 Grand Prix und gepackt als Demoversion auf eine einzige HD-Diskette paßt, halten Sie uns vielleicht für verrückt. Zum Glück verhält es sich anders.

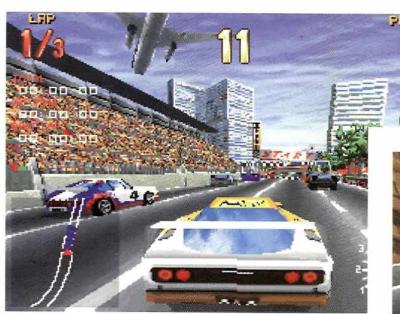
Sieben gegen einen

Bleifuß erinnert sowohl in puncto Grafik als auch bei anderen Features (Bonuszeiten, Fahrperspektiven usw.) deutlich an den Hit Ridge Racer für Segas Saturn-Konsole. Ein SuperVGA-Modus, der in der Demoversion allerdings noch nicht anwählbar ist, kann auch durchaus mit der Auflösung der 32 Bit-Konsole konkurrieren. Insgesamt wird das Rennspiel fünf verschiedene, ähnlich reich mit Gebäuden verzierte Rennstrecken umfassen, die versteckte „Alptraum-Bonus-Strecke", wie sie von Virgin tituliert wird, gar nicht mit eingerechnet. Wie sich das Spiel im Acht-Spieler-Modus via Netzwerk verhält, konnten wir leider noch nicht ermitteln - auch über die Geschwindigkeit des SVGA-Modus können wir bis jetzt nur spekulieren. Einige Features, die wir bis zum Erhalt der Review-Version (wahrscheinlich in der nächsten Ausgabe) noch nennen können, sind: volle Thrustmaster-Unterstützung, ein Markierungshütchen-Killer-Modus und mehrere CD-Begleittracks mit fetziger Rockmusik.

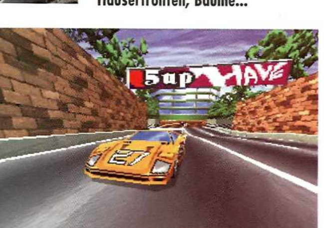
Thomas Borovskis ■



Hier wird alles herausgelockt, was der Pentium hergibt: Texturierte Häuserfronten, Bäume...



Solche Grafiken sieht man sonst nur in der Spielhalle - beachten Sie das Flugzeug, das über das Szenario streift.



...und die obligatorische Bandenwerbung darf natürlich auch nicht fehlen. Anhand des spielbaren Demos auf der PC Games Cover-CD können Sie sich selbst davon überzeugen!

PC Games 10/95 87%

FADE TO BLACK™







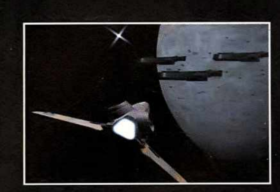
In Delphines neuestem Action-Adventure erreicht die epische Story eine neue Dimension. Conrad B. Hart kehrt aus Flashback™ zurück, um das Sonnensystem vor den finsteren Morphs zu retten. Sie müssen sich einen Weg durch die sechs komplexen Level bahnen, die sich von einem Kreuzer der Morphs über den Mond bis zur Erde erstrecken. In zahlreichen Unterleveln und Missionen stoßen Sie auf High-Tech-Geräte, wie zum Beispiel Schildgeneratoren und verschiedene Scanner. Außerdem müssen Sie natürlich blitzschnell reagieren, wenn sich Ihnen Gegner in den Weg stellen.

FADE TO BLACK

PC CD-ROM

DSI



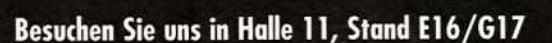












Exklusiv-Vertrieb durch Kingsoft GmbH & Co. KG, Tel: 0 24 08/94 46 00, Fax: 0 24 08/94 46 44. Electronic Arts Hotline: 0 52 41/2 60 24. • Im WWW finden Sie Electronic Arts unter http://www.ea.com/ •

Waterworld

Zwei Welten

Interplay sorgt für Verwirrung: die schon vor längerer Zeit erworbene Lizenz von Waterworld nutzen die Kalifornier jetzt gleich für zwei völlig verschiedene Produktionen: Anfang 1996 sollen ein Action- und ein Strategiespiel vom Stapel laufen.

Beide Spiele beziehen sich auf die gleiche Hintergrundgeschichte. Die Menschheit hat in der Zukunft nicht viel zu lachen. Die Polarkappen sind geschmolzen, und der gesamte Erdball besteht nur noch aus einer riesigen Wassermasse. Wie Kevin Costner im Film, so müssen Sie in beiden Spielen versuchen, eine längst verschollene Karte zu finden, die zum „Trockenen Land" führt - dem Paradies für viele Bewohner der „Wasserwelt".

Actionspiel wird in England entwickelt

Die Action-Variante von Waterworld verfügt über phantastische Video-Sequenzen, für die einige Interplay-Mitarbeiter mit eigenen Kamerateams die Dreharbeiten zum Film besucht haben, um möglichst passende Szenen für das Spiel in den Kasten zu bekommen. Man kann also davon ausgehen, daß hier Bilder und Videos geboten werden, die man bislang nur aus Wing Commander 3 kannte.



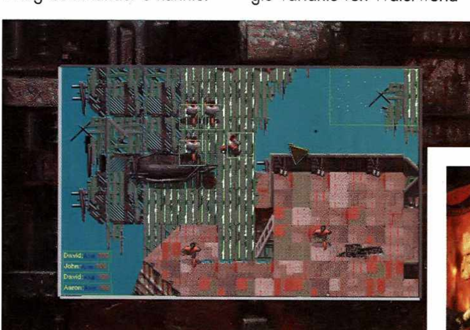
Das Spielgeschehen läßt sich wohl am ehesten mit dem von Cyberia vergleichen: exzellent gerenderte Grafiken ziehen in atemberaubender Geschwindigkeit am Spieler vorbei, während dieser versuchen muß, alle bösartigen Spießgesellen aus dem Weg zu räumen. Die elf verschiedenen Levels werden dabei allerdings nicht linear aneinandergereiht, sondern die Reihenfolge ergibt sich durch das Verhalten des Spielers.



Waterworld bietet in seiner Action-Variante die bislang atemberaubendsten Animationen, die jemals auf einem PC zu sehen waren.

Strategiespiel von Intelligent Games

Intelligent Games, die Macher von USS Ticonderoga und SimIsle, zeichnen für die Strategie-Variante von Waterworld verantwortlich. Obwohl auch hier mehr als 30 Minuten Filmsequenzen integriert wurden, handelt es sich doch um ein astreines Strategiespiel, das mit mehr als 16 verschiedenen Waffen (Flammenwerfer, Maschinengewehre, Handgranaten), über 15 stilechte Fortbewegungsmittel (Kanus, JetSkis) und eine bislang nicht bekannte Anzahl an Levels mit Sicherheit viele Tage an den Bildschirm fesseln kann. Gespielt wird aus einer leicht angewinkelten Vogelperspektive. Damit bei den teilweise gigantisch großen Karten nicht die Übersichtlichkeit verlorengeht, befinden sich an der unteren Bildschirmleiste die Namen der zur Verfügung stehenden Helden. Ein Mausklick genügt, und schon wird zum ausgewählten Endzeitrecken gescrollt bzw. gezoomt. Mit einem weiteren Mausklick legen Sie eine bestimmte Aktion fest, um beispielsweise einen Gegner anzugreifen. Diese einfache Benutzerführung ist auch bitter notwendig, denn wie Command & Conquer wird auch Waterworld: The Quest for the Dry Land in Echtzeit gespielt. Dabei können Sie sich entscheiden, ob Sie gegen einen Computergegner oder einen menschlichen Kontrahenten via Netzwerk, Nullmodem oder Modem antreten möchten. Die Grafik macht vor allem in der SVGA-Version (für langsamere Rechner empfiehlt sich wohl die gewöhnliche VGA-Auflösung) einen ausgezeichneten Eindruck und überzeugt durch eine gewisse, düstere Grundstimmung.





Das Strategiespiel verfügt über VGA- und SVGA-Darstellung und hat darüber hinaus zahlreiche Filmsequenzen zu bieten.

Oliver Menne



Comsoft-Versand

Knooper Weg 144, 24105 Kiel
Laden ge ffnet: Mo-Frei 10-18 ,Sa: 10-13 Uhr
Hotline: 0431-567676
0431-567679
Fax: 0431-578380

Titel	Preis
DA 11th Hour STR	89,- DM *
DA 11th Hour limited Edition ADV	95,- DM *
DA 3D-Lemmings STR	79,- DM
DV Aces of the Deep SIM	76,- DM
DV Aces of the Deep Mission 3,5 ZUS	39,- DM
DV Across the Rhine SIM	95,- DM
DA Air Power SIM	77,- DM *
DV Air Havoc SIM	69,- DM
DV AIV Network SIM	84,- DM
DA Al Unser Arcade Racer SIM	59,- DM *
DV Alex Dampier Pro Hockey SPO/SIM	59,- DM
DV Apache Longbow SIM	77,- DM
DV Ascendancy SIM/STR	79,- DM
DV ATARI 2600 Action Pack SAM	59,- DM
DV Battle Isle II + Datadisk Erbe des Titan SIM	79,- DM
DV Battle Isle 3 STR	88,- DM *
DV Biing! 3,5" ab Lager CDROM ca. 10/95 SIM	69,- DM
DA Brett Hull Hockey 95 SPO	77,- DM
DV Buried in Time ADV	79,- DM
DV Burning Steel 3, Great Naval Battles 3 STR	76,- DM
DV Civil War, Amerika 1861-1865 STR	86,- DM
DV CIVNet Civilization f rs Netzwerk SIM 88,- DM*	
DA Conquest of the new World WIRT/SIM	94,- DM
DA Command & Conquer I, Tiberiumkonflikt STR	88,- DM *
EV Command & Conquer I, US-Version STR	88,- DM *
DV Crusade STR/ADV	79,- DM
DV Cyberia ACT	79,- DM
DV Daedalus Encounter ADV	89,- DM
EV Dark Legions ADV	59,- DM
DA Descent ACT	75,- DM
DV Discworld	79,- DM
DV Erben der Erde ROL	79,- DM
DV Eye of the Beholder Trilogie ROL/SAM	89,- DM
DV Fade to Black ACT	88,- DM*
DV Flight Commander II SIM	69,- DM
DV Flight of the Amazon Queen ADV	78,- DM
DV Flight Unlimited SIM	89,- DM
EV Flightsimulator 5.1 SIM	79,- DM
DA FX-Fighter SIM/ACT	79,- DM *
DA Hardball 4	79,- DM
DV Hattrick SIM/SPO	79,- DM
DV Hi-Octane GES	84,- DM
DV Hugo - bekannt vom Kabelkanal 3,5 GES	59,- DM
DV Jagged Alliance	89,- DM
DA Jungle Strike & Desert Strike ACT	55,- DM
DV Kings Quest 7 ADV/ROL	82,- DM
DA Kings Quest Coll. 1-6 ADV	75,- DM
DV Klik-n Play ANW	84,- DM
DV Knights of Xenta	86,- DM
DA Live Action Football SPO	75,- DM
DA Lost Eden ADV	79,- DM
DV Lucas Arts Top Adventures SAM/ADV Day of the Tentacle, Indiana Jones 4, Monkey Island 2	76,- DM
DV Machiavelli - The Prince STR	89,- DM
DV Magic Carpet +, incl. Data ADV/ROL	88,- DM
DV Magic Carpet 2 STR/ACT	79,- DM *
DV Marine Fighters Data zu USNF,incl Update auf dt. Vers	45,- DM
EV Mechwarrior 2 ACT	79,- DM
EV Metal Marines (Win) STR	74,- DM
DA Micro Machines 2 ACT	69,- DM
DA Mission Critical ADV	94,- DM *
DV Myst Deutsche Version !!!!	69,- DM
DA Nascar Racing SIM	75,- DM
DV Nascar Track Pack ZUS	39,- DM
DV Navy Strike SIM	89,- DM *
DA NBA Jam SPO/SIM	94,- DM *
DV NBA Live -96 SPO/SIM 84,- DM *	
DV Need for Speed SIM	79,- DM *
DV NHL Hockey -96 SIM/SPO	79,- DM *
DA Perfect General 2	75,- DM
DV Phantasmogoria (6 CD s) ADV Ende 10/95	89,- DM *
EV Phantasmagoria (7 CD-s) ADV 88,- DM	
DA Police Quest Collection (Win) SAM	79,- DM
DV Police Quest IV ADV	77,- DM
DV Primal Rage ACT	79,- DM
DV Prisoner of Ice ADV	89,- DM
DA Projekt Paradise ADV	69,- DM *
DA Psycho Pinball STR	69,- DM
DV Shanghai Great Moments STR	79,- DM *
DV Sim City 2000 SIM	82,- DM
EV Sim Isle SIM	89,- DM *
DV Sim Tower SIM	84,- DM
DV Sim Town SIM	75,- DM
DV Simon the Sorcerer 2 ADV	76,- DM
DA Space Quest 6 ADV	79,- DM
EV Star Trek Interactive Manual INF/SIM	79,- DM
DV Star Trek, Next Generation SIM	99,- DM
EV Star Trek Omnipedia INFO	79,- DM
DV Sternenschweif, Das schwarze Auge 2 ADV/STR	69,- DM
DA Striker 95 SPO	59,- DM
DV System Shock ACT/ADV	74,- DM
DV Tank Commander SIM	84,- DM
DV The Last Dynasty ADV	79,- DM
EV The Vortex Quantum Gate	79,- DM
DV Ticonderoga SIM	79,- DM
DA Unnecessary Roughness SPO	79,- DM
DV US NAVY Fighters SIM	88,- DM
DA Virtual Pool SIM	79,- DM
DV Vollgas - Full Throttle ACT	79,- DM
DA Warcraft ROL	75,- DM
DV Warcraft 2 STR	84,- DM *
DV Warriors	69,- DM
EV Werewolf vs Comanche SIM	69,- DM
DV Whales Voyage 2	79,- DM
DV Wing Commander 3 SIM/ACT	99,- DM
DV Woodruff and the Schnibble of Azimuth ADV	75,- DM
DV X-COM - Terror from the Deep (UFO 2) STR	89,- DM

Ordern Sie vor, damit Sie unter den ersten sind !!

Titel	Termin	Preis
DV Albion STR	ca 15.10.95	88,- DM
DV Cybermage -Darklight Awakening ACT	ca 24.11.95	79,- DM
DV Das schwarze Auge 3 ROL	ca 15.12.95	89,- DM
DV FIFA Soccer -96 SPO/SIM	ca 10.11.95	79,- DM
DV Hugo ca. 15 Level ACT	ca 15.11.95	79,- DM
DV F1 Grand Prix 2 SIM	ca 15.11.95	a. Anfr.
DV Grand Prix Manager (Win) SIM/WIRT	ca 10.12.95	a. Anfr.
DV Indy Car enhanced SPO/SIM	ca 16.10.95	97,- DM
DV Lands of Lore 2 ROL	ca 30.10.95	a. Anfr.
DV Wingcommander 4 ACT/SIM	ca 08.12.95	99,- DM

Weitere Programme und Neuheiten auf Anfrage.

Preis - Hits

Titel	Preis
DA 7th Guest STR/ADV	25,- DM
DV Beneath a Steel Sky SIM	29,- DM
DV Cyberia Jewel Case	59,- DM
DV Das schwarze Auge 1 ADV/STR	39,- DM
DA Falcon 3.0 Powerplus SIM	33,- DM
EV Fields of Glory PowerPlus	33,- DM
DA F 1, Formular 1 SIM	39,- DM
DA Indy Car Racing SIM	25,- DM
DA Inferno ACT/ROL	33,- DM
DV Kings Quest 7 Jewel Case ADV/ROL	59,- DM
DA Litil Devil ADV	29,- DM
DA Microcosm SIM/ACT	28,- DM
EV Master of Orion Power Plus SIM	39,- DM
DV Monkey Island 1 oder II ADV je	37,- DM
DA NHL Hockey -94 SPO	29,- DM
DV Pirates Gold ADV/SIM	39,- DM
DA Populous 2 & Powermonger STR	33,- DM
DA Privateer EA-Classics SIM	33,- DM
DV SSN-21 Seawolf EA-Classics STR	33,- DM
DA Strike Commander EA-Classics SIM	33,- DM
DV Subwar 2050 Power Plus SIM	39,- DM
DV Syndicate Plus EA-Classics STR	33,- DM
DA UFO, Enemy Unknown	39,- DM
DA Ulima Underworld 1 + 2 ROL	29,- DM
DA Ultima 7 Bundle ROL	29,- DM
DA Wing Commander 2 EA-Classics ACT	33,- DM

Lösungsbücher

Hitliste

Titel	Preis
1. Das schwarze Auge 1	24,80DM
2. Lands of Lore 1	19,95DM
3. Kingsquest 7	19,95DM
4. Das schwarze Auge 2	24,95DM
5.Monkey Island 2	19,95DM
6. Ultima 8 Pagan	19,95DM
7.Star Trek Final Unity	19,95DM
8. Might&Magic 5	19,95DM
9. Dungeon Master 2	19,95DM
10.Bioforge	19,95DM

L sungsbuch-Tips

Full Throttle
Jewels of the Oracle
Journament Projekt 2
Simon the Sorcerer 2
System Shock je19,95DM

ber 170 L sungen lieferbar!!

Neu im Sortiment

Sammelb nde zu je 25,- DM
- Star Trek 1-2, 25th A., & Judgement Rite
- Eye of the Beholder Teil 1-3
- Lucas Arts Top oder Classic Adventures
- King-s Quest 1 - 6
- Leisure Suit Larry Teile 1-6
- Ultima 7 Teile 1 & 2
- Space Quest Teile 1-5

Versand L sungsb cher 6,- DM

Zeichenerkl rung:

DV-Deutsche Version, DA-Deutsche Anleitung, EV-Englische Vers., MA-Multilinguale Anl. Die K rzel hinter den Programmen: ACT-Action,ADV-Adventure,GES-Geschicklichkeit, J&R-Jump & Run, ROL-Rollenspiel, SAM-Sammlung, SIM-Simulation, STR-Strategie, SPO-Sport. * Bei Anzeigenschlu noch nicht lieferbar.

Tip des Monats

Wegen des gro en Erfolges: zum 2.Mal ! !

Ein MUSS f r jeden Spielefreak ber 3000 Spiele hilfen f r fast alle aktuellen Spiele. Unentbehrlich f r den ernsthaften Spieler.Bei uns zum Top-Preis

29,-DM

CHEATS
HINTS
TRAINER
ÜBER 3000 HILFEN ZU AKTUELLEN GAMES

TOP Spiele des Monats



Pitfall f r Windows 95 bei uns nur79,-DM

Navy Strike Deutsche Anleitung 97,- DM *
Flugzeugtr gersimulation vom Feinsten

Magic Carpet II Deutsche Version 79,- DM*
Bullfrogs 2. Geniestreich f r fliegende Teppiche

Need for Speed Deutsche Version 79,-DM *
8 Rennwagen, 7 Kurse in SVGA-Grafik

Ascendancy Deutsche Version 79,- DM
Strategie-, Wirtschafts- und Weltraumsimulation

Warcraft 2 Deutsche Version 84,- DM*
Der 2. Teil des Strategiegames

Pinball Illusions Deutsche Anleitung 69,- DM*
Lange angek ndigt, endlich auf dem PC erh ltlich

Battle Isle 3 Deutsche Version 88,- DM*
Ob er wohl kommt, Blue Byte-s 3.Geniestreich?

Ladenverkauf

Unser Angebot k nnen Sie auch direkt in folgenden L den kaufen:

HCL-Multi-Media
Knooper Weg 144, 24105 Kiel Tel: 0431-55 55 55

An alle H ndler!
Hier k nnte auch Ihre Adresse stehen. Infos ber unsere Hotline. H ndlerliste bitte anfordern.

ACHTUNG:
Die Ladenpreise k nnen von den Versandpreisen abweichen!
Nicht alle Artikel sind st ndig vorr tig.

Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse UPS oder Post. Auslandssendungen nur gegen Vorkasse (Euroscheck zzgl. 20,-DM Versandkosten). UPS-NN zzgl. 17,-DM, Post-NN zzgl. 12,-DM, bei Vorkasse zzgl. 10,-DM. Auf Wunsch versenden wir auch in Sicherheitverpackung (+ 3,50DM). L sungsb cher 6,-DM
PS: Jeder Sendung liegt garantiert eine Gratis-CD bei !



Sierras Police Quest ist mit insgesamt 850.000 verkauften Kopien eine sehr erfolgreiche Abenteuerserie. Nach dem vierten Teil ließ jedoch das Interesse seitens der Gamer etwas nach. Daher entschloß man sich bei der nunmehr fünften Auflage zu radikalen Änderungen. Neben Full Motion Video, Schauspielern und sonstigem Interactive Movie-Blabla bemüht man sich um eine Überleitung vom Adventure-Genre zur strategischen Simulation.

Police Quest: SWAT

Spezialeinheit

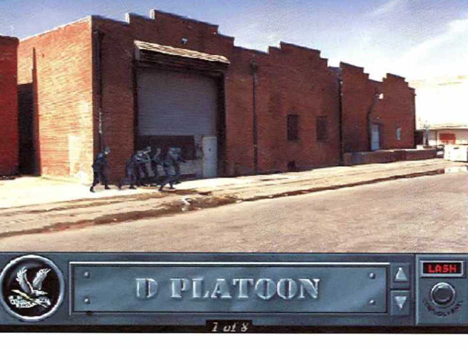
Das unter Mitwirkung des ehemaligen Polizeichefs von Los Angeles, Daryl F. Gates, entwickelte Police Quest: SWAT durchleuchtet den Alltag einer Spezialeinheit des Los Angeles Police Departments. Daryl F. Gates ist einer der Gründer dieser Elitetruppe, die gegen Ende der sechziger Jahre als direktes Resultat der Rassenunruhen im L.A.-Stadtteil Watts ins Leben gerufen wurde. Die Situation geriet damals total außer Kontrolle, was in erster Linie auf das unorganisierte Auftreten der Polizei zurückzuführen war. Auf Drängen der Bevölkerung wurden die SWAT-Truppen formiert, die heute in jeder größeren amerikanischen Stadt, in jedem dritten amerikanischen Actionfilm und nun auch auf dem heimischen PC zum Einsatz kommen.



Meister durch Übung

Als Rookie (Neuling) beginnen Sie Ihre Karriere als SWAT-Mitglied im Platoon D der Los Angeles Police Force. SWAT bedeutet Special Weapons and Tactics und ist eine Spezialeinheit, die nur bei Sondersituationen wie Geiselnahmen oder Bombenanschlägen zum Einsatz kommt. Im SWAT-Trainingszentrum lernen Sie Taktiken sowie den Umgang mit Waffen, die bei den späteren Einsätzen benutzt werden. Hierbei handelt es sich übrigens um das echte Trainingszentrum, das gefilmt und digitalisiert wurde.

Im Gegensatz zu militärischen Spezialeinheiten besteht das Hauptziel der SWAT-Teams dar-



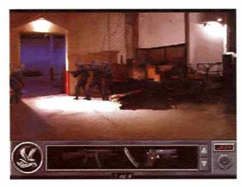
Auch für Police Quest: SWAT haben die Entwickler das hausinterne Filmstudio besucht. Zum Teil muß man auf dem Schießstand seine Qualitäten unter Beweis stellen (oben), um überhaupt in die eigentliche Eliteeinheit aufzusteigen. Dann gilt es, in extrem realistischen Szenarien Terroristen und Schwerverbrecher dingfest zu machen (Mitte). In Gruppen mit bis zu acht Mitgliedern gilt es, das Einsatzgebiet zu sichern (rechts).

in, die Situation zu bereinigen und alle Beteiligten - ob gute oder böse - am Leben zu halten. Als Spieler sind Sie ein Mitglied des Teams und müssen sich zunächst einmal Ihre Sporen verdienen. Dementsprechend ändert sich Ihre Rolle während des Spiels. Eine Anfängermission kann beispielsweise darin bestehen, einem Kollegen Deckung zu geben oder einen Heckenschützen auszuschalten. Bei den Missionen handelt es sich um realistische Krisensituationen, die aus 180 digitalen Fotos zusammengestellt wurden. Die Ausrüstung des Teams entspricht ebenfalls der eines echten SWAT-Teams und besteht aus MP5 und M16 Schnellfeuergewehren, dem Robar 308 Präzisionsgewehr, Tränengas, Schockgranaten und Funkgeräten. Sollte der Einsatzleiter Funkstille befehlen, wird es notwendig, sich mit vorher einstudierten Handzeichen zu verständigen. Während der Filmaufnahmen standen SWAT-Mitglieder als Berater zur Verfügung - eine Idee, die zu Problemen führte. Die echten Teams waren nämlich zu Recht besorgt, daß ein zu realistisches Spiel potentiellen Widersachern ein bißchen zu viel über Taktiken und Vorgehensweise verraten würde. Daher wird man lediglich in die allgemeinen Techniken eingeführt, die aber ausreichen, um das Spiel realistisch und kompetent wirken zu lassen.

Dienst nach Vorschrift

Wie in allen anderen Police Quest-Spielen müssen alle Vorschriften genau befolgt werden. Korrekte Positionierung zum Verdächtigen, das Betreten eines Zimmers unter Beachtung aller Vorsichtsmaßnahmen oder das Schießen in bestimmten Situationen werden bei der





Im Spiel müssen blitzschnell Entscheidungen gefällt werden, um den zahlreichen Kugelhageln zu entgehen.

anschließenden Missionsbewertung berücksichtigt. Andererseits müssen in Einzelfällen auch selbständig Entscheidungen getroffen werden. Gute Bewertungen bringen Beförderungen, wer sich dumm anstellt, geht zurück ins Trainingszentrum. Zwischendurch kann man Daryl Gates oder echten SWAT-Offizieren ein Loch in den Bauch fragen. Nach mehreren erfolgreichen Missionen steigt man zum Platoon Leader auf, zu dessen Aufgaben die vollständige Planung und Einsatzleitung aller Missionen gehört.

Neuanfang

Mit Police Quest: SWAT versucht Sierra, an die Tradition und die Erfolge von Police Quest anzuknüpfen und liefert gleichzeitig den schrittweisen Übergang der Serie zu einem neuen Genre. Die Elemente des Abenteuerspiels sind zwar noch in geringem Maße vertreten, das Hauptaugenmerk liegt aber auf dem Strategie- und Simulationselement. Mit dieser Taktik könnte es tatsächlich gelingen, die inzwischen etwas eintönig gewordene Serie wieder zu beleben.

Markus Krichel ■

Caesar 2

Augustus Virtualis

Vor gut drei Jahren machte das damals noch britische Softwarehaus Impressions mit der Simulation Caesar erstmals auf sich aufmerksam. Seitdem verlegte man seinen Hauptsitz in die USA und fusionierte im Juni mit Sierra. Als erstes Produkt unter dem Sierra/Impressions-Label wird nun Caesar 2 veröffentlicht.

Kennen Sie das auch: Beim Durchstöbern der Computerspielesammlung findet man plötzlich ein Programm, das man vor ein paar Jahren bis zum Umfallen gespielt hat. Drauf auf die Festplatte und auf geht's. Doch die Stimmung von damals will sich einfach nicht so recht einstellen. Zu primitiv erscheint die Grafik dem SVGA-verwöhnten Auge. Auf dieser Prämisse basiert die neue Version von Caesar. Der damalige Überraschungserfolg - eine Mischung aus SimCity der Antike und Centurion - wurde komplett überarbeitet und dem heutigen Standard entsprechend multimedial aufgearbeitet.

Veni, Vidi, Visa

Bis man sich mit dem Titel Caesar schmücken und den triumphalen Einzug in Rom erleben darf, liegt jedoch ein langer Weg vor Ihnen. Man beginnt das Spiel im Jahre 200 v. Chr. im Range eines einfachen Statthalters, dem der Bau und die Verwaltung einer Stadt obliegt. Für die erste Stadt stehen einem großzügig bemessene 20.000 Denari zur Verfügung. Nun gilt es, eine Stadt zu bauen, die möglichst viele Bewohner anzieht. Als Ausgangspunkt wählt man einen Standort, der möglichst nahe am Wasser liegt und beginnt mit dem Bau eines Forums, dem Dreh- und Angelpunkt jeder römischen Ansiedlung. Zu Beginn geben sich die Einwohner noch mit relativ wenig zufrieden. Ein Forum, ein oder zwei Bäder, ein Tempel, und schon lockt man die ersten Bürger an. Die Plebejer sorgen für den Bau und die Aufrechterhaltung der Gebäude, während die Patrizier neue Wege suchen, ihr Geld zu verprassen. Diese Möglichkeit bietet sich ihnen auf den Märkten, auf denen die Güter, die in den Werkstätten hergestellt werden, zum Verkauf stehen.

Über Erfolg oder Mißerfolg verschafft man sich bei seinen Beratern Auskunft. Verschiedene Karten zeigen die Gegenden, an denen noch gearbeitet werden muß. Besonders wichtig ist der Zugang zu Wasser, Straßen, Bädern und Märkten. Wenn die ersten Häuser gebaut werden, erscheinen diese als primitive Hütten, die sich jedoch bald zu prächtigen Villen mit zufriedenen Bewohnern entwickeln werden. Weniger zufrieden ist man in den ärmeren Gegenden, in denen auch hin und wieder ein Aufstand niedergeschlagen werden muß. Mit ein paar neuen Tempeln kann man jedoch selbst die Gemüter der größten Revoluzzer schnell besänftigen. Nach Ablauf eines Jahres erscheint eine kurze Zwischenbilanz, die genauen Aufschluß über Finanzen, Steuern, Industrie, Militär und Einwohnerzahl gibt.

Auch die historische Seite kommt nicht zu kurz. Ein quasi separat im Spiel integriertes Multimedia-Produkt gibt Aufschluß über die Geschichte Roms, die berühmtesten Feldherren, Redner und Schlachten. Als Veröffentlichungstermin wurde das vierte Quartal dieses Jahres genannt.

Markus Krichel ■

Stimmungsvolle Animationssequenzen werden gezeigt, wenn der Senat eine Entscheidung fällt oder eine Verschwörung geplant wird.





Wie bei SimCity 2000 können Sie auch bei Caesar 2 verschiedene Gebäude und Einrichtungen per Mausklick in Ihre Stadt setzen (links). Die SVGA-Grafik macht einen tollen Eindruck, vor allem weil viele Objekte zusätzlich animiert wurden (oben).

Fatal Racing, ran soccer, Normality und Realms of the Haunting

Herbst-Auslese

Eine Fülle von potentiellen Hits hat Gremlin Interactive in der Winterkollektion: Fußball-Simulation, Rennspiel, 3D-Action und Adventure - da dürfte für jeden was dabei sein. Wir haben die interessantesten Neuheiten angespielt.

Für die nächsten Monate sind mehr Rennspiele angekündigt als in den letzten Jahren zusammen - das verrückteste Programm dieser Art erwartet uns allerdings von Gremlin. Während Lotus und Toyota Celica GT4 Rally vom gleichen Hersteller zumindest noch Ansätze einer Simulation aufwiesen, wird Fatal Racing ein reines Fun-Spiel. Wahlweise in VGA- oder SVGA-Flitzern (freie Auswahl unter acht Typen) rasen Sie über einen Parcours und müssen zwangsläufig hohe Geschwindigkeiten erreichen, um Überschläge in etwaigen Loopings und Korkenziehern oder Schanzensprünge über tiefe Schluchten unbeschadet zu überstehen. Spektakuläre Kamerawinkel zeigen den Rennverlauf aus der jeweils günstigsten Position. Ohne Aufpreis gibt's dazu einen Netzwerk-Modus für bis zu 16 Spieler, während zwei Fahrer mittels Splitscreen an einem PC loslegen dürfen. Daß man den Ausgang des Rennens mit herzhaften Rempeleien zum eigenen Vorteil beeinflussen kann, versteht sich von selbst.
Etwas sportlicher geht's bei ran soccer zu: In Zusammenarbeit mit der samstäglichen SAT 1-Fußballshow ran wird derzeit letzte Hand an den vielversprechenden Titel angelegt. Die neuartige 3D-Engine erlaubt sowohl die Sensible Soccer-Vogelperspektive als auch die von Striker bekannte dreidimensionale Ansicht. 44 Teams mit jeweils 22 Spielern, von denen jeder mit acht Eigenschaften ausgestattet ist, werden auflaufen. Die Netzwerk-Option läßt maximal 20 Spieler an einem Match teilhaben.

Rätsel über Rätsel

Mit Normality erwartet uns ein außergewöhnliches 3D-Adventure, bei dem Sie die futuristische Stadt Neutropolis mit den Augen von Held Kent besichtigen - mehr als 120 SVGA-Schauplätze wollen unter die Lupe genommen werden, in denen gerenderte Charaktere herumschlendern und per Sprachausgabe parlieren. Zwischendurch wird die Atmosphäre mit über 100 Animationssequenzen angeheizt. Auf der gleichen Grafik-Engine basiert Realms of the Hauting, ein beinhartes 3D-Actionspiel, das thematisch in einer stark dämonenlastigen Fantasy-Welt angesiedelt ist. Auch hier wird das okkulte SVGA-Umfeld aus der Ich-Perspektive gezeigt; sämtliche Gegner sind wie üblich mit 3D Studio zum Leben erweckt worden. Dank der höheren Auflösung dürfen wesentlich filigranere Texture Mapping-Elemente begutachtet werden, was auch bei den gehaltvollen Puzzles ausgenutzt wird.
Alle genannten Spiele werden noch vor Weihnachten ausgeliefert, wobei voraussichtlich zunächst mit Fatal Racing und ran soccer gerechnet werden darf.

Oliver Menne

Normality enthält über 120 dieser detaillierten SVGA-Szenarien (unten).



Jubel, Trubel, Heiterkeit: Selbst Torerfolge werden aus verschiedenen Blickwinkeln gezeigt (ran soccer) (unten).





Launige Animationen wie der brodelnde Feuerfluß gehören zu den Spezialitäten von Realms of the Haunting (oben).



Abhängig von der Taktfrequenz werden unterschiedlich viele „Special Effects" zu sehen sein (Fatal Racing).

THE RED BALLOON PRESENTS:

Berlin Connection

Demnächst auf Ihrem Bildschirm

Sei schlauer als die Mauer.

BERLIN connection

THE RED BALLOON

ScreenDesign

THE RED BALLOON™

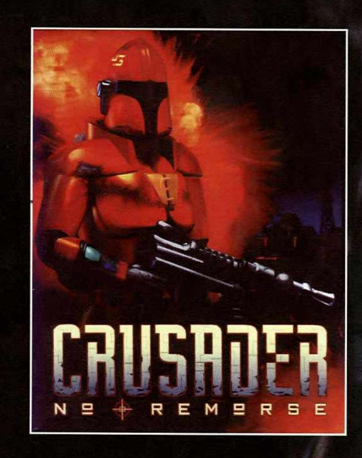
Aktiv-CD statt Matt-Scheibe

Screen Design **EKU WAND** Draft Storyboard **PETER FRIEDRICH STEPHAN**
Storyboard **EKU WAND, STEFFEN ZIMMERMANN** Programming **MacConsult** Digital Photography **EKU WAND**
Sounds & Music **FRANK ROSMANN, JENS KUPHAL** Idea **DIETRICH MEUTSCH**
Editing & Rights **CHRISTINA KRUK** Executive Producer **HEIKE DIEDERICHS** Executive Director **EKU WAND**

Jederz
einsatzb

Sie haben noch nie etwas gesehen, was auch nur annähernd so ultra-detailliert ist wie Origins Crusader™. Lernen Sie Hunderte von 3D-gerenderten Schurken kennen, die durch brillante SVGA-Grafiken zum Leben erweckt wurden. Und das von einem isometrischen Standpunkt aus, der die beste Perspektive auf die Action bietet.

Sie werden schon sehen, das wird eine Augenweide.



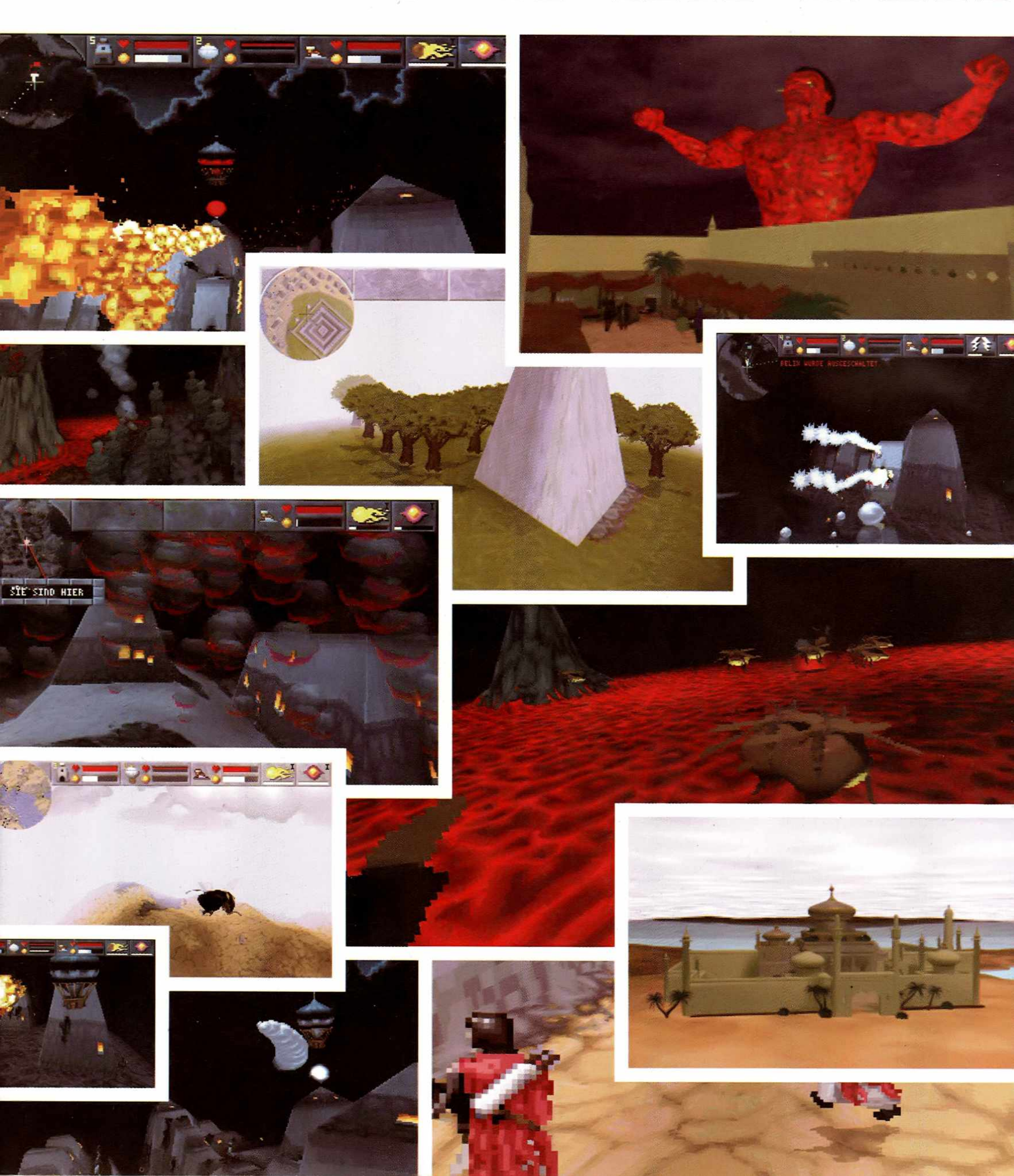
Besuchen Sie **Electronic Arts** und **Origin Systems** auf dem **WWW** unter **http://www.ea.com/**

ORIGIN®


eit
ereit
Exklusiv-Vertrieb durch Kingsoft GmbH & Co. KG, Tel: 02 41/15 20 51, Fax: 02 41/15 20 54. Electronic Arts Hotline: 0 52 41/2 60 24. • Software ©1995, Origin Systems, Inc. • Crusader ist ein Warenzeichen von Origin Systems, Inc • Origin ist ein eingetragenes Warenzeichen von ORIGIN Systems, Inc. • Electronic Arts ist ein eingetragenes Warenzeichen von Electronic Arts. • Hardware-Anforderungen: IBM PC CD, 486/50 Intel 486™ oder 100% kompatible Systeme, 8 MB RAM, 10 MB Festplattenplatz.

Magic Carpet 2 - Netherworlds

Aladdin im Sch





attenland

Ein Spiel, das sich nur schwer in die bestehenden Genres einordnen ließ, sorgte vor gut einem Jahr für gehörigen Aufruhr. Magic Carpet fand in allen deutschen Spiele-Redaktionen große Beachtung und erntete jede Menge Lob sowie keine Wertung unterhalb der 90 Prozent. Leider war dem 3D-Actionspiel mit Fantasy-Hintergrund bei der Käuferschaft recht mäßiger Erfolg beschert: trotz völlig neuer Spielidee, unvergleichlicher 3D-Grafik und 8-Spieler-Modus landete es nur für kurze Zeit auf einem der begehrten Plätze in den Spiele-Verkaufscharts. Teil 2, der mit vielen Verbesserungen und einer neuen, zusammenhängenden Story aufwarten kann, nimmt im kommenden Weihnachtsgeschäft womöglich den Platz ein, der seinem Vorgänger nie vergönnt war.

Der große Krieg der Magier, um den sich in Magic Carpet 1 alles drehte, ist beigelegt und das Leben geht wieder seinen gewohnten Gang auf dem weit von der Erde entfernten Planeten, der auch diesmal wieder Schauplatz des Abenteuers sein wird. Leider gibt es neben der diesseitigen, friedlichen Menschenwelt auch noch eine andere Dimension. Die Unterwelt („The Netherworlds") ist ein höllenähnlicher Ort, an dem verbannte Seelen und böse Dämonen ihr Unwesen treiben. Vissuluth, ein Meisterdämon mit unvorstellbaren Zauberkräften, führt dort ein finsteres und gestrenges Regime. Nach Jahrtausenden vergeblichen Wartens hat der dunkle Herrscher endlich genug Kraft gesammelt, um die Brücke zwischen der Unterwelt und der diesseitigen Dimension zu überschreiten. Natürlich wird ein Zauberer gesucht, der sich dem mächtigen Vissuluth entgegenstellen kann - allerdings nicht in dieser Welt. Wie Orpheus in der griechischen Sage muß ein Mann in die Unterwelt hinabsteigen und Vissuluth dort besiegen, wo sein Ursprung liegt. Obwohl Sie die Zauberei nach dem bitteren Krieg



Zu den 13 Kreaturen aus Magic Carpet 1 gesellen sich zehn neue. Besonders eindrucksvoll: die mehrköpfige Hydra.







Die neuen Untergrundlevels mit Tropfsteinhöhlen und Vulkanseen stellen den Spieler oft vor manövriertechnische Probleme. In der Dunkelheit gilt es oft, kleine Felsspalten zu durchfliegen.

aus Teil 1 eigentlich an den Nagel hängen wollten, trifft das Los wieder Sie. Unter dem Schutz von Kafkar, Ihrem greisen Zauberlehrer, dessen Geist Sie auf Ihrer weiten Reise leiten wird, machen Sie sich auf den Weg durch die 25 dunklen Regionen der Unterwelt.

Das rote Garn

Wer sich bereits mit Teil 1 des Fantasy-Abenteuer beschäftigt hat, wird von Anfang an einige augenscheinliche Veränderungen bemerken. Allen voran sicherlich, daß die zu bewältigenden Missionen diesmal in eine zusammenhängende Hintergrundgeschichte eingebettet wurden: Ihre Reise beginnt an den Randbezirken der Unterwelt und endet schließlich an der Festung von Vissuluth, wo Sie dem Dämon von Angesicht zu Angesicht gegenüberstehen werden. Jeder einzelne der insgesamt 25 Levels hat diesmal exakt vorgegebene Ziele und Aufgaben, die bewältigt werden müssen, bevor der Spieler in die nächsthöhere Region vorrücken darf. Reichte es in Teil 1 noch, in jeder Mission so viel Manna wie möglich einzusammeln, so muß jetzt ein bestimmtes Gebäude gesucht, ein mächtiger Gegner ausgeschaltet oder - in den unterirdischen Leveln - der Eingang zu einer versteckten Höhle gefunden werden. Eine prachtvoll animierte SVGA-Landkarte, die einen Überblick über die gesamte Unterwelt gibt, und zu der Sie nach jedem Sieg zurückkehren, präsentiert Ihnen nach und nach die Stationen des Spiels. Wurden alle Missionsziele eines Levels erfüllt, so rücken Sie zum nächsten Schauplatz vor. Die Stimme Ihres Lehrers erklärt Ihnen jeweils kurz, was dort auf Sie warten wird.

Reichlich neue Zaubersprüche

An der Steuerung Ihres fliegenden Teppichs, auf dem Sie während des Spiels permanent reiten, hat sich nichts geändert: immer noch steuern die Bewegungen der Maus die Flugrichtung (nach links, nach rechts, nach oben, nach unten) und die Cursortasten geben den Schub vor und zurück sowie seitwärts an. Obwohl auch ein Joystick zur Steuerung benutzt werden kann, eignet sich die Kombination aus Maus und Tastatur - nach einer gewissen Eingewöhnungszeit - nach wie vor am besten, um den Flug zu kontrollieren. Die verschiedenen Zaubersprüche, die mittels der beiden Maustasten abgefeuert werden können, werden neuerdings nicht mehr im Kartenmenü, sondern über die Control-Taste ausgewählt. Ein eingeblendetes Menü am unteren Bildschirmrand verkürzt die Zeit zur Auswahl der richtigen Zauberformel um einige lebenswichtige Sekunden. Überhaupt wurde das ganze Zauberspruchsystem einer kompletten Renovierung unterzogen. Statt der 24 verschiedenen Formeln aus Magic Carpet 1 stehen dem Spie-



Um an Manna zu kommen, muß Ihnen jedes Mittel recht sein. Auch die harmlose Ziegenherde, die hier auf dem Hügel grast, muß Ihr Leben lassen.



Der Super VGA-Modus sieht umwerfend aus. Leider wird die Grafik dabei so rechenintensiv, daß selbst ein Pentium 100 versagt.



Obwohl das Abenteuer in der Unterwelt spielt, sind auch die Tageslicht-Levels wieder dabei. Hier fällt die Orientierung etwas leichter als unter Tage.

ler jetzt 25 - teils neue - Sprüche zur Verfügung, die je nach Erfahrungsstufe des Zauberers in drei unterschiedlichen Ausprägungen angewählt werden können. Beim hinlänglich bekannten „Fireball-Spell", dem Basis-Zauberspruch in Magic Carpet, bedeutet dies, daß ein fortgeschrittener Zauberer, der schon mehrere Levels siegreich beendet hat, die Wahl zwischen Einzelfeuer, Dauerfeuer und dem sehr effektiven, aber kräftezehrenden Firestorm-Zauber hat. Insgesamt stehen dem Spieler somit 75 statt der 24 bekannten Zauberformeln zur Verfügung.

Ohne überflüssigen Schnickschnack

Ansonsten ist beim Look & Feel vieles beim alten geblieben: die 3D-Landschaft rast trotz bewegter Wasseroberfläche, aufwendiger Spiegeleffekte und der animierten Monster und Menschen immer noch mit unglaublicher Geschwindigkeit dahin. Leider hat sich auch im optionalen SVGA-Modus nichts geändert: selbst auf einem Pentium 100 schneckt die 640x480-Punkte-Darstellung vor sich hin. Die unspielbaren 3D-Modi mit Rot/Grün- bzw. Stereographie-Darstellung waren - zumindest in unserer Vorabversion - nicht mehr enthalten. Gott sei Dank muß man sagen - denn die wird kaum ein Spieler vermissen. Wirklich toll sind hingegen die neuen Nacht- und Untergrund-Levels. Während bei den erstgenannten durch dunkle Wolkenfronten und schattenverhüllte Landschaften ein wohliges Gruselgefühl erzeugt wird, präsentieren sich dem Spieler in den ausgedehnten Höhlensystemen der Unterwelt Landschaften aus Tropfsteinen und unterirdischen Vulkanseen, die die grünbraunen Hügellandschaften aus Teil 1 eindeutig in den Schatten stellen. Während es beim Aussehen der aus Magic Carpet übernommenen Monster beim alten geblieben ist, sind einige der 13 neuen Monster wirklich grafische Leckerbissen. Der absolute Star unter den neuen Kreaturen ist jedoch die Hydra, die Sie womöglich bereits in dem spielbaren Demo auf der letzten PC-Games Cover-CD zu Gesicht bekamen: jeden einzelnen Ihrer vielen Köpfe müssen Sie separat besiegen, bevor das Untier aufhört, Feuerbälle zu spucken.

Statement



Am 3D-Grafikinterface gab es eigentlich nichts mehr zu verbessern - deswegen hat Bullfrog vor allem am Spielprinzip gefeilt. Heraus kam ein Spiel, das weitaus mehr Spaß macht als das Original. Das neue Konzept mit den vorgegebenen Missionszielen und dem erzählerischen Gesamtzusammenhang konnte bei uns auch Mitarbeiter in seinen Bann ziehen, die an Magic Carpet 1 keinen Gefallen fanden. Wer schon am ersten Teil Spaß hatte, wird durch das intelligentere Missionsdesign und die grafisch spektakulären Untergrund-Levels in seiner Meinung nur bekräftigt. Anfängern kommt das zuschaltbare Online-Tutorial, das den Spieler unaufhörlich mit Hinweisen und Tips bombardiert, und der allmähliche Anstieg des Schwierigkeitsgrades entgegen. Schade ist nur, daß die Anzahl der Levels von 50 auf 25 halbiert wurde. Setzt man bei Bullfrog jetzt auch auf das Abzocken der Kunden mit eigentlich unnötigen Missionsdisketten?

Multiplayer optional

Obwohl Magic Carpet 2 für Einzelspieler - vornehmlich durch die Hintergrundstory und das ausgezeichnete neue Tutorial - weitaus interessanter geworden ist, lockt die Möglichkeit, im Netzwerk gegen sieben weitere Gegner anzutreten. Wo es im Einzelspiel noch einen Guten (Sie) und sieben böse Zauberer gibt, die in der Unterwelt auf Mannasuche umhersurfen, sind im Multiplayer-Modus alle Spieler gleich: jeder ist auf der Suche nach dem Zauberkraftstoff und versucht, den Mitspielern möglichst viel Manna und Zaubersprüche wegzuschnappen.

Thomas Borovskis ■



Die Monster verhalten sich intelligenter als im ersten Teil. Vor allem die Lindwürmer und Fluginsekten weichen Schüssen des Spielers oft aus.

SPECS & TECS

	VGA	SVGA
	Tastatur	AdLib
	Maus	SoundBlaster
	Joystick	Roland
HD	5 MB	General Midi
CD	70 MB	Audio

REQUIRED
486/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 90, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Multiplayer: bis 8 Spieler im Netzwerk

RANKING

3D-Action

Grafik	93%
Sound	85%
Handling	90%
Spielspaß	92%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Bullfrog/EA
Preis	ca. DM ???,-
CD-Advantage	gut

Tel. 0 89/546 0 300
Playcom GmbH Cybersoft

IBM/PC

Titel		Preis
Aces of the Deep	DV	85.00
AD&D Dragon Dice	DA	94.00
AD&D Realm (win 3.1)	**DA**	**94.00**
Air Power	**DV**	**89.00**
Aladdin	DA	59.00
Armored Fist	EV	59.00
Atlas	DV	64.00
Biing	DV	79.00
Bill Elliots Nascar	EV	69.00
Brett Hull Hockey 95	DA	79.00
Bundesliga Manager 3	DV	69.00
Bureau 13	DA	79.00
Caribbean Disaster	**DV**	**89.00**
Crusade	**DV**	**84.00**
CyClones	DA	75.00
Dark Sun 2	DA	79.00
Death or Glory	DV	79.00
Dschungelbuch Win 95	DA	59.00
Earth Siege	DV	85.00
Earth Siege Datadisk	DV	55.00
Elite 3-1st Encount.	DA	79.00
Fairway to Heaven	DV	69.00
Fighter Wing	DA	66.00
Flight Commander 2	DV	74.00

Flight o.t.Amazon Q. DV 79.00

Titel		Preis
Hardball 4	DA	79.00
HUGO!	DV	69.00
Legionen (Win)	EV	59.00
Lion King	DV	64.00
Mario's Game Gallery	**EV**	**74.00**
Menzoberranzan	DA	79.00
Metal Marines (Win)	DV	59.00

Navy Strike DV 89.00

Titel		Preis
Reunion	DV	72.00
Sensible Golf	DV	59.00
Sensible W.o. Soccer	**DV**	**75.00**
Siedler	DV	69.00
Sim City 2000	DV	85.00
Sim Tower (Win)	**DV**	**79.00**
Space Academy	**DV**	**64.00**
Super Karts	DA	89.00
System Shock	DV	74.00
Theme Park	DV	74.00
Tie Fighter	DV	89.00
Tiny Troops	**DV**	**64.00**
Tower Assault	DA	55.00
Transport Tycoon	DV	69.00
Trick or Treat	DA	54.00
Turrican 2	**DA**	**72.00**
Unnatural Selection	DV	69.00
Unneces.Roughness 95	DA	79.00
Wolfsbane	**DA**	**54.00**
X-Com: Terror f.t.D.	DV	89.00

IBM/PC-Sonderangebote

Titel		Preis
Cyberbikes	DA	49.00
Grand Prix	DA	39.00

Titel		Preis
Gunship 2000	DA	39.00
Hole in One	DA	49.00
Indiana Jones 4	DV	49.00
Indianer Jones Desk	DV	29.00
Monkey Island 2	DV	49.00
Nectaris	DV	44.00
Pirates Gold	DV	39.00

Railroad Tycoon Del. DA 39.00

Titel		Preis
Schatz im Silbersee	DV	39.00
Sim City 2000 URK	**DV**	**44.00**
Star Crusader S & D.	DV	29.00

Star Crusader DV 49.00

Titel		Preis
Transport Tycoon WE	DV	39.00

IBM/PC-Zubehör

Titel		Preis
Action Replay Pro PC	DV	149.00
Aerospace Boxen 720	DV	74.00
Joystick SV-207	DV	45.00
Gravis Analog Pro	DV	69.00
Gravis Gamepad	DV	44.00
Gravis Joystick sw.	DV	54.00
Gamecard SV-211	DV	36.00
Optix Joystick 205	DV	69.00
Optix Trackstick 208	DV	89.00
Raider Joystick 206	DV	32.00
Tecno PC-Maus	DV	29.00
Topstar Joystick 227	DV	36.00
Trackstick SV-204	DV	64.00
Gravis Analog Pro T.	DV	59.00
Pro Pad SV-231	DV	35.00

IBM CD-ROM

Titel		Preis
11th Hour	**DA**	**89.00**
Across the Rhine	DV	89.00
Action Soccer	DV	69.00
Descent under Mount.	DA	94.00
AD&D Dragon Dice	DA	94.00
AD&D Realms War	DA	94.00
Air Power	**DV**	**89.00**
Al Unser Jr's Racing	**DA**	**59.00**
Aliens	**DA**	**79.00**
Alone in the Dark 3	DV	84.00
Apache Longbow	DV	74.00
Arcade Amerika	DV	79.00

Ascendancy DA 84.00

Titel		Preis
Astronom. Entdeckung	DV	84.00
Atlas	DV	59.00
Aufschwung Ost Del.	DV	69.00
Batman Forever	DA	94.00
Battle Beast	DV	79.00
Battle Isle 2 & Data	**DV**	**69.00**
Berlin Connection	DV	89.00
Bermuda Syndrom	DV	84.00
Biing	**DV**	**69.00**
Bioforge	DV	89.00
Blind Date	DA	58.00

Titel		Preis
Bloodwings	EV	89.00

Blue Planet 2000 DV 79.00

Titel		Preis
Brett Hull Hockey 95	DA	79.00
Bureau 13	DA	79.00
Buried in Time	**DV**	**79.00**
Burn Cycle	DA	95.00
Burning Steel 3	DA	79.00
Caribbean Disaster	**DV**	**89.00**
Celebrity Poker	DV	64.00
Civilisation Net	**DV**	**94.00**
Clayfighter 2	EV	89.00
Comanche & Missions	DV	59.00

Command & Conquer DV 94.00

Titel		Preis
Conquest o.t.n.World	DA	94.00
Crusader-No Remorse	DV	99.00
Cyber Judas	**DV**	**79.00**
Cyberia	DV	79.00
Cybermage-Darklight	**DV**	**89.00**
CyClones	**DA**	**75.00**
Dark Forces	DV	94.00
Dark Sun 2	DA	79.00
Dark Universe	DV	79.00
Das Schwarze Auge 2	DV	79.00
Der Coach	**DV**	**79.00**
Des Kaisers Kleider	DV	58.00
Descent	DA	85.00
Double Switch Win 95	EV	79.00
Driving Need f.Speed	**DV**	**94.00**

Dungeon Master 2 DV 79.00

Titel		Preis
Dining Table (Win95)	DA	94.00
EA Sports Rugby	DA	79.00

Elite 3-1st Encount. DA 79.00

Titel		Preis
Extractors	DA	58.00
Fade to Black	**DV**	**89.00**
Fairway to Heaven	**DV**	**69.00**
Fifa Soccer 96	**DV**	**94.00**
Flight Commander 2	**DV**	**79.00**
Flight o.t.Amazon Q.	**DV**	**79.00**
Flight Simulator 5.1	**DV**	**129.00**
Flight Unlimited	DV	93.00
Frankenstein (Win)	DA	104.00

Full Thrott. Vollgas DV 89.00

Titel		Preis
FX Fighter	DA	84.00
Hardball 4	DA	79.00
Hattrick!	**DV**	**79.00**
Heart of the Darknes	EV	89.00
Heart o.t. Darkness	**DV**	**89.00**
Hi Octane	DV	89.00
Human Recall	DV	99.00
Incredible Machine 2	**DV**	**69.00**
Jagged Alliance	DV	94.00
John Madden 96	**DA**	**94.00**
Jorune: Alien Logic	DA	79.00
Judge Dredd (Win 95)	DA	94.00
Kingdom: Far Reaches	DA	95.00

Titel		Preis
Kiyeko -Nacht der D.	**DV**	**59.00**
Kyrandia 3	DV	79.00
Last Dynasty	DV	79.00
Little Big Adventure	**DV**	**89.00**
Live Action Football	DA	79.00
Loadstar	EV	69.00
Lords of Midnight	**DV**	**89.00**
Lost Eden	DV	79.00
Lucas Arts Air Clas.	DA	89.00
Lucas Arts Cl. Adv.	DA	109.00
Lucas Arts Top Adve.	DV	79.00
Macheavelly t. Prinz	DV	89.00
Mad News	**DV**	**79.00**

Magic Carpet 2 DV 89.00

Titel		Preis
Magic Carpet Plus	DV	89.00
Marco Polo	**DV**	**69.00**
Mario's Game Gallery	**EV**	**79.00**
Mech Commander	DA	94.00
Mechwarrior 2	EV	84.00
Mephisto Genius 2.0	DV	89.00
Metal Marines (Win)	**EV**	**69.00**
Myst (kompl. dt)	DV	66.00
Nascar Racing	DA	79.00

Navy Strike DV 99.00

Titel		Preis
NBA Jam Tournament	DA	94.00
NBA Live 95	**DA**	**89.00**
Networks A4	DV	79.00
NFL Quarterback 96	DA	94.00
NHL Hockey 96	**DV**	**94.00**
Panic in the Park	DA	79.00
Panzergeneral	**DA**	**59.00**
Perfect General 2	**DA**	**79.00**
PGA Tour Golf 96	**DA**	**94.00**
Phantasmagoria (Win)	**DV**	**89.00**
Pinball Wizard 2000	**DV**	**69.00**

Primal Rage DA 84.00

Titel		Preis
Prisoner of Ice	DV	79.00
Psycho Pinball	DA	79.00
Ravenloft 2	DA	79.00
Revolution X	DA	94.00
Sensible Golf	**DV**	**64.00**
Sensible W.o. Soccer	**DV**	**75.00**
Silent Hunter	**DA**	**79.00**
Silverload	DV	72.00
Sim Ant	DV	79.00
Sim City 2000 Deluxe	**DV**	**99.00**

Ladenverkauf, KEIN Versand, Preise variieren

Munich Software Center
Theresienstr. 152
80333 München
Tel. 0 89/52 27 87

Titel		Preis
Sim City 2000 win	**DV**	**119.00**
Sim Tower (win)	**DV**	**89.00**
Sim Town	**DV**	**74.00**
Simon the Sorcerer 2	DV	79.00
Skins Golf Bighorn	DA	94.00
Space Academy	**DV**	**69.00**
Space Quest 6 (Win)	**DV**	**89.00**
Star Trek Omnipedia	EV	69.00
Star Trek: JR Enh.	**EV**	**94.00**
Star Trek: Next Gen.	DV	89.00
Steel Panthers	**DA**	**79.00**

Stonekeep DV104.00

Titel		Preis
Tank Commander	DA	59.00
Theme Park	DV	79.00
Three Worlds	DA	79.00
Thunderscape	**EV**	**79.00**
Tilt	**DA**	**74.00**
Tiny Troops	DV	69.00
Total Distortion	**DA**	**89.00**
Transport Tycoon	DV	89.00
Trial by Magic	DA	59.00
Trick or Treat	DA	59.00
Turrican 2	**DA**	**65.00**
Ultimare Football	EV	89.00
Unneces.Roughness 95	DA	79.00
US Navy Fighters +	**DV**	**94.00**
USS Ticonderoga	DV	79.00
USS Ticonderoga W95	**DA**	**89.00**
Virtual Snooker	DA	94.00
Vortex:Quantum G. 2	DV	79.00
VR Baseball (Win)	DA	94.00

Warlords II - Deluxe EV 94.00

Titel		Preis
Warriors	DA	69.00
Waterworld Action	DV	94.00
Waterworld Strategy	DV	94.00
Whale's Voyage 2	**DV**	**79.00**
Whales Voyage 2 Win	**DV**	**79.00**
Wing Com. Armada win	**DA**	**69.00**
Wing Commander 3	**DV**	**99.00**
Wolfsbane	DA	59.00
Woodruff (Goblins 4)	DV	79.00
X-Com: Terror f.t.D.	DV	89.00
Zaark & Night Team	**DV**	**79.00**
Zeppelin ext. Vers.	DV	69.00
Zombie Dinos	EV	79.00

IBM CD-ROM-Sonderangebote

Titel		Preis
7th Guest	DA	24.00
Anstoss World Cup E.	DV	29.00
Beneath Steel Sky	DA	24.00
Bundesliga Manager 1	**DV**	**19.00**
Commander Blood	DV	39.00
Cyberbikes	DA	49.00
Das Schwarze Auge 1	DV	49.00

Titel		Preis
Dawn Patrol Classic	**DV**	**25.00**
Dragon Lore	DV	49.00
EA Demo CD Sampler 2	DV	7.00
Flotte Flitzer	DV	48.00
Game Cheats	DA	25.00
Hand of Fate	DV	39.00
Hole in One	DA	49.00
Indy Car Racing	DA	24.00
Jungle+Desert Strike	**DA**	**49.00**
Labyrinth of Time	DA	29.00
Lands of Lore	DV	39.00
Master of Magic	**DV**	**49.00**
Menzoberranzan	DA	39.00
Monkey Island 2	DV	39.00
Nectaris	**DV**	**39.00**
Nerves of Steel	DA	29.00

NHL Hockey Classic DA 29.00

Titel		Preis
Noctropolis	**DV**	**39.00**
PGA Tour Golf (Win)	**DV**	**29.00**
Pirates Gold	DV	39.00
Populous&Powermonger	DA	29.00
Power Up	DA	39.00
Privateer Classic	**DA**	**29.00**
Rand Mcnally World	**EV**	**49.00**
Shadow Caster Class.	DA	29.00
Space Hulk Classic	**DV**	**29.00**
SSN-21 Seawolf Clas.	DV	29.00
Star Trek 25th Ann.	EV	29.00
Strike Com. Classic	DA	29.00
Subwar 2050 & Miss.	DV	29.00
Syndicate Plus Clas.	DV	29.00
Total verr. Rallye	DV	39.00

Ultima 7 Compilation DA 29.00

Titel		Preis
Ultima Underw. 1 & 2	**DA**	**29.00**
US Navy Fighter Data	**DV**	**39.00**

Virtuoso Classic DV 19.00

Titel		Preis
Wing Com. 2 Classic	DA	29.00
Wing Com. Armada Cl.	DA	29.00
Wings of Glory Enh.	DV	49.00

• Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt.
• Vorbestellung möglich. • Kostenlose Gesamtpreisliste.
• Wir verkaufen auch: Amiga, S.NES, Mega Drive, Game Gear und Atari Jaguar Spiele.
Versandkosten per Post DM 7,– zzgl. Nachnahme.
Ab DM 250,– Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage.

Lierferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,– Versandkosten.
Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

Händleranfragen erwünscht
Schriftlicher Gewerbenachweis erforderlich.

Cybersoft-Versand: Leibnizstr. 30, 80686 München,
Tel. 0 89/546 0 300
Fax 0 89/546 0 919



Bischoff & Partner

Tel.: 03 35/5 61 52 10 • Fax 03 35/5 61 52 90 • BTX: BISCHOFF#
Fürstenwalder Straße 46 • 15234 Frankfurt /Oder

PC			PC			PC		
Biing	DV	81 DM	Flight o.t. Amazon Q.	DV	74 DM	Pinball Mania	DA	50 DM
Das schwarze Auge 2	DV	81 DM	Hattrick	DV	81 DM	Tie Fighter	DV	79 DM
FIFA Intern. Soccer	DV	71 DM	Nascar Track Pack	DA	44 DM	The Fighter Mis. Disk	DV	42 DM

Hardware/Anwendersoftware auf Anfrage z.B. 4MB PS/2 SIMM 289,- DM; Flightstick Pro 119,- DM; Flightstick 79,- DM; SB AWE 32 IDE/MKE CSP 509,- DM; SB 16 VE IDE 189,- DM

CD-ROM			CD-ROM			CD-ROM		
Across the Rhine	DV	97 DM	Last Dynasty	DV	81 DM	US Navy Fighter	DV	91 DM
Aces of the Deep	DV	81 DM	Master of Magic	DV	91 DM	US Navy Fighter Data	DV	44 DM
Battle Isle 3	DV	86 DM	Nascar Track Pack	DV	44 DM	Vollgas	DA	79 DM
Chaos Control	DV	81 DM	NBA Live 95 Baskettball	DA	91 DM	Wing Commander 3	DV	103 DM
Command & Conquer	DV	91 DM	Panzer General	DA	76 DM	Woodruf	DV	81 DM
Cyberia	DV	81 DM	Prisoner of Ice	DV	86 DM	**EA Classics incl. Missionen je 34 DM**		
Dark Forces	DV	87 DM	Simon the Sorcerer 2	DV	81 DM	Privateer	DA	
Hattrick	DV	81 DM	Space Quest 6	DV	81 DM	SSN-21 Seawolf	DV	
Hi Octane	DA	86 DM	Star Treck Next Gen.	DV	97 DM	Strike Commander	DA	
Kings Quest 7	DV	85 DM	Terminal Velocity	DA	69 DM	Syndicata Plus	DV	

Lieferung: Nachnahme 10,- DM + NN; Vorkasse 7,- (nur Euroscheck); Frei Haus 5,00 DM (nur Raum Frankfurt /Oder)
Preisänderungen vorbehalten – Preisliste kostenlos – Kein Ladenverkauf



InterComp BBS

Systemhaus für Telekom., Hard- & Software

6 Lines
rund um die Uhr

Kompetente Fachberatung
Freundlicher Service

Der Onlinetreff im Cyberspace
Supergünstige Hard- & Software solange Vorrat reicht
Das Paradies für Onlinespieler

V.34:08803-61016 ISDN:08803-9511 Tel /FAX: 08803-61099

Phantasmagoria

Sierra Horror Picture Show

Es wäre nicht das erste Mal, daß ein Sierra-Spiel bei den Käufern blankes Entsetzen auslöst - diesmal steckt jedoch Absicht dahinter: Phantasmagoria, der erste „interaktive Alptraum", wird auf sieben CD-ROMs ausgeliefert! Das hat auch seinen Grund, denn für das neueste Werk von King's Quest-Märchentante Roberta Williams wurde ein technischer Aufwand betrieben, der selbst Wing Commander 3 alt aussehen läßt - Vorhang auf für ein kleines bißchen Horrorshow!



Nach dem Einlegen der ersten CD-ROM beginnt die Handlung vergleichsweise harmonisch: Die junge Schriftstellerin Adrienne und ihr Göttergatte Don, seines Zeichens Fotograf, haben sich den Traum vom Häuschen im Grünen erfüllt und ziehen in ein ebenso riesiges wie uraltes Gemäuer ein. Schon beim ersten Rundgang entdeckt die Blondine eine Unzahl von Zimmerchen und Geheimgängen, und einige mysteriöse Vorkommnisse lassen sie an dem erstaunlich günstigen Kauf zweifeln. Auch die Leute in der benachbarten Siedlung reagieren höchst befremdlich, sobald sie ihr Domizil erwähnt. Und so nimmt das Schicksal seinen Lauf: Durch einen dummen Zufall mutiert der zuvor liebevolle und treusorgende Ehemann - von ihr unbemerkt - in einen Dämon und dezimiert sukzessive seinen Bekanntenkreis. Mit Hilfe eines greisen Dorfbewohners kommt Adrienne dem grausigen Geheimnis auf die Spur: Das Schloß wurde lange Zeit von einem Illusionisten bewohnt, der seine zahllosen weiblichen Bekanntschaften auf möglichst originelle Art und Weise abgemurkst hat - und sein Geist lebt nun im Körper von Don weiter. Beim furiosen Showdown muß sie sich entscheiden: Tötet sie ihren wahnsinnig gewordenen Angetrauten - oder stirbt sie selbst durch das Fallbeil? Nichts für schwache Nerven!

Bis zum bitteren Ende

Die Aktionen Adriennes werden aus der jeweils „filmähnlichsten" Kameraperspektive gezeigt, wobei Sie hinsichtlich Ihrer Vorgehensweise nicht eingeschränkt sind. So können Sie die Hauptdarstellerin z. B. mit dem Auto ins Dorf kutschieren



lassen, einen Blick in die Scheune werfen oder durch das Gebäude schleichen. Der Cursor ändert wie gewohnt Form und Farbe, wenn man in eine bestimmte Richtung gehen kann oder ein neckisches Utensil im Bild zu sehen ist. Das Grafikfenster wird zwar durch das achtteilige Inventory eingeschränkt und ist demnach vergleichsweise klein, dafür ist die Darstellungs-Qualität um so brillanter. Weniger spektakulär und hinreichend bekannt dürfte das verwendete Verfahren sein: Sowohl für die aufwühlenden Cut Scenes als auch für alle übrigen Szenen wurden die 25 Schauspieler vor dem Blue Screen gefilmt und anschließend in digitalisierter Form in die gerenderten bzw. fotorealistischen Hintergründe eingebaut.



Adrienne schüttet ihrem Liebsten den Abflußreiniger ins Gesicht - die einzige Chance, um dem besessenen Don zu entkommen (ganz oben). Mysteriöse Prophezeiungen sorgen für Stirnrunzeln (oben).

Wer auf den bisherigen Interactive Movie-Müll hereingefallen ist, dürfte von Phantasmagoria positiv überrascht sein: Da sind ja richtige Puzzles drin! Etwas Bedenken hatten wir nur beim Blick auf deren Verfallsdatum -

Statement



Ein weiteres Kapitel aus der allseits beliebten Reihe „Wie senke ich die Arbeitsmoral auf Null?": Phantasmagoria hat den Redaktionsbetrieb förmlich zum Erliegen gebracht - so was haben bisher nur Wing Commander 3, Dark Forces, Colonization und die 32 Bit-Version von Solitär geschafft. Phantasmagoria ist technisch und atmosphärisch das erste Programm, von dem ich behaupten möchte: „Jawoll, so hat ein interaktiver Spielfilm auszusehen!" Neben Leisure Suit Larry 1 und Space Quest 4 gehört das Grusical zu den faszinierendsten Produktionen, die Sierra jemals hervorgebracht hat. Diskussionen hat lediglich die fragwürdige Moral von der Geschicht' ausgelöst: Roberta Williams ist es zuzutrauen, auch ohne die verkaufsfördernde Geschmacklosigkeit mehrerer Splatter-Szenen ein ordentliches Spiel zu fabrizieren. Das Preis-Leistungsverhältnis ist im Vergleich zu ähnlichen Durchklick-Adventures gerade noch akzeptabel: Wenn der Spuk nach allerhöchstens zehn gänsehauterregenden Stunden vorbei ist, stellt sich dieses ungemein befriedigende Das-war's-mir-wert-Gefühl ein, das der geneigte Leser vielleicht von Vollgas oder Ecstatica her kennt - man gönnt sich ja sonst nichts.

Gespaltene Persönlichkeiten

Dieses Spiel aus dem Hause Sierra richtet sich eindeutig an eine erwachsene Zielgruppe und enthält deshalb eine Reihe von Videoszenen, die Hinrichtungen und Kapitalverbrechen bis ins kleinste Detail zeigen - der Maskenbildner hat ganze Arbeit geleistet. Aus Gründen des guten Geschmacks verzichten wir an dieser Stelle auf die Abbildung entsprechender Screenshots. Gleichzeitig möchten wir eindringlich darauf hinweisen, daß Phantasmagoria für Kinder und Jugendliche NICHT geeignet ist. Von der USK hat die getestete englische Version nicht ohne Grund eine „Ab 18"-Freigabe erhalten. Wer zur Gruppe der Ich-kann-doch-kein-Blut-sehen-Personen gehört und sich dieses Werk trotzdem nicht entgehen lassen möchte, sollte im Optionsmenü den Button „Censored" anklicken - was zur Folge hat, daß einige Videos überhaupt nicht, andere nur grob gepixelt eingeblendet werden. Für die deutsche Fassung erwägt Sierra die Streichung von besonders grausamen Darstellungen, um einer denkbaren Indizierung vorzubeugen.

natürlich darf man auch diesmal wieder die Zeitung unter der Tür durchschieben, um unter tatkräftiger Mithilfe des Nagels aus dem Inventory in den Besitz eines Schlüssels zu kommen. Wer am Ende seiner Weisheit angelangt ist, bedient sich des eingebauten Hint-Systems, das scharfsinnige Bemerkungen wie „There is something different in the conservatorium" zum besten gibt. Frust keimt lediglich beim Schlußteil auf: Die zeitkritische Klickerei (Adrienne flüchtet vor Don) degradiert Phantasmagoria auf simpelstes Trial-and-Error.

Der Tod steht ihr gut

Trotz des guten Gesamteindrucks sollen die zahllosen Detailmängel nicht unerwähnt bleiben. Beispielsweise nervt es auf Dauer in nicht unbeträchtlichem Maße, daß sich unsere Adrienne gerne selbst im Spiegel beäugt - wo immer sich etwas Reflektierendes findet, wird zeitaufwendig an dieser oder jener Haarsträhne gezupft oder das Leibchen in die Hose gestopft. Oder sie setzt sich auf Geheiß eines Mausklicks in einen Sessel und bleibt dort so lange sitzen, bis Sie sie wieder aufstehen lassen - was die Spannung natürlich ins Unermeßliche steigert. Daß ihre Kommentare oft nicht besonders geistreich erscheinen, liegt nicht an ihrer blonden Haarpracht, sondern am diesbezüglich etwas schwachen Drehbuch.

Obwohl die linear verlaufende Story (man „löst" CD-ROM 4 und macht mit CD-ROM 5 weiter) von vorne bis hinten logisch aufgebaut ist und einiges an Überraschungen bereithält, bleiben doch einige wunderliche Dinge unaufgeklärt. Nur ein Beispiel: Vermutlich weiß nur Roberta Williams selbst, warum Adrienne und die Besitzerin des Antiquitätenladens zunächst angeregt miteinander plaudern, aber sich erst beim zweiten Dialog herzlich begrüßen.

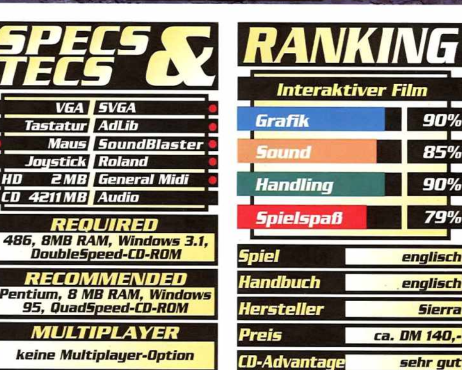
Daß das Programm in einigen Gazetten und CompuServe-Foren allerdings derart verrissen wurde (ist ja schließlich ein Sierra-Spiel), sorgte in der Redaktion für unverständliches Kopfschütteln. Schließlich bietet Phantasmagoria die professionellsten Videos, die fulminanteste Musik (im Stile von Orffs Carmina Burana) und die packendste Handlung aller bisherigen „Interactive Movies". Außerdem wird der Spieler hinsichtlich der Interaktivität erstmals nicht auf Nulldiät gesetzt; statt dessen bekommen vor allem die Gelegenheits-Abenteurer und Einsteiger kernige Vollwertkost geboten, an der man deutlich mehr zu kauen hat als bei Under a Killing Moon und Konsorten.

Petra Maueröder ■

Phantasmagoria spart nicht mit im wahrsten Sinne des Wortes „phantastischen" Bildern, deren Hintergründe auf sündteuren Silicon Graphics-Rechneren entstanden.







SPECS & TECS

VGA	SVGA ●
Tastatur	AdLib ●
● Maus	SoundBlaster ●
Joystick	Roland ●
HD 2 MB	General Midi ●
CD 4211 MB	Audio

REQUIRED
486, 8MB RAM, Windows 3.1, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 8 MB RAM, Windows 95, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Interaktiver Film

Grafik	90%
Sound	85%
Handling	90%
Spielspaß	79%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Sierra
Preis	ca. DM 140,-
CD-Advantage	sehr gut

Maximaler Flipperspaß!



BABEWATCH

PC Games 10/95:
"Keine Frage, Pinball Illusions ist nahezu perfekt. Die fantastischen Soundtracks und der tolle SVGA-Modus machen das Spiel zu einem echten Dauerbrenner." 86% Award

PC Joker 10/95:
"Diese Silberkugeln sind Gold wert." 86% Hit

PC Spiel 10/95:
"Selten wurde soviel abgedrehte Akustik aus einem Flipper herausgekitzelt...Ein Flipper mit Aufgaben ist...mal etwas echt Neues."

Für MS-DOS 3,5" und CD-ROM





EXTREME SPORTS

pinball illusions



LAW 'N JUSTICE



VIKINGS (NUR CD-ROM)

SUPERCUP '95

FLIPPERN UND GEWINNEN!

PC Spiel, Vobis und 21st Century suchen den Flipper-Champ '95. Spezielle Demo-Versionen von Pinball Illusions mit den Teilnamebedingungen für die Vorrunde gibt's auf den Cover-CDs der Zeitschriften PC Spiel 10/95 sowie Inside Multimedia 10/95, in der Zeit vom 2.10.95 bis 21.10.95 in allen VOBIS-Superstores (solange Vorrat reicht) oder direkt bei Tronic Verlag, Kennwort: Illusions-Demo, Hessenring 32, 37269 Eschwege (bitte bis zum 20.10.95 anfordern). Das Finale findet auf der Computer '95 vom 10. bis 12.11.95 in Köln statt. Die drei Besten der Vorrunde spielen gegen die Messe-Tagessieger um attraktive Multimedia-Preise, z.B. eine Highscreen-ProfiMedia-Box, ein Internet-Kit uva. Einsendeschluß für die Vorrunde ist der 25.10.95. Wer den verpaßt, hat eine letzte Chance, auf der Computer '95 den Tagessieg zu schaffen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Viel Spaß!









Pitfall: The Mayan Adventure

Jäger des verlore

Der Mann mit dem Hut und der Peitsche ist wieder da - und diesmal hat er sogar seinen Vater mitgebracht! Letzterer wird gekidnappt, und Indiana Jo..., pardon: Harry Junior spurtet durch den südamerikanischen Dschungel, um Daddy aus seiner mißlichen Lage zu befreien: In der 1:1-Umsetzung einer Mega Drive-Neuauflage des Atari 2600-Klassikers Pitfall wird Jump & Run-Feinkost für Windows 95 geboten.

Die angekündigte Spiele-Lawine für den neuen „Betriebssystem"-Standard kommt langsam, aber gewaltig ins Rollen - und bockige Windows 95-Verweigerer werden von Innovationen wie Pitfall brutal ausgegrenzt. Dabei ist Activisions aufgepeppte Reinkarnation im Grunde doch „nur" ein herkömmliches 2D-Jump & Run, wie sie zu Dutzenden für 16- und 32 Bit-Videokonsolen angeboten werden. Neu ist allerdings die Tatsache, daß sich nun erstmalig Features wie absolut flüssiges Parallax-Scrolling (sprich: durch geschickte Kulissen-Schieberei wird ein Pseudo-3D-Effekt erzielt) auf PCs realisieren lassen.

Schlangen! Ich hasse Schlangen!

Schauplatz der 14 geräumigen Levels ist der mexikanische Urwald, in dem sich der Teufelskerl an Lianen entlanghangelt, mit Steinen und Bumerangs auf plüschige Äffchen, Spinnen, Reptilien und anderes Getier wirft oder wie seinerzeit Harrison Ford in einem Karren durch ein stillgelegtes Bergwerk brettert. In Maya-Tempeln wehrt er sich gegen übereifrige Skelett-Wachen und flüchtet vor einer riesigen Felskugel, die auf ihn zurollt - eine Szene, die man als kundiger Cineast auch nicht unbedingt zum ersten Mal sieht. Wie es sich für ein ordentliches Jump & Run gehört, haben die Spieldesigner zweckdienliche Extras auf den Parcours verteilt: Kleine pumpende Herzchen sorgen für frische Energie, und Goldbarren und Diamanten spendieren bei entsprechender Menge ein zusätzliches Continue.

The Next Generation

All diese optischen Delikatessen gibt es nicht umsonst: Ein Studium der Specs & Tecs-Rubrik belehrt all jene eines besseren, die sich mit einem grundsoliden 4 MB RAM-486er auf der sicheren Seite wähnten. Pustekuchen - allein die Forderung nach einem Windows 95-kompatiblen PC (inklusive der Local Bus- bzw. PCI-Grafikkarte) dürfte be-

Die Pitfall-Story



Fast anderthalb Jahrzehnte ist es jetzt her, daß Programmierer-Legende David Crane das Ur-Pitfall für den Atari 2600 (die damalige In-Konsole) vorgestellt hat - nur die wenigsten dürften noch ein Nostalgie-Exemplar dieses unförmigen Vorläufers der heutigen Saturns und PlayStations in einem verstaubten Pappkarton auf dem Dachboden bunkern. Angespornt durch den Erfolg des ersten und zweiten Teils (Untertitel: Lost Caverns) gab es in den 80er Jahren mehrere Umsetzungen, u. a. für Commodore 64, Atari 5200, IBM PC Junior, den Apple II und die Tandy-Computer. Vor kurzem wurde eine durchgestylte Variante für das Super NES, den SEGA Mega Drive und das SEGA CD auf den Markt gebracht. Die hier getestete Windows 95-Fassung ist eine 100%ige Kopie dieses Vorbilds. Als besonderes Gimmick ist das Original-Pitfall von 1982 (inklusive der Klötzchengrafik und dem Piepssound) auf der CD-ROM enthalten - natürlich als getarnter Geheim-Level.

reits etliche Träume platzen lassen. Auf einem Pentium-PC oberhalb der 90 MHz-Kategorie kann man die Pitfall-Pracht in 256 Farben gar bildschirmfüllend genießen, wenngleich ein Fenster beliebiger Größe um einiges nobler und übersichtlicher aussieht. Ein Test auf 50 MHz-Testrechnern bewies, daß selbst auf solchen PCs ruckelfreies Scrolling bei Auflösungen von 320 x 200 Punkten möglich ist. In jedem Fall bekommen Sie die verschwenderische Vielfalt an farbenprächtigen und detailverliebten Hintergrund-Grafiken zu sehen. Hinzu kommen ulkige Animationen en masse: Wenn Harry Jr. beispielsweise eine umherflatternde Fledermaus nicht mehr rechtzeitig verscheuchen kann, nuckelt sie energie-verzehrend an seinem Hals, und das engagierte Gluckern aus dem Lautsprecher jagt einem einen wohligen Schauer über den Rücken - Ozapft is!
Zur bilderbuchmäßigen Dschungelatmosphäre tragen auch die 23 Audiotracks bei, die von originellen Stereo-Soundeffekten unterlegt werden. Die zugrundeliegende Technologie stammt im übrigen von den Profis der Soundelux Media Labs, die bei Filmen wie True Lies, Cliffhanger und JFK mitgemischt haben.

Schwer ist leicht was

Mit Pitfall dürften Sie eine Weile beschäftigt sein, denn späte-

nen Schatzes

Falls Harry nicht im richtigen Moment springt, wird er zwischen den Zähnen des Alligators zermalmt (rechts). Ungewöhnliche Situationen erfordern ungewöhnliche Maßnahmen: Wird der Karren unter eine Luke geschoben, gelangt Harry ins nächsthöhere Stockwerk (unten rechts). Wenn da mal nicht einige Szenen aus diversen Indy-Streifen als Vorbild herhalten mußten ... (unten links)







Pitfall: The Mayan Adventure — Yaxchilan Lagoon

stens ab Level 4 wird man in der Schwierigkeitsstufe „Normal" mehr als einmal von vorne beginnen müssen. Dabei sind die Episoden keineswegs unfair aufgebaut, sondern man scheitert praktisch immer an der eigenen Schusseligkeit. Oder es werden wesentliche Details, z. B. Hebelchen oder verborgene Leitern, übersehen. Pitfall erfordert nämlich weit mehr als das übliche Umherhoppeln und wildes Um-sich-werfen mit angehäuften Requisiten, weil Unmengen kleinerer Puzzles gelöst werden müssen. Zum Beispiel müssen Sie herausfinden, wann sich ein tödlicher Stahlspieß durch die Decke bohrt (as seen in Prince of Persia) und in welcher Reihenfolge man brüchige Steinplatten oder wackelige Schildkrötenpanzer passiert.

Pro Runde stehen vier „Leben" zur Verfügung, die durch entsprechende Extras aufgestockt werden können. Anschließend dürfen Sie eines der drei Continues in Anspruch nehmen; erst danach heißt es: Game Over! Sobald Sie einen Level



heil überstanden haben, können Sie ihn nachträglich jederzeit im Menü wieder anwählen. Sie bekommen also stets neue Herausforderungen geboten, ohne sich in bereits abgehandelten Szenen noch einmal bewähren zu müssen. Am angenehmsten steuert man Harry Jr. mit einem Gamepad, aber auch mit der Tastatur lassen sich schon nach wenigen Trainings-Minuten große Sprünge machen. Vor allem bei zeitkritischen Sequenzen, wo es auf millisekunden- und punktgenaue Reaktionen ankommt, hat sich die frei wählbare Tastenbelegung bewährt. Die Präzision eines handelsüblichen Joysticks ist für solche Einsätze oftmals nicht mehr ausreichend.

Petra Maueröder ■

Bei entsprechender Hardware-Power können Sie Pitfall optional auch im Fullscreen-Modus spielen (oben).



Was wäre unser Held ohne seine Peitsche? Nicht nur in diesen Fällen ist sie ihm eine enorme Hilfe (kl. Bilder).

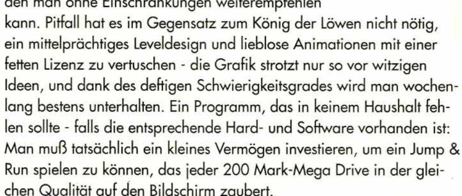
DIE RIVALEN

Sämtliche Referenz-Titel im Jump & Run-Bereich kommen aus dem Hause Virgin. Wie schlägt sich Pitfall im Vergleich zu den Umsetzungen anderer Konsolen-Hits?

Disziplin	Cool Spot	Aladdin	Pitfall
Scrolling	6	8	10
Animationen	5	8	10
Präzision der Steuerung	7	8	10
Musik - Qualität	4	8	10
Musik - Quantität	7	9	10
Soundeffekte	4	7	9
Abwechslungsreichtum	6	8	10
Motivation	8	9	10

	Cool Spot	Aladdin	Pitfall
Schwierigkeitsgrad	Sehr hoch	Mittel	Hoch
Paßwörter	Nein	Nein	Ja
Continue-Funktion	Ja	Ja	Ja

Statement



Mit Spielen wie Pitfall wird sich Windows 95 schneller ausbreiten, als Bill Gates seine Milliönchen in den Geldspeicher karren kann. Die drollige Plattform-Hopserei mit dem verführerischen Indiana Jones-Touch ist ein Motivations-Brocken sondersgleichen, den man ohne Einschränkungen weiterempfehlen kann. Pitfall hat es im Gegensatz zum König der Löwen nicht nötig, ein mittelprächtiges Leveldesign und lieblose Animationen mit einer fetten Lizenz zu vertuschen - die Grafik strotzt nur so vor witzigen Ideen, und dank des deftigen Schwierigkeitsgrades wird man wochenlang bestens unterhalten. Ein Programm, das in keinem Haushalt fehlen sollte - falls die entsprechende Hard- und Software vorhanden ist: Man muß tatsächlich ein kleines Vermögen investieren, um ein Jump & Run spielen zu können, das jeder 200 Mark-Mega Drive in der gleichen Qualität auf den Bildschirm zaubert.



SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 0,5 MB	General Midi
CD 15 MB	Audio

REQUIRED
486 (33 MHz), 8 MB RAM, Double-Speed-CD-ROM, Windows 95

RECOMMENDED
Pentium, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Jump & Run

Grafik	90%
Sound	85%
Handling	85%
Spielspaß	90%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Activision
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	gut

Mit dem Mut eines Helden ...

Sie sind der Herr der Lüfte.

Steigen Sie auf Ihren Teppich, lernen Sie neue Zaubersprüche und erkämpfen Sie sich Ihren Weg in die äußeren Königreiche. Zahlreiche unmenschliche Gegner werden jedoch versuchen, Sie daran zu hindern.

Ihr größter Kampf erwartet Sie...

- 26 mächtige Zaubersprüche, jeder mit drei gefährlichen Kraftstufen.
- Überwinden Sie verhängnisvolle Nachtlevel und absolvieren Sie Höhlenmissionen in den Tiefen der Erde.
- Ein schnelleres Flugerlebnis als je zuvor.







Marco Polo

Polo-Flirt







Marco Polos Verdienste um die Menschheit sind beachtlich: Nicht nur, daß der venezianische Kaufmannssohn in grauer Vorzeit den Individual-Tourismus nach Asien einleitete und ein deutscher Autokonzern dafür Jahrhunderte später einen Kleinwagen mit seinem Namen schmückte - auch die neue CD-ROM aus dem Hause Philips Media beschäftigt sich eingehend mit dem Leben des Händlers und Globetrotters.

Das Presse-Info verspricht „eine Mischung aus Erkundung und Entdeckung, Forschung und Kampf", doch das ist ein wenig zu hochgegriffen. Die Aktionen der bis zu vier Spieler beschränken sich im großen und ganzen auf das Ein- und Verkaufen in 63 Städten. Wer will, kann sich auch gleich daran machen, eine von über 30 Missionen zu erfüllen. Zwischendurch werden immer wieder mehr oder minder interessante Informationen über Land und Leute eingestreut, die den Infotainment-Charakter des Spiels unterstreichen.

Grafisch ist Marco Polo recht ordentlich aufgemacht: Über 2.000 digitalisierte, mitunter ein wenig arg pixelige Bilder und Filmsequenzen aus der gleichnamigen italienischen Fernsehserie bekommt der Spieler zu sehen, der von orientalischer Musik eingelullt wird und sich per Maus durch die praktische Benutzeroberfläche klickt. Sehr viel Mühe hat man sich im Hause Philips mit der historischen Dokumentation des Spielszenarios gegeben, die in das Programm integriert wurde. Anhand einer ganzen Reihe von Stichwörtern kann man wie im Museum kurze Informationsfilme über das Asien des 13. Jahrhunderts abrufen - vom Postwesen der Mongolen über den Nestorianismus hin zu asiatischen Teigwaren.

Oliver Menne ■



Die historische Dokumentation ist eines der Aushängeschilder von Marco Polo. Auf vielen Seiten erfährt man Wissenswertes über die damalige Zeit.



Aus grafischer Sicht hätte man noch ein wenig an Marco Polo feilen können, um die Atmosphäre des Spiels zu erhöhen.

Statement

So hat man sich seinen Geschichtsunterricht in der Schule immer vorgestellt: Spannend, informativ, lehrreich. Bei Marco Polo fragt man sich jedoch sehr schnell, ob man nun einer gelungenen Hommage an einen der großen Entdecker der Weltgeschichte beiwohnt oder aber doch beim Telekolleg „Geschichte" im Vormittagsprogramm gelandet ist. Für ein spannendes Adventure oder eine realitätsechte Simulation ist die CD-ROM jedenfalls viel zu zäh und wissenschaftlich geraten - gerade was die manchmal ein wenig lehrerhafte und aufgesetzte Sprachausgabe angeht.



SPECS & TECS

VGA	SVGA ●
Tastatur	AdLib ●
● Maus	SoundBlaster ●
Joystick	Roland ●
HD 1 MB	General Midi ●
CD 497 MB	Audio

REQUIRED
386, 2 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
486, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option



RANKING

Wirtschaftssimulation

Grafik	65%
Sound	65%
Handling	75%
Spielspaß	53%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Philips Media
Preis	ca. DM 80,-
CD-Advantage	befriedigend











The Blue Planet 2000

Denke und herrsche!

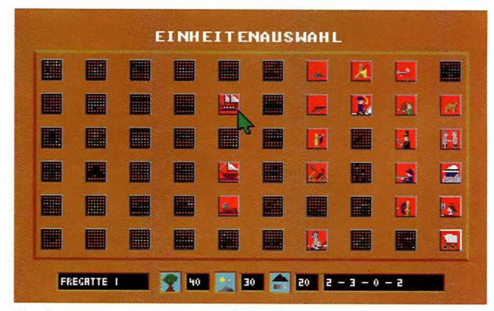
MG Entertainment Software lädt ein, die Weltgeschichte neu zu schreiben - oder auch nicht! Es kommt ganz darauf an, wie geschickt man in diesem Strategiespiel sein Volk durch die Jahrhunderte führt.

Land neu entdecken, Städte gründen und ausbauen, Handel und Forschung betreiben und feindliche Stämme bekämpfen, die einem zu nahe auf den Pelz rücken - dies sind die Aufgaben, die der Spieler als Stammesoberhaupt in The Blue Planet 2000 bewältigen muß. Ähnlich wie bei Civilization übernimmt der Spieler im Jahr 6000 v. Chr. die Führung einer kleinen Gruppe von Siedlern, die er im Idealfall bis ins Zeitalter der Raumfahrt begleitet. Zu Anfang des Spieles hat man die Möglichkeit, sich seine eigene Welt durch Angabe verschiedener Parameter zu erschaffen, oder man wählt einfach die historische Erde aus. Durch Klicken auf die Stadt gelangt man in einen Übersichtsbildschirm, in dem alle relevanten Daten über die Stadt und deren Bevölkerung, wie zum Beispiel Unzufriedenheit, Krankheit, Produktion, Lagerbestände usw. angezeigt werden. Für den Anfang sind Siedler und Pioniere sehr wichtig, da Siedler die Eigenschaft besitzen, neue Städte zu gründen, Land zu bewässern und dann darauf Viehzucht zu betreiben.
Zwar sind alle Aktionen sehr einfach mit der Maus ausführbar, aber bis eine Spielrunde abgeschlossen und alles berücksichtigt ist, kann schon eine ganz schöne Zeitspanne vergehen - vor allem, wenn das eigene Volk zu einem Imperium heranwächst. Die einfache VGA-Grafik und der Sound sind bestimmt nicht die kaufentscheidenden Merkmale.

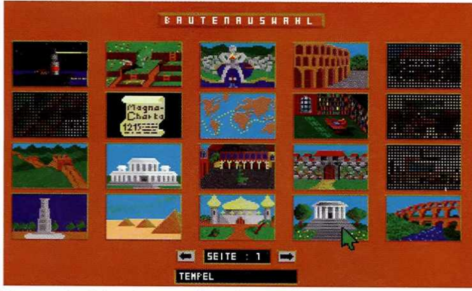
Udo Jansohn ■



Die Schaltzentrale von Habel: Von hier aus werden alle nötigen Entscheidungen für die Stadt getroffen.



Wer die Wahl hat, hat die Qual. Welche Einheit nehme ich denn nur? Obwohl dieses Menü sehr übersichtlich ist, wirkt es doch optisch eher unattraktiv.



Eine von vier Seiten Bauten und Wunderauswahl, die Einfluß auf das Spiel nehmen.

Statement



Verglichen mit dem Original von MicroProse hat Blue Planet 2000 zwar ein paar mehr Features zu bieten, aber eine richtige Atmosphäre will sich doch nicht einstellen. Das mag vielleicht zum einen an der nicht mehr zeitgemäßen Technik, sprich: Grafik und Sound, liegen; zum anderen ist es halt doch schwer, einen Klassiker wie Civilization noch verbessern zu wollen.



SPECS & TECS

● VGA	SVGA
● Tastatur	AdLib
● Maus	SoundBlaster ●
Joystick	Roland
HD ca. 3 MB	General Midi
CD MB	Audio

REQUIRED
386DX, 4 MB RAM,

RECOMMENDED
486DX, 8 MB RAM,

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Simulation

Grafik	30%
Sound	25%
Handling	65%
Spielspaß	50%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	MG Entertainment
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	nicht bewertbar



Dieser Teppichflug gleicht einem Alptraum...

Von Bullfrog, dem Entwickler-Team des Jahres.

Jetzt erscheint Magic Carpet 2, der Nachfolger vom Spiel des Jahres 1995. Die Grafiken sind noch detaillierter, und die Action gleicht einem Nonstop-Angriff auf die Sinne. Technisch überzeugt Magic Carpet 2 mit einer jederzeit verfügbaren Speicherfunktion, einem Hilfe-Modus und einer Netzwerk-Option.





BULLFROG®

Achten Sie auf das BASF-3.5"-Diskettenangebot mit dem Demo von Magic Carpet 2.

Im WWW finden Sie Electronic Arts und Bullfrog unter http://www.ea.com/

Exklusiv-Vertrieb durch Kingsoft GmbH & Co. KG, Tel: 0 24 08/94 46 00, Fax: 0 24 08/94 46 44, Electronic Arts Hotline: 0 52 41/2 60 24.

dynamic soft

CD-ROM

Titel		Preis
7th Guest	DA	29,95
11th Hour	DA	*90,95

B A T T L E   I S L E   3
-Schatten des Imperiums-
DV 85,95

Titel		Preis
Aces Coll. Edition	**DA**	**69,95**
Across the Rhine	DV	89,95
Action Soccer	DV	69,95
Air Power	DA	*75,95
Albion	DV	i. Vorb.
Alone in the Dark 3	DV	85,95
Al Unser Racing	**DA**	**57,95**
Amerika 1861-65	DV	85,95
Apache Longbow	**DV**	**79,95**
Asterix	DV	69,95
Ascendancy	**DV**	**81,95**
Battle Isle 2 & Scenery	DV	79,95
Battle Isle 3	DV	*85,95
Beneath a Steel Sky	DV	29,95
Biing!	**DV**	**69,95**
Bioforge	DV	90,95
Bloodwings	EV	85,95
Brett Hull Hockey 95	DA	79,95
Bricks, Blocks & Clocks	DA	i. Vorb.
Bureau 13	DV	85,95
Burning Steel 3	DA	85,95
Burried in Time	EV	79,95
Burried in Time	DV	i.Vorb.
Caribbean Disaster	DV	*84,95
Chaos Control	DA	79,95
CivNet	**DV**	***85,95**
Colonization	DV	90,95
Command & Conquer	**DV**	**90,95**
Command & Conquer	EV	90,95
Command & Conquer 2	DV	*90,95
Commander Blood	DV	79,95
Creature Shock	DV	89,95
Crusade	DV	85,95
Crusader-No Remorse	DV	*90,95
Cyberia	DV	79,95
Cybermage	DV	*90,95
Daedalus Encounter	DV	90,95
Dark Forces	DV	90,95
Dark Universe	DV	79,95
Das Schwarze Auge 2	DV	79,95
Das Schwarze Auge 3	DV	i. Vorb.
Der Clou	DV	39,95
Der Reeder	DV	78,95
Desert & Jungle Strike	DA	59,95
Die verrückte Rally	**DV**	**75,95**
Die v. Rally & Gamepad	DV	85,95

CD-ROM

Titel		Preis
Discworld	DV	75,95
Dogfight	DA	39,95
Dungeon Master II	DV	90,95
E.A.-Sports Rugby	DA	79,95
Earth Command	DA	*75,95
Earthsiege	DV	84,95
Earthsiege Mission CD	DV	59,95
Ecstatica	DA	80,95
Extractors	DA	*59,95
Elite 3 First Encounter	DV	81,95
F-14 Fleet Def. Gold	DA	71,95
F-15 Strike Eagle 3	DA	39,95
F-19 Stealth Fighter	DA	39,95
F-117 A Nighthawk	DA	39,95
Falcon 3	DA	49,95
FADE TO BLACK	**DV**	***90,95**
FIFA Soccer 96	DV	*90,95
Flight Unlimited	DV	87,95
Flight o.t. Amazon Queen	DV	79,95
Formula One Grand P.	DA	39,95
Formula One G. P. 2	DV	i.Vorb.
Frankenstein (Win 95)	DA	*90,95
FX-Fighter	DA	79,95
Hand of Fate	DV	39,95
Hard Ball 4	DA	79,95
Hattrick	DV	78,95
Heart of Darkness	DV	i.Vorb.
Hi-Octane	**DV**	**83,95**
Hollywood Pictures	DV	79,95
Hoops (Basketball)	DA	i.Vorb.
Indy Car Racing	DA	29,95
Indy Car Racing Enh.	DV	i.Vorb.
Jagged Alliance	DV	*89,95
Knights of Xentar	**DV**	**90,95**
Labyrinth of Time	DA	*39,95

Need for Speed DV 85,95

Titel		Preis
Lands of Lore	DV	39,95
Lands of Lore 2	DV	i.Vorb.
Legend of Kyrandia 2	DV	39,95
Legend of Kyrandia 3	DV	78,95
Lemmings 3 D	DA	i. Vorb.
Little Big Adventure	DV	89,95
Live Action Football	DA	79,95
Lords of Midnight	DV	90,95

CD-ROM

Titel		Preis
Lost Eden	DV	79,95
Machiavelli The Prince	DV	87,95
Mad News	**DV**	**69,95**
Magic Carpet PLUS	DV	85,95
Magic Carpet 2	**DV**	***85,95**
Mechwarrior 2	EV	85,95
Megamix 3	DA	*79,95
Menzoberanzan	DA	80,95
Micro Machines 2	DA	75,95
MYST	DV	75,95
Nascar (Win 95)	DV	i.Vorb.
Nascar Racing	DA	79,95
Nascar Track Pack	DA	45,95
Navy Strike	DV	*94,95
NBA Jam	DA	*90,95
NBA Live 95	DA	90,95
NBA Live 96	DV	i. Vorb.
Need for Speed	DV	*85,95

Ascendancy DV 81,95

Titel		Preis
Networks	DV	85,95
NHL Hockey Classic	DA	39,95
NHL Hockey 96	DV	i. Vorb.
Panzer General	DA	79,95
Paws of Fury	DA	49,95
Perfect General 2	DA	79,95
Perfect Pinball	DA	45,95
Phantasmagoria	**DV**	***90,95**
Pinball Fanasy deluxe	DA	75,95
Pinball Illusions	DA	*63,95
Pinball Mania	DA	63,95
Pinball Wizzard 2000	DA	*69,95
Pitfall-the Mayan Adv.	**EV**	**79,95**
Power House	DV	63,95
Primal Rage	**DV**	**82,95**
Prisoner of Ice	DV	85,95
Privateer	DA	39,95
Project Paradise	DA	*69,95
Psycho Pinball	DV	71,95
Ravenloft 2	DA	*79,95
Rayman	DA	i. Vorb.
Screamball	**DA**	**59,95**
Sensible Golf	DA	*69,95
Sensible World of Soccer	DV	*69,95
Shadow Caster	DA	39,95

CD-ROM

Titel		Preis
Shockwave (Win 95)	DV	i. Vorb.
Silverload	DV	*72,95
Sim City 2000 Collection	DV	90,95
Sim Tower	DA	80,95
Sim Town	EV	85,95
Simon the Sorcerer 2	**DV**	**84,95**
SlipStream 5000	DV	69,95
Space Quest 6	**DV**	**84,95**
SSN-21 Seawolf	DV	39,95
Star Trek-Final Unity	**DV**	**95,95**
Star Trek interact. Man	EV	92,95
Star Trek Omnipedia	EV	79,95
Stonekeep	DV	*90.95
Street Fighter 2	DA	24,95
Strike Commander	DA	39,95
Subwar 2050	DV	42.95
Syndicate Plus	DV	39,95
Tank Commander	DV	85,95
Task Force 1942	DA	41,95
Terminal Velocity	**DA**	**69,95**
The Last Dynasty	DV	89,95
The Scroll	DV	59,95
Thunderscape	**DA**	***75,95**
TILT	DA	i.Vorb.
Top Gun-Fire at will.	DV	94,95
Transport Tycoon	DV	89,95
Tri-Tryst	DA	i.Vorb.
Ultima 7 Classic	DA	39,95
Ultima Underworld 1 & 2	DA	39,95
Under a killing Moon	DV	99,95
Unnecessary Roughness	DA	79,95
US Navy Fighters	DV	89,95
US Navy Fighters Data	**DV**	**44,95**
US Navy Fighters Plus	DV	*94,95
USS Ticonderoga	DV	79,95
Virtua Chess	DA	79,95
Virtual Pool	DA	89,95
Vollgas!	DV	89,95
Warriors	DV	75,95
Werewolf vs. Comanche	EV	71,95
Whales Voyage II	**DV**	**85,95**
Wing Armada Classic	DA	*39,95
Wing Commander 2	DA	39,95
Wing Commander 3	DV	99,95
Wing Commander 4	DV	i.Vorb.
Z	DA	i.Vorb.
Zone Raiders	DA	i.Vorb.
Wingman Extreme		99,95

Versandkosten: Nachnahme nur 9,95 DM (plus 3,00 DM Zahlkartengebühr) • Vorkasse nur 6,95 DM

Wir versenden ausschließlich in SICHERHEITSVERPACKUNG OHNE MEHRKOSTEN

Versandanschrift: dynamic soft • Schwarzwaldstr. 2 • 78259 Ehingen

Telefon: 0 77 33 / 33 66 • Telefax: 0 77 33 / 67 88

Ladenlokal: Kreuzensteinstr. 12 • 78224 Singen/Htwl.

Bei Annahmeverweigerung berechnen wir eine Kostenpauschale von 25,-DM

Inh. Winter • Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten - Ladenpreise können variieren



Leserbriefe schicken Sie bitte an folgende Anschrift:
Computec Verlag
Redaktion
PC Games
Leserbriefe
Isarstraße 32
90 451 Nürnberg

Sinnwahrende Kürzungen behält sich die Redaktion vor.

BAUERNFÄNGER

Hallo Rainer!
Nach langem Überlegen habe ich mich nun auch einmal entschlossen, Dir einen Leserbrief zu schreiben. Da ich nun schon gut zwei Jahre die PC Games zu meiner vollen Zufriedenheit lese, erspare ich uns hier die üblichen Lobeshymnen. Allerdings muß ich nun eine Kritik betreffs der Kleinanzeigen anbringen. Leider bin ich zur Zeit ohne Arbeit und habe daher gedacht, einen Nebenjob zwecks Kleingeldaufbesserung anzunehmen. Also flugs erst einmal zwei Briefe an Adressen aus der PC Games losgejagt. Antwort Nr. 1 erhielt ich sehr schnell und stellte dann fest, daß dieses Jobangebot so eine Art Kettenbrief in Diskettenversion ist. Antwort Nr. 2 erhielt ich am heutigen Tag und erhielt ein praktisch identisches Angebot dieser angeblich „legalen" Kopieraktion. Daraufhin nochmals die anderen Anzeigen in der PC Games überprüfend, stellte ich fest, daß praktisch jeder Nebenjob in der gleichen Art angepriesen wird. Da beschleicht mich doch fast der Verdacht, daß schon eine große Anzahl an Lesern auf diese „Jobs" hereingefallen sind. Sollte es nicht möglich sein, solche Bauernfänger zu eliminieren und nur seriöse Anzeigen zuzulassen? Natürlich ist mir klar, daß Du nicht jede Anzeige überprüfen kannst, aber es dürften sich ja auch noch andere Leser gemeldet haben, die so wie ich zwar nachgefragt, aber noch keinen solchen „legalen" Vertrag eingegangen sind. Ansonsten kann ich nur sagen: macht weiter so!
Mit den besten Grüßen:
Hermann

Etliche dieser „Jobangebote" haben wir tatsächlich nachgeprüft, und festgestellt, daß es sich dabei wirklich so gut wie nur um diverse Variationen der alten Kettenbriefe handelt. Eigentlich sollte es einen mißtrauisch machen, wenn ein Jobangebot nur gegen eine Gebühr zu erhalten ist. Seriöse Angebote müssen nicht bezahlt werden! Vorsichtshalber werden wir jedoch nun alle Angebote, deren fragwürdiger Inhalt uns bekannt ist, nicht mehr abdrucken. Als kleines Trostpflaster erhältst Du aber von mir (wie jeder andere, dessen Brief hier in den nächsten zwei Ausgaben abgedruckt wird) wenigstens ein Spiel - ohne Zahlung einer Schutzgebühr.

ALPENSAGA

Servus Rainer!
Erst einmal möchte ich sagen, daß ich Eure Zeitschrift irrsinnig gern kaufe und auch lese. Mit dem Preis-Leistungsverhältnis bin ich ebenfalls sehr zufrieden, da ich 70 Alpendollars für 146 Seiten plus CD absolut angemessen finde. Trotzdem habe ich etwas zu bemängeln:
Wenn Ihr von einem x-beliebigen Spiel ein Pre- beziehungsweise Review macht, so testet Ihr dieses anhand einer Beta-Version, die Ihr vom Hersteller bekommt, oder? Also müßte es eigentlich möglich sein, daß Ihr auf Eurer Cover-CD auch jene Spieledemos veröffentlicht, welche Ihr im Heft testet. Falls dies nicht zu verwirklichen ist, so verstehe ich das - möchte aber trotzdem eine Erklärung dafür. Wenn es aber möglich wäre, warum tut Ihr es dann nicht?
Mikes (Ausgabe 9/95) Idee mit dem Schokoriegel ist total blöd. Wenn das nämlich so wäre, würden viele, viele Österreicher an den Schokoriegeln, die auf der Reise verschimmeln, krepieren (= sterben, ins Gras beißen, das Zeitliche segnen) oder die PC Games gar nicht erst kaufen! Der Nagel und die Vitaminpille wären jedoch denkbar. Die ganze Zeit grüble ich schon über dieses „Leserbrief gegen Spiel"-System! Kannst Du mir vielleicht eine Erklärung dazu geben? Ob Du diesen Brief abdruckst oder nicht, ist mir wurscht. Aber eine Antwort in irgendeiner Form wäre trotzdem nicht schlecht.
Tschüssi, Dein: Hatlberti

Wenn wir ein Demo eines Spiels veröffentlichen, benötigen wir dazu zwingend die Genehmigung des Rechteinhabers (kann mal jemand die Mutter lockern, der Satzbau ist so geschraubt). Eigentlich immer sind dies speziell dafür vorgesehene Programme, die nicht zwangsläufig identisch mit unseren Beta-Versionen sind. Werden uns keine Demos zur Verfügung gestellt (was oft genug, aus welchen Gründen auch immer, vorkommt), müssen wir - und Ihr - leider darauf verzichten.
Schokoriegel verschimmeln heutzutage nicht mehr - der modernen Chemie sei Dank. In meinem Schreibtisch fristet schon seit drei Monaten ein „Knickers" sein tristes Dasein, und es sieht immer noch so aus wie am ersten Tag. Allerdings könnte es auch daran liegen, daß es schon versteinert ist. In ein paar hundert Jahren werden sich wohl einige Archäologen ziemlich wundern, wenn sie meinen Schreibtisch ausgraben. Lassen wir das! Ein „Leserbrief gegen Spiel"-System gibt es nicht. Alle Spiele wurden in einer grooooßen Kiste verwahrt. Wenn ein Brief abgedruckt wird, greife ich einfach blind hinein und ziehe etwas, das größer als eine tote Fliege ist und sich nach „Schachtel" anfühlt.

ILLEGAL

Hi Rainer,
ich spar mir die Schleimereien und komme gleich zu meinen Fragen:
1. Wenn ein PC-Spiel nicht mehr produziert wird und auch im Handel nicht mehr zu erhalten ist, darf man es dann kopieren, ohne als Raubkopierer zu gelten?
2. Woraus setzt sich Eure Wertung für Spiele zusammen? Ich meine, woher wißt Ihr, daß ein Spiel 85% und nicht 86% bekommt?
3. Wieso habt Ihr den Preis für die PC Games heraufgesetzt? Ich finde, Ihr solltet den Preis

auf genau 10 Mark raufsetzen, und bevor Ihr den Preis das nächste Mal erhöht, lieber ein bißchen mehr Werbung drucken. Außerdem könntet Ihr nach der Preiserhöhung in den Mittelteil ein Poster (A2, A1, oder gar A0) aus einem aktuellen Spiel beilegen, oder? Klemm Dich doch mal dahinter! Bis zum nächsten Brief: Armin E.

1. Klare Antwort - Nein! Auch wenn das Spiel nicht mehr im Handel sein sollte, liegen die Rechte daran immer noch bei der betreffenden Firma. Zudem kommt es recht oft vor, daß ältere Spiele aus den Läden verschwunden sind und nach einiger Zeit auf einer Compilation auftauchen.
2. Natürlich haben wir da unseren Schlüssel. Und die Feinheiten der Bewertung stimmen wir in der Redaktionskonferenz ab.
3. Wir konnten den alten Preis der PC Games wirklich nicht mehr halten. Es sollte sich herumgesprochen haben, daß alles teurer wird - auch unser Papier, die Druckkosten, die Büromiete, und... und... und. Wenn wir nun für den Preis noch ein Poster zusätzlich mit beilegen, würde die Kalkulation ja wieder nicht stimmen und wir müßten dafür nochmals mehr zulangen. Ob das wirklich in Eurem Interesse wäre?

AUCH ILLEGAL

Hi Rainer!
1. Jetzt mal ehrlich, findest Du es nicht auch -ZENSIERT-, daß Internet so abgrundtief teuer ist? Warum machen die es nicht wie bei RTL (ich hoffe, ich bekomme dafür ein Werbegeschenk) oder andere private Fernsehsender und lassen einfach ein bißchen Werbung über den Bildschirm flimmern? Das würde die Gebühren bestimmt verkleinern (von mir aus könnten sie auch ganz wegfallen). Den Vorschlag kannst Du denen ja mal unter die Nase halten. Ich verzichte auf Urheberrechte. Themawechsel!
2. Nehmen wir einmal an, ich würde aus unterschiedlichen CDs und Programmen Bilder, Grafiken und Sounds „klauen", ein bißchen Text dazu schreiben, das Ganze auf meine eigene CD brennen und verkaufen! Wäre das möglich, oder kriege ich Ärger mit den Urhebern, der Regierung oder sogar mit der Mafia?
Das war's von mir, ich muß mich noch um ein kleines Virusproblem kümmern.
Tschüssi: Euer Knom

1. Teuer? Im Verhältnis wozu? Werbung könnte die Lösung sein, wenn die Jungs es fertig bringen, sie alle zehn Minuten zwangsläufig auf Deinem Monitor erscheinen zu lassen.
2. Wenn Du aus unterschiedlichen Programmen Bilder etc. „klaust" und veröffentlichst, wirst Du garantiert Besuch von unterschiedlichen Anwälten bekommen, denen nur eines gemeinsam ist - ihre miese Laune.
3. Ist zwar nicht vorhanden, kann ich mir aber dennoch nicht verkneifen. Nicht daß ich etwas gegen Pseudonyme habe, aber wenn Du nicht anonym geschrieben hättest, wäre jetzt ein Päckchen zu Dir unterwegs. Das stinkt Dir jetzt? Fein!

VERSCHIEDENES

Hallo Rainer,
als erstes will ich auch damit angeben, daß auch ich einen intergalaktischen Schwadronenzerstörer (8/95) habe. Spaß beiseite! Du könntest ruhig einmal ein Bild von Dir veröffentlichen, damit man weiß, an was für ein „Gesicht" man so schreibt. Aber wahrscheinlich würde Oliver „der war's" Menne dies nicht zulassen, da sonst bestimmt viele Leser die Flucht ergreifen würden.
Ach ja, bevor ich es vergesse - natürlich kennen wir ALLE die Imbißbude bei Euch ums Eck! Aber jetzt noch etwas ernsthafte Kritik. Eure Tests sind zwar in Ordnung, aber laut Euch müßte das Demo von „Command and Conquer" auf meinem 486er (8 MB) laufen. Es stottert wie die Hölle! Ich hoffe, daß mein Rechner dafür ausreicht, da ich es mir zu 100% kaufen werde, weil ich auf Spiele wie Dune 2 oder Warcraft total abfahre. Und noch was, lacht jetzt bitte nicht! Wo ist Eure Hotline zu finden?? Etwa auf Seite 524? Ansonsten hätte ich nichts dagegen, wenn Ihr einen Schokoriegel beilegt.
Euer King

Oliver „der war's" Menne hätte ziemlich sicher nichts dagegen, ein Bild von mir zu veröffentlichen, da wir dadurch wahrscheinlich eine Unmenge neuer (weiblicher) Leser bekommen. Bitte gönnt mir doch einfach diese Illusion! Das Problem liegt ganz woanders: Mir wäre es nicht recht! Ich kann Euch nicht sehen - also ist es fair, wenn Ihr mich auch nicht seht. Zudem bin ich hochgradig fotoscheu!
Übrigens kamen zum Thema Imbißbude schon fünf Leserbriefe! Es ist schon faszinierend, was unsere Leser so beschäftigt. Themawechsel: Auf meinem (privaten) 486DX2 8 MB funktioniert das Demo, ohne großartig zu ruckeln. Was bei Dir da quer läuft, kann ich auch nicht sagen. Jedenfalls sollte das Original auch auf Deinem Rechner problemlos funktionieren. Noch einmal Themawechsel: Unsere Hotline ist natürlich in den Redaktionsräumen zu finden. Komische Frage! Aber wenn Du damit nur die Telefonnummer meinen solltest - die steht im Impressum. Wo das Impressum ist, kannst Du dem Inhaltsverzeichnis entnehmen. Falls Du das nicht findest - die Nummer ist 0911 - 642 77 62. Dein Spiel ist übrigens leider ohne Schokoriegel unterwegs.

VERGLEICHE

Hallo Rainer,
ich will ja nicht schleimen, aber die PC Games ist echt ultracool. Als erstes werden die Leserbriefe durchstöbert. Ich war neulich bei einem Freund, der Eure Schwesterzeitschrift Amiga Games liest. Dabei ist mir einiges aufgefallen:
1. Wieso haben wir nur zwei Seiten Leserbriefe? Die AG hat vier!
2. Weshalb hat die PC Games nur einen Cartoon? Die AG hat drei!
3. Könnte man es auch hier einführen, daß man ein Spiel bekommt, wenn man ein Foto einschickt und das dann auch abgedruckt wird?
In den drei Punkten bin ich auf die Amiga Games neidisch.
Aber jetzt noch ein paar allgemeine Fragen:
1. Bist Du ein Fußballfan? Wenn ja, was ist Deine liebste Mannschaft?
2. Macht es Dir mehr Spaß, die Leserbriefe für die AG zu beantworten als für uns? Die PC Games-Leser sind ja manchmal etwas reserviert.
3. Hast Du eigentlich ein Haustier?
4. Bist Du verheiratet?
5. Wie viele Fragen kannst Du beantworten, bis Du ein Loch im Bauch hast?
Das war's dann eigentlich schon von mir. Grüß die gesamte Redaktion von mir.
Tschüß: Basti

1. Weil die AG einen etwas anderen Stil hat. Aber an mir würde es nicht liegen - mal sehen was O. „der war's" Menne dazu meint.
2. Weil wir hier mehr Wert auf Information als auf Entertainment legen.
3. Würde diese Aktion wirklich zur PC Games passen? Ich bin dazu eher negativ eingestellt.
1. + 3. + 4. Diese Fragen fallen hochgradig in die Rubrik „Privatangelegenheiten" und werden von mir weder hier noch anderswo beantwortet. Zudem dürfte es auch für die meisten Leser recht uninteressant sein.
2. Das kann man nicht so ohne weiteres vergleichen, da die Zielgruppen doch verschieden sind. Darf ich Boris Becker zitieren? „Isch... äh... isch liebe eusch alle."
5. Da ich einen sehr großen Bauch habe, ist die kritische Menge außerordentlich hoch einzustufen.

Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

z.B.:	3.5"	CD
3 D Pinball Outpost (KD)		**99.90**
A 4 Networks (KD)	89.90	99.90
Across the Rhine (KD)		109.90
Action Soccer (KD)		84.90
Adams Night (KD) *		99.90
Albion (KD) *		**109.90**
America 1861-1865 (KD)		99.90
Apache Longbow (DA) *		**99.90**
Are You Afraid of the Dark ? (DA) *		89.90
Ascendancy (KD) *		**89.90**
Asterix (KD)		79.90
Battle Isle 3 (KD) *		**99.90**
Bazooka Sue (KD) *	99.90	99.90
Biing (KD)	89.90	79.90
Buried in Time (KD)		89.90
Carribean Desaster (KD) *	89.90	99.90
Civil Net (KD)	**109.90**	**119.90**
Civil War (KD) *		**109.90**
Command & Conquer (KD)		**99.90**
Crusade (KD)	89.90	99.90
Das Dschungelbuch (DA)	69.90	
Dark Universe (DA)		89.90
Der Meister (KD)	69.90	69.90
Der Reeder SVGA (KD)		89.90
Der Seelenturm (KD)		99.90
Der Stratege (KD) *	99.90	99.90
Dime City (KD) *	99.90	89.90
Druidenzirkel (KD) *		99.90
Duke Nukem 3D (DA) *		**99.90**
Dungeon Designer (KE)	49.90	
Dungeon Master 2 (KD)	**109.90**	**109.90**
EA Rugby (DA)		89.90
Elder Scrolls 2 (KE) *		**84.90**
Elisabeth 1. (KD) *		109.90
Elite 3 (KD)	89.90	89.90
F 1 Grand Prix 2 (DA) *		**119.90**
F 1 Team Chef (KD) *	99.90	99.90
F 1 Team Manager (DA) *	99.90	
Fade to Black (DA) *		109.90
FIFA Soccer 96 (KD) *		**109.90**
Flashback Enhanced (KD)		69.90
Flight Commander 2 (KD)	79.90	79.90
Flight of the Amazone Queen (KD)	89.90	99.90
Flight Unlimited (KD)		**109.90**
FX Fighter (DA)		**89.90**
Gabriel Knight 2 (KD) *		**109.90**
Hattrik -Ikarion (KD)		89.90
Heroes of Might & Magic (KD) *	**109.90**	**109.90**
Hi-Octane (KD)		**99.90**
Humans Recall (KD) *		99.90
Jagged Alliance (KD)	109.90	109.90
Jetfighter 3 (DA) *		99.90
Land of Lore 2 (KD) *		**119.90**
Lemmings 3D (DA) *		**99.90**
Lords of Midnight (KD)	**89.90**	**99.90**
Lost Eden (KD)		89.90
Mad TV 2 (KD) *		**99.90**
Magic Carpet 2 (KD) *		**109.90**
Marco Polo (KD) *		**69.90**

z.B:	PC	CD
Marine Fighter (DA) *		**49.90**
Mechwarrior 2 (KD) *		**99.90**
Micro Machines 2 (DA)	**79.90**	**89.90**
Navy Strike (KD)	**109.90**	**109.90**
NBA Jam Tour Ed.(DA) *		**109.90**
Nectaris (DA)	49.90	49.90
Need for Speed (DA) *		109.90
NHL Hockey 96 (DA) *		**109.90**
P.Sampras Tennis 96 (DA)	79.90	89.90
Paws of Fury (DA)	49.90	49.90
Perfect General 2 (KE)		**99.90**
PGA Tour Golf 96 (DA) *		**109.90**
Phantasmagoria (KD)		**99.90**
Phoenix Fighter (KE) *		109.90
Pinball Illusions (DA)	**69.90**	**69.90**
Primal Rage (DA) *		89.90
Prisoner of Ice (KD)		**99.90**
Psycho Pinball (DA)	79.90	89.90
Quantum Gate 2 (KE)		99.90
RAN Trainer 2 (KD) *		99.90
Rebel Assault 2 (DA) *11/95		**119.90**
Schwarzes Auge 3 (KD) *		**99.90**
Screamball (DA)	**69.90**	**69.90**
Sensible Golf (DA)	69.90	79.90
Sensible Wor.Soccer (KD)*	79.90	79.90
Silent Hunter SVGA (KE) *		**109.90**
Sim City 2000 Deluxe (KD)		**109.90**
Sim Tower Win (DA)	**89.90**	**89.90**
Sim Town (KD) *	109.90	109.90
Simon t.Sorcerer 2 (KD)	**99.90**	**99.90**
Solitair Deluxe (KE)	79.90	99.90
Space Quest 6 (KD)		89.90
Star Trek-Klingon (KE) *		**109.90**
Star Trek-Next Generation (KD)		**119.90**
Star Trek-Omnipedia (KE)		**89.90**
Steel Panther (DA) *		109.90
Stonekeep (KE) *		**119.90**
Striker 95 (KD)		**69.90**
Super Cars Deluxe (DA) *		79.90
Syndicate 2 (KD) *		**99.90**
T.F.X. Eurofighter (DA) *		**109.90**
Terminal Velocity (DA)		79.90
Terminat.Futur Shock (KE)*		99.90
Terra Nova (KD) *		99.90
The Darkening (KD) *		**109.90**
The Dig (KE) *		99.90
The Last Dynasty (KD)		**99.90**
Ticonderoga (DA) *		99.90
Tie Fighter Mission (KD)	39.90	
Tilt (DA) *		**79.90**
Top Gun (DA) *		**119.90**
Tuneland (KD)		84.90
Turrican 2 (DA) *	**69.90**	**69.90**
US Navy Fighter (KD)		109.90
US Navy Fighter Data (KD) *		49.90
Vollgas (KD)		**99.90**
Warcraft 2 (DA) *		**99.90**
Werewolf vs.Comanche (DA) *		**109.90**
Wetlands (KD) *		109.90
Whales Voyage 2 (KD)		**89.90**
Wing Commander 3 (KD)		119.90

SUPER PREIS
nur solange Vorrat reicht

3.5" z.B:

Titel	Preis
Airline (KD)	**19.90**
Alien Legacy (DA)	39.90
American Gladiator (DA)	19.90
Aufschwung Ost (KD)	39.90
Award Winners 2 (DA) (Zool 1, Sensible Soccer 92/93, J.W. Snooker, Elite Plus)	39.90
Beneath a Steel Sky (KD)	**19.90**
Big Four (KD/DA) (Boxing Manager, J.K.Squash, Hill Street Blues, Hannibal)	29.90
Bureau 13 (KD)	**29.90**
Burning Steel 2 SVGA (KE)	19.90
Burntime + Audio CD (KD)	19.90
Cyberworld Comp. (DA)	**29.90**
Colonization (KD)	**59.90**
Combat Classics 3 (KD/DA) (Gunship 2000, Campaign 1 History Line)	49.90
Day of Tentacle (KD)	**49.90**
Deck Demon (KE)	39.90
Der Clou (KD)	**29.90**
Die Siedler (KD)	49.90
DSA-Tools (KD)	29.90
Empire Soccer (DA)	29.90
Evasive Action (KD)	19.90
F 14 Fl.Defender Plus (DA)	**29.90**
Gabriel Knight (KD)	**39.90**
Gobliins 2 (KD)	**29.90**
Gobliins 3 (KD)	39.90
Heimdall (KD)	29.90
Jurassic Park (DA)	29.90
Kingdoms o.Germany (KD)	39.90
Magic Boy (DA)	19.90
Matthäus Soccer 2 (KD)	39.90
Monkey Island 1 (KD)	**29.90**
Pacific Strike Speech (DA)	19.90
Panzer General (DA)	**49.90**
Quaterpole (KD)	**19.90**
Rings of Medus Gold (KD)	29.90
Rise of the Robots (DA)	**29.90**
Sabre Team (DA)	19.90
Sam & Max (KD)	**49.90**
Sc. Theatre of War (KD)	6.90
Sim City 2000 Data (KE)	14.90
Soccer Kid (KE)	29.90
Space Legends (DA) (Wing Commander 1, Elite 1, Megatraveller)	29.90
Star Crusader (KD)	**29.90**
Star C.Data+Speech (KD)	19.90
Stardust Super Ed. (DA)	**19.90**
Superfrog (DA)	**29.90**
The Games 92 (DA)	6.90
Transport Tycoon (KD)	**59.90**
Ultimate Body Blows (DA)	29.90
Ultima 8 Speech (KD)	19.90
Universe (KD)	**39.90**
War in the Gulf (KD)	19.90

SUPER PREIS
CD z.B:

Titel	Preis
7th Guest (DA)	**29.90**
Al Qadim (KD)	29.90
Anstoß & World C.Ed. (KD)	49.90
Armored Fist (KD)	49.90
Beneath a St.Sky (KD)	**29.90**
Bioforge (KD)	79.90
Black Power Line 2 (KE) (Sarakon, Return o.Medusa, Crime Time, Rolling Ronny, Lord o.Doom)	19.90
Burning Steel 2 (KE)	19.90
Christoph Columbus (KD)	39.90
Daemonsgate (KE)	29.90
Dark Sun 2 (DA)	49.90
Dark Seed (KD)	19.90
Der Clou (KD)	**39.90**
Dune 2 (KD)	49.90
Eye of Beholder 3 (KD)	39.90
Freddy Pharkas (DA)	**49.90**
Gabriel Knight (DA)	**29.90**
Heimdall 1+2 (KD)	29.90
Hell (KD)	**39.90**
Hurra Deutschland (KD)	29.90
Inferno (KD)	**49.90**
Indy Car Racing (DA)	**29.90**
Innocent Unt.Caught (KD)	**29.90**
Iron Assault (KD)	**49.90**
Jurassic Park (KD)	29.90
Lands of Lore 1 (KD)	**49.90**
Lemmings 1+2 (DA)	39.90
Little Big Adventure (KD)	79.90
Mario is Missing Del.(KE)	19.90
Megarace (KD)	**49.90**
Privateer Komplett (DA)	**39.90**
Renegade Interceptor (DA)	49.90
Reunion (KE)	29.90
Rings o.Medusa Gold (KD)	39.90
Sabre Team (DA)	29.90
Sim City Enhanced (KD)	29.90
Soccer Kid (DA)	29.90
Star Crusader Data (KD)	19.90
Star Trek 25Th (KD)	**29.90**
Stronghold (KD)	29.90
Super Streetfighter 2 (DA)	**49.90**
Syndicate Plus (KD)	**39.90**
System Shock Enh.(KD)	**49.90**
The Animals Multi Zoo (KE)	19.90
Universe (KD)	**39.90**
Wing C.2+Missions (DA)	**39.90**
Wizardry 6+7 (KD)	**39.90**
World Cup USA 94 (KD)	29.90
World of Business (KD) (Invest, Transworld, Mad TV, Black Gold, Winzer)	29.90
X-Com:Terrorof Deep (KD)	**69.90**
Zool 2 (DA)	**29.90**

Bei Bestellungen von Angeboten bitte immer Ersatzwünsche angeben, da viele Spiele Restposten sind.

3 DO

Titel	Preis
Grundgerät+Fifa Soccer	749.00
Need for Speed (DA)	109.90
Road Rash (DA)	109.90
Syndicate (DA)	109.90
Theme Park (DA)	109.90
Wing Commander 3 (DA)	109.90

SEGA SATURN

Titel	Preis
Dytona USA	139.90
Grundgerät + Pad	749.00
Virtua Fighter	139.90
Virtua Stick	89.90

SONY

Titel	Preis
Destruction Derby *	109.90
Lemmings 3D *	99.90
Novastorm *	99.90
Playstation Grundgerät *	599.00
Ridge Racer *	109.90
Toshinden *	99.90
Wipe Out *	109.90

LÖSUNGEN z.B:
Alle komplett in Deutsch
Tägliche Neuzugänge bitte erfragen

Titel	Preis
Alone i.t.Dark - 1+2+3 je	17.95
Bioforge	**17.95**
Bureau 13	17.95
Creature Shock	17.95
Dark Forces	**17.95**
Discworld	**17.95**
Dreamweb	17.95
Dungeon Master 2	**17.95**
Flight of Amazone Queen	17.95
Goblins -2+3+4 je	17.95
King's Quest - 5+6+7 je	17.95
Leg.o.Kyrandia-1+2+3 je	17.95
Little Big Adventure	**17.95**
Lost Eden+Myst+Noctrop.	**17.95**
Might & Magic-3+4+5 je	17.95
Prisoner of Ice	**17.95**
Privateer+Rebell Assault	**17.95**
Schwarzes Auge - 1+2 je	24.95
Simon the Sorcerer 1+2 je	17.95
Star Trek Next Generation	**17.95**
The Last Dynasty *	17.95
Vollgas	**17.95**

KARTEN

Titel	Preis
Dark Forces Starter (KD)	19.90
Magic-Fal.Empire Boos.(KE)	3.90
Magic-Ice Age Starter (KE)	15.90
Magic-Jyhad Starter (KE)	19.90
Magic-Gathering Start.(KD)	14.80
Magic-Gathering Start.(KE)	15.90
Star Trek-N.G. Starter (KE)	19.90
Star Trek-N.G. Booster (KE)	5.90

(KD) KOMPLETT DEUTSCH
(KE) KOMPLETT ENGLISCH
(DA) Dt.ANLEITUNG
(*) NOCH NICHT DA
VORBESTELLUNG SOFORT MÖGLICH

LADEN:	LADEN:	LADEN:	LADEN:	LADEN:	LADEN:	LADEN:	LADEN:
60311 FRANKFURT	56068 KOBLENZ	53721 SIEGBURG	53111 BONN	52062 AACHEN	50939 KÖLN	50676 KÖLN	40211 DÜSSELDORF
FAHRGASSE 87	SCHLOSS STR. 16	KAISER STR. 54	MÜNSTER STR. 11	BLONDEL STR. 10	GOTTESWEG 157	MATTIAS STR. 24-26	AM WEHRHAHN 24
069/280170	0261/309634	02241/68045	0228/659726	0241/406912	0221/425566	0221/239526	0211/364445

Joysoft
DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

SPIEL DES MONATS
PHANTASMAGORIA
CD ROM
99.90
KOMPLETT DEUTSCH

TIP DES MONATS
SUPER STREETFIGHTER 2 TURBO
3.5" + CD ROM
49.90
DEUTSCHE ANLEITUNG

Irrtümer & Preisänderungen bleiben vorbehalten

VERSAND:
AACHENER STR. 1004
50858 KÖLN
TEL: 0221/9486100
FAX: 0221/488701
BTX: *JOYSOFT#

VERSAND:
NACHNAHME: +9DM
ab Rechnungswert von 200 DM
VERSANDKOSTENFREI

EILPOST: 8+9 DM
UPS: 6+9 DM
VORKASSE: +6 DM
AUSLAND: +15 DM
(nur postbar)

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT



TITEL	PREIS
❍ KATALOG fast 100 Seiten voller Spielbeschreibungen & Tips	KOSTEN LOS
ERSATZWUNSCH	

❍ PC 3.5" ❍ CD ROM
❍ NACHNAHME: +9 DM
❍ EILPOST: 8 + 9 DM
❍ UPS: 6 + 9 DM
❍ VORKASSE/SCHECK: +6 DM
❍ AUSLANDVORKASSE: +15 DM
nur gegen Vorkasse, postbar
❍ TEILLIEFERUNG
Ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM - VERSANDKOSTENFREI

NAME
STRASSE
PLZ, ORT
TELEFON

Coupon
Kleinanzeigen

Noch stehen keine Rubriken definitiv fest, wir richten uns ganz nach Ihren Zusendungen - und die werden sicherlich sehr zahlreich sein. Schließlich ist das die beste Möglichkeit, seine alte Software oder auch Hardware an den Mann zu bringen. Die Teilnahmebedingungen sind denkbar einfach: Sie müssen nur den Coupon ausschneiden, Ihren Text eintragen und DM 5,- in bar oder als Scheck beilegen. Leider müssen wir davon absehen, Verlosungs- oder Verschenkungsaktionen (der 100., der mir DM 10,- schickt, bekommt eine Diskette) zu veröffentlichen. Solche Anzeigen werden nicht abgedruckt und aus Aufwandsgründen auch nicht zurückgeschickt. Sorry, aber Neppgeschäfte dieser Art können wir nicht unterstützen. Schicken Sie den Coupon an folgende Adresse:

Computec Verlag
Redaktion PC Games
Kennwort: Kleinanzeigen
Isarstraße 32-34
90 451 Nürnberg

Bitte veröffentlichen Sie in der nächsten erreichbaren Ausgabe von **PC GAMES** den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik: ____

Private Kleinanzeigen: maximal 4 Zeilen mit je 26 Buchstaben inkl. Absender; Postlageradressen nicht möglich!

DM 5,- liegen ☐ in bar ☐ als Scheck bei. **Bitte keine Briefmarken!**

Bei Angeboten: Ich bestätige, daß ich **alle Rechte** an den angebotenen Sachen besitze.

Anschrift

Datum | Ort | Unterschrift

Private Kleinanzeigen in PC Games Disc & Mag

Garantie

COVERDISK UND CD-ROM 11/95

Wir übernehmen die Garantie, daß jede Coverdisk und jede CD-ROM unser Haus in einem einwandfreien und lauffähigen Zustand verläßt. Sollten doch einmal Probleme, welcher Art auch immer, auftreten, bitten wir Sie, die Diskette oder CD-ROM erst einmal auf einem anderen PC auszuprobieren. Stellen Sie fest, daß jetzt immer noch die gleichen Probleme auftreten, so füllen Sie bitte den abgedruckten Coupon aus und schicken Sie diesen an folgende Adresse:

Astat Media GmbH
Reklamationen PC Games
Am Steinacher Kreuz 22
90 427 Nürnberg

Wichtig! Dem Coupon müssen Sie unbedingt den **Aufkleber** der Coverdisk (wenn Sie die Coverdisk-Version gekauft haben) oder die **CD-ROM** (wenn Sie die CD-ROM-Version gekauft haben) beilegen, damit wir den Fehler überprüfen können.

COUPONS

PC GAMES COVER-CD-ROM 11/95

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

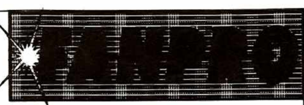
PC GAMES COVERDISK 11/95

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Strategiespiele
Simulationen
Rollenspiele



Fantasy Productions - Abt. Computerspiele
Postfach 14 16 - 40674 Erkrath

Direktimport aus den USA - Viele ältere Titel - Raritäten

Strategie

IBM Diskette

Carrier Strike US	**39,00**
Clash of Steel US	**39,00**
Pacific War US	**39,00**
War in Russia US	**39,00**

IBM CD-ROM

1830 US	99,00
Harpoon II Deluxe US	**119,00**
Operation Crusader US	109,00
Perfect General US	29,00

Definitive Wargames
Sammlung mit 12 Strategiespielen von SSI, SSG und Impressions: American Civil War I - III, Gold o. t. Americas, Battlefront, Reach f. t. Stars, Warlords, Conquest of Japan, D-Day, When Two Worlds War, Battles of Napoleon, Sword of Aragon, Wargame Construction Set II. CD-ROM, US-Version, nur 99,00

War Zone
Sammlung mit Fighter Wing, Pacific Island, Starship, Harpoon Classic, No Greater Glory. US-Vers., CD 79,00

SSI-Klassiker

Diverse gesuchte ältere SSI Titel, z.B. Gettysburg, Shiloh, Stellar Crusade, Star Command, Mech Brigade, Warship, Second front, Western Front, Kampfgruppe u. a. Alle mit Handbuch in Folie. US Versionen, 3,5"-Disk, für nur 29,00

Das Schwarze Auge

Schicksalsklinge Audio-CD	24,95
Sternenschweif Audio-CD	24,95
Sternenschweif Lösung	24,95
Schicksalsklinge Lösung	24,95
DSA-Tools Deluxe	**79,95**

Fantasy & SF

IBM Diskette

Gateway II: Homeworld US 35,00
Gold Box - Krynn (3 Spiele: Pool o.Rad., Curse o. t. A.Bonds, Secret.o.t. Silver Blades) US-Version, nur auf Diskette **69,00**
Gold Box II - Forgotten Realms (3 Spiele:Champions of Krynn, Dark Queen & Death Knights of K.) US-Verison, nur Diskette **69,00**
Gold Box III (Gateway to the/ Treasures of the savage Frontier, Pools of Darkness) US-Vers. **69,00**
System Schock DV **59,00**

IBM CD-ROM

Al Quadim DV	**59,00**
Celtic Tales (Neues Adventure im alten Irland von KOEI)	**99,00**
Blood Bowl US	**99,00**
Elite II DV	**29,00**
Elite III DV	**69,00**
Knights of Xenthar US	99,00
Mechwarrior II US	**99,00**
Novastorm DA	**79,00**
Renegade DA	**49,00**
System Shock DV	**69,00**
Wing Armada DV	**39,00**
Wizardry VI & VII DV	**59,00**

Ultramegagoldbox
Alle drei auf Diskette erschienenen Gold Boxen auf einer CD-ROM, 9 Spiele!!! US-Version nur **109,00**

Ultimate Fantasy Bundle
Fantasy Empire, Stronghold, Unlimited Adventures, Dungeon Hack, Dark Sun, CD, US-Vers. nur **79,00**

Three Worlds of AD&D
Al'Quadim, Dark Sun, Ravenloft in einer Sammlung, CD, US, nur **79,00**

Simulation

IBM CD-ROM

Great Naval Battles II US	59,00
Marco Polo US	**89,00**
New Horizons US (KOEI)	**99,00**
Theme Park DV	**69,00**

Hardware

Große Auswahl an **Star Trek und Star Wars Mousepads**: Luke und Leia, Darth Vader, Millenium Falcon, Yoda, Rebell Assault, Next Gen. Crew, Next Gen. Enterprise, Classic Enterprise, Generations, Deep Space Nine, Kirk & Tribbles, Bird of Prey jeweils 29,80

Gravis Joystick Pro	**69,00**
Gravis Joystick	**49,00**
Gravis Game Pad	39,00

Lösungshilfen

Dark Forces	39,00
Fleet Defender Gold US	39,00
Panzer General Strategy US	39,00
Rebel Assault US	39,00
Tie Fighter Book US	39,00
Master of Magic	39,00
Star Trek: Final Unity	39,00
SSI-Clue Books US	27,00 - 39,00
Wing Commander III mit Zusatz CD-ROM US	45,00

Gratiskatalog Computerspiele mitbestellen!

Irrtümer und Änderungen vorbehalten. Lieferung: Nachnahme (+DM 10,00), Vorausscheck (+DM 8,00) oder Einzugsermächtig.(+DM 8,00)

Telefon: 0211/92 43 301 (Mo - Fr 10.00 - 17.30)
Fax: 0211/92 43 310

TOPSHARE

Hans-Günter Röpke
Wilhelm Buschstr. 41 • 38723 Seesen-Rhüden
Tel. 0 53 84 / 16 80 Fax 0 53 84 / 2 80
BTX röpke#

PC-Diskettenspiele

Bundesliga Manager:		
– Hattrick DV		78,-
– Supporter DV		59,-
Kings Quest 1-4	je	30,-
Leisure Suit Larry 1-3	je	30,-
Mad News Extrablatt DV		37,-
Police Quest 1-3	je	34,-
Street Fighter 2		30,-
Super Streetfighter 2 Turbo		78,-
Themepark deutsch		72,-
Wing Commander Academy		33,-

Kinderprogramme Diskette

Aladin	61,-
Hugo DV	59,-
König der Löwen	61,-
Peter Pan DV	68,-
Scouters Zauberschloß DV	64,-

Kinderprogramme Diskette oder CD-ROM

ADI Deutsch 1.-2. Klasse	89,-
ADI Deutsch 3.-4. Klasse	89,-
ADI Mathe 1.-2. Klasse	89,-
ADI Mathe 3.-4. Klasse	89,-
ADI Junior Rechnen und Lesen:	
4-6 Jahre	89,-
6-7 Jahre	89,-

Preisliste unseres Gesamtangebots gratis!

CD-ROM Spiele

Across the Rhine DV	96,-
Apache Longbow	78,-
Asterix die große Reise	69,-
AIV Networks DV	79,-
Anstoß World Cup Edition	31,-
7th Guest	**25,-**
Beneath a steel Sky DV	25,-
BOLO	49,-
Bioforge DV	79,-
Chessmaster 4000	**45,-**
Comand & Conquer	88,-
Combat Air Control	69,-
Directors Lab DA	**79,-**
DSA 2 Sternenschweif	**75,-**
Dungeon Master 2 DV	**92,-**
EA Sports Rugby DA	**79,-**
Flight of the Amaazone Queen DV	**82,-**
Flight Unlimited DV	**89,-**
FX-Fighter	**75,-**
Indy Car Racing DV	**25,-**
Jagged Alliance	**78,-**
Jazz Jack Rabbit	**71,-**
Lands of Lore DV	**38,-**
Little Big Advent. DV	**86,-**
Live Action Football	78,-
Lost Eden DV	78-
Machiavelli- The Prince	88,-
Magic Carpet PLUS	88,-
Mech Warrior 2	79,-
Mephisto Genius 2.0	86,-
Michael Jordan Classic	31,-
Micro Machines 2	69,-
Myst DV	69,-
Nascar Trak Pack	48,-
Panzer General	**49,-**
Paws of Fury	49,-
Phantasmagoria	88,-
Prima Rage DV	79,-
Prisoner of ICE DV	79,-
Privateer Classic	31,-
Psycho Pinball	68,-
Sim City Enhanced	**29,-**
Simon the Sorcerer 2 DV	**79,-**
Space Quest 6 DV	**79,-**
Star Trek Final Unity DU	**96,-**
Star Trek Omnipedia	**79,-**
Star Trek Tech Manual	**75,-**
Subwar 2050	29,-
Super Streetfighter 2 Turbo	68,-

Terminal Velocity	68,-
Themepark DV	76,-
Virtual Pool	83,-
Wing Commander 1	25,-
Wing Commander 3 DV	99,-
Wing Commander 2 Classic	31,-
Woodruff & the Schnibble...	85,-

Spezial CD-ROM

Abenteuer Mensch 3D	89,-
Around Hollywood DV	45,-
Bertelsmann Discovery deutsch	159,-
Bertelsmann Universal Lex. 95	75,-
Bodyworks 4.0	59,-
Bundesliga Multimedia:	
• Bayern München	59,-
• Borussia Dortmund	59,-
• Borussia Mönchengladbach	59,-
• 1.FC Kaiserslautern	59,-
• SV Werder Bremen	59,-
Chip Pay CD	8,90
Comptons Encyclopedia 95	69,-
D-ATLAS	39,-
dBase	39,-
D-Info	39,-
D-JURE	45,-
Eine Kurze Geschichte der Zeit	85,-
Encyclopedia of Science	99,-
Erlebnis Mensch	59,-
Fax-Auskunft	39,-
Fischführer Indischer Ozean	45,-
Geografix	75,-
GLOBAL EXPLORER	115,-
Grolier Enzyclopedia 7.0	69,-
Microsoft Bookshelf 95	99,-
Microsoft Encarta 95	79,-
Night Owi 17	35,-
Phänomene der Erde	45,-
The Way Things Work	99,-
Win Vokabel 2.0 engl. und Franz.	je 55-
World Atlas 5.0	39,-
Yellow Star Pay CD	8,90
Yellow Point Pay CD	39,-
Yellow Point die 2te CD	19,-

Bei Bestellung von mindestens 3 CD-ROM eine Überraschungs-CD GRATIS!!!

Mega Pack 3 (12 CD's)85,-

Inhalt: TFX Lemmings C, Dragons Lair, Novastorm, Reunion, Megarace, Cyclones, Jammit Baskettball, Journeyman Project Turbo, The Vortex-Quantum Gate 2 (3CD's)

Musik & Sound CD-ROM

Beat Club 68	**65,-**
Best of Rock Stars 1	**45,-**
Bob Dylan Highway 61	**87,-**
BRAVO Hits des Jahres	**57,-**
David Bowie Jump	**72,-**
Monthy Python	**79,-**
Peter Gabriel Xplora	**96,-**
Professional Music Producer DA	**66,-**
Techno Trans Music Vol. 1	**38,-**

Schnapp die Schnäppchen

Jede CD 8,90 -5 Stück 34,90 - 10Stück 59,90

Photo Mix
Actor Sounds & Grafik
Andromeda 3.3
Asiatische Metropolen
Connect it DFU CD
Die Pecelinis
Die Flex Collection
Die Sound Collection
DTP Grafik Archiv
Fazination Raytracing
Forte Profi Sequnzer
Hawaii
Impressionen Photo CD
Kommunikation
Kreuzwort Lexikon
Magic 3D
Motorrad Spezialmix
Romware Screensaver
Tierpark München

Versandkosten: Vorkasse 5,90 DM • Nachnahme 9,90 DM • Ausland nur Vorkasse 15,- DM

Gewinnen bei TOPSHARE: PCGA 11/95
ZÄHLEN SIE UNSERE SMILEYS

unter den richtigen Einsendungen verlosen wir jeden Monat 5 tolle Spiele Vollversionen auf CD Einsendeschluß für Oktober 31.10.95 (Datum des Poststempels) (Der Rechtsweg ist ausgeschlossen)

Die SMILEY Gewinner August 95:
1. Eduard Wilbert/Red Shift(Wunschpreis), 2. Sascha Eschbach/Armored Fist, 3. Mario Lehmkuhl/Tornado, 4. Andreas Schäffer/Links, 5. Kai Mielke/Tripple Action 4

CHARTBREAKER

Mit Ihrer Beteiligung bei der folgenden Umfrage können Sie uns helfen, PC GAMES noch besser nach Ihren persönlichen Wünschen zu gestalten. Natürlich bedeutet das auch für die Softwarefirmen einen kleinen Wink mit dem Zaunpfahl. Alle persönlichen Angaben werden natürlich streng vertraulich behandelt.

1 Nennen Sie uns drei Spiele, die Ihr Interesse am stärksten wecken. Kreuzen Sie dazu bitte in der ersten Spalte genau drei Spiele an!

2 Nennen Sie uns die Spiele, die Sie definitiv kaufen werden! Kreuzen Sie dazu bitte die entsprechenden Felder in der zweiten Spalte an!

Spiel	Finde ich interessant:	Werde ich kaufen:
Archibald Applebrooks	❑	❑
Bleifuß	❑	❑
Championship Manager 2	❑	❑
Das Hexagon-Kartell	❑	❑
Das Schwarze Auge 3	❑	❑
Der Druidenzirkel	❑	❑
Der Planer 2	❑	❑
Elisabeth I.	❑	❑
Fatal Racing	❑	❑
Magic Carpet 2	❑	❑
Monsterized	❑	❑
Pole Position	❑	❑
Primal Rage	❑	❑
ran Soccer	❑	❑
ran Trainer 2	❑	❑
Realms of the Haunted	❑	❑
Rebel Assault 2	❑	❑
SimIsle	❑	❑
Space Marines	❑	❑
Stonekeep	❑	❑
Talisman	❑	❑
The Dig	❑	❑
The Need for Speed	❑	❑

3 Welchen Rechner besitzen Sie?

❑ 386 ❑ 486 ❑ Pentium

4 Besitzen Sie ein CD-ROM-Laufwerk?

❑ Nein ❑ Ja, und zwar: ❑ 1x ❑ 2x ❑ 3x ❑ 4x

5 Welches Genre interessiert Sie am meisten?

❑ Beat `em Up ❑ Strategiespiel ❑ Arcade-Action ❑ 3D-Action
❑ Rollenspiel ❑ Rennspiel ❑ Sportspiel ❑ Adventure
❑ Jump&Run ❑ Flugsimulation ❑ Wirtschaftssimulation
❑ Interaktiver Film ❑ Sonstiges ____________________

Ab der nächsten Ausgabe werden wir an dieser Stelle eine Auswertung der eingegangenen Umfragen präsentieren und verlosen unter allen Einsendern ein brandaktuelles Spiel!

6 Wollen Sie in den nächsten sechs Monaten Ihren PC aufrüsten?

❑ Nein ❑ Ja: __________

7 Wie gefällt Ihnen die aktuelle Ausgabe der PC GAMES?

Schulnote: _____

8 Was gefällt Ihnen an dieser Ausgabe besonders?

____

9 Was gefällt Ihnen weniger?

____

____

10 Wie finden Sie die Titelseite?

Schulnote: _____

11 Wie alt sind Sie?

___ Jahre

12 Wieviel geben Sie monatlich für Spiele aus?

ca. ____ DM

13 Sind Sie?

❑ männlich ❑ weiblich

Name, Vorname

Straße

Wohnort

Schicken Sie den ausgefüllten Coupon an folgende Adresse:

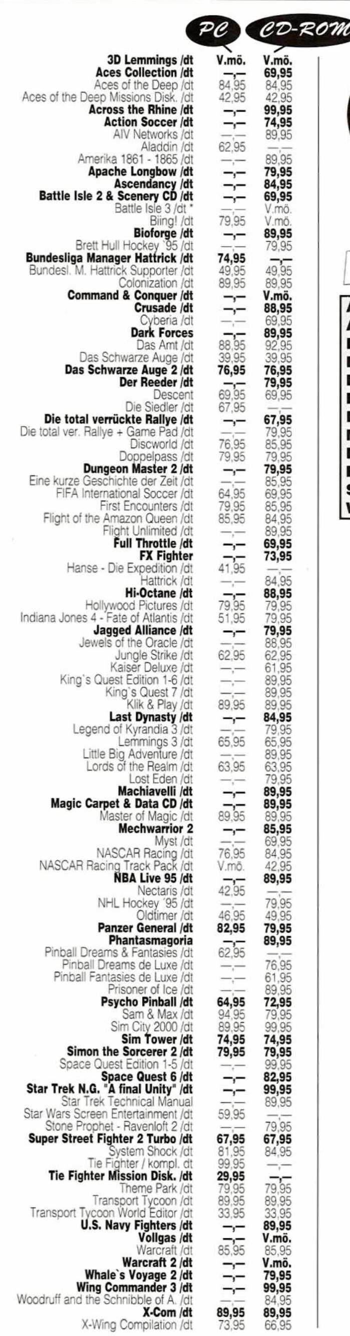
Computec Verlag
Redaktion PC GAMES
Kennwort: Chartbreaker
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg



Versandbedingungen:
Ab DM 250,- Portofrei · Vorkasse DM 6,90 pro Paket (Euroscheck o. Bankeinzug)
Bei Nachnahme DM 10,50 pro Paket zzgl. Nachnahmegebühr
Für bestellte und annahmeverweigerte Ware berechnen wir DM 15,- pauschal!

DV= Spiel und Anleitung deutsch · DA = Anleitung deutsch
EV= voll englisch · i.V.= in Vorbereitung
x= Spiel war bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt
Für Druckfehler keine Haftung

V.mö. = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version



Titel	PC	CD-ROM
3D Lemmings /dt	**V.mö.**	**V.mö.**
Aces Collection /dt	**—,—**	**69,95**
Aces of the Deep /dt	84,95	84,95
Aces of the Deep Missions Disk. /dt	42,95	42,95
Across the Rhine /dt	**—,—**	**99,95**
Action Soccer /dt	**—,—**	**74,95**
AIV Networks /dt	—,—	89,95
Aladdin /dt	62,95	—,—
Amerika 1861 - 1865 /dt	—,—	89,95
Apache Longbow /dt	**—,—**	**79,95**
Ascendancy /dt	**—,—**	**84,95**
Battle Isle 2 & Scenery CD /dt	**—,—**	**69,95**
Battle Isle 3 /dt *	—,—	V.mö.
Biing! /dt	79,95	V.mö.
Bioforge /dt	**—,—**	**89,95**
Brett Hull Hockey `95 /dt	—,—	79,95
Bundesliga Manager Hattrick /dt	**74,95**	**—,—**
Bundesl. M. Hattrick Supporter /dt	49,95	49,95
Colonization /dt	89,95	89,95
Command & Conquer /dt	**—,—**	**V.mö.**
Crusade /dt	**—,—**	**88,95**
Cyberia /dt	—,—	69,95
Dark Forces	**—,—**	**89,95**
Das Amt /dt	88,95	92,95
Das Schwarze Auge /dt	39,95	39,95
Das Schwarze Auge 2 /dt	**76,95**	**76,95**
Der Reeder /dt	**—,—**	**79,95**
Descent	69,95	69,95
Die Siedler /dt	67,95	—,—
Die total verrückte Rallye /dt	**—,—**	**67,95**
Die total ver. Rallye + Game Pad /dt	—,—	79,95
Discworld /dt	76,95	85,95
Doppelpass /dt	79,95	79,95
Dungeon Master 2 /dt	**—,—**	**79,95**
Eine kurze Geschichte der Zeit /dt	—,—	85,95
FIFA International Soccer /dt	64,95	69,95
First Encounters /dt	79,95	85,95
Flight of the Amazon Queen /dt	85,95	84,95
Flight Unlimited /dt	—,—	89,95
Full Throttle /dt	**—,—**	**69,95**
FX Fighter	**—,—**	**73,95**
Hanse - Die Expedition /dt	41,95	—,—
Hattrick /dt	—,—	84,95
Hi-Octane /dt	**—,—**	**88,95**
Hollywood Pictures /dt	79,95	79,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	51,95	79,95
Jagged Alliance /dt	**—,—**	**79,95**
Jewels of the Oracle /dt	—,—	88,95
Jungle Strike /dt	62,95	62,95
Kaiser Deluxe /dt	—,—	61,95
King`s Quest Edition 1-6 /dt	—,—	89,95
King`s Quest 7 /dt	—,—	89,95
Klik & Play /dt	89,95	89,95
Last Dynasty /dt	**—,—**	**84,95**
Legend of Kyrandia 3 /dt	—,—	79,95
Lemmings 3 /dt	65,95	65,95
Little Big Adventure /dt	—,—	89,95
Lords of the Realm /dt	63,95	63,95
Lost Eden /dt	—,—	79,95
Machiavelli /dt	**—,—**	**89,95**
Magic Carpet & Data CD /dt	**—,—**	**89,95**
Master of Magic /dt	89,95	89,95
Mechwarrior 2	**—,—**	**85,95**
Myst /dt	—,—	69,95
NASCAR Racing /dt	76,95	84,95
NASCAR Racing Track Pack /dt	V.mö.	42,95
NBA Live 95 /dt	**—,—**	**89,95**
Nectaris /dt	42,95	—,—
NHL Hockey ´95 /dt	—,—	79,95
Oldtimer /dt	46,95	49,95
Panzer General /dt	**82,95**	**79,95**
Phantasmagoria	**—,—**	**89,95**
Pinball Dreams & Fantasies /dt	62,95	—,—
Pinball Dreams de Luxe /dt	—,—	76,95
Pinball Fantasies de Luxe /dt	—,—	61,95
Prisoner of Ice /dt	—,—	89,95
Psycho Pinball /dt	**64,95**	**72,95**
Sam & Max /dt	94,95	79,95
Sim City 2000 /dt	89,95	99,95
Sim Tower /dt	**74,95**	**74,95**
Simon the Sorcerer 2 /dt	**79,95**	**79,95**
Space Quest Edition 1-5 /dt	—,—	99,95
Space Quest 6 /dt	**—,—**	**82,95**
Star Trek N.G. "A final Unity" /dt	**—,—**	**99,95**
Star Trek Technical Manual	—,—	89,95
Star Wars Screen Entertainment /dt	59,95	—,—
Stone Prophet - Ravenloft 2 /dt	—,—	79,95
Super Street Fighter 2 Turbo /dt	**67,95**	**67,95**
System Shock /dt	81,95	84,95
Tie Fighter / kompl. dt	99,95	—,—
Tie Fighter Mission Disk. /dt	**29,95**	**—,—**
Theme Park /dt	79,95	79,95
Transport Tycoon /dt	89,95	89,95
Transport Tycoon World Editor /dt	33,95	33,95
U.S. Navy Fighters /dt	**—,—**	**89,95**
Vollgas /dt	**—,—**	**V.mö.**
Warcraft /dt	85,95	85,95
Warcraft 2 /dt	**—,—**	**V.mö.**
Whale`s Voyage 2 /dt	**—,—**	**79,95**
Wing Commander 3 /dt	**—,—**	**99,95**
Woodruff and the Schnibble of A. /dt	—,—	84,95
X-Com /dt	**89,95**	**89,95**
X-Wing Compilation /dt	73,95	66,95

0 28 71 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler
Computersoftware

MEGA - HITS

Apache Longbow /dt	**79,-- CD**
Ascendancy /dt	**85,-- CD**
Bundesliga Manager Hattrick /dt	**75,-- PC**
Dark Forces	**89,-- CD**
Dungeon Master 2 /dt	**79,-- CD**
Full Throttle /dt	**69,-- CD**
Mechwarrior 2 /dt	**85,-- CD**
NBA Live 95 /dt	**89,-- CD**
Phantasmagoria /dt	**89,-- CD**
Star Trek Next Gener. /dt	**99,-- CD**
Whale`s Voyage 2 /dt	**79,-- CD**

ZUBEHÖR

2-Player Joystick-Kabel analog	*19,95*
Gravis analog Joystick PC	*48,95*
Gravis analog Joystick Pro PC	*64,95*
Gravis Game Pad PC	*38,95*
WingMan Extreme Joystick	*89,95*

Sonder-Angebote:

	Disk.	CD
7th Guest /dt	—,—	22,95
Der Patrizier /dt	46,95	39,95
Dragonsphere /dt	—,—	39,95
Dune 2	28,95	35,95
F-15 Strike Eagle 3 /dt	39,95	39,95
Fields of Glory /dt	39,95	39,95
Formula 1 Grand Prix /dt	39,95	39,95
Great Courts 2 /dt	21,95	21,95
Gunship 2000 /dt	39,95	39,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36,95
Indy Car Racing /dt	—,—	29,95
King`s Quest 1-4 /dt	je 25,95	—,—
King`s Quest 5 /dt	28,95	27,95
Lands of Lore /dt	—,—	35,95
Legend of Kyrandia 2 /dt	—,—	35,95
Leisure Suit Larry 1 /dt	25,95	24,95
M1 Tank Platoon /dt	26,95	24,95
Master of Orion /dt	39,95	39,95
NHL Hockey	32,95	—,—
Pirates! Gold /dt	39,95	39,95
Privateer /dt	—,—	29,95
Railroad Tycoon /dt	—,—	35,95
Secret of Monkey Island 1 o. 2 /dt	je 36,95	36,95
Silent Service 2 /dt	—,—	35,95
SSN-21 Seawolf /dt	—,—	29,95
Street Fighter 2 /dt	25,95	—,—
Strike Commander /dt	—,—	29,95
Subwar 2050 /dt	39,95	39,95
Syndicate Plus /dt	—,—	29,95
Taskforce 1942 /dt	39,95	39,95
UFO /dt	39,95	39,95
Ultima Underworld	27,95	—,—
Ultima 6	26,95	—,—
Ultima 7 /dt	35,95	—,—
Wing Commander	25,95	—,—
Wing Commander Academy	28,95	—,—

So
könnt Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt   Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

---

Groß ELECTRONIC

Großhandel für Computerspiele und Zubehör

PC

CD ROM

AMIGA

SONY PSX

MPEG

SNES

Wir liefern auch:
CD-ROM-Laufwerke
Controller
Festplatten
Grafikkarten
Joysticks
Kabel
Motherboards
Netzwerkzubehör
PC-Gehäuse
Soundkarten

Bitte nur Händler-anfragen!

Groß Electronic
Computerspiele + Zubehör
Passauer Straße13
D-94133 Röhrnbach
Tel. 0 85 82 / 96 05-0
Fax 0 85 82 / 96 05-99



Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell
Tel.: (0 81 42) 5 96 40 · Fax: 5 46 54
E-Mail: 100255.1073@compuserve.com
BESTELLANNAHME: MO.–DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰

Laden in KASSEL
Fünffensterstraße 9
Mo.–Fr. 9⁰⁰–18⁰⁰, Sa. 10⁰⁰–14⁰⁰ Uhr

Laden in AUGSBURG
Karolinenstraße/Ecke Karlstraße
Mo.–Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰,
Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

ODIN
Hauptstraße 5
A-3161 St. Veit/Gölsen
Versand in Österreich ab 30.10.
Tel.: 0 27 63/20 47
Mo.–Fr. 9.00–17.00 Uhr
Umrechnungsmodus: DM : öS = DM x8

PC/IBM Disketten

Titel	Preis
ACES OF THE DEEP MISSION 3,5"	44,90
ALADDIN (DISNEY) DT.ANL.	59,90
BIING! KOMPL.DT. 3,5"	85,90
DSCHUNGELBUCH DT. ANL. 3,5"*	59,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT.HANDB. 3,5"	69,90
GENGHIS KHAN II	79,90
HANSE DE LUXE KOMPL.DT.	49,90
HATTRICK – BL MANAGER – KOMPL.DT.	89,90
HUGO DT.ANL. 3,5"	**59,90**
LION KING DT.ANL. 3,5"	59,90
NECTARIS KOMPL.DT.	49,90
OVERDRIVE DT. ANL.	35,90
PINBALL FANTASIES 2 (MANIA TABLES) DT.ANL.	49,90
PIZZA CONNECTION KOMPL.DT.	85,90
STARWARS SCREEN SAVER ENTERTAINM.	59,90
TIE FIGHTER KOMPL.DT.	69,90
TIE FIGHTER MISS: DEFENDER OF EMPIRE	39,90

Preishits PC Disketten

Titel	Preis
BATTLEBUGS 3,5"	24,90
BATTLE ISLE 2 KOMPL. DEUTSCH 3,5"	**35,90**
BATTLETECH 2 + 2 SPIELE 3,5"	24,90
BLACK HAWK DT.ANL. 3,5"	29,90
CAMPAIGN 2 3,5"	29,90
CHAOS ENGINE 3,5"	**29,90**
CIVILIZATION KOMPL. DT. 3,5"	24,90
CLASSIC POWER COMP. inkl. SPACE QUEST V / ACES OF PACIFIC / INCREDIBLE MACHINE	59,90
COLONIZATION KOMPL. DEUTSCH 3,5"	39,90
DARKLANDS KOMPL. DT. 3,5"	29,90
DELTA –V– 3,5"	35,90
DER BAULÖWE KOMPL. DT.	29,90
DER CLOU KOMPL.DT. 3,5"	24,90
DER SCHATZ IM SILBERSEE KOMPL. DT.	29,90
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS –	35,90
F14 FLEET DEFENDER PLUS DT.HANDB. 3,5"	**29,90**
F15 STRIKE EAGLE 3 DT.HANDB. 3,5"	35,90
FIRE & ICE 3,5"	**24,90**
FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL. DEUTSCH 3,5"	59,90
GABRIEL KNIGHT (SIERRA) 3,5"	24,90
HEART OF CHINA DT.ANL. 3,5"	34,90
INCA II KOMPL.DT. 3,5"	29,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL.DT.	35,90
ISHAR III KOMPL.DT. 3,5"	19,90
LOTHAR MATTHÄUS SUPERSOCCER KOMPL. DT.	34,90
MAD NEWS KOMPL. DT. 3,5"	39,90
MAGIC OF ENDORIA KOMPL. DT.	29,90
MENZOBERANZAN DT. ANL. 3,5"	19,90
MONKEY ISLANDS 2 VGA 3,5" KOMPL.DT.	49,90
NHL ICEHOCKEY	29,90
OVERLORD 3,5"	29,90
PACIFIC STRIKE 3,5"	**29,90**
PANZERGENERAL DT. ANL. 3,5"	**24,90**
POLICE QUEST3 3,5"	34,90
POLICE QUEST 4 (SIERRA) 3,5"	24,90
POPULOUS 2 3,5"	29,90
POWERMONGER 3,5"	34,90
QUEST FOR GLORY 4 (SIERRA) 3,5"	29,90
RAILROAD TYCOON DE LUXE DT.VERS. 3,5"	**39,90**
RED BARON DT.ANL. 3,5"	29,90
RETURN TO ZORK DT.ANL. 3,5"	19,90
ROME AD 92 DT.ANL. 3,5"	29,90
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE 3,5"	35,90
SIEDLER KOMPL.DT. VGA 3,5"	45,90
SOFTWAREMANAGER KOMPL. DT. 3,5"	19,90
STARCRUSADER KOMPL. DT. 3,5"	24,90
STARLORD KOMPL.DT. 3,5"	39,90
STERNENSCHWEIF – DSA II – KOMPL. DEUTSCH	49,90
SYSTEM SHOCK 3,5"	**29,90**
TASK FORCE 1942 DT.ANL. 3,5"	39,90
TEST DRIVE 3 3,5"	29,90
TRANSPORT TYCOON INCL. WORLD EDITOR K.D.3,5"	49,90
ULTIMA 7 – BLACK GATE – KOMPL.DT. 3,5"	39,90
ULTIMA UNDERWORLD 3,5"	29,90
WAR IN THE GULF KOMPL.DT. 3,5"	19,90
WILD WEST WORLD KOMPL. DEUTSCH 3,5"	29,90
WING COMMANDER ACADEMY 3,5"	29,90
WINTER CHALLENGE THE GAMES 3,5"	24,90
W O L F 3,5"	**24,90**
WORLD CUP USA 1994 DT.ANL. 3,5"	24,90
XENOBOTS 3,5"	29,90

CD ROM Programme

Titel	Preis
11TH HOUR DT.ANL. *	99,90
1830 RAILROADS & ROBBER BARONS	79,90
1942 PACIFIC AIR WAR GOLD DT.ANL.	**45,90**
3 D LEMMINGS DT. ANLEITUNG *	**85,90**
7TH GUEST DT.ANL.	24,90
ACES OF THE DEEP KOMPL.DT.	89,90
ACROSS THE RHINE KOMPL.DT.	89,90
ACTION SOCCER KOMPL.DT.	69,90
AIR COMBAT CLASSICS inkl. BATTLEHAWKS 1942 / SECRET WEAPONS / FINEST HOUR & SCENERIES	89,90
AIR HAVOC / TOWERSIMULATION KOMPL. DT.	69,90
AL QADIM KOMPL.DT.	69,90
AL UNSER JR. ARCADE RACER/WIN 95 KP. DT.	**59,90**
ALADIN UND DIE WUNDERLAMPE (Märchen)	39,90
ALEX DAMPIER ICEHOCKEY 95	59,90
ALIEN BREED: TOWER ASSAULT DT.ANL.	65,90
ALIEN LOGIC (SSI) – SKYREALMS –	**39,90**
ALONE IN THE DARK I KOMPL.DT.	39,90
ALONE IN THE DARK I & II KOMPL.DT.	65,90
ALONE IN THE DARK III KOMPL.DT.	89,90
AMERIKA 1861-1865 KOMPL.DT.	75,90
APACHE AH-64 LONGBOW KOMPL. DEUTSCH	**79,90**
ARMORED FIST KOMPL.DT.	85,90
AROUND HOLLYWOOD DT.ANL.	45,90
ASCENDANCY KOMPL. DEUTSCH	**85,90**
ASTERIX – DIE GROSSE REISE – KOMPL.DT.	69,90
ATARI 2600 ACTION PACK	49,90
ATLAS KOMPL. DT.	54,90
AUFSCHWUNG OST DELUXE EDITION K.D.	59,90
AWARD WINNERS PLATINUM inkl. LEMMINGS CIVILIZATION & ELITE 2 DT. VERSION	59,90
B17 FLYING FORTRESS DT.ANL.	39,90
BATTLECHESS COLLECTION	69,90
BATTLEDROME KOMPL.DT.	44,90
BATTLEISLE II INCL. ERBE DES TITAN KOM. DT.	69,90
BATTLEISLE 3 -SCHATTEN DES IMPERIUMS- K.D.	**85,90**
BEAVIS & BUTTHEAD SCREENSAVER	39,90
BENEATH A STEEL SKY KOMPL.DT.	24,90
BERLIN CONNECTION KOMPL. DEUTSCH	**89,90**
BIING! KOMPL.DT.	69,90
BIOFORGE KOMPL.DT.	85,90
BITMAP-BROTHERS COMPILATION inkl. GODS / CADAVER / MAGIC POCKETS / XENON 2 / SPEEDBALL 2 DT. ANL.	59,90

CD ROM Programme

Titel	Preis
BLITZKRIEG	19,90
BM HATTRICK SUPPORTER KOMPL.DT.	49,90
BOB DYLAN – HIGHWAY 61 INTERACTIVE –	79,90
BOLO DT.ANL.	49,90
BRETT HULL HOCKEY 95 DT. ANLEITUNG	79,90
BUREAU 13	29,90
BURIED IN TIME – JOURNEYMAN 2 –	75,90
BURN CYCLE DT. ANL. *	**95,90**
BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL.DT.	89,90
BURNING STEEL II KOMPL. DEUTSCH	39,90
BURNING STEEL III DT. ANLEITUNG	**39,90**
BUZZ ALDRIN RACE INTO SPACE	24,90
CAMPAIGN 1 & 2 KOMPL. DEUTSCH	**39,90**
CARIBBEAN DISASTER KOMPL. DEUTSCH *	**89,90**
CHESSMASTER 4000 TURBO	39,90
CIVNET KOMPL. DEUTSCH -MICROPROSE- *	**89,90**
CLASSIC ADVENTURE inkl. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL.DT.	99,90
CLEARING HOUSE KOMPL. DEUTSCH *	**69,90**
COMANCHE inkl. MISSION 1 & 2 KOMPL.DT.	69,90
COMBAT CLASSICS 3 inkl. HISTORY LINE / CAMPAIGN / GUNSHIP 2000 DT.HANDB.	35,90
COMMAND & CONQUER KOMPL.DT.	**89,90**
COVER GIRL STRIP POKER	**19,90**
CRUSADE – GREENWOOD – KOMPL. DT.	85,90
CYBERIA KOMPL. DEUTSCH	**39,90**
CYBERRACE KOMPL.DT.	19,90
DAEDALUS ENCOUNTER KOMPL.DT.	89,90
DARK FORCES KOMPL.DT.	**69,90**
DARK SUN II DT. ANL.	**39,90**
DARK UNIVERSE KOMPL. DEUTSCH	79,90
DAS AMT KOMPL.DT.	89,90
DAS SCHWARZE AUGE (DSK) KOMPL.DT.	39,90
DAVID BOWIE – JUMP – WINDOWS	75,90
DAWN PATROL	29,90
DAY OF TENTACLE -M. MANSION II- KOMPL. DT.	**35,90**
DER MEISTER KOMPL. DT.	59,90
DER REEDER KOMPL.DT.	79,90
DER SEELENTURM KOMPL. DT. *	**79,90**
DESCENT DT. ANLEITUNG	**39,90**
DESERT STRIKE	**24,90**
DIE VERRÜCKTE RALLYE KOMPL.DT.	**39,90**
DIE VERRÜCKTE RALLYE inkl. GAMEPAD	49,90
DISCWORLD DT.ANL.	89,90
DOGFIGHT DT.HANDB.	35,90
DOPPELPASS (ANSTOSS & WORLD CUP) K.D.	49,90
DORNRÖSCHEN (Märchen) KOMPL.DT.	39,90
DRAGON LORE – LEGEND BEGINS – K.D.	39,90
DRAGONSPHERE DT. ANL.	24,90
DREAMWEB	29,90
DUMONT REISEFÜHRER „PARIS" KOMPL. DT.	59,90
DUMONT REISEFÜHRER „VENEDIG" KOMPL. DT.	59,90
DUNE 2 & LURE OF TEMPTRESS	39,90
DUNE I KOMPL.DT.	39,90
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS – KOMPL.DT.	39,90
DUNGEON MASTER 2 KOMPL.DT.	85,90
EA SPORTS RUGBY DT. ANL.	79,90
ECSTATICA DT.ANL.	89,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL.DT.	75,90
EPIC PINBALL KOMPL. DT.	69,90
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1 – 3 KOMPL.DT.	89,90
F117A NIGHTHAWK	35,90
F15 STRIKE EAGLE III DT.HANDB.	35,90
FADE TO BLACK KOMPL. DEUTSCH *	**99,90**
FALCON 3.0 GOLD EDITION INCL. SCENERY D.A.	**39,90**
FANTASY FEST COLL. INC. DUNGEON HACK/ STRONGHOLD/-UNLIMITED ADVENTURES/ FANTASY EMPIRE	**39,90**
FIELDS OF GLORY KOMPL.DT.	39,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT.HANDB.	79,90
FLAMINGO TOURS KOMPL.DT.	89,90
FLASHBACK KOMPL.DT.	59,90
FLIGHTCOMMANDER II KOMPL. DEUTSCH	**79,90**
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPL.DT.	79,90
FLIGHT PACK 2 inkl. F19 STEALTH FIGHTER / MIG 29 / FLIGHT SIM TOOL KIT	39,90
FLIGHT UNLIMITED KOMPL.DT.	89,90
FLUGSIMULATOR 5.1 KOMPL. DEUTSCH	**129,90**
FOOTBALL MANAGER – THE FINAL – DT. HB.	24,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT.HANDB.	35,90
FREDDY PHARKAS DT.ANL.	39,90
FUSSBALL TOTAL! KOMPL. DT.	89,90
FUTURE DIMENSIONS DT.ANL.	59,90
FUZZY WORLD – MINIGOLF – DT. ANLEITUNG	39,90
FX FIGHTER	**45,90**
GADGET	89,90
GAMETEK COLLECTION INCL. ELITE 2- FRONTIER/-PROJECT NOMAD/HUMANS	**29,90**
GONE FISHIN	89,90
GRANDEST FLEET DT.ANL.	29,90
GREMLIN COMPILATION inkl. ZOOL 1 / LOTUS TURBO CHALL. 3 / NIGEL MANSELL	24,90
GUNSHIP 2000 inkl. SCENERY DT. ANL.	29,90
HAMMER OF THE GODS KOMPL.DT.	79,90
HARDBALL 4 DT. ANLEITUNG	79,90
HATTRICK! (KARION) KOMPL.DT.	79,90
HAWKING: EINE KURZE GESCHICHTE DER ZEIT KOMPL. DT	79,90
HIGH SEA TRADERS KOMPL.DT.	69,90
HI-OCTANE DT. ANL.	89,90
HOLLYWOOD PICTURES KOMPL.DT.	79,90
HÖHLENWELT SAGA KOMPL.DT.	89,90
HOT NEWS 2	7,90
HUMANS 1 & 2 KOMPL.DT.	19,90
HUMAN RECALL KOMPL. DT. *	**99,90**
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL.DT.	69,90
INCA COLLECTION KOMPL.DT.	65,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL.DT.	39,90
INDY CAR COMPILATION inkl. TRACK PACKS	59,90
INDY CAR RACING (PAPYRUS)	24,90
INFERNO KOMPL. DT.	**35,90**
IRON ASSAULT	**29,90**
IRON HELIX DT.HANDB.	**22,90**
ISHAR I	19,90
ISHAR II	24,90
IT CAME FROM THE DESERT + 5 SPIELE	19,90
JAGGED ALLIANCE KOMPL. DT.	89,90
JAZZ JACKRABBIT KOMPL. DT.	69,90
JEWEL OF THE ORACLE KOMPL. DEUTSCH	79,90
JIMMY WHITE SNOOKER	29,90
JORDAN IN FLIGHT (CLASSIC)	29,90
JOURNEYMAN PROJECT TURBO	**24,90**
JUMP RAVEN	69,90
JUNGLE STRIKE	**29,90**
JURASSIC PARK	24,90
KAISER DE LUXE KOMPL.DT.	65,90
KICK OFF 3 KOMPL.DT.	19,90
KINGS QUEST 1–6 COLLECTION	**45,90**
KINGS QUEST 7 – INCL. MAUSMATTE	39,90
KIYEKO und DIEBE DER NACHT KOMPL.DT.	69,90
KLICK'N PLAY GAME PACK (4 SUPERFAST GAMES)	9,95

CD ROM Programme

Titel	Preis
KLICK'N PLAY KOMPL.DT.	89,90
KNIGHTS OF XENTAR KOMPL. DEUTSCH	**69,90**
KOLUMBUS CHRISTOPH KOMPL. DT.	35,90
KRYPTON EGG DT. ANL.	49,90
KYRANDIA 2 – HAND OF FATE –	39,90
KYRANDIA 3 – MALCOMS REVENGE – KOMPL.DT.	89,90
L-ZONE	85,90
LANDS OF LORE DT.ANL.	34,90
LARRY 1 – 6 COLLECTION DT.ANL.	89,90
LARRY 5 & PERFECT GENERAL DT.ANL.	39,90
LAST DYNASTY KOMPL.DT.	79,90
LEGEND OF KYRANDIA & HOOK	29,90
LEISURE SUIT LARRY 6 inkl. MAUSMATTE	**29,90**
LEMMINGS 1&2	29,90
LEMMINGS FÜR WINDOWS DT.ANL.	49,90
LITTLE BIG ADVENTURE KOMPL.DT.	95,90
LINKS 386 inkl. 2 SCENERYS	49,90
LINKS 386 COURSE RIVIERA COUNTRY CLUB	49,90
LINKS 386 SCENERY DEVILS ISLAND	49,90
LINKS 386 SCENERY PRAIRIE DUNE	49,90
LITIL DIVIL	29,90
LIVE ACTION FOOTBALL DT. ANLEITUNG	79,90
LODERUNNER	39,90
LOLLYPOP DT.ANL.	69,90
LOST EDEN KOMPL.DT.	79,90
LUCAS ARTS TOP ADVENTURE inkl. INDY 4 / – DAY O. TENTACLE / MONKEY ISLANDS II	**79,90**
M1 TANK PLATOON plus 50 GAMES	29,90
MACHIAVELLI – THE PRINCE KOMPL. DT.	99,90
MAD NEWS INCL. EXTRABLATT KOMPL. DT.	**69,90**
MAGIC CARPET INCL. HIDDEN WORLDS K. DT.	**59,90**
MAGIC CARPET II KOMPL. DEUTSCH *	**99,90**
MAGIC OF ENDORIA KOMPL.DT.	54,90
MASTER OF MAGIC KOMPL.DT.	**45,90**
MASTER OF ORION & U.F.O. DT.ANL.	**49,90**
MECHWARRIOR II – CLANS –	85,90
MEGA PACK inkl. MEGAFORTRESS & SCENERY OPER. SLEDGEHAMMER	19,90
MEGA RACE	35,90
MENZOBERRANZAN (SSI) inkl. MAUSMATTE	39,90
MEPHISTO GENIUS 2.0 DT.HANDB.	79,90
MEPHISTO SCHACHLEHRER KOMPL. DT.	59,90
MICROCOSM	34,90
MICROMACHINES II DT. ANLEITUNG	69,90
MIGHT & MAGIC 3 KOMPL.DT.	39,90
MONKEY ISLANDS I KOMPL.DT.	39,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL.DT.	39,90
MONTY PYTHON COMPLETE WASTE OF TIME	89,90
MORTAL COIL DT. ANLEITUNG *	**79,90**
MYST KOMPL. DT.	59,90
NAPOLEONICS inkl. AUSTERLITZ / BORODINO & WATERLOO	19,90
NASCAR RACING (PAPYRUS) inkl. MAUSMATTE	39,90
NASCAR TRACK PACK	39,90
NAVY STRIKE KOMPL.DT. *	89,90
NBA JAM TOURNAMENT DT. ANLEITUNG	**89,90**
NBA LIVE 95 BASKETBALL DT.HANDB.	89,90
NEED FOR SPEED DT. HANDBUCH *	**99,90**
NERVES OF STEEL DT. ANL. *	39,90
NETWORK KOMPL.DT.	85,90
NOCTROPOLIS KOMPL.DT.	**39,90**
NORTH & SOUTH	19,90
NOVASTORM DT.ANL.	89,90
NHL ICEHOCKEY 95 DT.HANDB.	85,90
OLDTIMER KOMPL.DT.	35,90
OUTPOST (SIERRA) DT. ANL.	29,90
ORION CONSPIRACY KOMPL. DT.	79,90
PANZERGENERAL (SSI) inkl. MAUSMATTE	39,90
PATRIZIER KOMPL.DT.	39,90
PAWS OF FURY DT.ANL.	39,90
PEGASUS 1/95 (6.0)	29,90
PEGASUS 2/95 (DOPPEL-CD)	**29,90**
PEGASUS GAMES (DOPPEL-CD)	**29,90**
PEGASUS WINDOWS 95	**29,90**
PERFECT GENERAL II	79,90
PERFECT PINEBALL DT. ANL.	**24,90**
PGA TOUR GOLF 96 DT.HANDBUCH *	89,90
PHANTASMAGORIA	**85,90**
PINBALL DREAMS DELUXE DT.ANL.	69,90
PINBALL FANTASIES DE LUXE DT.HANDB.	69,90
PINBALL ILLUSIONS DT. ANL.	**65,90**
PINBALL MANIA FOR WINDOWS DT. ANL.	59,90
PIRATES! GOLD DT.HANDB.	35,90
PITFALL -MAYAN ADVENTURE- (WIN 95) K. DT.	**79,90**
PLAYER MANAGER 2	65,90
POLICE QUEST 3 DT.ANL.	35,90
POLICE QUEST 4 (SIERRA) inkl. MAUSMATTE	39,90
POLICE QUEST COLLECTION	79,90
POPULOUS II & POWERMONGER (CLASSIC) DT.ANL.	29,90
POWERHITS BATTLETECH: BATTLETECH 1 & 2 / MECHWARRIOR	34,90
POWERHOUSE –ENERGIEWIRTSCHAFT –SIMULATION KOMPL. DT.	59,90
POWER UP COMPIL. inkl. PIRATES GOLD / FORMULA ONE G.P. / F15 STRIKE EAGLE 3 DT.ANL.	**49,90**
PREMIERE MANAGER 3	29,90
PRIMAL RAGE KOMPL. DEUTSCH	**79,90**
PRISONER OF ICE KOMPL.DT.	85,90
PRIVATEER – CLASSIC – DT. ANLEITUNG	29,90
PROJECT TODESPLADDE	7,90
PROTOTYPE KOMPL.DT.	85,90
PSYCHO PINBALL DT.ANL.	69,90
Q.POP KOMPL. DEUTSCH	**69,90**
QUANTUM GATE	29,90
RADIX DT. ANLEITUNG	**59,90**
ranTRAINER KOMPL.DT.	99,90
RAVENLOFT inkl. MAUSMATTE	29,90
RAVENLOFT 2 - STONE PROPHET - DT. ANL.	**45,90**
REBEL ASSAULT KP. DT./DT. UNTERTEIL	**39,90**
RED BARON & RAILROAD TYCOON DT.ANL.	39,90
RENEGADE – BATTLE FOR JACOBS STAR –	34,90
RETRIBUTION	**24,90**
REUNION	**29,90**
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT.	24,90
RISE OF THE ROBOTS	29,90
ROBINSON'S REQUIEM ENHANCED KOMPL.DT.	29,90
ROYAL FLUSH PINBALL DT. ANLEITUNG	39,90
SAGA OF ACES inkl. RED BARON & MISS. / ACES OF PACIFIC + WW II / ACES OVER EUROPE	65,90
SAM & MAX – HIT THE ROAD – inkl. Mausmatte	39,90
SCOTTISH OPEN – VIRTUAL GOLF – DT. ANL.	79,90

CD ROM Programme

Titel	Preis
SCRABBLE – CLASSIC FUN – DT.ANL.	59,90
SCREAMBALL DT. ANL.	59,90
SEAWOLF SSN 21 KOMPL.DT.	29,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE inkl. SCEN.	29,90
SENSIBLE GOLF DT. ANL. *	65,90
SHADOWCASTER KOMPL.DT.	35,90
SHERLOCK HOLMES – LOST FILES – (CLASSIC)	29,90
SIM CITY 2000 CD COLLECTION KOMPL. DT.	**85,90**
SIM CITY 2000 COLLECTION / WINDOWS 95!	**85,90**
SIM CITY ENHANCED VERS. DT. ANL.	24,90
SIM TOWER / WINDOWS DT.ANL.	89,90
SIMON THE SORCEROR 2 KOMPL.DT.	**79,90**
SKINS GOLF AT BIG HORN DT. ANLEITUNG	**89,90**
SKUNNY DT. ANLEITUNG	**59,90**
SLIPSTREAM 5000 DT. ANLEITUNG	**39,90**
SPACE ACE	59,90
SPACE HULK CLASSICS	29,90
SPACE QUEST COLLECTION 1-5	**49,90**
SPACE QUEST 6 – SPINAL FRONTIER – KOMPL. DT.	79,90
SPECIAL FORCES plus 50 GAMES	29,90
STALINGRAD	79,90
STARCRUSADER DT. ANLEITUNG	**29,90**
STAR TREK 25TH. ANNIV./SPRACHAUSGABE	24,90
STAR TREK: FINAL UNITY COLLECTORS EDIT.	139,90
STAR TREK NEXT GENERATION KOMPL.DT.	89,90
STAR TREK NEXT GENERAT. TECHN. MANUAL	69,90
STAR TREK: O M N I P E D I A	79,90
STARDUST SUPER EDITION DT.ANL.	**24,90**
STARLORD KOMPL.DT.	29,90
STERNENSCHWEIF – DSA II inkl. SAP KOMPL.DT.	75,90
STREETFIGHTER 2 DT. ANL.	29,90
STRIKE COMMANDER – CLASSICS – DT. ANL.	34,90
STRIKER 95 DT. ANL.	59,90
SU-27 FLANKER *	**69,90**
SUBWAR 2050 inkl. SCENARIO KOMPL.DT.	39,90
SUPER TETRIS plus 50 GAMES	29,90
SYNDICATE PLUS (CLASSIC) DT.ANL.	29,90
TANK COMMANDER KOMP. DT.	**45,90**
TASK FORCE 1942 DT.ANL.	39,90
TEMPTATION inkl. 7TH GUEST / LAND OF LORE / HAND OF FATE / INDY CAR RACING	89,90
TENDO SPECIAL EDITION DT. ANLEITUNG	**29,90**
TERMINAL VELOCITY – VOLLVERSION – DT. ANL.	69,90
TERRA 6: SUPERMISSION I.Q. KOMPL. DT. *	**99,90**
T.F.X. – TACTICAL FIGHTER EXPERIM.–	**29,90**
THEIR FINEST HOUR – BATTLE OF BRITAIN –	39,90
THE SCROLL KOMPL. DT.	59,90
TILT – PINBALL – DT. ANL. *	69,90
TOTAL DISTORTION	**69,90**
TRANSACTICA	19,90
TRANSPORT TYCOON KOMPL.DT.	95,90
TUNELAND KOMPL.DT.	79,90
U.F.O. ENEMY UNKNOWN KOMPL.DT.	29,90
ULTIMA VII COMPILATION DT. ANLEITUNG	**29,90**
ULTIMATE BODY BLOWS DT.ANL.	29,90
ULTIMA UNDERWORLD I & II (CLASSIC)	**29,90**
UNDER A KILLING MOON DT.HANDB.	59,90
UNNECESSARY ROUGHNESS 95 DT. ANLEITUNG	79,90
URMELS FILMSTUDIO KOMPL.DT.	85,90
US NAVY FIGHTERS PLUS KOMPL.DT.	89,90
US NAVY FIGHTERS: MARINE FIGHTERS K.D.	39,90
U.S.S. – TICONDEROGA KOMPL. DT.	85,90
VINYL GODDESS FROM MARS DT. ANL.	39,90
VIRTUAL POOL DT. ANLEITUNG	85,90
VISTA PRO 3.12 KOMPL.DT.	109,90
VOLLGAS KOMPL. DT.	**85,90**
WACKY WHEELS DE LUXE DT.ANL.	59,90
WARCRAFT: ORKS & HUMANS DT.ANL.	79,90
WARLORDS II DELUXE *	**79,90**
WARRIORS DT. ANL.	65,90
WAR IN THE GULF KOMPL.DT.	35,90
WEREWOLF VS COMANCHE ENGL./UPDATEFÄH.	**75,90**
WHALES VOYAGE II – DIE ÜBERMACHT – K.D.	85,90

WIAL-KATALOG-DOPPEL-CD 95/96
CA. 1,2 GIGABYTE, DEMOS, VIDEOS, ETC.
AB 30.10.95
DM 5,99

Titel	Preis
WING COMMANDER ACADEMY CLASSICS	29,90
WING COMMANDER 2 – CLASSIC DT. ANLEITUNG–	29,90
WING COMMANDER 3 KOMPL.DT.	89,90
WING OF GLORY DT.ANL.	59,90
WIZARDRY 6 & 7 KOMPL. DT.	35,90
WOLF KOMPL.DT.	69,90
WOODRUFF & SCHNIBBLE OF AZIMUTH K.D.	85,90
WORLD OF BUSINESS inkl. TRANSWORLD / MAD TV / TRANSWORLD / WINZER	65,90
WRATH OF EARTH DT. ANL.	59,90
X-COM: TERROR FROM THE DEEP (UFO 2) K.D.	**59,90**
X WING COLLECTORS DT.ANL.	75,90
ZOOL 2	29,90

PC Soundkarten/Zubehör

Artikel	Preis
3DO KARTE/CREATIVE LABS D.H. & SOFTWARE	749,00
3,5" 2HD SONY FORMATTED 20ER	19,90
ACTION REPLAY VERSION 4.6 DT.HANDB.	169,00
CD-CADDYS	6,99
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	69,90
FIREBIRD (GRAVIS)	119,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	54,90
GOLDSTAR R-540B / 4XSPEED / AT-BUS	259,90
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ	49,90
MAUSMATTE	1,90
MITSUMI FX 400 QUADRO-SPEED INTERN	289,90
ORCHID „KELVIN MPEG" (2 MB)	629,90
PHOENIX FLIGHT & WCS (ADV. GRAVIS)	169,90
PRO PEDALS/CH PRODUCTS	169,90
REVENGER JOYSTICK inkl. INTERFACE	149,00
SCREENBEAT ACTIVBOXEN F. ALLE SOUNDKARTEN	39,90
SOUNDBLASTER 16 CSP DT.HANDB.	269,90
SOUNDBLASTER 16 VALUE EDITION DT.HANDB.	[illegible]
SOUNDBLASTER AWE 32 VALUE EDITION D.H.	[illegible]
SOUNDBLASTER AWE 32 DT.HANDB.	469,90
STAR TREK MAUSMATTEN DIVERSE MOTIVE	29,90
THRUSTMASTER FORMULA T1 DT.ANL.	239,90
VIRTUAL PILOT PRO DT.ANL.	159,90
WAVEBLASTER II	259,90
WEAPONCONTROL JOYST. (THRUSTMASTER)	199,90

*** = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Preishits nur solange Vorrat reicht! – Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck! Mindestbestellwert DM 30,00; Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei! HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!**

Wiedemann

11/1995

CHARTS

Karstadt Charts CD-ROM

Platz	Vormonat	Titel	Hersteller	im...Monat
1	1	Star Trek	Spectrum Holobyte	3
2	2	Flight Unlimited	Looking Glass	3
3	3	Wing Commander III	Origin	4
4	4	Vollgas	LucasArts	3
5	neu	Myst	Broderbund	1
6	5	SimTower	Maxis	3
7	8	Aces Collection	Dynamix	3
8	6	Jagged Alliance	Sir-Tech	3
9	7	The Last Dynasty	Sierra	2
10	12	Der Reeder	Software 2000	3

Karstadt Charts Floppy

Platz	Vormonat	Titel	Hersteller	im...Monat
1	1	Hugo	ITE	4
2	2	Biing!	Reline/Magic Bytes	3
3	3	Hanse - Die Expedition	Ascon	4
4	4	Bundesl. Manager Hattrick	Software 2000	4
5	11	Die Siedler	Blue Byte	4
6	5	Hattrick	Ikarion	2
7	7	Pinball Fantasies II	21st Century	3
8	9	SimTower	Maxis	3
9	12	Panzer General	Mindscape	4
10	8	Der Meister	Impressions	3

Joysoft Charts CD-ROM

Platz	Vormonat	Titel	Hersteller	im...
1	6	Simon the Sorcerer 2	Adventure Soft	2
2	10	Dungeon Master 2	Interplay	2
3	neu	Phantasmagoria	Sierra	1
4	neu	System Shock Enhanced	Origin	1
5	9	Prisoner of Ice	Infogrames	2
6	neu	US Navy Fighter	Electronic Arts	1
7	neu	Wing Commander III	Origin	1
8	neu	Die total verrückte Rallye	Blue Byte	1
9	neu	Apache Longbow	Software 2000	1
10	neu	Werewolf	NovaLogic	1

Joysoft Charts Floppy

Platz	Vormonat	Titel	Hersteller	im...
1	neu	Hugo	ITE	1
2	7	Simon the Sorcerer 2	Adventure Soft	2
3	neu	Die Siedler	Blue Byte	1
4	2	Biing!	Reline/Magic Bytes	2
5	neu	Panzer General	Mindscape	1
6	neu	Bundesliga Manager Hattrick	Software 2000	1
7	neu	Aces of the Deep	Dynamix	1
8	9	Flight Simulator 5.1	Microsoft	2
9	neu	F1 Grand Prix	Domark	1
10	neu	Sim Tower	Maxis	1

So erreichen Sie uns:

Anschrift
Computec Verlag GmbH & Co. KG
Redaktion: PC Games
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

CompuServe
100567, 3006 (Oliver Menne)
100335, 1252 (Thomas Borovskis)
100546, 3040 (Harald Wagner)

PC Games Mailbox
Sammelnummer: (09 11) 20 99 11

Bei Reklamationen wenden Sie sich an
Astat Media GmbH
Reklamation PC Games
Am Steinacher Kreuz 22
90427 Nürnberg

Reklamationshotline
Montag bis Freitag,
14 bis 18 Uhr
(09 11) 30 50 30

Spielehotline
Montag bis Freitag,
13 bis 16 Uhr
(09 11) 6 42 77 62

Leserservice
Montag bis Freitag,
12 bis 16 Uhr
(09 11) 6 42 77 63

Abobetreuung
(09 11) 5 32 51 79

Verlagsanschrift
Computec Verlag GmbH & Co. KG
Innere Cramer-Klett-Straße 6
90403 Nürnberg

Geschäftsführer
Adolf Silbermann

Chefredakteur
Christian Geltenpoth

Stellvertreter des Chefredakteurs
Christian Müller, Christoph Holowaty

Leitende Redakteure (verantwortlich für den redaktionellen Inhalt)
Oliver Menne, Thomas Borovskis

Bildredaktion
Roland Gerhardt

Textkorrektur
Herbert Aichinger

Redaktion Deutschland
Rainer Rosshirt, Harald Wagner, Petra Maueröder, Christian Bigge, Hans Ippisch

Redaktion USA
Markus Krichel, Longmont, Colorado
CompuServe: 73233, 742

Redaktionsassistenz
Michael Erlwein, Alexander Geltenpoth

Freie Mitarbeiter
Christian Späthe, Lars Geige

Layout
Hansgeorg Hafner, Simon Schmid, Gisela Tröger, Bettina Kaim, Hans Strobel

Titelgestaltung
Simon Schmid

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen
Stefanie Geltenpoth

Vertrieb
Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter
Roland Bollendorf

Druck
Christian Heckel GmbH, Nürnberg

Kopierservice Coverdisk
Astat Media GmbH

Abonnement
PC Games mit Diskette kostet im Jahres-Abo DM 79,- und mit CD-ROM DM 108,-
Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.

Anzeigenverkauf
MEDIATEC Medienagentur GmbH
Isarstr. 34, 90451 Nürnberg
Fax: (09 11) 6 42 78 60
Mobil: (01 71) 6 21 31 46
Telefon: (09 11) 9 68 32 - 0
Verkauf:
Thorsten Szameitat -19
Wolfgang Menne -43
Disposition
Tanja Kaiser -32
Anzeigenleiter
Thorsten Szameitat

Anzeigenverkauf
VECTOR Medienmarketing GmbH
Falkstraße 45-47, 47058 Duisburg
Fax: (02 03) 3 05 11 34
Telefon: (02 03) 3 05 11 - 11
Verkauf:
Thomas Kammer -51
Oliver Diemers -54
Thomas Diel -52
Disposition
Gregor Eicker -53
Anzeigenleiter
Thomas Kammer

verantwortlich für den Anzeigenteil
Thorsten Szameitat, Thomas Kammer

Manuskripte und Programme
Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IVW), Bad Godesberg



Verkaufte Auflage
II. Quartal 1995
165.963 Exemplare

Inserentenverzeichnis

RANKING

Die Computerbranche wächst schon seit Jahren so schnell und unaufhaltsam wie keine andere auf der Welt. Das bedeutet gleichzeitig, daß stetig neue User, unter denen sich natürlich auch potentielle Spieler befinden, hinzukommen. Gerade diesen Einsteigern möchten wir mit unserer Bestenliste entgegenkommen, damit sie die Spiele, die Monat für Monat in PC Games vorgestellt und getestet werden, leichter einordnen und den Markt besser beurteilen können. Aber auch für Veteranen ist diese neue Rubrik sicherlich interessant, lassen sich doch aufschlußreiche Vergleiche anstellen.

Die besten Spiele im Überblick

Arcade-Action

Action, wie man sie normalerweise nur am Spielautomaten findet, bietet Rebel Assault, dicht gefolgt von Cyberia und Creature Shock. Neueinsteiger: Super Street Fighter 2 Turbo!

Platz	Spiel	Wertung
1.	Rebel Assault	91%
2.	Cyberia	90%
3.	Creature Shock	90%
4.	Psycho Pinball	87%
5.	FX Fighter	87%
6.	Pinball Fantasies	86%
7.	Silverball	85%
8.	Prototype	84%
9.	Jurassic Park	82%
10.	MegaRace	82%

3D-Action

Obwohl Magic Carpet 2 eindeutig besser ist als sein Vorgänger, erreicht es nach aktuellen Gesichtspunkten ebenfalls eine Wertung von 92%.

Platz	Spiel	Wertung
1.	Dark Forces	94%
2.	Descent	92%
3.	Magic Carpet 2	92%
4.	Magic Carpet	92%
5.	System Shock	90%
6.	Hi-Octane	89%
7.	XXXX	90%
8.	Mechwarrior 2	88%
9.	XXXX 2	85%
10.	Shadow Caster	82%

Rollenspiele

Obwohl sich bei diesem Thema die Geister scheiden: der Favorit der Redaktion ist Ultima 8: Pagan! Durch die spannungsgeladene Story ist es unserer Meinung nach Klassenprimus.

Platz	Spiel	Wertung
1.	Ultima 8 - Pagan	94%
2.	Ultima Underworld 2	93%
3.	Ultima 7 - Serpent Isle	92%
4.	Lands of Lore	88%
5.	DSA 2	86%
6.	Menzoberranzan	85%
7.	Might & Magic 4	84%
8.	Dark Sun - Shattered Lands	84%
9.	The Elder Scrolls	82%
10.	Wizardry 7	81%

Adventures

Immer noch Spitzenreiter in diesem Genre: Day of the Tentacle und Sam & Max. LucasArts macht einfach die besten Abenteuerspiele. Neueinsteiger: Simon the Sorcerer 2!

Platz	Spiel	Wertung
1.	Day of the Tentacle	92%
2.	Sam & Max	91%
3.	Indiana Jones 4	90%
4.	Woodruff & The Schnibble	89%
5.	Simon the Sorcerer 2	89%
6.	King`s Quest 7	88%
7.	Discworld	87%
8.	Simon the Sorcerer	86%
9.	Gabriel Knight	86%
10.	Star Trek: TNG	86%

Jump & Run

Das erste echte Windows 95-Spiel katapultierte sich ohne Probleme auf Platz 1 seines Genre. Wir hoffen, daß nach Pitfall dieser Schritt auch den anderen neuen 32 Bit-Entwicklungen gelingt.

Platz	Spiel	Wertung
1.	Pitfall	90%
2.	Aladdin	89%
3.	Cool Spot	84%
4.	Der König der Löwen	79%
5.	Fury of the Furries	78%
6.	Gods	78%
7.	Prehistoric 2	78%
8.	Flashback	77%
9.	Zool	76%
10.	James Pond 2	74%

Der Bewertungskasten

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 6 MB	General Midi
CD 497 MB	Audio

REQUIRED
486DX33, 4 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
486DX/2, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

Diese Eingabegeräte werden akzeptiert.
So viel Speicher HD (CD) wird benötigt (ist belegt).
Die angegebene Mindestkonfiguration.
Das Spiel ist Modem-, Nullmodem-, Netzwerk-fähig.
Diese Auflösungen werden unterstützt.
Diese Soundstandards werden unterstützt.
Die von der Redaktion empfohlene Konfiguration.

RANKING

Adventure	
Grafik	65%
Sound	65%
Handling	45%
Spielspaß	39%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Cryo
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	gut

In dieses Genre läßt sich das Spiel einordnen.
Die Einzelwertungen im Überblick.
Die Sprache im Handbuch/Spiel.
Preis und Hersteller des Spiels.
So werden die Möglichkeiten der CD-ROM ausgenutzt.

Flugsimulationen

Flight Unlimited nimmt bequem hinter Dawn Patrol Platz. Aufgrund der auf Dauer nicht gerade packenden Missionen bleibt dem perfekten Spiel eine bessere Wertung verwehrt.

Platz	Spiel	Wertung
1.	Strike Commander	94%
2.	TFX	92%
3.	Dawn Patrol	90%
4.	Flight Unlimited	88%
5.	Falcon 3.0	87%
6.	Pacific Strike	87%
7.	Comanche	85%
8.	F15 Strike Eagle 3	85%
9.	Aces of the Pacific	84%
10.	1942 - PAW	82%

Strategiespiele

Ascendancy schaffte den Sprung auf den zweiten Platz. Lediglich Colonization ist dem futuristischen Strategiespiel in Sachen Motivation ein wenig überlegen.

Platz	Spiel	Wertung
1.	Colonization	93%
2.	Ascendancy	92%
3.	CivNET	91%
4.	Civilization	90%
5.	Command & Conquer	90%
6.	Jagged Alliance	90%
7.	Battle Isle 2	90%
8.	3D Lemmings	87%
9.	Dune 2	86%
10.	Transport Tycoon	86%

Simulationen

Wer ist der wahre Hattrick? Diese Frage läßt sich einwandfrei klären: beide! Aufgrund von SVGA-Grafik und der Spieloberfläche erringt Hattrick den zweiten Platz!

Platz	Spiel	Wertung
1.	SimCity 2000	93%
2.	Hattrick	91%
3.	BMH	91%
4.	Anstoß	89%
5.	Biing!	87%
6.	Anstoß - World Cup	87%
7.	Theme Park	86%
8.	Oldtimer	85%
9.	Mad News	84%
10.	Die Siedler	82%

Sportspiele

Gleich zwei Neuzugänge in diesem Monat. Action Soccer setzt sich knapp, aber bestimmt vor FIFA Soccer, und Virtual Pool ist das beste Billardspiel in der Rangliste.

Platz	Spiel	Wertung
1.	NBA Live	93%
2.	Action Soccer	91%
3.	FIFA Soccer	91%
4.	Lothar Super Soccer	90%
5.	Links 386pro	89%
6.	Virtual Pool	89%
7.	NHL Hockey 95	88%
8.	Hardball 4	87%
9.	PGA Tour Golf	86%
10.	Empire Soccer	85%

Rennspiele

Für seine wirklich realistische Landschafts- und Fahrzeugdarstellung wurde The Need for Speed mit dem dritten Platz in unserer All-Time-Hitliste belohnt.

Platz	Spiel	Wertung
1.	Indy Car Racing	89%
2.	Formula One Grand Prix	87%
3.	The Need for Speed	85%
4.	Super Karts	84%
5.	Nascar Racing	80%
6.	Car & Driver	78%
7.	Stone Racers	76%
8.	Lotus - Ultimate	70%
9.	Rally	69%
10.	Grand Prix Unlimited	65%

Weltraumspiele

Wing Commander 3 stellt alles in den Schatten. Die Filmsequenzen der Referenzklasse werden bald nebensächlich, die Grafik im Spiel und das Gameplay stehen im Vordergrund.

Platz	Spiel	Wertung
1.	Wing Commander 3	96%
2.	Privateer	92%
3.	X-Wing	90%
4.	Inferno	90%
5.	Tie Fighter	85%
6.	Star Crusader	82%
7.	Frontier: Elite 2	81%
8.	Wing Commander 2	81%
9.	Wing Commander Armada	75%
10.	Starlord	70%

Wenn Sie PC Games schon seit mehreren Monaten lesen, werden Sie sehr schnell feststellen, daß wir einige Spiele herabgewertet haben. Das liegt schlicht und ergreifend am Zahn der Zeit. In Zukunft werden wir jedes Jahr im April die Wertungen den neuen Standards anpassen.



BIETE HARDWARE

DX4/100 MHz, Monitor, 12 MB RAM, HD 850 MB, CD-ROM, 16 Bit-Soundkarte, Top Games! DM 2.800,-, Tel. 06271/71348

386DX2-33 MHz, 1 MB RAM, 130 MB HD, SW-VGA-Monitor, Tastatur, Maus, 3,5" Laufw. VB DM 650,-, Tel. 02361/33955

Intel 486DX2/66 + Board für DM 300,-, 2 x 4 MB RAM (Simm) für je DM 240,-, Tel. 03521/710130 (14-16 Uhr)

i386DX33, 85 MB HD, 4 MB RAM, 3,5" LW, 5,25" LW, CD-ROM, VGA-Mon. u. Karte, Tast., SB, Tel. 08642/6798

386DX40, 4 MB RAM, 170 MB HD, 3,5 + 5,25 LW, 14" Mon., 1 MB Grafik, 16 Bit-Sound, Laserd., VHB DM 1.200,-, Tel. 0521/176320

Biete 286 Compaq+AT+Monitor+Tastatur+Maus+DOS und Software für nur DM 700,-, Tel. 03446221580 ab 19 Uhr

Intel 486-33, 8 MB RAM, SVGA, Monitor, 80 MB + 250 MB HD, 3,5" + 5,25"-LW, schwarz, ca. DM 1.400,-, Zubehör, Tel. 06126/1719 (FLO)

Verk. 486DX2-66, 408 MB, 4 MB RAM, CD-ROM, SB 8 Bit, SVGA-Mon., Spiele, VHB DM 2.300,-, Tel. 07627/8876

SoundSyst. Maestro 16 + 2 MB Wavet. + Lautspr. + Bundlesoftware. 6 Mon. alt NP DM 399,-, VB DM 299,-, Tel. 036338/60618 Patrick

486DX40, 8 MB, 15" + 2 MB VRAM, 250 MB HD, 2x CD-ROM, Soundkarte (Rol+SB), Maus, VB DM 2.300,-, Tel. 07062/22720

486SX25, 210 MB Festpl., 4 MB RAM, 3,5" LW, VGA-Monitor, Div. Software, VB DM 800,-, Tel. 030/5503332

Verk. CPU 486DX40 für DM 110,-, Epson LX 400 für DM 200,- VB, suche Klik & Play bis DM 60,-, Tel. 0221/419790 ab 16 Uhr

Verk. Monitor Highscreen 14 Zoll für DM 200,-, Tel. Köln 64644

Verk. Miro Crystal 20SD VLB mit 2 MB DRAM, VB DM 250,- komp. mit Handbüchern und Treibern, Tel. 05141/81505 ab 18.30 Uhr

486DX4/100 m. 8 MB RAM, CD-ROM, 2 HD (540 + 210), 1 MB PCI, SB2.0, Farbmon., 256 C., 3 Spiele VHB DM 2.400,-, Tel. 02644/3254

Verk. Mainboard + CPU 386SX/25 MHz, DM 50,-, suche 4 MB RAM/SIMM, M. Rothkegel, Veilchenstr. 18, 86438 Kissing

Verk. HP Deskjet 510 Tintenstrahldrucker unbenutzt in Orig.-Verpackung PR DM 350,-, Tel. 05141/81368

Verk. 14" SVGA-Monitor, strahlungsarm nach MPRII VB DM 230,-, Tel. 07423/5559, Thomas Ott, Oberndorf

Verkaufe Adaptec Controller. VLB/SCSI2/IDE/Multi IO Adapter als Kit, VB DM 150,-, Tel. 03571/24717 Ronald

486DX40, 130 HD, 4 MB RAM, 3,5" LW, VGA-Monitor, Tastatur, Maus, Drucker, DM 800,-, VLB Board m. 486DX40 DM 290,-, Tel. 030/9984360

Verk. 486SX25, Festplatte 420 MD u. 120 MB, Tastatur, Maus, 4 MB RAM für DM 1.000,-, Marcel, Tel. 0451/24519

DX2/66, 8 MB RAM, 340 MB HD, 3,5" + 5,25" LW, CD 2x, 1 MB VLB Grafik, 16 Bit-Sound, QIC 80 Str., 14" Mon., Softw., uvm., VB DM 2.800,- Tel. 09341/2973

Verkaufe 3,5" Zoll FDD für DM 40,- (1,44 MB), 5,25" FDD für DM 60,- (1,2 MB), 70 MB SCSI-HD DM 100,-, Tel. 0234/473949

Verkaufe 486DX66 AMD CPU DM 150,-, Tower DM 150,-, 260 MB IDE-HD DM 250,-, 44795 Bochum 1, Tel. 473949

Verk. i486SX50, 4 MB RAM, 200 MB FP, SVGA, 3,5LW, 2x CD-ROM für DM 1.000,- auf VB, Tel. 0211/7334872

486DX33 Tower, 8 MB RAM, 130 HD, ATI32 SVGA, 2 LW., Maus, Tastatur, ohne Monitor, VB DM 950,-, Tel. 0561/871584

Verkaufe CPU: Intel 486DX33 MHz für DM 150,-, Tel. 08274/6541

486SX25, 170 HDD, 4 MB RAM, 2x CD-ROM, 16 Bit-Sk, Action Replay, Monitor, Tast., DM 1.600,-, Tel. 07542/54874

486DX2/66, 8 MB RAM, 210 MB HD, 3,5", 2x CD-ROM, SVGA-Karte u. Monitor, SB16 ASP, Tast., Mouse, VB DM 1.400,-, Tel. 06872/90210

386DX40, 4 MB RAM, 210 HDD, 14"-Monitor, SVGA-Grafik., 3,5"/5,25" LW, Tast., Maus, VB DM 1.100,-, Tel. 08458/1537

Verkaufe Pentium-Motherboard mit P60 für nur VB DM 590,-. Alles 100% OK + 1/2 Jahr Originalgarantie, Inferno CD-ROM DM 35,-, Tel. 09281/93417 Andreas 19-21 Uhr

486DX2/80, VLB, 4 MB RAM, 52 MB HD, 256KB Cache, Monitor, 1 MB Graf., 2x CD-ROM, 256 Grau Scanner, 3,5", SB 2.0, Drucker, Tast., Maus, Joy., NEU! Tel. 040/6534694

Verk. 486DX33, 4 MB RAM, LW 5,25", LW 3,5", SVGA-Monitor 14 Zoll, Tastatur, Maus, VB DM 900,-, Tel. 06082/1768

Soundblaster 16 SCSI2 + ASP DM 200,-, VLB GK Diamond Stealth 2 MB DM 150,-, Tel. 08761/5788

Verk. AMD 486DX40 CPU DM 100,-, Tel. 0551/64878 ab 17 Uhr, fragt nach Simon

ATI Mach 32 Grafikk. + Sony DBL. Sp. CDU55E CD LW für DM 279,- oder einzeln DM ?, Tel. 09533/491

Pentium 90, 8 MB RAM, 540 MB HDD, 1 MB PCI SVGA, 2,4fach CD-ROM, SB16, VB DM 2.600,-, Pentium 75 mit Mainboard VB DM 850,-, Tel. 03675/403203

Sega Mega Drive 2 + Mega CD2 + Mega Drive 32X + 8 Spiele + Zubehör + 1/2 Jahr Garantie! Nur DM 720,-!!! Call Tel. 05209/2432

Soundkarte, SB kompatibel 16 Bit, VoiceBoss (Boxen...) + Larry 6 u. Pizza Conn., DM 150,-, Tel. 06523/247 Uwe

Verkaufe Amiga1200 mit Monitor und diversen Spielen (z. B. Theme Park, Monkey 1+2 u. a.) DM 700,-, Tel. 06400/5562

Pentium 60, 8 MB, 250 MB HD, DoubleSpeed CD-ROM, 3,5" u. 5,25" Zoll-Lw., SVGA Mon., OS/2 2.1, Novell Dos 7.0 + 9 Spiele DM 2.000,-, Tel. 09188/2670

Sony CDU33A 2x CD-ROM (AT) Contr. Card wahrsch. defekt, Soundcard m. Sony Interface erford. DM 100,-, Tel. 02651/43544

Spea Vega Plus 1 MB DRAM VL VGA-Karte, Alter: 7 Monate, neueste Treiber DM 90,-, Tel. 02651/43544

P90, 16 MB, 2,1 GByte SCSI FP, 4,4 f. SCSI CD-ROM, V7 Mercury 4MB, 2940 W Adaptec Kit, AWE32, 21 Zoll Monitor, Scanner, Maus, Big Tower, Tel. 08761/5788

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, Maus, 1 Joystick, Monitor, ca. 40 Spiele, VHB DM 500,-, Tel. 0208/67482

486DX2/66, 8 MB RAM, 1 MB, Cache-Controller, 250 MB HD, SPEA V7 Mercury, 2 MB VRAM, SB PRO, Quad CD-ROM, Monitor, DM 2.600,-, Tel. 0391/5440359

Verk. CD-ROM 2x Speed für DM 220,- u. Inferno + TFX für DM 70,-, Heiko Brückner, Dr. Wolf Str. 92, 14542 Glindow

Verk. schnelles DoubleSpeed-CD-ROM-Laufwerk von Mitsumi für DM 100,- VHB, Tel. 06241/56859

Verk. AMD CPU 66 MHz (nagelneu) für nur DM 150,-, Tel. 069/588950

Verk. CPU 486DX2/80 3V für DM 130,-, Motherboard VLB 3&5V für DM 130,-, Multi I&O Karte für DM 100,-, Gerd Frey, Oderstr. 17, 10247 Berlin

Verkaufe CD-ROM und 3,5"-Diskette ca. 20 Spiele, Abenteuer- und Rollenspiele, Tel. 05205/22163

Biete SB16 VE, 3 Monate alt, Disks + Handbücher wie neu, VB DM 110,-, Tel. 0211/676549 ab 19.30 Uhr

Verk. 2x Speed CD-ROM + 24 Nadelfarbdrucker für DM 350,-, Tel. 05692/5461 ab 18 Uhr Stefan

Cyberhelm I-Glasses von Virtual. Der beste Helm s. PC Zeitungen, 2 Wochen alt, mit Spielen, DM 1.800,-, Tel. 09343/7654

386DX40, 256 KB Cache, 387 CO, Spea Mirage 2 MB, IDE Contr., 2 x 250 MB WD Caviar + Seagate VHB DM 650,-, Tel. 08192/286

1 MB Simm DM 45,-/STm 4 MB PS2 DM 180,-, 8 MB DM 360,-, 16 MB PS2 DM 660,-, Tel. 02236/82064

486DX2/66 HD 850 MB, 2 MB Grafik, 4 MB RAM, CD-ROM 2x, 1,44 LW, SBPRO, Tastatur, Drucker, Tower, VB DM 2.400,-, Tel. 02191/62595

Stop 486DX50, 700 HD, 8 RAM, Mon., Keyb., Mouse, CD-ROM, SVGA, Gamecard, W 3.1, DOS, Spiele, VHB DM 1.800,-, Tel. 07052/2384

4x4 MB SIM DM 700,-, 486DX2/66 256K VLB Board DM 300-, komplett als PC DM 1.200,-, Tel. 0345/658584

PC386 DX/25, 101 MB FP im Wechselrahmen, 3,5" u. 5,25" LW, 4 MB RAM, SVGA-Monitor, Maus, VHS, Tel. 09373/8485

486DX2/50, VLB, 4 MB RAM, 340 MB HD, 3,5" Laufw., 2x Speed-CD-ROM, 14" SVGA-Monitor, SB PRO, Programme, VB DM 2.600,-, Tel. 06306/1513

SUCHE HARDWARE

Suche 4 MB RAM zur PC-Erweiterung, Tel. 0039/473231077 abends

Ich suche günstige Grafikkarten 1-4 MB DRAM (VRAM), 4 MB Simms, Indycar Racing u. andere preiswerte Spiele! Stefan Brandtner, Stöckliste 2, 6384 Waidring/Tirol

Suche Star NL 10 Interface für den PC und aktuelle Originalspiele, Köln Tel. 0221/894253

BIETE SOFTWARE

Verk./tausch: CDs Cyberia, Ecstatica, Alone i. t. D. 1+2, 7th Guest, LOL, 486 VLB Board + 486DX40 Prozes. Tel. 09241/3398

Verk. A4 Networks DM 60,-, OS2/Warp DM 50,- u. NHL Hockey 95 DM 50,- alles CD ROM Tel. 04281/4343 Björn

Verk. Megarace CD, Mega Lo Mania CD, Titus the Fox + GB2 + Thargan für je DM 30,-, Tel. 072431/7454 Martin

Little Big Adventure und Woodruff and the SoA je DM 60,-, Comanche Mission Disk1 DM 10,-, Tel. 0591/51253

R. Assault CD, Der Trainer, Jungle Strike CD, The 7th Guest CD, Int. Tennis CD, Preis nach VB, Tel. 07231/34243

Tausche orig. HUGO (3,5) gegen Lemmings 2 oder Lemmings 3 oder Xmas Lemmings, Tel. 04359/2179 Österreich

Verkaufe One Must Fall 2097 für DM 46,-, Tel. 0371/221364 Stephan

Verk. WC3 DM 40,-, Descent DM 40,-, uvm. Liste für DM 3,- (bar) + Porto, Jörn Schillmann, Rothwiesenweg 2, 29378 Wittingen

Verk. CD Orig.: Sim Tower DM 60,- u. Inferno DM 50,-, Tel. 06471/39324

Kaufe oder tausche Kurse für Links 386Pro, auch ältere Versionen, Tel. 03529/514713

Verk. Ecstatica CD, Rebel Assault, Gabriel Knight, Sam & Max, Waxworks, Rock Rap n Roll, billig, Tel. 039931/50803

Tausche BMH, Return to Zork, Hugo, Inferno gegen andere Games. Tel. 07056/8846

3,5" Battledrome, Earthsiege, AOD, Tim, SQ5, Aces of Pacific, Synd. Am. Revolt, Tel. 08062/80125 Alex

Verk. Simon the Sorcerer 2 DM 75,-, Lost Eden DM 55,-, SimTower DM 60,-, Mcosm DM 15,-, Magic Carpet DM 60,-, Noctropolis DM 65,-, HiOctane DM 75,-, zus. DM 369,-, Tel. 07727/7647

Verkaufe alle möglichen PC-Spiele. Fordern Sie die Liste an bei: Alexander Hübner, Breite Str. 6, 88214 Ravensburg, Tel. 0171/4143520, Fax. 0751/61396

F. Pharkas, G. Knight DM 30,-, CD: P.of Ice, Noctropolis, Woodruff DM 55,-, Guilty DM 50,-, D. Encounter, S. Trek NG DM 60,-, Tel. 035842/27375

Verkaufe 11 aktuelle Games, HiOctane, Simon2, Noctropolis u.a. sehr billig! Tel. 07727/7647 auch zusammen

Verk. Rüsselsh. DM 40,- u. Mad News DM 55,-, Windows Casino Pack DM 20,-, Liste anfordern! Tel. 03601/750455 von 16-20 Uhr

Verk. FIFA Soccer DM 50,-, Hurra Deut. DM 30,-, So + Wiolt. + J. Connor Tennis DM 50,-, Silverball DM 30,- Thomas Weidenhammer, Oberer Rothenbach 2, 96523 Steinach, Tel. 036762/33114

Eternam, L. Bow2, Daught. of Serp. DM 25,-, Lost i. LA DM 15,-, CD: Links G. DM 15,-, Indy3 DM 5,-, PC Games 1-9/95 mit CD für DM 40,-, Tel. 035842/27375

Verkaufe Dark Forces CD-ROM (DV) für DM 60,-, Thomas Raue, Max Müller Str. 106, 09123 Chemnitz

Verk. Origin. XWing DM 25,-, Winzer DM 5,-, Der Clou DM 15,-, Das Amt DM 35,-, Eishockey M. DM 20,-, Mad TV CD DM 10,-, Tel. 09355/7571

Biete Civilization, Coloniz., U. a. Killing Moon, Earthsiege, Lothar 2, suche Rüsselsheim, Lost Eden, Flight of Amaz., NHL 95, Tel. 034381/42482

Tausche Indy3 und Indy4 CD gegen Transport Tycoon, Ronny Pfennig, Wehstr. 26, 01968 Senftenberg

Dusty Dimmer 1 CD + Might a. M3 DM 15,-, Eishockey Manager + Photo CD DM 35,-, verlangt Fabian, Tel. 05306/4616

Verk./Tau. Orig. CD WC3 geg. D. Forces/R.Assault o. St.Tr.Ne.Gen. sowie Hattrick (lka.) geg. Anstoss Doppelp. CD Tel. 0208/688450

Verkaufe Biing und Jurassic Park (Originalspiele) für je DM 50,-, Tel. 03338/38100

Verk. Bay. München PC Prg. m. Fotos, Ergeb., Infos, Texten u. Statis. f. DM 10,- Adamovsky, Am Seidenhof 9, 94034 Passau

V. CDs FX Fighter, Gadget, Jagged Alliance für DM 60,- VB, Syndicate CD DM 20,-, Rebel A. DM 35,-, Tel. 0221/419790 ab 16 Uhr

Verk. auf CD: Megarace, F15 3, Cyclemania, R. Assault (dt.), LBA inkl. Kompl.-Lösung (dt.), P.n.VB, Tel. 02293/2702

Creature S., USNF je DM 50,-, Prison. of Ice DM 60,-, Inca II DM 30,-, St. C. Mission + Speech je DM 15,-, Tel. 08177/479 Fax 8852 (Tobias)

3,5": Biing, Theme Park je DM 60,-, CD-ROM: Descent, HiOctane, Flight Unlimited, Vollgas für je DM 80,-, Tel. 0761/508230

Indy 4, History Line, Day of Tent. alles 3,5" je DM 25,-, Th. Langer, Krankenhausstr. 1, 09481 Scheibenberg

Verkaufe Wings of Glory u. Der Clou DM 40,-, Lost Eden u. Rebel Assault DM 60,-, 1942 DM 40,-, Tel. 02741/22463

Verk./tau. Rebel Assault, Dawn Patrol, Woodruff, Lost in Time, Simon the Sorcerer usw. (CD u. Disk), suche Adventures Tel. 06158/5843

Verk. KQ7, Prisoner of Ice ua. Gratisliste bei Günter Tegtmeier, Lessingstr. 13, 45772 Marl, Tel. 02365/23828

Verk. Biing 3,5" für DM 60,- und NBA Live 95 für DM 67,- (Vers. per NN + DM 3,-) Tel./Fax 0371/242569

KQ7, Woodruff, CD DM 50,-, tausche Pizza Con. geg. Theme Park, Rebel Ass. CD DM 40,-, Grafik. 1 MB VL DM 70,-, Tel. 05483/9213

Tausche Full Throttle (DA) gegen Theme Park CD (D) nur Original, Angebote an Erik Tel. 04403/63789

Verkaufe Spiele CDs Myst + SSN21 Seawolf zu je DM 50,-, ruft bitte abends an oder auf Anrufbeantw., Tel. 09264/8722

Tausche Star Trek 2 3,5" gegen Rise ot Robots CD, Frank Kreller, Dorfstr. 20b, 01762 Hennersdorf

Verkaufe X Com CD-ROM DM 49,-, Bundesliga Manager Hattrick DM 29,-, Peter Reher, Tel. 04342/5083

Verk. Cyberia CD für DM 40,- und Jagged Alliance CD für DM 65,-, Tel. 0711/772143

Verkaufe preiswert Spiele auf CD u. Disk!! F. Schinköth, Waidstr. 7, 99974 Mühlhausen, Tel. 03601/423109

Verkaufe/tausche: Theme P. DM 50,-, Warcraft DM 40,-, SC2000 DM 40,-, Hurra Dt. DM 20,- gegen WC3, Dune 2, Pirates G., OMF2097, Tel. 0352/4332736

Tausche + verkaufe: Prisoner of Ice, Dark Forces, Critical Path, The Horde CD, Tel. 036646/21437 ab 16.30 Uhr

Verkaufe Eishockey Manager-Weihnachtsedition für DM 30,- oder tausche gegen Battle Bugs o. Dune 2 (Disk)

Oliver Glasmacher, Hauptstr. 22, 58452 Witten

Verk. Hattrick CD DM 55,-, LucasArts Classic Sim. CD DM 40,-, Dune 2 DM 20,-, Strike Comm. DM 20,-, Tel. 02274/7828 ab 18 Uhr

Verk. Woodruff CD DM 50,- u. Creature Shock (2 CDs) für DM 60,-, beide in dt. Sprachausgabe! Tel. 02451/7651

Verk. Across the Rhine CD, Hand of Fate CD, Desert Strike CD zus. DM 130,-, Tel. 036645/22667 (18-22 Uhr)

Verk. CD KQ7, FIFA Soccer, Dark Forces je DM 30,-, WC3 für DM 80,-, Tel. 037602/64672 ab 18 Uhr

Verk. Under a Killing Moon DM 60,-, Rebel Assault DM 50,-, TFX DM 40,- (alle auf CD) Tel. 07393/2451

Tausche OS/2 Warp (CD ROM) + OS/2 Bonus CD + Megarace CD gegen Dark Forces oder Vollgas, Tel. 03774/63456

Verl./tausche Ecstatica, Microcosm, Coolspot, Aladdin, Fallen Empire, Pirates Gold usw. DM 20,- bis DM 60,-, Tel./Fax. 06158/6541

CD ROM: Warcraft DM 40,-, BI2 + Erbe d. Titan DM 35,-, Pz. General DM 40,-, Space Hulk DM 20,-, Tel. 03381/707602 ab 17 Uhr

Verkaufe CDs: Earthsiege, Indycar Racing, Preise nach Vereinbarung, Thomas Fischer ab 19 Uhr Tel. 09178/5194

Ver./tau CDs Vollgas, St. Final U., WC3, Wings of G., suche CDs Dark F., Inferno, Privateer, US Navy F. Tel. 06501/7917

Verkaufe Original-Software Magic Carpet CD, Aladdin, Lion King usw. für je DM 50,-, Tel. 0651/10376

CD: Star Trek, Rebel Assault, Arm. Fist, Lucas Cl. Adv., A. o. t. Deep, Hell, Cyberia, Stee Sk., FIFA, Beissel Tel. 02402/20752

Verk. o. tausche KQ7, Creature Shock, DSA 2, Noctropolis, Rebel Assault, CD für je DM 55,-, Tel. 08232/4373

Verk. CD-ROM: Wings of Glory DM 40,-, Cyclemania DM 40,-, Priv. + Sc. DM 40,-, Lemm 1+2 DM 30,- u. viel mehr, Tel. 06305/5786

Coupon Kleinanzeigen

Die Teilnahmebedingungen für den Kleinanzeigenteil sind denkbar einfach: Sie müssen nur den Coupon ausschneiden, Ihren Text eintragen und dem Brief DM 5,- in bar oder als Scheck beilegen. Leider müssen wir davon absehen, Verlosungs- oder Verschenkaktionen (der 100., der mir DM 10,- schickt, bekommt eine Diskette) zu veröffentlichen. Solche Anzeigen werden nicht abgedruckt und aus Aufwandsgründen auch nicht zurückgeschickt. Sorry, aber Neppgeschäfte dieser Art können wir nicht unterstützen.

Computec Verlag • Redaktion PC Games
Kennwort: Kleinanzeigen
Isarstr. 32-34 • 90451 Nürnberg

Den Coupon für Ihre private Kleinanzeige finden Sie auf **Seite 62**

VERSAND 99

Jetzt anrufen und bestellen: (0 24 03) 21188

Ladenöffnungszeiten: Mo - Fr: 9.00 - 18.00 Uhr, Sa: 10.00 - 13.00 Uhr

Versand 99 GmbH · Bergrather Straße 16 a · 52249 Eschweiler

IBM/PC CD-ROM

- 3D Atlas Windows 95 ... A 99,99*
- 11th Hour ... A 89,99*
- 11th Hour Limited Edition ... A 89,99*
- 1942 Pacific Air War Gold ... A 69,99
- Absolute Zero ... V 89,99*
- Aces Collection ... A 69,99
- Aces of the Deep ... V 79,99
- Across the Rhine (1944) ... V 94,99
- Action Soccer ... V 74,99
- **After Dark (Screen Saver) ... A 59,99**
- AH 640 Longbow ... V 84,99*
- Air Havoc Controller ... V 74,99
- Air Power ... A 79,99*
- Alien Breed 3 ... A 59,99
- Alien Legacy ... A 69,99
- Alien Olympics ... V 59,99
- Alone in the Dark 3 ... V 84,99
- Al Unser Arcade Racer ... A 54,99*
- America 1861 - Civil War ... V 84,99
- **Ascendancy ... V 84,99**
- Asterix ... V 69,99
- Atari 2600 Action Pack ... V 59,99*
- **Atlas ... V 69,99**
- Award Winners Gold ... A 69,99
- Award Winners Platinum ... A 69,99
- Batman Forever ... A 89,99*
- Battle Race ... A 69,99*
- Battle Isle 3 WIN ... V 84,99*
- Berlin Connection ... V 79,99*
- Betrayal at Krondor ... V 79,99
- Big Rad Racing ... ? i.Vorb.
- Biing! ... V 69,99*
- Bitmap Brothers Compilation ... A 59,99
- Bloodwings ... E 84,99
- Brett Hull Hockey 95 ... A 79,99
- Bundesliga Manager 3 Supporter V 49,99
- Buried in time ... V i.Vorb.
- Burning Steel 3 ... A 84,99
- **Caribbean Disaster ... V 84,99**
- **CivNet ... V 84,99**
- Chaos Control ... V 79,99
- Classic Flight Simulations ... A 59,99
  (Air Warrior, F-14 Tomcat, F-15 Strike Eagle 2 + Operation Desert Storm Scenarios)
- Clearing House ... V 69,99*
- **Cobra Powerpack ... A 35,99**
- Colonization ... V 89,99
- Comanche+Data+Gravis Analog Pro V 99,99
- Combat Classics 3 ... A 69,99
- **Command & Conquer (Dune 3) ... V 89,99**
- **Command & Conquer ... E 89,99**
- Command & Conquer 2 ... V 89,99*
- Conquest of the New World ... A 89,99*
- Creature Shock ... V 89,99
- **Crusade ... V 84,99**
- Crusader No Remorse ... V 79,99*
- Cyberia ... V 89,99
- Cybermage - Darklight Awakening V 79,99*
- Cyclones ... A 79,99*
- Cycle Mania ... A 39,99
- D - Info Telefonverzeichnis ... V 44,99
- Daedalus Encounter ... V 89,99
- Damnesia ... A 74,99*
- Damocles (Mercenery 3) ... A 74,99*
- Dark Universe ... V 79,99
- Das Schwarze Auge Teil 2 ... V 79,99
- - Lösungsbuch ... V 24,99
- Dawn Patrol ... E/V 84,99
- Death Gate ... E/V i.Vorb.
- Delphine Classic Collection ... A 54,99
- Der Meister ... V 59,99
- Der Patrizier ... V 44,99
- Der Reeder ... V 79,99
- Der kleine Fritz ... V 44,99*
- Desert Strike / Jungle Strike ... A 49,99
- Dime City ... V 79,99*
- Discworld ... V 84,99
- Dungeon Keeper ... V 84,99*
- **Dungeon Master 2+Komplettlösung V 99,99**
- EA Sports Rugby ... E 79,99
- Earth Command ... A 74,99*
- Earth Siege ... V 84,99
- Earth Siege- Mission CD ... V 49,99
- Ecstatica ... A 84,99
- Eine kurze Geschichte.... ... V 84,99
- Entomorph: Plague o.t.D. ... A 79,99*
- Elite 3 - First Encounter ... V 79,99
- Erben der Erde ... V 84,99
- **Extractors ... A 59,99**
- Eye of the Beholder Trilogy ... V 94,99
- F 1 Manager ... V i.Vorb.
- F 14 -Fleet Defender Gold ... A 69,99
- **Fade to Black ... V 84,99**
- Falcon Gold Edition ... A 89,99
- Fifa Soccer 96 ... V 79,99*
- Flight Commander 2 ... V 79,99*
- Flight of Amazon Queen ... V 79,99
- Flight Unlimited ... V 89,99
- Flugsimulator 5.0 Scen. Las Vegas A 59,99
- Flugsimulator 5.0 Scen. München V 54,99
- **Flightsimulator 5.1 ... V 134,99**
- Formula One Grand Prix 2 ... V i.Vorb.
- Full Throttle (Vollgas) ... A 69,99
- Full Throttle (Vollgas) ... V 84,99*
- Futur Dimension ... V 59,99
- Fußball WM Lexikon 1930-1994 ... V 39,99
- Fußball Bayern München ... V 49,99
- Fußball Borussia Dortmund ... V 49,99
- Fußball Werder Bremen ... V 49,99
- Fußball Borussia Mönchen Gladbach V 49,99
- Fußball 1.FC Kaiserslautern ... V 49,99
- FX Fighter Special Edition ... A 79,99
- Gene Wars ... V 79,99*
- Great Naval Battles 3 ... A 79,99
- Hammer of the Gods ... V 79,99
- Hardball 4 ... A 79,99
- Hattrick ... V 79,99
- Hell + Star Crusader ... V 79,99
- Hi - Octane ... V 84,99
- High Seas Traders ... V 69,99
- Hologram D.A.N.C.E. ... E 32,99
- Hugo ... V i.Vorb.
- Inca Collect.(Inca 1&2&Audio CD) V 69,99
- Incredible Cars ... V 49,99*
- Incredible Toons ... A 59,99*
- Innocent 2 ... A 69,99*
- International Tennis Open ... V 79,99
- Iron Cross ... E 79,99*
- **Jagged Alliance ... V 89,99**
- Jet Strike ... E 54,99
- Jewel of the Oracle ... V 84,99
- John Madden Football 96 ... A 79,99*
- Ishar Trilogie ... V 49,99
- Jutland ... V i.Vorb.
- Kaiser Deluxe ... V 59,99
- Kind of Magic 4 ... A 39,99
- Kingdoms of Germany ... V 69,99
- King´s Quest 7 ... V 84,99
- King´s Quest Collection (1-6) ... A 84,99
- Klik´n Play ... V 84,99
- Klik ´n´Play Gamepack ... V 69,99
- Kyrandia 3 ... V 79,99
- Lands of Lore 2 ... V i. Vorb.
- Last Dynasty ... V 79,99
- Legions ... A 79,99
- Leisure Suit Larry 6 ... V 79,99
- Leisure Suit Larry Collection (1 - 6) A 84,99
- Lemmings für Windows ... A 49,99
- Links 386 Pro & Harbour Town & Belfry ... A 59,99
- Links 386 Banff Springs ... E 49,99
- Links 386 Data Castles Pines ... E 49,99
- Links 386 Data Prairie Dunes ... E 49,99

Super-Sonderangebote CD-ROM

- **Apache Longbow ... V 69,99**
- **Bioforge ... V 69,99**
- **Little Big Adventure ... V 69,99**
- **Magic Carpet plus Data H.World . V 59,99**
- **NBA Live 95. ... V 69,99**
- **Next Generation Special Edition E 99,99**
- **Wing Commander 3 ... V 79,99**

- Links 386 Data Devils Island ... E 49,99
- Links 386 Data Riviera ... E 49,99
- Live Action Football ... A 79,99
- Lollypop ... A 39,99
- Lords of Midnight ... V 89,99
- Lords of the Realm ... V 69,99
- Lost Eden ... A 79,99
- Lost in Town ... V i.Vorb.
- Lothar Matthäus 2 ... V i.Vorb.
- Lothar Matthäus Super Soccer ... A 39,99
- Lucas Arts Cl. Adventures ... V 109,99
  (Indiana Jones 3, Loom, Maniac Manson, Monkey Island 1, Zak McKraken)
- Lucas Arts Cl. Simulations ... A 84,99
  (Battlehawk 1942, Their finest Hour+Mis. Disk, Secret Weapon of the Luftwaffe+4 Miss. Disk)
- Lucas Arts Top Adventures ... V 79,99
  (Monkey Island 2, Indiana Jones 4, Maniac Mansion)
- Machiavelli, The Prince ... V 87,99
- Mad News incl. Extrablatt ... V 69,99
- Magic Carpet Plus (+.Hidden Worlds) V 84,99
- **Magic Carpet II ... V 79,99**
- Marco Polo ... A 74,99*
- Master of Magic ... V 89,99
- Mechwarrior 2 ... E 79,99
- Micro Machines 2 ... A 69,99
- Mirage ... E 87,99*
- Monopoly ... V i.Vorb.
- Myst ... V 69,99
- NASCAR Racing ... A 79,99
- Nascar Track Pack ... A 39,99
- Navy Strike ... A 99,99*
- NBA JAM Tournement ... A 89,99*
- NCCA Basketball 2 ... A i. Vorb.
- **Need for Speed ... A 79,99**
- Network, A - IV ... V 84,99
- **Nights of Xenta ... V 89,99**
- NHL Hockey ´95 ... A 79,99
- **NHL Hockey ´96 ... V 79,99**
- Novastorm ... A 79,99
- One must fall ... A 69,99
- Panzer General ... A 64,99
- **Perfect General 2 ... A 79,99**
- **Pinball Wizzard 2000 ... V 69,99**
- PGA Tour Golf 486 ... A 89,99
- **PGA Tour Golf ´96 ... V 79,99**
- Phantasmagoria (7 CD´s!) ... V 89,99*
- **Phantasmagoria (7 CD´s) ... E 89,99**
- Phoenix Fighter ... E 87,99*
- Pinb. Dreams Deluxe + Data) ... A 74,99
- Pinball Fantasies Deluxe ... A 59,99
- Pinball Illusions ... A 69,99*
- Pinball Mania für Windows ... A 59,99
- Pinball Wizard 2000 ... A 69,99*
- Police Quest Collection ... A 84,99*
- Power Flight ... A 69,99
  (F 15 Strike Eagle 3, F117A Nighthawk, Gunship 2000)
- Powerhouse ... V 59,99
- Powerslide ... A i. Vorb.
- **Primal Rage ... A 79,99**
- Prisoner of Ice ... V 84,99
- Project Paradise ... A 69,99*
- PsiMaster ... V 89,99*
- Psycho Pinball ... A 74,99
- Psycho Detective ... in Vorb.
- Quest for Glory 4 ... V 79,99*
- Ran Trainer ... V 87,99
- Ravenloft 2 ... A 79,99
- Rebell Assault 2 ... V i.Vorb.
- Reno 3 - 600 Scenarien für FS5.0 .V 29,99
- Revolution X ... A 89,99*
- Ring der Nibelungen ... A 74,99*
- Robinsons Requiem ... A 79,99
- Saga of Aces ... A 69,99
- Sensible Golf ... A 64,99*
- Sensible World of Soccer ... A 69,99*
- Shockwave Win 95 ... V 79,99*
- Silent Hunter ... A 79,99*
- **Silverload ... V 69,99**
- Sim City 2000 : URK ... V 39,99*
- **Sim City 2000 Collection ... V 99,99**
  (URK+Scenarios 1+Bonus Städte London,Venedig,Sydney)
- Simon the Sorcerer 2 ... V 79,99
- Sim Tower ... A 74,99
- Sim Tower ... V 84,99*
- Sim Town ... V i. Vorb.
- **Skins Golf at Big Horn ... A 89,99**
- Slipstream 5000 ... V 69,99
- Space Marines ... E 79,99*
- Space Quest Anthologie (1 - 5) ... A 79,99
- Space Quest 6 ... V 84,99*
- Star Trek: Next Generation ... V 79,99
- Star Trek Judgement Rides Enhanced ... E 89,99*
- **Star Trek Omnipedia-Enzoclopydia E 79,99**
- **Star Trek Omnipedia Special Edition ... E 169,99**
- Star Trek Technical Manual ... E 79,99
- Stonekeep ... V 99,99*
- Street Fighter 2 ... A 19,99
- Super League of Hoboken ... E 69,99*
- Superstreetfighter 2 Turbo ... V 69,99
- Tank Commander ... V 89,99
- **Terminal Velocity ... A 69,99**
- The Incredible Machine 2 ... A i. Vorb.*
- Theme Park ... V 79,99
- Thunderscape ... A 79,99*
- Top Gun : „Fire at will" ... V 94,99*
- Tower ... A 79,99
- Tower Assault (Alien Breed 3) ... A 59,99
- Transport Tycoon ... V 89,99
- Tuneland ... V 69,99
- Unnecessary Roughness 95 ... A 79,99
- **US Navy Fighter Plus ... V 84,99**
- US Navy Fight. Data-Marine Fighters ... V 44,99
- USS Ticonderoga ... A 74,99
- Virtual Pool ... A 89,99
- Vortex (Quantum Gate 2) ... A 79,99
- Wacky Wheels ... A 54,99
- **Warlords 2 Deluxe ... E 74,99**
- Waterworld Action ... V 89,99*
- Waterworld Strategy ... V 89,99*
- **Werewolf vs. Comanche ... E 74,99**
  (Update + Netzwerkfähig)
- Whales Voyage´s II ... V 79,99*
- Wing Armada Windows ... A 69,99*
- Wing Commander 4 ... V 99,99*
- Wing Commander 4 Special Edition ? i.Vorb.
- Woodruff (Goblins 4) ... V 79,99
- X - COM:Terror f. the Deep (Ufo 2)V 89,99
- X - Wing Collection ... A 69,99
- X - Wing Collection ... V 79,99*
- Zephyr ... V 79,99

SONDERANGEBOTE CD-ROM

- 7th Guests ... A 24,99
- Alien Logic ... A 35,99
- Alone in the Dark 1 ... V 35,99
- Alone in the Dark 1 & 2 ... V 59,99
- Anstoß light ... V 39,99
- Battle Isle 2 incl. Scenary CD ... V 74,99
- Beneath A Steel Sky ... A 24,99
- Burning Steel 1 ... V 35,99
- Burning Steel 2 ... V 29,99
- Buzz Aldrin´s Race into Space ... A 24,99
- Chessmaster 4000 Turbo ... A 35,99
- Cyberwar ... A 39,99
- Dark Forces ... V 69,99
- Dark Sun 2 ... A 35,99
- Das schwarze Auge 1 ... V 39,99
- Day of Tentacle ... V 39,99
- Der Clou ... V 29,99
- Die total verrückte Rally ... V 39,99
- Die total verrückte Rally m.Gamepad V 54,99
- Doppelpaß incl. Kicker Abo ... V 49,99
- Dragon Lore ... A 35,99
- Dragonsphere ... A 35,99
- Dune 2 ... V 39,99
- Falcon 3.0 ... A 35,99
- Fantasy Fest ... E 39,99
- Formula One Grand Prix ... A 35,99
- Hollywood Pictures ... V 69,99
- Indy Car Racing ... A 24,99
- Kyrandia 2 (Hand of Fate) ... V 35,99
- **Labyrinth of Time (EA Classic) ... A 29,99**
- Lands of Lore ... V 35,99
- **Magic Carpet ... V 39,99**
- **Magic Carpet Data:Hidden Worlds V 29,99**
- Master of Orion ... A 35,99
- Master of Orion und Ufo ... A 69,99
- Megarace ... A 35,99
- Menzoberanzan ... A 35,99
- **NHL Hockey (EA Classic) ... A 29,99**
- Noctropolis ... A 35,99
- Oldtimer (Erlebte Geschichte 2) ... V 49,99
- PGA Tour Golf Windows (EA Classic) V 29,99*
- Pirates Gold ... A 35,99
- Populous 2 / Powermonger EA Classic ... A 29,99
- Privateer (EA Classic) ... A 29,99
- Rebell Assault ... V 39,99
- Renegade ... A 35,99
- **Sim City Enhanced ... V 24,99**
- Shadowcaster (EA Classic) ... A 29,99
- Space Hulk (EA Classic) ... V 29,99
- SSN Seawolf (EA Classic) ... V 29,99
- Star Trek 25th ... A 29,99
- Strike Commander (EA Classic) ... A 29,99
- Subwar 2050 ... V 35,99
- Syndicate Plus (EAClasscic inkl. Data) V 29,99
- Task Force 1942 ... A 35,99
- The Grandest Fleet ... A 35,99
- Tornado ... A 35,99
- **Ultima 7 Compilation (EA Classic) ... A 29,99**
- **Ultima Underworld 1+2 (EA Classic) A 29,99**
- Wing Armada (EA Classic) ... A 29,99*
- Wing Commander 2 (EA Classic) .A 34,99
- Wings of Glory - Enhanced ... V 39,99
- X Wing Collection ... A 69,99
- Zeppelin - Giants of the Sky ... V 39,99

IBM/PC 3,5" HD

- A-Train Classics ... V 39,99
- Aladdin ... A 59,99
- Al Unser Arcade Racer ... A 54,99*
- Atari 2600 Action Pack ... V 54,99*
- Award Winners Platinum ... V 69,99
  (Civilisation , Elite 2 und Lemmings 1)
- Boeder Sprachkurs Englisch Win. V 59,99
- Sprachkurs Franz., Italienisch, Spanisch 49,99
- Boeder Führerscheinprüfung 2.0 .V 59,99
- Biing! ... V 79,99
- Bundesliga Manager 3 Hattrick ... V 87,99
- Bundesliga Manager 3 Supporter ... V 49,99
- **Caribbean Disaster ... V 79,99**
- Classic Power Compil. ... V 79,99
  (Aces of the Pacific, Incredible Machine, Space Quest 5)
- Combat Classics 3 ... A 69,99
  (Campaign, Gunship 2000, History Line 1914 - 1918)
- Das schwarze Auge 2 (Sternen.) ... V 79,99
- Das schw. Auge 2 Speech Pack ... V 35,99
- Delphine Classic Collection ... A 54,99
  (Another World, Cruise for a Corpse, Flashback, Future Wars, Operation Stealth)
- Der Meister (Fußball Manager) ... V 59,99
- EarthSiege ... V 87,99
- Earthsiege Miss. Disk ... V 49,99
- Elite 3 - First Encounters ... V 79,99
- FIFA International Soccer ... V 69,99
- Fighter Wing ... A 59,99
- Flight of Amazon Queen ... V 74,99
- Fritz 3 ... V 149,99
- **Flight Simulator 5.1 ... V 109,99**
- FS 5.0 Nr. 1-6 Deutschland je ... V 39,99
- FS5.0 - Designer ... V 59,99
- FS5.0 Scenery - Karibik ... E 49,99
- FS5.0 European Disk 1 ... A 54,99
  (u.a. mit Amsterdam, Berlin, Genf, München, Wien)
- Hanse - Die Expedition ... V 39,99
- Harpoon 2.0 ... E 69,99
- Harpoon Cold War ... E 49,99
- Harpoon West Pacific ... E 49,99
- Hattrick ! ... V 79,99
- High Seas Traders ... V 69,99
- Hugo ... V 54,99
- Kick off 3 European Chall. ... A 49,99
- König der Löwen (Lion King) ... A 59,99
- 386 PRO Zusatzdiskette je ... E 44,99
- Links 386 Data Riviera ... E 44,99
- Lords of the Realm ... V 69,99
- Nascar Racing ... A 74,99
- Nascar Racing Pack ... A 32,99
- Network, A-IV ... V 84,99
- Pinball Fantasies ... A 59,99
- Pinball Illusions ... A 69,99*
- Pinball Mania (Fantasies 2) ... A 49,99
- Pizza Connection ... V 87,99
- Psycho Pinball ... A 49,99
- Rüsselsheim (Detroit) ... V 67,99
- Sensible Golf ... A 59,99*
- Sim City 2000 ... V 84,99
- Sim City 2000 Windows ... V 84,99
- Sim City 2000 Scenario 1 ... V 35,99
- Sim City 2000 Scenario 1 Windows V 35,99*
- Sim City 2000 URK ... V 39,99*
- Sim Classics ... A 69,99
- Sim Tower ... A 74,99
- Sim Tower ... V 79,99*
- Sim Town ... V i.Vorb.
- Simon the Sorcerer 2 ... V 79,99
- Super Street Fighter 2 Turbo ... V 69,99
- System Shock ... V 29,99
- The Atlas ... V 54,99
- Theme Park ... V 79,99
- Tie Fighter plus Gravis analog Pro V 89,99
- Tie Fighter Mission Disk ... V 39,99
- Tower Assault (Alien Breed 3) ... A 54,99
- **Transport Tycoon + World Editor V 77,99**
- Transport Tycoon World Editor ... V 35,99
- Ultima 7 ... V 39,99
- Warcraft ... A 79,99
- Whales Voyage´s II ... V 79,99*
- X - COM:Terror f. the Deep (Ufo 2)V 89,99

JOYSTICKS-ZUBEHÖR

- Action Replay Karte ... 159,99
- Y Kabel für 2 Joysticks ... 22,99

Gravis/Advanced Gravis PC

- Analog Pro ... 49,99
- Game Pad ... 34,99
- Eliminator Game-Card ... 44,99
- Gravis Firebird ... 119,99
- Phoenix ... 179,99

CH Products

- Flightstick ... 89,99
- Flightstick Pro ... 159,99
- Gamecard 3 Automatic ... 84,99
- Pro - Pedals ... 189,99
- Virtual Pilot ... 159,99
- Virtual Pilot Pro ... 189,99

Thrustmaster

- Flight 2 Control ... 144,99
- Flight Control Pro ... 259,99
- Formular T1 Lenkrad ... 299,99
- Game Card ... 59,99
- Rudder Pedals ... 259,99
- Thrustmaster XL ... 65,99
- Weapon Control Mark 2 ... 229,99

LOGITECH

- **Wingman Extreme ... 89,99**

CD ROM Laufwerke

- Acer Quadro Speed ... 289,99
- Toshiba XM 5302 B
- Quadro Speed (IDE) ... 319,99

Creative Labs Soundkarten auf Anfrage

Nach Drucklegung indizierte Spiele werden von uns selbstverständlich nicht mehr vertrieben.

MAGIC CARPET 2
dt. Version
CD-Rom DM 79,99



NEED FOR SPEED
dt. Version
CD-Rom DM 79,99



FADE TO BLACK
dt. Version
CD-Rom DM 84,99

Alle PC-Programme benötigen eine VGA-Karte und eine Festplatte. PC-Disketten nur im 3,5 Zoll Format lieferbar. Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen inclusive Nachnahme DM 9.99 zzgl. Zahlkartengebühr (DM 3,-). Softwarebestellungen ab DM 250,- ohne Versandkosten. Vorkasse bitte per Scheck oder Überweisung.
Bitte Spielepreise zzgl. DM 8,-- auf Konto-Nr. 1 217 884 bei der Sparkasse Eschweiler, BLZ 391 501 00. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 30,-. (Bitte nur Euro-Schecks oder Postbaranweisungen).
Bei Annahmeverweigerung berechnen wir eine Kostenpauschale von DM 20,-. Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsanlage.
Achtung: Ladenpreise weichen ab!



PHANTASMAGORIA
engl. Version
CD-Rom DM 89,99

Bestellannahme:
Mo - Fr: 8.00 - 18.00 Uhr

Fordern Sie noch heute unter Angaben Ihres Computertypen **kostenlos und unverbindlich** unsere neuesten Preislisten an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an **Joysticks und Hardwarezubehör.**

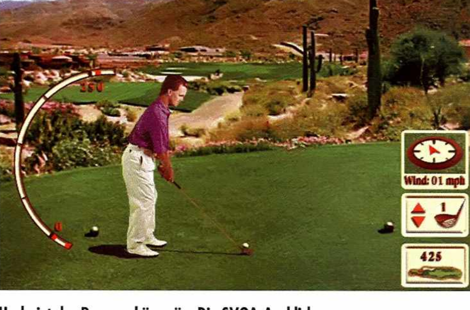
Tel.: (0 24 03) 2 11 88
Fax: (0 24 03) 3 53 51

Ⓥ komplett deutsche Version Ⓐ deutsche Anleitung Ⓔ englische Anleitung

The Skins Game at Bighorn

Die Wüste lebt

Weil es für den PC gar so wenige gute Golf-Simulationen gibt, fühlten sich die Programmierer von The Griffin Fathom Pictures dazu berufen, diesem Mißstand ein Ende zu bereiten: The Skins Game at Bighorn (welch griffige Bezeichnung) verheißt kurzweiliges Golfen in sonnigen Gefilden.



Hach, ist der Rasen schön grün: Die SVGA-Ausblicke werden direkt von der CD-ROM geladen.

Das von Interplay publizierte Windows-Programm wird genauso bedient wie andere Spiele dieser Art auch: Man klickt einmal (Golfer setzt sich in Bewegung), noch einmal (legt die Heftigkeit des Schlags fest), und mit dem dritten Tastendruck bestimmt man, wie weit der Ball von der Ideal-Bahn abdriftet. Auf diese Weise kämpfen Sie sich meterweise an den Putting Green heran und versenken die Kugel in einem der 18 Löcher. Optimalerweise bezieht man auch die Windrichtung und -stärke ins Kalkül ein. Leider steht nur ein einziger Platz zur Verfügung, den es auch als Szenario-CD-ROM für Links 386 Pro zu kaufen gibt: Bighorn, ein idyllisches Fleckchen Erde in der Nähe von Palm Springs, bietet ein beeindruckendes Wüsten-Szenario mit Kakteen und jeder Menge Geröll. Kleine Abschreckung für Einsteiger gefällig? Ein schrulliger Routinier berät auf Wunsch per AVI-Video, und mit schemenhaften „Fly-Bys" können Sie sich vorab bei einem kurzen Rundflug ein Bild von der Bahn machen. Das war's auch schon - für eine Golf-Simulation eine ziemlich magere Ausbeute. Immerhin dürfen Sie auswählen, welche Schläger Sie mitschleppen wollen - so viel Großzügigkeit erlebt man selten. Auch das Hauptmenü sieht sehr übersichtlich aus. Laden, Speichern, Beenden: Wer hätte gedacht, daß Golf so unkompliziert sein kann?

Petra Maueröder ■




Are You Ready to Fly? Bei einer Spritztour über's Gelände kann man zumindest erkennen, daß es sich um einen Golfplatz handelt.

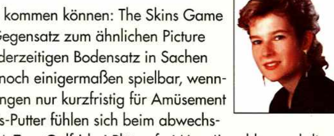


Quoten-Regelung: Sie dürfen sich wahlweise für einen männlichen oder weiblichen Golfer entscheiden.



Guter Rat ist billig: Binsenweisheiten am Fließband liefert der kauzige Golf-Veteran.

Statement



Es hätte schlimmer kommen können: The Skins Game at Bighorn ist im Gegensatz zum ähnlichen Picture Perfect Golf (dem derzeitigen Bodensatz in Sachen Golfsimulationen) noch einigermaßen spielbar, wenngleich es notgedrungen nur kurzfristig für Amüsement sorgt. Gelegenheits-Putter fühlen sich beim abwechslungsreicheren PGA Tour Golf (drei Plätze frei Haus!) wohler, und die Profis greifen sowieso zu Links 386 Golf bzw. MS-Golf 2.0 - ein riesiges Angebot an Zusatz-Kursen, eine üppige Options-Vielfalt und realistischere Bedingungen lassen die Mitbewerber ziemlich alt aussehen.



SPECS & TECS

VGA	SVGA ●
Tastatur	AdLib ●
● Maus	SoundBlaster ●
Joystick	Roland ●
HD 5 MB	General Midi ●
CD 541 MB	Audio

REQUIRED
486, 6 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
486, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
4 Spieler abwechselnd

RANKING

Sportspiel

Grafik	75%
Sound	40%
Handling	75%
Spielspaß	69%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Interplay
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	gut

Johnny Mnemonic

Pawlowsche Hunde

Vor ein paar Jahrzehnten veranstalteten die sogenannten Behavioristen Versuchsreihen, in denen sie bei Tieren durch spezifische Reize ein bestimmtes Verhalten auslösen wollten. Als Konsument von „interaktiven Filmen" fühlt sich auch der Spieler oft zu einem derartigen Versuchskaninchen degradiert.



Johnny hat im „Spiel" eine Reihe von unliebsamen Begegnungen.

Tauben konnten durch Betätigen eines Glöckchens an ihre Nahrung herankommen, und die berühmten Pawlowschen Hunde reagierten auf Reize, die sie mit dem Freßnapf assoziierten, mit Speichelfluß. Ähnlich ergeht es dem Spieler „interaktiver Filme": er sieht sich eine Szene an und darf anschließend per Tastendruck in das Geschehen eingreifen. Nach mehreren Fehlversuchen weiß er dann, welche Aktion von ihm verlangt wird, um das gewünschte Ergebnis zu erzielen. Kann man so etwas noch als Spiel bezeichnen?

Johnny überall

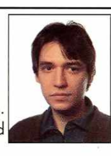
Johnny Mnemonic ist momentan im Zuge des Virtual Reality-Fiebers allgegenwärtig. Seine Geburt erlebte er vor ungefähr 15 Jahren in einer Kurzgeschichte von William Gibson. Kürzlich gab er sein eher mittelmäßiges Debüt als Filmheld, und nun möchte er sich naheliegenderweise auch auf den PCs dieser Welt breitmachen. Johnny fungiert als eine Art virtueller Datenkurier, der in seinem Kopf mehrere künstlich implantierte Computerchips trägt. Eines Morgens wacht er auf und stellt fest, daß irgend etwas mit den dort gespeicherten Daten nicht ganz in Ordnung ist: er verfügt über hochbrisante Informationen, auf die es eine gewalttätige, zu allem entschlossene Gang abgesehen hat. Die obligate Verfolgungsjagd kann also beginnen...

High-Tech-Hohlheit

Das „Spiel" besteht genre-üblich aus Filmszenen, die dem User gelegentlich gestatten, eine Taste zu drücken. Den Handlungsverlauf kann er damit allerdings nicht beeinflussen, denn der ist linear vorgegeben. Bei falscher Eingabe stirbt man entweder oder kehrt so lange zur Ausgangssituation zurück, bis man nach einigem Herumprobieren die richtige Tastenkombination gefunden hat. Zugegeben: Schauspieler und Kameraführung sind gar nicht mal so schlecht, aber auch das Filmchenschauen macht erst mit einem Rechner weit jenseits der 486er-Grenze wirklich Spaß.

Herbert Aichinger ■

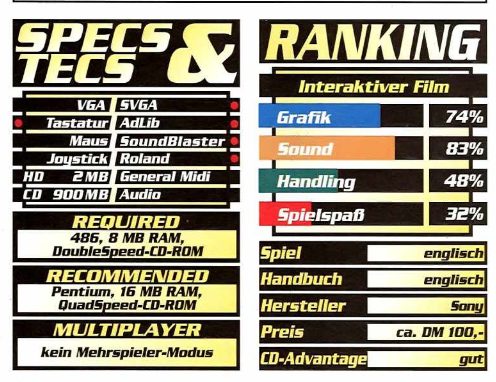
Statement



Mnemotechnische Herausforderungen bietet dieser seichte Zeitgeist-Thriller nicht: ab und zu ein Knöpfchen drücken und dann schauen, welches Ergebnis die hakelige Steuerung liefert - das war´s dann schon. Die aufgeblasene Technik kann dieses Gameplay- und Motivations-Fliegengewicht auch nicht mehr retten.



Ein paar eingelegte, zuckende Leichenteile sollen beim gelangweilten Spieler wohl noch eine Spur von Gänsehaut hervorlocken. Fehlanzeige!



Championship Manager 2

Reservebank

Aus dem Mutterland des Fußballs und der Fußball-Manager ereilte uns Championship Manager 2 (kurz: CM 2), die britische Antwort auf unsere geliebten Hattricks. Auf der Insel feiern ihn die Kollegen der schreibenden Zunft bereits als die „beste Fußballmanager-Simulation aller Zeiten". Wie stehen die Aufstiegs-Chancen in Deutschland?



Das Interface hätte man viel benutzerfreundlicher gestalten können: Teilweise sind die Untermenüs fünffach verschachtelt!

Der CM 2 ist kein „Manager" im klassischen Sinne: Volkstümliche Features wie Stadion-Ausbau, Besuche im Trainingslager, Jugendarbeit, Werbung, Verhandlungen mit Banken und Sponsoren und ähnliche Dinge werden Sie vergeblich suchen. Dafür glänzt der CM 2 mit einer umfangreichen Datenbank, in der tausende europäischer Spieler (inklusive realistischer, aktueller Daten und einer umfassenden History) und Vereine aufgelistet sind. Per Tastendruck können Sie beispielsweise nach Lothar Matthäus suchen, bekommen in Sekundenbruchteilen seinen Steckbrief mit allen Stärken und Schwächen präsentiert und müssen zur Kenntnis nehmen, daß ihn Bayern München um keine Ablösesumme der Welt hergeben wird. Natürlich sind sämtliche nationalen und internationalen Wettbewerbe vorgesehen, und bei entsprechenden Leistungen können Sie bis zum Nationaltrainer aufsteigen. In der deutschen Version greift Eurosport-Reporter Wolfgang Ley wahllos in seinen reichen Floskel-Fundus und gibt fundierte Sprachausgabe-Kommentare à la „Eindeutig ein Foul, oder?" zum besten, die sich zwangsläufig schon nach wenigen Minuten wiederholen. Zusätzlich werden am Spieltag alle Vorfälle in schriftlicher Form auf dem Bildschirm dokumentiert.

Petra Maueröder ■



Der flexible Taktik-Bildschirm ist eine der ganz wenigen Gelegenheiten, der Mannschaft Anweisungen zu geben.0

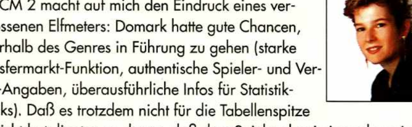


Die Aufstellungen der Nationalmannschaften entsprechen im großen und ganzen der Realität.



Den Championship Manager 2 wird es in einer deutschen Fassung mit komplett übersetzten Texten geben.

Statement



Der CM 2 macht auf mich den Eindruck eines verschossenen Elfmeters: Domark hatte gute Chancen, innerhalb des Genres in Führung zu gehen (starke Transfermarkt-Funktion, authentische Spieler- und Vereins-Angaben, überausführliche Infos für Statistik-Freaks). Daß es trotzdem nicht für die Tabellenspitze gereicht hat, liegt u. a. daran, daß dem Spieler deprimierend wenige Möglichkeiten zur Verfügung stehen. Das stolz postulierte Feature „SVGA-Grafik" ist leider eine einzige optische (Ent-)Täuschung, und der Chaos-Faktor des schlichten Menüsystems schlägt den deswegen gescholtenen Vertreter von Software 2000 um Längen.



Der erste

spiel-FILM

Interactive CyberPunk-Movie

BURN:CYCLE

400 Storyboards tick **über 100 Live Action Sequenzen** tick **253 interaktive Ansichten** tick **vier verschiedene Shooting Spiele** tick **Musik von Simon Buswell** tick **sechs Hauptrollen** tick **20 interaktive Spiele** tick **14 Tage Drehzeit in professionellen Studios**

click Du bist im Jahr 2063 und Du bist Sol Cutter click jemand hat Dir den Computer Virus Burn:Cycle im Kopf installiert click in zwei Stunden wird der Virus Dein Hirn zerstören click Du mußt den Doc finden, der weiß wie Du zu retten bist click benutz Dein Gehirn - solange Du es noch gebrauchen kannst click beeil Dich, denn Deine Zeit ist bald abgelaufen click in Amerika und England zu einem der besten CD-Titel gewählt click die Vision des Cyberspace ist Realität click komplett in Deutsch

Erhältlich ab Freitag, den 13. Oktober '95

PC – Mac – CD-i
internet website http://burncycle.com

Philips Media

The Need for Speed

Gib' Gas, ich will Spaß!

Wenn von Electronic Arts ein Spiel auf den Markt kommt, das sich auch nur im entferntesten mit Sport beschäftigt, darf man getrost aufhorchen. Wenn sich dann noch herausstellt, daß es sich um ein Rennspiel aus der erfolgsverwöhnten Programmschmiede EA Sports handelt, steht einem Griff ins Verkaufsregal eigentlich nichts mehr im Wege.



The Need for Speed ist tatsächlich von den kanadischen Edelprogrammierern der EA Sports-Reihe entwickelt worden, wird aber als „normales" Electronic Arts-Produkt erscheinen, weil hier kein Mannschaftssport simuliert wird. Vielmehr handelt es sich bei The Need for Speed um eine Bleifuß-Orgie, die bereits auf dem 3DO für Furore sorgte und vom Spielprinzip wohl am ehesten mit dem Automatenknaller und Sega Saturn-Hit Daytona U.S.A. verglichen werden kann. Acht Sportwagen stehen zur Auswahl, um auf insgesamt sechs Kursen auf Zeiten- und Plazierungsjagd zu gehen. Die Vehikel gehören zum Besten und Teuersten, was die internationale Sportwagen-Industrie in den letzten Jahren entwickelt hat, und lassen sicher das Herz jedes Autonarren höher schlagen (siehe Kasten).

Fotografiert?

Also schnell raus aus der Garage und ab auf die erste Strecke. Wer über einen flotten Rechner verfügt, bekommt nun etwas geboten, das bisher noch niemals zu sehen war. Bei einer Bildschirmauflösung von 640x480 Bildpunkten, maximaler Fenstergröße, hoher Bildqualität und voller Detailstufe erreicht die Grafik beinahe Fotoniveau. Die Nummernschilder vorausfahrender Fahrzeuge sind ebenso zu erkennen wie die Reklameschilder der an der Strecke liegenden Hotels. Neben den Kursen röhren Hirsche oder weiden Kühe, die Küstenstraßen offenbaren Ausblicke auf malerische Bergseen und phantastische Täler oder führen über schatten-



Die Rennstrecken

Rusty Springs

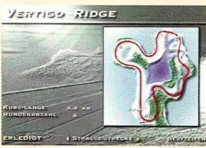
Der Rusty Springs Raceway ist die leichteste Strecke im Feld. Lediglich vor der Kurve 1 muß gebremst werden.

Autumn Valley



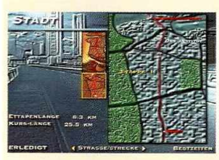
Diese Strecke stellt bereits deutlich höhere Ansprüche an das Fahrvermögen. Vorsicht bei den Kurven 5 und 8.

Vertigo Ridge



Dank des ausgewogenen Schwierigkeitsgrads und der malerischen Landschaft ist diese Strecke vielleicht die schönste im Spiel.

Stadt



Der Stadtkurs wird eigentlich erst auf der dritten Etappe anspruchsvoll, kurz vor dem Ziel wartet eine fiese Kurve vor einer Unterführung.

werfende Brücken und Viadukte. Auf einem Pentium 90 spielt sich die Rennerei flott, lediglich bei übermäßig vielen Objekten wird es leicht ruckelig. Für weniger üppig ausgestattete Computer können problemlos die Detailstufen, Fenstergrößen und Bildqualitäten heruntergeschraubt werden. In normaler VGA-Auflösung sehen die Grafik-Objekte und Autos aber arg pixelig aus und das Spiel verliert deutlich an Atmosphäre.

Test Drive läßt grüßen

The Need for Speed bietet vier Spielmodi. Beim Zeitfahren wird ein beliebiges Fahrzeug mit Höchstgeschwindigkeit über einen der sechs Kurse geprügelt. Zwischen- und Bestzeiten werden automatisch gespeichert und gegebenenfalls in die Highscore-Liste aufgenommen. Im Duellmodus fährt man gegen einen Com-



Mit dem Ferrari durch die Prärie - davon haben schon viele geträumt. Feine Texturen und schneller Bildaufbau machen TNFS extrem realistisch.

putergegner oder seinen Kumpel via Modem. Hier zählt nur eines: besser zu sein als der Gegner. Bei den drei Etappenstrecken ist Vorsicht geboten, da einem hier auch Fahrzeuge entgegenkommen können. Das Spielprinzip gleicht dabei dem guten alten Testdrive von Accolade wie ein Haar dem anderen. Sogar der Streifenpolizist mit dem Strafzettel in der Hand feiert sein Comeback, ehemalige Amigianer werden sich erinnern. Im Einzelrennen geht es mit einem beliebigen Sportwagen gegen alle anderen Konkurrenten, die vom PC simuliert werden. Der Wettkampf-Modus bietet schließlich die größte Herausforderung des Spiels: wer es schafft, alle sechs Strecken als Sieger zu beenden, wird mit dem Bonus-Track Lost Vegas belohnt.

Übung macht den Meister

Bevor der letzte Kurs in Angriff genommen werden kann, verlangen die Strecken auch dem versiertesten Piloten so manche Übungsstunde ab. Der Schwierigkeitsgrad einiger Pisten ist z. T. sehr hoch. Die Boliden lassen sich mit Maus, Joystick und Tastatur steuern, die Tastatursteuerung ist hier aber die beste Wahl. Selbst damit reagieren die Autos besonders bei SVGA-Auflösung leicht schwerfällig. Das bleibt aber auch das einzige Manko des Spiels, das sich natürlich nicht mit den Optionsprotzen Nascar Racing oder Formula One Grand Prix vergleichen läßt, aber dennoch sehr viel Rennspaß vermittelt.

Christian Bigge ■



The Need For Speed bietet verschiedene Ansichten und Perspektiven. Hier entscheidet zum größten Teil einfach der Geschmack!

Die Boliden

Diablo VT



Mit 325 Stundenkilometern Spitze ist der Lamborghini Diablo VT der schnellste Renner im Feld.

Mazda RX-7



Der Mazda RX-7 ist mit einem Preis von DM 87.100,- im Spielvergleich ein regelrechtes Schnäppchen.

Honda NSX



Mit nur 10,0 Litern Benzinverbrauch ist der Honda NSX der ergonomischste Wagen in The Need for Speed.

Porsche 911



Ein Klassiker aus deutschen Landen. Seine 270 PS beschleunigen den Porsche auf Tempo 270 km/h.

Corvette ZR-1



Die etwas klobige Corvette protzt mit 405 PS und einer Spitzengeschwindigkeit von 286 km/h.

Dodge Viper



Der Viper erreicht aufgrund seiner 400 PS eine Beschleunigung von Null auf 100 in 4,9 Sekunden.

Vergleich



SVGA



VGA

Die gleiche Szene in zwei verschiedenen Auflösungen: Die hardware-intensive SVGA-Landschaft lockt mit deutlich mehr Details, erfordert aber einen flotten Pentium-PC. Mit weniger MHz-Power darf man auf der VGA-Piste Gas geben.

Statement



The Need for Speed zu bewerten fällt nicht ganz leicht. Sicherlich, die Grafik ist das Beste, was ich in diesem Genre bisher zu sehen bekam. Selbst eine gestandene Genre-Größe wie etwa unsere Referenz Indy Car Racing kann da nicht mehr mithalten. Für einen absoluten Top-Hit hätte die Steuerung aber ein wenig direkter und zugänglicher sein müssen. Dennoch besteht für Bleifuß-Fans überhaupt kein Anlaß, an diesem Programm vorbeizugehen.

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 34 MB	General Midi
CD 405 MB	Audio

REQUIRED
486, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 90, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Nullmodem, Modem

RANKING

Rennspiel

Grafik	93%
Sound	84%
Handling	75%
Spielspaß	85%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Electronic Arts
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut

Air Power

Was wäre, wenn...

...das Luftschiff Hindenburg 1937 nicht explodiert wäre? Wenn die Welt nur aus einem einzigen Kontinent bestehen würde, ganz ohne Seewege? Nach Meinung der Softwareschmieden Rowan und Mindscape wäre der Himmel voll von Zeppelinen aller Art, und natürlich hätte sich auch die Kriegsführung dieser Zeit entscheidend verändert. Als Flugzeugträger schickt Mindscape die schwebenden Riesen in die Schlacht.

In einer Fantasy-Landschaft kämpfen die vier Töchter des verstorbenen Kaisers um den Thron. Sie, beziehungsweise ihre Ehegatten, scheuen dabei nicht vor dem Einsatz schwerster Waffen zurück. Mit riesigen Zeppelinflotten durchqueren sie das Land und zerstören jede Stadt, die sich nicht freiwillig mit ihnen verbündet. Erst wenn mindestens 50 Prozent der Bevölkerung hinter einer der vier Familien steht, können sie es wagen, in die Hauptstadt einzuziehen. Zwar stehen den Kommandanten der Luftflotten auch diplomatische Wege offen, doch meist sind alle Überredungskünste vergebens: Trotz völliger Übereinstimmung in allen wesentlichen Punkten der aktuellen Weltpolitik wollen es einige Stadtväter einfach nicht verstehen, daß man nur das Beste für sie will. Größtenteils ähnelt Air Power den vielen Flugsimulationen, die sich mit Kriegsflugzeugen aus dem Zweiten Weltkrieg beschäftigen. Sowohl die Bewaffnung der Flugzeuge (MG, Bomben, Raketen) als auch der Bodentruppen (FLAK) sowie das gesamte Ambiente entspricht den Gegenstücken der späten 40er Jahre. Der Spieler hat im Simulationsteil die Aufgabe, bis zu acht der sehr einfach zu steuernden Phantasieflugzeuge gleichzeitig zu ihren Zielen zu lotsen. Da man immer nur in einem Cockpit Platz nehmen kann, übernimmt ein sehr geschickter Autopilot die Steuerung der anderen Flugzeuge. Die Umschaltung auf die gerade notwendigen Waffen geschieht dabei selbständig, wenn man sich also stets in das am wenigsten beschäftigte Flugzeug setzt, kann man seiner Staffel beim Erfüllen der Missionen zusehen.



Für die strategische Seite des Spiels steht dem Spieler die Crew (Kapitän, General und Diplomat) mit guten Ratschlägen zur Seite.

Giganten der Lüfte

Eine Heimatbasis im herkömmlichen Sinne gibt es dabei nicht. Nach Abschluß der einzelnen Missionen fliegt man zurück zu seiner Zeppelinflotte, hakt sich dort in das Carrierschiff ein und läßt sich in die Ladeluke ziehen. An Bord befindet sich auch der Strategiebereich des Spieles; dort läßt sich entscheiden, welche Städte einzunehmen sind, mit welchen Mitteln dies zu geschehen hat und ob man überhaupt noch Chancen hat, gegen die drei Computergegner zu bestehen. Nimmt man einem Gegner zu viele Städte ab, werden die anderen zu stark, tut man es nicht, eliminiert er vielleicht die eigene Flotte. Auch sind die einzelnen Städte unterschiedlich in ihrer politischen und wirtschaftlichen Bedeutung - der recht simpel gestaltete Strategiebereich ist

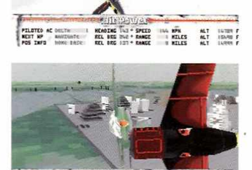






Die hohe Schule des Fliegens: ohne Kollision einen winzigen Haken zu treffen, verlangt viel Übung - oder den Autopiloten.





Von der hohen Leistung des Autopiloten profitieren auch die Gegner. Mit Dauerfeuer ist es da nicht getan.

Statement

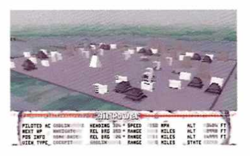


Air Power ist seit Strike Commander die erste Flugsimulation, die mich für lange Zeit vor dem Bildschirm fesseln konnte. Obwohl es eigentlich nichts Neues zu bestaunen gibt, kann die gute Grafik, der einfache Strategieteil und vor allem natürlich der abwechslungsreiche Simulationsteil auf Dauer überzeugen. Sollte Rowan die SVGA-Grafik in den Griff bekommen, sollte sich die Konkurrenz warm anziehen.



Die Landkarte gibt Aufschluß über die Stärke der vier Parteien.

dennoch sehr unterhaltsam geraten. Innovativ an Air Power ist eigentlich nur die Kombination von Flugzeugen und Zeppelinen. Die Zeppeline lassen sich ebenfalls im Kampf einsetzen, dort dienen sie als Artillerie und FLAK-Stützpunkt. Selten finden auch Schlachten zwischen zwei Zeppelinflotten statt: der Gewinner dieser umfangreichen Gefechte übernimmt anschließend alle Städte des Gegners.



Die Bodendarstellung ist größtenteils sehr detailreich ausgefallen. In den verwinkelten Städten sind einzelne Feinde daher nur schwer auszumachen.

Hochauflösend

Air Power ist eine sehr unterhaltsame Simulation, die hauptsächlich die Actionfans anvisiert. Der Schwierigkeitsgrad läßt sich den persönlichen Bedürfnissen anpassen, alle gängigen Eingabegeräte (bis auf die Maus) werden unterstützt und auch in allen anderen Punkten gibt sich das Programm sehr benutzerfreundlich. Lediglich der Super-VGA-Modus, der inzwischen bei Simulationen zum guten Ton gehört, bereitet einige Probleme. Wie bei Rowan üblich, werden eigene, hochoptimierte Grafiktreiber nur für eine kleine Anzahl verbreiteter Grafikkarten verwendet, aber auch, wer nicht Besitzer eines Exoten ist, erhält nicht immer ein brauchbares Resultat. Immerhin ist auch der normale VGA-Modus recht detailreich und naturgemäß sehr flüssig.

Harald Wagner ■

SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 19 MB	General Midi
CD 144 MB	Audio

REQUIRED
486, 4 MB RAM, SingleSpeed,-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 8 MB RAM, Quad-Speed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Simulation

Grafik	75%
Sound	75%
Handling	60%
Spielspaß	70%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Mindscape
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	ausreichend

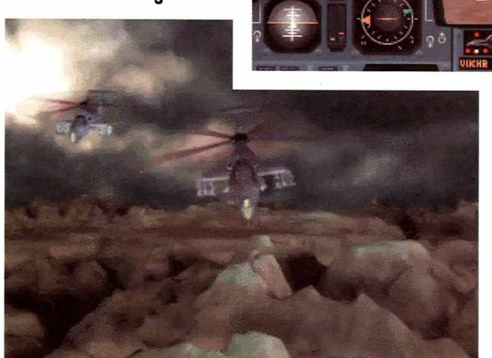
Werewolf vs. Comanche 2.0

Ost-West-Konflikt

Seit dem Erscheinen der Hubschrauber-Simulation Comanche ist es schon eine Weile her. Trotzdem wurde das actionlastige 3D-Spiel schon vor Jahren mit einer zukunftsträchtigen Schnittstelle ausgerüstet: auf der ECTS im Herbst 1994 versprach Nova Logic, erstmalig ein Spielsystem zu schaffen, bei dem zwei Spieler mit verschiedenen Produkten gegeneinander antreten können. Das Ergebnis dieser Bemühungen liegt mit Werewolf vs. Comanche jetzt endlich verkaufsfertig vor.

Werewolf vs. Comanche hat gegenüber der Urfassung nur wenig Revolutionäres.

Bei Werewolf vs. Comanche handelt es sich nicht um ein eigenständiges Spiel, sondern um ein Bundle, bestehend aus den Helikoptersimulationen Comanche 2.0 und Werewolf. In der Packung findet man dementsprechend auch nicht nur eine CD-ROM, sondern zwei - und nicht nur ein Handbuch, sondern zwei verschiedene. Bei Nova Logic hat man sich das Ganze folgendermaßen gedacht: Zwei Freunde schließen sich über Modem oder Nullmodem zusammen, einer von beiden vergnügt sich mit Comanche, während der andere mit dem russischen Werewolf-Helikopter vorlieb nimmt, aber trotzdem können beide einander bekämpfen oder zusammen bestimmte Missionen erfüllen. Wer das Glück hat, Zugriff auf ein Novell-Netzwerk zu haben, kann den Multiplayer-Spaß sogar mit bis zu acht Spielern auskosten - mit beliebigen Kombinationen aus russischen Werewolfs und amerikanischen Comanches sogar. Allerdings ist dafür auch die Anschaffung weiterer Spiellizenzen unumgänglich.



Für Multiplayer-Puristen

Grafikmäßig ist das Spielerlebnis sicher nicht mehr ganz so spektakulär wie es den Spielestern vor rund drei Jahren erschien: die VoxelSpace-Engine hätte eine Renovierung durchaus vertragen können. Sowohl das Spiel Werewolf als auch Comanche wirken für heutige Verhältnisse arg pixelig und detailarm. Aufgepeppt wurde die 3D-Engine in der Version 2.0 lediglich durch zusätzliche Rauchschwaden, Explosionen und herumfliegende Gefechtstrümmer. Für Multiplayer-Freaks liegt der Reiz aber sicherlich vor allem in der Netzwerk-Option - und diese funktionierte im Test tadellos und ohne Geschwindigkeitseinbußen oder Spielfluß-Stockungen gegenüber dem Einzelspiel. Positiv an manchen Missionen der insgesamt drei verschiedenen Kampagnen ist, daß russische und amerikanische Piloten nicht immer gegeneinander, sondern auch miteinander fliegen müssen. Wer Spaß am Spielen zu zweit hat, bekommt für knapp 90 Mark ein Softwarepaket mit großer Langzeit-Motivation.

Thomas Borovskis ■

Statement



Obwohl ein bißchen spät dran, ist Werewolf vs. Comanche 2.0 ein wirklich ungewöhnliches Spiel. Sicherlich - man hätte die Idee, zwei verschiedene Hubschrauber gegeneinander antreten zu lassen, auch in einem einzigen Produkt umsetzen können. Das Angebot „Zwei Spiele zum Preis von einem" könnte den einen oder anderen Spieler trotzdem zum Kauf verleiten.

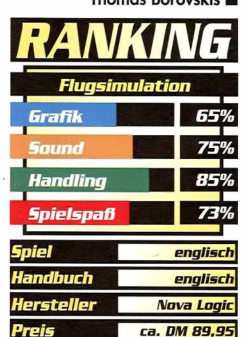
SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 10 MB	General Midi
CD 200 MB	Audio

REQUIRED
386er, 4 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
486/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
bis 8 Spieler im Netzwerk



RANKING

Flugsimulation

Grafik	65%
Sound	75%
Handling	85%
Spielspaß	73%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Nova Logic
Preis	ca. DM 89,95
CD-Advantage	befriedigend



PC FUN ...wo sonst ?!

Computerspiele Vertriebs GmbH

Schillerstraße 22 · 80336 München · Tel. 089/59 12 69 · Fax 089/59 12 76

PC SPIELE	3,5	CD
11th Hour*	–	99,95
Aces Collection	–	75,–
Aces of the Deep	89,95	89,95
Across the Rhine	–	99,95
Action Soccer	–	79,95
AD & D Collector's Ed.	–	75,–
Air Havoc Controller	–	75,–
Al Unser Jr. Arcade Racing	–	89,95
Anvil of Dawn*	–	89,95
Apache Longbow	–	75,–
Ascendancy*	–	89,95
Asterix – Die große Reise	–	75,–
BattleBeast	–	89,95
Battle Isle 3*	–	85,–
Biing	79,95	79,95
Bioforge	–	89,95
Brett Hull Hockey '95	–	79,95
Buried in Time	–	85,–
CivNet*	–	99,95
Crusade	–	89,95
Crusader–No Remorse*	–	89,95
Comanche inkl. Missions	69,95	79,95
Combat Air Patrol	59,95	69,95
Command & Conquer*	–	89,95
Daedalus Encounter, The	–	99,95
Daggerfall – Arena 2*	–	99,95
Dark Forces	–	89,95
Definitive Wargame Col.	–	65,–
Descent	89,95	89,95
Dig, The*	–	89,95
Discworld	79,95	89,95
Dungeon Master 2	89,95	89,95
Empire II–The Art of War	–	89,95
Fade to Black*	–	89,95
FIFA Soccer	69,95	79,95
Flight Unlimited	–	89,95

PC SPIELE	3,5	CD
Flugsimulator 5.1	79,95	79,95
Full Throttle (Vollgas)	–	69,95
FX Fighters	–	89,95
Grand Prix 2*	–	95,–
Hardball 4	79,95	79,95
Harpoon 2 Deluxe	–	99,95
Hattrick!	85,–	85,–
Heroes of Might&Magic*	79,95	85,–
Hi–Octane	–	89,95
Hugo (Kabel 1)	65,–	–
Indy's Desktop Adv.*	39,95	39,95
Jagged Alliance	69,95	79,95
Jagged Alliance Data*	49,95	49,95
Jetfighter 3*	–	99,95
Jewels of the Oracle	–	89,95
Kaiser Deluxe	–	69,95
King's Quest 7	–	89,95
Klik & Play	89,95	89,95
Larry 1 – 6	–	89,95
Last Dynasty, The	–	99,95
Lemmings 3D*	79,95	79,95
Lords of Midnight	–	79,95
Lost Admiral 2, The*	–	89,95
Magic Carpet inkl. Data	–	89,95
Magic the Gathering*	89,95	89,95
Mechwarrior 2	–	85,–
Megaman X incl. Joypad	–	95,–
Micro Maschines 2	69,95	75,–
Myst	–	75,–
Nascar Racing	79,95	89,95
Nascar Track Pack	39,95	49,95
Navy Strike*	99,95	99,95
NBA JAM*	–	89,95
NBA Live '95	–	89,95
Need for Speed*	–	89,95
Networks	89,95	89,95

PC SPIELE	3,5	CD
Panzer General	49,95	59,95
Perfect General 2	–	75,–
Phantasmagoria	–	89,95
Pitfall für WIN95	–	85,–
Police Quest 1-4	–	95,–
Police Quest 5 – Swat*	–	99,95
Primal Rage	–	85,–
Prisoner of Ice	–	89,95
Psycho Pinball	69,95	75,–
Ravenloft2-Stone Prophet	–	79,95
Rebel Assault	–	39,95
Rebel Assault 2*	–	89,95
Silent Hunter*	–	89,95
Sim Isle*	89,95	89,95
Sim Sity 2000	89,95	99,95
Sim Tower	79,95	79,95
Sim Town	–	79,95
Simon the Sorcerer 2	85,–	85,–
Slipstream 5000	69,95	69,95
Space Quest 6	–	89,95
Star Trek – Omnipedia	–	85,–
Star Trek – Tech. Manual	–	99,95
Star Trek – TNG	–	99,95
Star Trek – TNG Sp.Edition	–	119,95
Steel Panthers*	–	89,95
Stonekeep*	–	99,95
Terminal Velocity	69,95	75,–
Thunderscape	–	95,–
Top Gun-Fire at Will*	–	95,–
US Navy Fighters	–	95,–
USNF – Marine Fighters	–	49,95
Virtual Pool	–	89,95
Werwolf vs. Comanche	–	75,–
Whales Voyage 2	–	79,95
Wing Commander 3	–	95,–
Witchhaven*	–	89,95

Dies ist nur ein kleiner Auszug, für weitere Spieletiitel rufen Sie uns bitte an.
Wir führen auch MAC–Spiele, Lösungen, Joysticks und Soundkarten.
Versandkostenpauschale DM 10,– ; Ausland DM 25,–
Kreditkarten: Master / Visa / Amex
Versandpreise sind Ladenpreise.
Irrtum und Preisänderungen vorbehalten.
* bei Druckerscheinung noch nicht verfügbar.

Zubehör

ACTION REPLAY	155,00
Aktivboxen 2*120W	**89,00**
CPU Lüfter f. 486er	14,99
CPU Lüfter Pentium	19,90
Disketten 3,5" format.	6,99
Floppy LW 3,5"	46,00
Gehäuse BigTower	145,00
Gehäuse MiniTower	85,00
IOMEGA Zip Drive 100MB	***335,00***
Medium Zip 100MB	***35,00***
Joystick	19,50
Laplinkkabel par.	17,50
Null-Modemkabel	16,50
Modem 14400 ext. BZT	155,00
Mouse ser.	12,50
Mouse PAD	5,50
Tastatur MF II 102TA	27,00
SCANNER IMAGERY 1200 A4 16,6 mio Farben incl. SCSI Schnittstelle	**625,00**
Streamer 250MB	255,00
Streamerband DC2120	22,50
USV 250VA	155,00
USV 400VA	325,00
Wechselrahmen f. HD	35,00

VGA Karten

DIAMON Stealth SE	179,00
Elsa Winner Trio 64	285,00
miroCRYSTAL 12 SD	199,00
Fast MovieMachine	449,00
PCI 1MB	155,00
VLB 1MB	115,00
Spea Showtime+ 2MB	698,00
Spea V7 Mirage VLB	199,00

Drucker

EPSON Stylus Color	930,00
HP DeskJet 660c	859,00
HP LaserJet 4L	1065,00
NEC P2Q	345,00
OKI Laser 400ex	875,00

Mainboards-CPU

486 VL 256 Cache	**155,00**
486 PCI	155,00
486 PCI 256 Cache	195,00
486 PCI 256 Cache 2*EIDE, 2*SER, 1*PAR	249,00
Intel Zappa & 8MB EDO RAM	819,00
ASUS P55 TP4 XE	427,00
Copro 387/40	39,00
AMD80486DX2/80	**99,00**
a80486 DX4/100	179,00
a80486 DX4/120	285,00
iP90	515,00
iP100	679,00
iP120	965,00
iP133	1178,00

Windows 95 UPGRADE 179,-

Festplatten

Conner CFS 635A	295,00
Conner CFS 850A	335,00
Conner CFS 1275A	425,00
Conner CFP 1080S	575,00
DECATL. ST 5850	345,00
WD AC 2540	285,00
WD AC 2635	299,00
WD AC 2850	345,00
WD AC 31200	499,00
WD AC 31600	675,00
VL Contr. 4*EIDE 2s/p/g	35,00
PCI Contr.4*EIDE	49,00
SCSI II Controller	155,00

Monitore

TS14 MPR II	345,00
TS15 MPR II dig.	499,00
TS17 MPR II dig.	866,00
TS20 MPR II	1435,00
MAG MDX-15F	595,00

Komplettsysteme

TSUNAMI 486 DX2/80 VL
4MB, 420MB HD 14" Mon.
DOS, WIN311 **1499,00**

TSUNAMI 486 DX4/100 PCI
8MB, 625MB HD 14" Mon.
DOS, WIN 311 **1799,00**

TSUNAMI iP90 PCI
8MB, 850MB HD 15" Mon.
DOS, WIN311 **2545,00**

TSUNAMI iP100 PCI
8MB, 850MB HD 15" Mon.
CD-ROM quad **2899,00**
WIN 95

TSUNAMI iP100 PCI
8MB, 850MB HD 15" Mon.
CD-ROM quad **3333,00**
WIN 95

Speicher

EDO RAM 4MB	269,00
SIMM 1 MB	59,90
SIMM 4 MB	235,00
SIMM 4 MB PS/2	239,00
SIMM 8 MB PS/2	489,00
SIMM 16 MB PS/2	799,00
CACHE-SATZ 256k	85,00
SIMM > PS/2 Adapter	***39,00***

CD-ROM

CD-ROM KIT doub.	92,00
CD-ROM KIT quad.	***266,00***
MITSUMI FX 400	255,00
TOSHIBA 5302B	289,00
IDE CD-ROM Interface	42,00
Caddy für CD-ROM	9,80

Netzwerk

Karte NE2000 ko. BNC	49,00
Netzwerkkabel BNCkonfektioniert 10m	15,00
Abschlußwiderstand BNC	4,50
Chrimpstecker BNC	4,25

17348 Woldegk
Mühlendamm 1
Tel.: 03963 211336
FAX 03963 211337

Lieferung per Nachnahme
Post oder UPS
Preis nach Gewicht
min. 12,80 DM

Preise freibleibend, Zwischenverkauf, Irrtum und Änderungen vorbehalten

TSUNAMI Woldegk

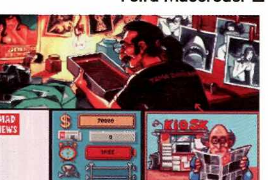
Mad News CD-ROM

Sprücheklopfer

Ikarion läßt's noch einmal im Blätterwald rauschen: Die CD-ROM-Version der außergewöhnlichen Wirtschaftssimulation von Ralph Stock macht mit gelungenen Aufwertungen erneut Schlagzeilen.

Artikel recherchieren, Paparazzi auf Promi-Jagd schicken, Kochrezepte zusammenstellen, Kreuzworträtsel einkaufen, Seiten layouten - das ist die Welt von Mad News. Als Chefredakteur einer Boulevard-Zeitung versuchen Sie von Bord eines abgetakelten Dampfers aus, die Konkurrenz Sad News und Bad News auszubooten und nebenbei Ihr angetrautes Weib loszuwerden. Auf der CD-ROM befinden sich neben dem wertungsmäßig hoch dekorierten Originalprogramm die bislang separat erhältliche Zusatz-Diskette „Extrablatt" und ein neuartiger Editor, mit dem Sie relativ unkompliziert Ihre eigenen Stories, Headlines und gescannte Bilder im PCX-Format einbinden können. Sieben brandneue Audio-Tracks von Matthias Steinwachs ergänzen das Paket, das man angesichts des lukrativen Preis-Leistungsverhältnisses wärmstens empfehlen kann. Registrierte Kunden können den Silberling für faire 29,95 DM direkt bei Ikarion bestellen.

Petra Maueröder ■





Am eigentlichen Spiel wurden - abgesehen von den Audio-Tracks - keine Änderungen vorgenommen.

Sim City 2000 Urban Renewal Kit

Stadt-Streicher

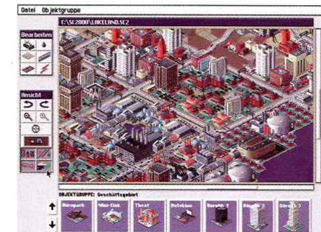
Unser Dorf soll schöner werden: Ein digitaler Malkasten beamt Ihre SimCity 2000-Metropolen ins nächste Jahrtausend.

Das Add-On mit dem knackigen Kürzel SCURK macht's möglich: Man ruft einfach das bestehende Original-Gebäude-Set oder das mitgelieferte Zukunfts-Szenario auf und verändert Einkaufszentren, Autokinos und vieles mehr mit den üblichen Malwerkzeugen (z. B. Pinsel, Radiergummi, Rechteck, Pipette). Oder man kreiert völlig neue Garnituren. Beides setzt einiges an Übung und eine Menge künstlerisches Talent voraus, wenn das Ergebnis keinem Pixel-Müllhaufen gleichen soll. Bis auf eine Reihe von Ausnahmen (Straßen, Züge, Tunnel usw.) läßt sich wirklich alles nach eigenen Vorstellungen manipulieren und in SimCity 2000 einbauen. Zusätzlichen Komfort bietet der Objekt-Baukasten mit fertigen Bäumen, Häuser-Fragmenten usw. Eine separate Funktion läßt Sie komplette Ortschaften aus dem Boden stampfen, ohne auf's Geld oder die Bedürfnisse der Bevölkerung achten zu müssen. Neue und alte Städte dürfen in drei Größen ausgedruckt werden.

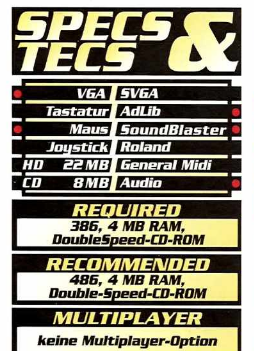
Petra Maueröder ■



Das Urban Renewal Kit läßt sich genauso einfach bedienen wie beispielsweise Paintbrush.



Auch in bestehenden Städten können Sie beliebige Gebäude ergänzen, entfernen oder umwandeln.



SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 22 MB	General Midi
CD 8 MB	Audio

REQUIRED: 386, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED: 486, 4 MB RAM, Double-Speed-CD-ROM

MULTIPLAYER: keine Multiplayer-Option



RANKING – Wirtschaftssimulation

Grafik	75%
Sound	80%
Handling	70%
Spielspaß	84%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Ikarion
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	ausreichend



SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 3 MB	General Midi
CD -MB	Audio

REQUIRED: 486, 4 MB RAM, SimCity 2000 (DOS)

RECOMMENDED: 486, 8 MB RAM

MULTIPLAYER: keine Multiplayer-Option

RANKING – Strategiespiel-Zusatz

Grafik	85%
Sound	55%
Handling	80%
Spielspaß	93%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Maxis
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	nicht bewertbar

Thunderscape (World of Aden)

Jenseits von Aden

Computer-Besitzer wissen: Die Zeit, die man vor dem PC verbringt, verhält sich umgekehrt proportional zu den Außentemperaturen. Insbesondere für ambitionierte Rollenspieler ist es also an der Zeit, sich in diesen Tagen mit frischer Software einzudecken. Und was würde sich da besser eignen als ein funkelnigelnagelneues Programm aus dem Hause SSI?

Nach den AD&D-Serien Dark Sun und Ravenloft eröffnet das kalifornische Softwarehaus mit Thunderscape den komplett neuen und extrem fortsetzungsverdächtigen Zyklus „World of Aden". Bei diesem Rollenspiel toben Sie stufenlos durch die mit farb- und detailarmen Texturen überzogene 3D-Landschaft, gehen bei Bedarf in die Knie oder springen auf Podeste. Im Laufe der Handlung können Sie das anfangs vierköpfige Line-Up durch maximal zwei Non-Player-Characters ergänzen und mit gefundenen Waren ausstaffieren. Werden Ihre Wandervögel beispielsweise von einem Zombie bedroht, geben Sie per Icon-Leiste Befehle (Zaubern, Angreifen usw.), mit denen sich der darauffolgende Kampf beeinflussen läßt. Jetzt sollten Sie nur noch möglichst präzise mittels Fadenkreuz auf den Angreifer zielen, ehe dieser das Zeitliche segnet. Bis auf die 22 schmissigen Audio-Tracks läßt Thunderscape technisch so ziemlich alle Wünsche offen: Neben dem Texture Mapping geben auch die Bewegungsabläufe der 22 verschiedenen Kreaturen Anlaß zu Magenkrämpfen; ein paar zusätzliche Animationsphasen und/oder ein fähigerer Grafiker hätten der Optik gut getan.

Petra Maueröder ■





Bis auf die Iconleiste und den Zierrahmen wird die gesamte Auflösung zur Darstellung der VGA-Grafik genutzt.

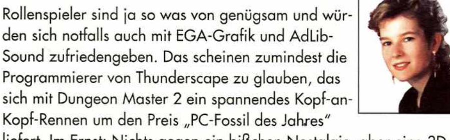


Bei den drei Thunderscape-Händlern können Sie sich mit Waffen, Schilden, Panzerung und Heiltränken ausrüsten, wenn Sie das nötige Kleingeld mitbringen. Auch Ringe, Schriftrollen und andere nützliche Dinge werden angeboten.



Die Automapping-Funktion zeigt die Gegend aus einer isometrischen Perspektive im X-COM-Stil. Mangels Details hilft diese 3D-Karte nur bei gröbsten Orientierungs-Schwierigkeiten weiter.

Statement



Rollenspieler sind ja so was von genügsam und würden sich notfalls auch mit EGA-Grafik und AdLib-Sound zufriedengeben. Das scheinen zumindest die Programmierer von Thunderscape zu glauben, das sich mit Dungeon Master 2 ein spannendes Kopf-an-Kopf-Rennen um den Preis „PC-Fossil des Jahres" liefert. Im Ernst: Nichts gegen ein bißchen Nostalgie, aber eine 3D-Engine, für die man mindestens (!) einen 486 DX2-66 mit 8 MB RAM braucht, muß heutzutage anders aussehen. Einen „echten" Rollenspieler wird das nicht weiter stören, denn die Puzzles sind von solider Qualität - was anderes hat man von SSI auch nicht erwartet. Durch die elitäre Fantasy-Materie und das komplexe Charakter-System scheidet Thunderscape von vornherein für alle Einsteiger aus; bei denen dürfte allerdings schon der Anblick der Screenshots jegliche Kauf-Impulse veröden lassen.

SPECS & TECS



VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 20 MB	General Midi
CD 123 MB	Audio

REQUIRED
486, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 16 MB RAM, QuadroSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Keine Multiplayer-Option

RANKING

Rollenspiel

Grafik	50%
Sound	80%
Handling	65%
Spielspaß	59%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	SSI
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	ausreichend

AIR POWER™

EINE MACHT, MIT DER SIE RECHNEN SOLLTEN

Bereiten Sie sich auf eine neue Form der Simulation vor!

Als erste Luftschiffsimulation überhaupt, ermöglicht Ihnen Airpower, eine Flotte gewaltiger Trägerluftschiffe zu befehligen, von denen 8 verschiedene Flugzeugtypen mit unterschiedlichsten Fähigkeiten starten und wieder landen können.

Der Tod des Herrschers von Karanthia führt das Reich an den Rand eines Bürgerkriegs. Gigantische Luftschiffe beherrschen den Himmel. Es gibt keinen sicheren Hafen.

Sie sind einer der Anwärter auf den Thron. Die Krone ist zum Greifen nah, doch Sie müssen sich entscheiden: Suchen Sie mit diplomatischen Mitteln nach Unterstützung oder ergreifen Sie die Macht durch militärische Stärke? Wie auch immer, Geschwindigkeit ist von größter Bedeutung-auch andere wollen an die Macht.

Sie befehligen große Luftflotten, von deren Luftschiffen aus Sie Flugzeuge starten lassen können, die sich mit feindlichen Fliegern im Duell messen oder Bodenziele vernichten können. Durch das Spiel bewegen Sie sich mit einer Karte, auf der über 100 Orte verzeichnet sind.

Unter Einsatz taktischer Belagerungs- und Unterwerfungstechniken und unter Aufbringung Ihres gesamten Mutes werden Sie atemberaubende Luftkämpfe erleben, die Ihr Können bis an die Grenzen testen werden. Greifen Sie zum Himmel, um sich die unangefochtene Herrschaft zu sichern.

BEEINDRUCKENDE LEISTUNGSMERKMALE

* Eine herausfordernde Kombination aus Flugsimulation und komplexem Strategiemodell.
* Umwerfende hochauflösende 256-Farben-Grafiken in SVGA.
* Lernen Sie die acht verschiedenen fiktiven Flugzeugtypen mit ihren ungewöhnlichen Kampftalenten beherrschen.
* Verteidigen Sie sich gegen Selbstmordraketen und schnellfeuernde Raketenwerfer.
* Die Charaktere und Waffensysteme erwachen durch vollständig in 3-D dargestellte Grafiken zum Leben.
* Kämpfen Sie gegen drei computergesteuerte Kontrahenten.

Erhältlich für: PC CD-ROM
PC 3,5

A confrontation with an enemy fleet is inevitable

* Erwerben Sie sich durch Diplomatie oder Gewalt die Unterstützung der Führer des Landes.
* Ausgearbeitete Städte, Dörfer und Siedlungen finden Sie in verschiedenen Regionen und Klimazonen.
* Die Charaktere im Spiel geben Ihnen Hinweise zur richtigen Strategie.
* Die Musikuntermalung enthält Bearbeitungen von Suppés ‚Light Cavalry' und Saint Saëns ‚Danse Macabre', um die Stimmungen im Spiel einzufangen und zu verstärken.
* Unglaubliche Soundeffekte, Musikstücke und Funksprüche untermalen die Flugsequenzen.
* Von den Entwicklern des hochgelobten ‚*Dawn Patrol™'

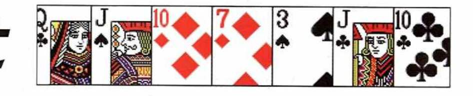




Zepplinstraße 321
45470 Mülheim a.d. Ruhr
Tel: 0208/9 92 41- 0

Multimedia Celebrity Poker

Abgezockt



Pokern kann auch Spaß machen, wenn Ihnen Ihre Mitspielerin ausnahmsweise mal nicht schon nach wenigen Durchgängen ohne Klamotten gegenübersitzt: Bei Multimedia Celebrity Poker lassen sich Hollywood-Promis in die Karten schauen.

Die beiden Herren zur linken und zur rechten geben sich sichtlich Mühe, bei der Dame Sympathie-Pluspunkte einzuheimsen.



Am unteren Bildschirmrand werden Ihre Karten und der Bestand an Chips (anfangs $ 250) eingeblendet.



Die drei gutmütigen Mitspieler werden allmählich ungeduldig.

Nehmen die Kino-Flops und/oder die Falten im Gesicht zu, leisten manche Hollywood-Schauspieler den künstlerischen Offenbarungseid, indem sie bei einem „Interactive Movie" mitspielen. Neu ist die Variante, sich beim Karteln filmen zu lassen und dafür auch noch bezahlt zu werden. Fertiggebracht haben dieses Kunststück Flamingo Road-Babe Morgan Fairchild, Saturday Night Live-Scherzkeks Joe Piscopo und Star Trek-Commander Jonathan „Riker" Frakes. Beherrscht werden acht verschiedene Poker-Varianten mit 5 und 7 Karten. Sie sitzen mit Ihren drei Partnern an einem Tisch, einer teilt die Karten aus und schon kann's losgehen. Abhängig von Ihrer Risikobereitschaft und Ihrem Blatt setzen Sie die entsprechende Menge Chips ein und räumen im Idealfall sämtliche Einlagen ab, was Ihnen so manchen bösen Blick einbringt. Auch die Geselligkeit kommt nicht zu kurz: Morgan und Jonathan flirten per Blickkontakt wie die Weltmeister, und Mr. Piscopo reißt Jokes am laufenden Band, falls Sie sich mal wieder eine zu lange Bedenkzeit gönnen. Der Nutzwert des Windows-Programms hängt deshalb vor allem davon ab, wie lange Sie die sich ständig wiederholenden Gesten und Mienen des digitalisierten Trios aushalten.
Im Hintergrund dudelt dazu die Soundkarte munter vor sich hin - wahlweise poppig, klassisch oder rockig. Abgesehen von der deutschen Anleitung (inklusive komplettem Regelwerk und massiver Beweihräucherung der „Stars") ist das gesamte Spiel samt Sprachausgabe im amerikanischen Original belassen worden.

Petra Maueröder ■

Statement



Da schmollt das Poker-Face: Anfangs mag es noch recht witzig sein, zusammen mit Morgan und Jon über die Schenkelklopfer-Kalauer von Joe zu johlen. Aber wenn der Gute nach einer halben Stunde zum zehnten Mal seine „Born in the USA"-Nummer bringt, hört der Spaß selbst beim tolerantesten Tester auf. Gegen eine gelegentliche Runde Multimedia Celebrity Poker ist allerdings nichts einzuwenden, weil die drei Berühmtheiten immer Zeit haben (Doppelklick genügt) und nicht gerade übel spielen.







Mephisto Genius schlug den amtierenden Weltmeister Garry Kasparov im vergangenen Jahr mit 1,5 : 0,5! Mit ca. 2.300 ELO ist Mephisto Genius die derzeit wohl spielstärkste Schachsoftware auf dem Computermarkt. Genius 2 ist für Anfänger wie Profis gleichermaßen geeignet. Die Spielstärke des Programms können Sie beliebig wählen. Neben den Standardoptionen stehen Ihnen viele weitere Features zur Verfügung, z.B. Blitz- und Turnierschach. Löst Mattprobleme, Anzeige der Computeranalyse, Zugvorschläge, umfangreiche Eröffnungsbibliotheken (ca. 160.000 Positionen!) und vieles, vieles mehr!



SIND



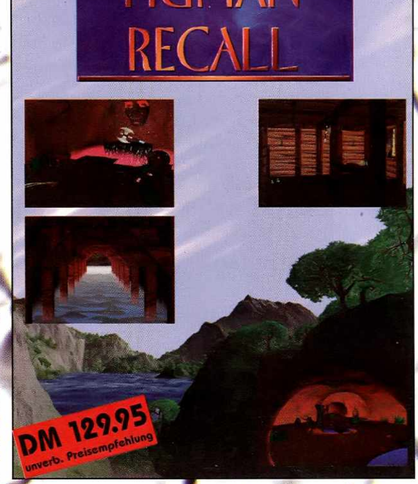
SIE

Per.Oxyd® ist die ultimative Fortsetzung des preisgekrönten Kultspiels Oxyd®. Per Oxyd® basiert auf einem einfachen, genialen Spielprinzip, das sofort spielbar ist und Sie für Monate an den Bildschirm fesselt. Unternehmen Sie eine abenteuerliche Expedition in die 200(!!) Landschaften von Per.Oxyd® mit einer Spielfläche von insgesamt über 150 Millionen Quadratpixeln, ausgestattet mit über 250 verrückten Spielelementen und unzähligen Rätseln. Per.Oxyd® ist eine Herausforderung an Geist und Geschick!

RICHTIG!

Bolo®
...das interaktive Traumspiel!
plug & play...
50 Level
16Bit Ste-
4 Titles
DM 69.95
unverb. Preisempfehlung

Wer weiß schon, daß hinter den vielen Tücken der modernen Computertechnik eine ganz andere Macht die Fäden zieht, als wir es uns vorstellen! Fordern Sie die Geister der Computerwelt heraus und machen Sie eine Traumreise nach [illegible] in das Schloß des Mega-Ghosts! Bolo ist die zeitgemäße Umsetzung des gleichnamigen Atari-Spieleklassikers. Auf dieser CD verbindet sich in technisch perfekter Realisation ein phantasievolles und aktionsreiches Spiel von Meinolf Schneider mit wundervollen Zeichnungen von Pascal und träumerischer Musik von Nik Tyndall zu einem künstlerisch anspruchsvollen Gesamtwerk.



[illegible] für Taucher Prof. Dr. Frank Forster. Beim Gleiten in die Tiefe des Meeres entdeckt er eine vergessene Piratenhöhle, die nur auf dem Unterwasserweg zugänglich ist. Er schwimmt hinein, doch plötzlich ist die Sauerstoff-Flasche leer. Keine Chance, durchs Wasser zu entkommen. Auf der beschwerlichen Reise durch die Höhle findet der Held allerlei nützliche Gegentände, mit deren Hilfe er sich gegen feindselige Kreaturen wie Riesenspinnen zur Wehr setzt.

NBG VERLAG

NBG
EDV Handels- und Verlags-GmbH
Brunnfeld 2 - 4
93133 Burglengenfeld
Tel. 0 94 71/70 17-0
Fax 0 94 71/70 17-99

Primal Rage

Jurassic Fight

Allmählich zwängt sich der PC in eine der letzten Domänen der Arcade- und Konsolen-Front: Kampfsportspiele gewinnen auch hier an Attraktivität! Time Warner Interactive startet nun einen weiteren Angriff auf die Geldbeutel aller Prügeljünger. In der Automatenumsetzung Primal Rage treten sieben prähistorische Saurier gegeneinander an, um sich die Weltherrschaft zu sichern.



Die Hintergrundgeschichte des Spiels ist schnell erzählt und ebenso banal. Irgendwann in der Zukunft wird die Erde durch Katastrophen zerstört, und die Drakkonier werden die mächtigste Lebensform der neuen Welt. Da die possierlichen Tierchen aber irgendwie nicht miteinander können, wird halt um die Aufteilung der Kontinente bis auf`s Blut gerungen. „Bis auf`s Blut" ist dabei durchaus wörtlich zu nehmen, auch bei einem hohen Zensurgrad fließt literweise Dinoblut, wenn man die Blut-Option nicht explizit ausschaltet.

70 Moves für jeden Dino

Das Spiel selbst enthält eine Fülle von Optionen. Die Anzahl der Kampfrunden, die maximalen Rundenzeiten und der Schwierigkeitsgrad lassen sich genauso einstellen wie die Art der Steuerung. Prinzipiell hören die prähistorischen Recken sowohl auf Tastatur- als auch auf Joystickkommandos, die richtige Spielkontrolle liefert aber lediglich ein Vier-Button-Gamepad. Das liegt hauptsächlich an der Fülle der über 70 verschiedenen Moves, die das Programmierteam von Teeny Weeny Games (Haben die nicht vorher Discworld entwickelt?) jedem einzelnen Charakter spendiert hat. Vielleicht doch ein wenig des Guten zuviel, denn der Spielablauf wird durch das ständige Bearbeiten der Tasten oder Knöpfe doch sehr hektisch. Die Dinos selbst bewegen sich recht elegant und geschmeidig über den Monitor. Kein Wunder, wurden sie doch mit Hilfe des Stop-Motion-Verfahrens zum Leben erweckt, das beispielsweise auch Hollywood-Regisseur Tim Burton für seinen Film Nightmare Before Christmas anwendete. Bei diesem Aufnahmeverfahren werden Puppen der einzelnen Figuren erstellt und dann von Hand Millimeter für Millimeter bewegt, was für eine sehr plastisch wirkende 3D-Animation sorgt. Leider verzichtete Time Warner im Kampfscreen wohl aus Geschwindigkeitsgründen auf die SVGA-Auflösung. Das macht



Einmal um die ganze Welt: Im Arcade-Modus prügeln Sie sich von einem Kontinent zum nächsten.

Vor jedem Schlagabtausch wählen Sie aus dem Hauptmenü Ihren Lieblings-Dino und den gewünschten Gegner.

Statement

Auch wenn Primal Rage der am meisten verkaufte Spielhallenautomat des Jahres 1994 war, auf dem PC sind für mich FX Fighter und auch Super Street Fighter 2 die spielbareren Prügeleien. Jedem Charakter über 70 Moves zu spendieren, mag die Programmierer von Teeny Weeny Games ehren, der Spielablauf wird dadurch aber zu unübersichtlich und sehr hektisch. Die alles in allem recht gelungene technische Präsentation wird dennoch zweifellos so manchen Arcade-Fan begeistern.

das Programm zwar auch auf einem 486er einigermaßen flott spielbar, kostete aber doch einen Atmosphäre-Bonus. Verschiedene Spielmodi sorgen dennoch für länger anhaltende Motivation. Im Arcade-Modus kämpft man sich durch insgesamt sieben Kontinente und trifft dabei nacheinander auf alle Dinos. Geht man aus den Kämpfen jeweils als Sieger hervor, gelangt man zunächst in eine Bonusrunde. Danach steht dann im Final Battle die entscheidende Schlacht gegen die erneut angetretene Dino-Garde bevor.

Pump up the Volume

Trotz dieser positiven Ansatzpunkte wirkt Primal Rage insgesamt unausgewogen. Verliert man zum Beispiel im Arcade-Modus zwei Kämpfe hintereinander, erscheint tatsächlich der Schriftzug „Einwurf 1 Münze" auf dem Monitor. Sehr witzig! Auch der Sound bleibt leicht hinter den Erwartungen zurück. Selbst mit einer General Midi-Soundkarte klingen die Samples sehr kraftlos, und wie energisch Ur-Laute von Dinos erschallen können, wissen wir auch spätestens seit Spielbergs Jurassic Park.

Christian Bigge ■

Die Saurier

Dem blauhäutigen King Kong-Verschnitt **Blizzard** begegnen Sie in der Time Warner Werbekampagne.



Talon ist nicht nur gestreift wie ein Tiger, sondern auch ebenso flink. Seine scharfen Krallen sind die gefährlichste Waffe des kleinen Sauriers.

Die Feuerechse **Diablo** ist nur unwesentlich kleiner als der T-Rex Sauron. Als einziger Saurier kann Diablo Feuerbälle speien.

Der braune **Armadon** vermag seinen Gegnern mit dem Nasenhorn und der dornigen Schwanzspitze tödliche Verletzungen beizubringen.

Der mächtige T-Rex **Sauron** verfügt über eine sehr große Reichweite. Vor seinen gewaltigen Fangzähnen sollte sich jeder Gegner in acht nehmen.

Dieses Ur-Viech sieht aus wie die Kreuzung aus einem **Velociraptor** und einer Cobra. Gefährlich sind der Skorpion-Stachel und der giftige Biß der Saurier-Dame!



Chaos, der „Mini-King Kong", ist besonders flink auf den Beinen und ein Meister des Sprung-Angriffs.



VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 44 MB	General Midi
CD 103 MB	Audio

REQUIRED
486, 33 MHz, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

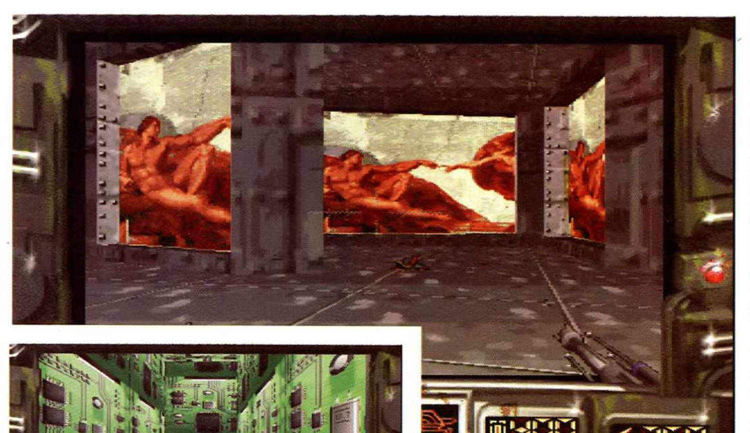
MULTIPLAYER
bis zu 2 Spieler an einem Rechner

RANKING

Kampfsportspiel

Grafik	76%
Sound	68%
Handling	75%
Spielspaß	77%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Time Warner Int.
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	befriedigend







Durch die Kirchen-Fenster scheint die Sonne und wirft bunte Schatten auf den Flur - nur einer von vielen staunenswerten Effekten (oben). Selbst kleinste Boden-Unebenheiten bekommen Sie als Spieler zu spüren (unten).



Skaphander The Net

Deutschland hat Neuschwanstein, die Nummer 1 im Damen-Tennis und den Marienhof, aber kein Programmier-Team, das eine ordentliche 3D-Engine auf die Beine stellen kann. Das wird jetzt anders: Die oP-Group aus Frankfurt hat das geschafft, woran schon ganze Heerscharen pickeliger Nachwuchs-Programmierer gescheitert sind.



Im Michelangelo-Level entdeckt man an den Wänden das berühmte Fresko des Malers aus der Sixtinischen Kapelle in Rom (großes Bild oben).
Haben Sie jemals detailreichere Texturen in einem 3D-Actionspiel gesehen (Mitte)?
Eine automatisch mitgezeichnete Level-Karte ist in diesem Genre selbstverständlich (unten).

Und wieder was dazugelernt: Skaphander ist laut Lexikon die griechische Bezeichnung für „Schutzhülle". Und in eben einem solchen Panzer gleiten Sie durch ein neuartiges 3D-Action-Adventure, dessen Engine dem Hersteller zufolge „zu den besten der Welt" zählt und den derzeitigen US-Varianten deutlich überlegen ist. Warum? Statt der üblichen 320 x 200 Bildpunkte bietet Skaphander die doppelte Bildschirm-Auflösung von 320 x 400 Pixel, ohne daß ein Standard-486er merklich in die Knie geht. Obendrein suchen die detaillierten und vielfältigen Texturen an Wänden, Decken und Böden ihresgleichen. Auch die 15 Levels gehören ins Reich der Superlative, sind sie doch um einiges komplexer als bei vergleichbaren Spielen. Zusätzlich zu den seit Dark Forces etablierten Eigenschaften (nach oben und unten blicken, klettern, springen usw.) kann der

Hinter den Kulissen

Wer um alles in der Welt steckt hinter Skaphander? Wir wollten es genau wissen und schauten bei den Programmierern in Dieburg (eine Kleinstadt im Dunstkreis von Frankfurt/Main) vorbei. Dort beschäftigt sich die Firma CONITEC normalerweise mit Bilderkennungs-Software für die Industrie, die z. B. optische Mängel bei Pralinen erkennt und die mißglückten Erzeugnisse gegebenenfalls gleich vom Fließband pflückt. Als „Abfallprodukt" entstanden ausgefeilte 3D-Routinen - und irgendwann kam jemand auf die glorreiche Idee, daraus ein Computerspiel zu machen. Zu diesem Zweck wurde die oP-Group (eine saloppe Abkürzung für „Oehler & Partner Computer Creations & Virtuality") gegründet. CONITEC liefert die 3D-Engine und Oehler & Partner entwickelt daraus die Spiele - so einfach ist das.



Von links: CONITEC-Chef Johann C. Lotter, Felicitas Oehler, Shari und Reinhard R. Wißdorf von der oP-Group vor dem CONITEC-Hauptquartier.

Statement



Mit Skaphander kaufen Sie sich eine vor allem optisch herausragende Ballerei, versetzt mit einer Überdosis Puzzles und einem hieb-, stich- und indizierungsfesten Gameplay. Nicht ein Tropfen VGA-Blut besudelt hier den hochauflösenden Fußboden, folglich muß auch kein Pixel-Monster sinnlos leiden und der Spieler wird nicht vor schwerwiegende Entscheidungen Marke „Nehm' ich jetzt die Kettensäge oder doch lieber die Axt?" gestellt. In den Levels geht's um einiges besinnlicher zu als bei der hemmungslosen Konkurrenz aus Übersee, weshalb ich persönlich auch das Sortiment von ID Software oder Apogee bevorzuge - wenn schon 3D-Action, dann richtig. Daß Skaphander trotzdem nicht gerade schlecht abgeschnitten hat, liegt zum einen an der bemerkenswert ausgereiften Engine und den optischen Gags, zum anderen an den wirklich raffiniert konstruierten Levels.

Spieler tauchen und mittels Jetpack sogar fliegen.

Natural Born Killers

Bei Skaphander wird nicht getötet, sondern gedebuggt bzw. gelöscht. Ihre Gegner sind nämlich Computer-Viren und Bugs, die sich in einem voluminösen Netzwerk eingenistet haben und sich durch eine bemerkenswert hohe Intelligenz auszeichnen (ganz schön lästig, diese Biester). Mit gefundenen Waffen und entsprechender Munition werden die Fremdkörper liquidiert. Das Programm hebt sich nicht nur hinsichtlich der Story von der oft recht einfallslosen Konkurrenz ab: Einzigartig ist beispielsweise das Verhalten des Raumanzugs, der sich ständig der jeweiligen Umgebung anpaßt und physikalischen Gesetzmäßigkeiten gehorcht. Treppenstufen rumpelt man im allgemeinen recht unsanft hinunter, und bei einem Tauchgang schwebt man „wie in echt" durch das Wasser. Wenn Sie sich auf's Glatteis begeben, werden Sie einen intensiven „Schlitter-Effekt" bemerken.
Die Soundeffekte und Musikstücke bewegen sich bis auf wenige Ausnahmen im Bereich des Konventionellen: In einer Kathedrale kann es z. B. durchaus passieren, daß Mönchsgesänge durch die Gänge hallen. Einen reichlich semiprofessionellen Eindruck machen allerdings die mißratenen Zwischengrafiken, die flachen Jokes in den Bildschirm-Meldungen und die biederen Explosionen.

Petra Maueröder



SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD 0,5 MB	General Midi
CD 90 MB	Audio

REQUIRED
486, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

3D Action

Grafik	80%
Sound	65%
Handling	75%
Spielspaß	78%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	op Group
Preis	ca. 100 DM,-
CD-Advantage	ausreichend

Lone Eagle

Seemannsgarn



Eine Seefahrt, die ist lustig. Von Lone Eagle kann man das weniger behaupten. Nicht nur die eigenwillige und gewöhnungsbedürftige Steuerung...



...läßt die Motivation schnell auf den Nullpunkt fallen. Auch die teilweise abgrundtief schlechte Grafik ist zum Haareraufen.

Hier kommt ein typischer Vertreter eines Shareware-Adventures: die Geschichte beginnt an Floridas Küste, dem Heimathafen zweier identischer Segeljachten. Als dann eines der Schiffe vor der kubanischen Küste verschwindet, macht sich das zweite auf, um nicht nur den verlorenen Segler, sondern auch den dazugehörenden Kapitän zu finden. Mit Kleinigkeiten wie Navigation braucht man sich auf dem HiTech-Kahn jedenfalls nicht beschäftigen, sondern man beginnt sofort den Kampf gegen die etwas eigenwillige Steuerung. Aufgenommene Gegenstände bleiben bis zum erneuten Ablegen aktiv und blockieren weitere Handlungen. Bewegungen, die man aktiviert hat, z. B. nach rechts laufen oder etwas aufheben, lassen sich erst dann widerrufen, wenn das angegebene Ziel erreicht ist.

Fazit: Bei diesem Programm sollte man sich die bereits erhältliche Sharewareversion auf jeden Fall ansehen, bevor man eine Order aufgibt. Denn: für knapp 60 Mark bekommt man auch schon die eine oder andere Adventureperle von Sierra oder LucasArts. Mit diesen Grafiken kann man 1995 eigentlich keinen Stich mehr machen, und auch die Story reißt niemand mehr vom Hocker. Finger weg!



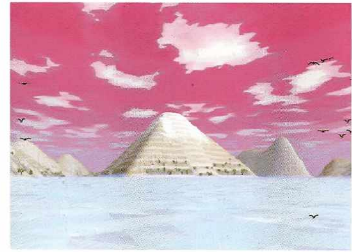
Das Boot ist der Hauptschauplatz von Lone Eagle.



Screensaver

Schöner Wohnen

Es soll ja einige besondere Menschen geben, die Windows nur wegen der tollen Bildschirmschoner auf ihrem Rechner haben. Standardmäßig hat Windows aber nicht allzu viel Abwechslung zu bieten. Deshalb möchten wir Ihnen ein paar Bildschirmschoner und Programme vorstellen, mit denen man sich die Mittagspause etwas verschönern kann. Das erste Programm ist Amazing Lakes. Es zeichnet verschiedene Landschaften und animierte Vögel auf den Bildschirm. Das zweite Programm ist Projektor, ein Tool, mit dem man einfache Bilder, AVI-Files oder FLI-Files als Bildschirmschoner benutzen kann. Zusätzlich kann man noch WAV-und Midifiles als Hintergrundmusik integrieren. Die Nummer 3 ist ein sehr einfaches, aber trotzdem leistungsfähiges Tool namens SCR Show. Hier kann man auf einfachste Weise unterschiedliche Bilder und Filme laden, indem man vorher lediglich ein Script anlegt. Das letzte Tool, Video-Rama, unterstützt AVI- und Quick Time-Files. Alles prinzipiell sehr simple Zusätze für Windows, die aber dennoch nicht in der Sammlung fehlen sollten. Hat man genug Platz auf der Platte, spricht nichts gegen einen schönen Hintergrundfilm anstelle fliegender Toaster.



Die PC-Fangemeinde ist gespalten: die eine Hälfte kann von Screensavern nicht genug bekommen, die andere Hälfte findet sie todlangweilig.

Igor

Campus



Igor überzeugt durch knifflige Puzzles und unterschiedliche Spielperspektiven. Im Gegensatz zu Lone Eagle ein echter Shareware-Schatz.



Auf dieser Übersichtskarte wählen Sie die nächste Location an.



Das Interface greift zum Glück auf Altbewährtes zurück.

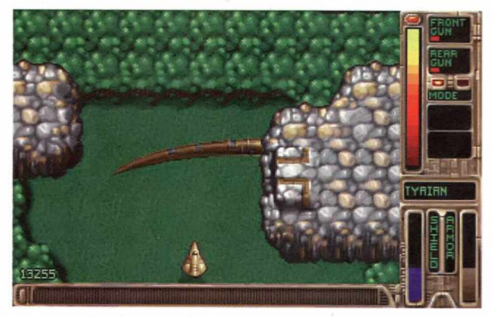
Adventures aus dem Sharewaresektor haftete bislang das Vorurteil an, grafisch simpel und spielerisch schwach zu sein. Teen Agent, vor zwei Monaten vorgestellt, durchbrach erstmals die Qualitätsschranke zur kommerziellen Klasse. Mit Igor kommt nun von den Penular Studios ein weiteres Produkt, dem nur noch Nuancen fehlen, um zu einem Klassiker wie Monkey zu werden. Die Szenarien wurden mit viel Liebe gezeichnet und teilweise zusätzlich animiert: Personen bewegen sich flüssig und in den Screen eingepaßt über der Bildschirm. Witzige Dialoge, Situationskomik, knifflige Rätsel und unterschiedliche Spielperspektiven sind die Grundlage für eine Atmosphäre, die nur ein großes Abenteuer auszeichnet. Doch was wäre aller Aufwand ohne die mitreißend „blonde" Handlung. Was wäre ein Student ohne Hoffnung - ohne Hoffnung, endlich die Schönheiten des Campus vernaschen zu können. Und was wäre schließlich ein Adventure, wenn all dies ohne erhebliche Hindernisse zu meistern wäre? Als Auftakt sitzen Sie in einem Busch und belauschen Ihre Angebetete im Gespräch mit Ihrem derzeitigen Macker - alles weitere ist dann Knochenarbeit. Als Ausgleich dazu wurde die Benutzeroberfläche extrem einfach angelegt. Für alle wichtigen Aktionen stehen Ihnen Buttons zur Verfügung, bei Gesprächen haben Sie mehrere Antworten zur Auswahl. Alle Gegenstände, die Sie einstecken, werden als grafische Symbole mit Untertitel eingeblendet und warten auf Ihren sinnvollen Einsatz.



Tyrian

Goodbye, Raptor!

Der Sommer ist vorüber, doch auf den Bildschirmen geht es trotzdem ab sofort wieder heiß her. Die Sharewareschmiede Epic Megagames präsentiert ein lange versprochenes Ballerspiel in direkter Konkurrenz zu Raptor von Apogee Software.



Bei Tyrian geht jedem Actionfan das Herz auf. Riesige Gegner und farbenfrohe Levels zeichnen dieses Ballerspiel aus.

Das etwas verspätete Releasedatum von Tyrian läßt sich sowohl durch das unmittelbar bevorstehende Weihnachtsgeschäft als auch durch beispielhafte Zusammenarbeit von Autorengruppen verschiedenster Länder begründen. Was die Soundroutinen betrifft, hat die Gruppe Loudness (die begabten Musiker machen auch die Songs für unsere Cover CD-ROM) ihren Teil zum Spiel beigetragen. Die Handlung des aufwendigen Spektakels, angesiedelt auf zahlreichen fremden Planeten, beschränkt sich auf folgende Kurzformel: „Auf alles schießen, was sich bewegt, sich bewegen könnte oder keine Chance hat, sich jemals zu bewegen!"
Um bei diesem einfachen Konzept das hohe Niveau der bisherigen Veröffentlichungen zu halten, hat Epic Megagames in puncto Gestaltung, Optionsvielfalt, Sound, Grafik und Gameplay Bemerkenswertes geleistet. Bereits zu Beginn überrascht das Spiel mit einer vollautomatischen Soundkartenanpassung, die auch auf Problemrechnern noch einwandfreie Ergebnisse lieferte. Zucken kurz darauf die ersten Grafiken und Menüs in satten 256 Farben, so wird der Spieler gefragt, ob er alleine oder zusammen mit einem Mitspieler auf Alienhatz gehen möchte. Danach hat man die Alternative zwischen einem Arcade- und einem Campaignmodus, deren Level zwar absolut identisch sind, jedoch in Bezug auf Zusatzfunktionen voneinander abweichen. Wer nun - kurz vor der eigentlichen Startfreigabe - an den Optionen für Sound oder Steuerung drehen oder sein Schiff mit dem vorhandenen Budget umkonfigurieren will, hat im Spielmenü die letzte Chance. Mit dem Eintritt in den ersten Level beginnt eine gigantische Animation. Auf mehreren Ebenen scrollt der Untergrund unter dem Schiff hinweg, unzählige Gegner werfen sich in den Weg und verglühen in kleinen Mini-Explosionen bei einem Treffer. Schon nach wenigen Sekunden wimmelt der Schirm nur so von Raketen, Lasergeschossen und Plasmapartikeln, die vom Schutzschild des Jägers vorerst absorbiert werden. Geradezu unerschöpflich scheint die Gegnervielzahl und -variation zu sein, ständig neue Kontrahenten und Fallen machen Tyrian zu einer Herausforderung, die schon fast das optische Fassungsvermögen und die Reaktionsmöglichkeiten überschreitet. Zum Rundenende wartet jeweils ein Endgegner, der einem geschwächten Schiff ernsthaft zu schaffen macht.



Auf der rechten Seite des Bildschirms finden Sie alle wichtigen Informationen, wie beispielsweise den Zustand der Schilde und der Bordkanone.







Das Raumschiff verfügt natürlich wieder über einige Extrawaffen.

Fazit: Ein absoluter Hit, dessen Erfolg sich vor allem durch den Preis definiert. Es wird sich zeigen, ob Tyrian trotz der überladenen Levels und der riesigen Optionsvielfalt Raptor in puncto Verkaufszahlen zu schlagen vermag.

Rivalen

Hier finden Sie eine kleine Aufstellung bereits erhältlicher Shareware-Ballerspiele.

Raptor:	85%
Tyrian:	85%
Space Bats:	74%
Kiloblaster:	51%
Decimation:	38%

SHAREWARE

Maus | SoundBlaster
Tastatur | Joystick
4 MB RAM | 386 er

PREIS d. Vollversion ca. DM 80,-

SKUNNY - LOST TREASURES

CDV Software GmbH

Das wahrscheinlich schnellste Eichhörnchen der Welt.

JETZT bei Ihrem Händler!



- 32 BIT Engine
- 6-fach Scrolling
- Render-Grafik
- 16 Bit Stereo Sound, MIDI
- über 100 Levels u. Bonusrunden
- Über 750.000 grafische Spiel-Elemente
- integrierter Level-Editor

VOLLVERSION DM 79,95 SPIELBARE DEMO DM 9,95

Skunny, das rasende Eichhörnchen mit der unglaublichen Sprungkraft, ist wieder zurück! Diesmal geht's auf Schatzsuche. Helfen Sie Skunny, die auf einer alten Karte verzeichneten Schätze zu finden. Durchforschen Sie die Welt der Piraten, das ewige Eis, eine mittelalterliche Burg, die Pyramiden Ägyptens, eine Wüstenlandschaft und den prachtvollen Orient!

Jump&Run wie auf der Konsole! Skunny ist eines der schnellsten und unterhaltsamsten Plattform-Games der letzten Jahre. Erleben Sie weiches Parallax-Scrolling auf bis zu sechs Ebenen u. gerenderte 3D-Animationen. Das Spiel enthält über 750.000 grafische Elemente und einen integrierten Level-Editor, mit dem Sie Ihre eigenen Spielwelten entwerfen können. Für Abwechslung sorgen Goldmünzen, Katapult-Fässer, Seile, fliegende Teppiche, Flipper, Säbelklingen und vieles mehr... Finden Sie hunderte von Geheimgängen, Bonus-Levels und funkelnde Schatztruhen!











(0721) 972240

FAX (0721) 97224-24

CDV Software GmbH
Postfach 2749
76014 Karlsruhe

Skunny Demo
Best.Nr. CDR2124
CD-ROM, DM 9,95

Skunny Vollvers.
Best.Nr. CDR2125
CD-ROM, DM 79,95





Für Jung und Alt!














Eine der Sehenswürdigkeiten von Paris ist Notre Dame.

Der Planer 2

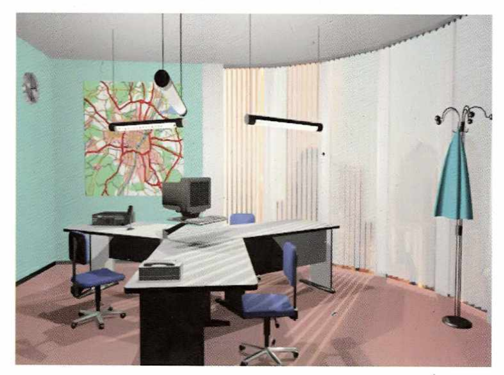
Kurierfahrt

Der zweite Teil des Der Planer 2-Tagebuchs beschäftigt sich wieder mit vielen turbulenten Ereignissen, die sich während der Produktion abgespielt haben.

von Holger Dickmann

August 1995:
01.-06.08.95:
Da ich nicht von allen Ländern Dias zur Verfügung gestellt bekommen habe, order ich bei einem Fotoarchiv eine erste Diaauswahl. Bereits am nächsten Tag trifft ein Paket mit 762 Dias zur Auswahl ein. Allein die Durchsicht dieser dauert drei Stunden. Städte wie Prag, Paris, Toulouse, Calais, Rom, Mailand, Florenz, Warschau, Breslau, Danzig, Kattowitz, Oslo, Stavanger, Bergen, Trondheim, Helsinki und Tampere werden mit Dias fürs Spiel bestückt. Für Venedig wird ein Programmgag vorgemerkt: Ein Dia mit viel Wasser wird genommen. Im Spiel kann hier später nicht agiert werden, da Venedig bekanntlich nur mit Kanälen in der Infrastruktur ausgestattet ist. Unser KFZ-Sponsor baut außerdem keine Gondeln...


In diesem Stil zeichnen die Pixlers Vienna gerade die ersten Grafiken zu der Planer 2.



Einen weiteren freien Mitarbeiter, Hans-Peter Schmidt, möchte ich gerne verpflichten. Das Prospektmaterial, das sich bei mir im Atelier nun wirklich schon stapelt, muß nun bald ausgewertet werden. Die bisher entwickelten Fotos der Sehenswürdigkeiten müssen mit entsprechenden Texten versehen werden. Als Informationsgrundlage sollen hier die Prospekte dienen. Wir treffen uns am Sonntag, um die nähere Vorgehensweise zu besprechen. Mit Entsetzen stellt Hans-Peter fest, daß er zwei Wäschekörbe mit Prospektmaterial zu bearbeiten hat. Abgesehen von der Textfindung zu den jeweiligen Fotos sollen auch „falsche" Texte entwickelt werden. Wenn im späteren Spiel ein Reiseführer erkrankt, so soll der Spieler dessen Part übernehmen. Hierzu werden die „Falschtexte" benötigt. Denn nichts ist interessanter, als eine Stadtrundfahrt durch Mailand in Italien zu kommentieren - vor allem, wenn man die Sehenswürdigkeiten gar nicht kennt! Das Musikstudio wird mit den ersten Daten versorgt. Mit dem Inhaber Jost Ziegner, der schon für den Soundtrack für „Das Amt" verantwortlich war, lege ich folgende Daten fest: Für jede Stadt soll ein 10 - 15-sekündiger Jingle komponiert werden. Dieser soll natürlich zu jeder Stadt irgendwie passen. Anlehnungen an z. B. „Berliner Luft" für Berlin sind geplant.

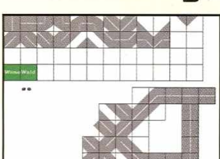
07.-13.08.95:
Die entwickelten Fotos hole ich vom Fotolabor ab. Zu Hause stelle ich fest, daß ein Original-Dia von Warschau fehlt. Ich werde dies wohl reklamieren müssen. Abends sortiere ich innerhalb von sechs Stunden die

Fotos, indem ich sie auf weiße DINA4-Blätter aufklebe, das Fotomotiv und den Fotografen sowie die Seriennummer des Fotos notiere.
Von den Pixlers Vienna erhalte ich ein Fax, in dem folgende Informationen enthalten sind: Die Personen für die diversen Räume im Spiel werden von Schauspielern gestellt. Aufgenommen werden diese mit einer Videokamera (Hi-8) im Blue-Box-Verfahren.

14.-20.08.95:
Weitere Dias werden zum Entwickeln abgegeben: London und Linz. Das verlorengegangene Dia trifft zum Glück mit der Rechnung vom Fotolabor zusammen ein. Die gekauften Dias werden an das Fotoarchiv zurückgeschickt. Um die Land- und Stadt-Daten im Programm erfassen zu können, werden zwei Text-Dateien erstellt: LAND.TXT und TOURIST.TXT. Mittels des im Programm integrierten Editors können diese Textdaten in einfach nutzbare Daten umgewandelt (konvertiert) werden.
Während ich samstags Blumen einpflanzte, kam mir ein erneuter genialer Gedanke für das Spiel. Wie wäre es, wenn der Spieler während des Spiels per Post das Magazin PC Games oder PCE World of Entertainment mit Cover-CD-ROM erhält, auf der die spielbare Demoversion von „Der Planer" enthalten ist. Ab dem Erhalt der Demo-CD-ROM kann der Spieler auf seinem Bürocomputer die spielbare Version von der Planer spielen. Dies soll als „Einbau-Gag" gelten.

21.-31.08.95:
Die im Konzept reichhaltig enthaltenen Waren werden in zwei Warengruppen für den Bereich Spedtion aufgesplittet: Abholware und Lieferware. Die Abholware wird beim Kunden direkt abgeholt, die Lieferware wird vom Kunden angeliefert und im Speditionslager zwischengelagert. Für die Abholware seien folgende Beispiele genannt: Waren für den Silowagentransport, Waren für den Tankwagentransport und Waren für den Tiefladertransport. Lagerwaren werden in Kartons, Kisten, Säcken, etc. angeliefert. So wird es später im Spiel möglich sein, daß der Spieler von seinem Kurierdienstunternehmen Pakete an seine im Ort ansässige Spedition weiterleitet, damit diese dann die Pakete in eine andere Stadt bringt. Das dortige Kurierdienstunternehmen kann so die Pakete ausliefern.
Greenwood schafft es, mit der Mercedes-Benz AG eine Kooperation bezüglich meines Spiels abzuschließen.

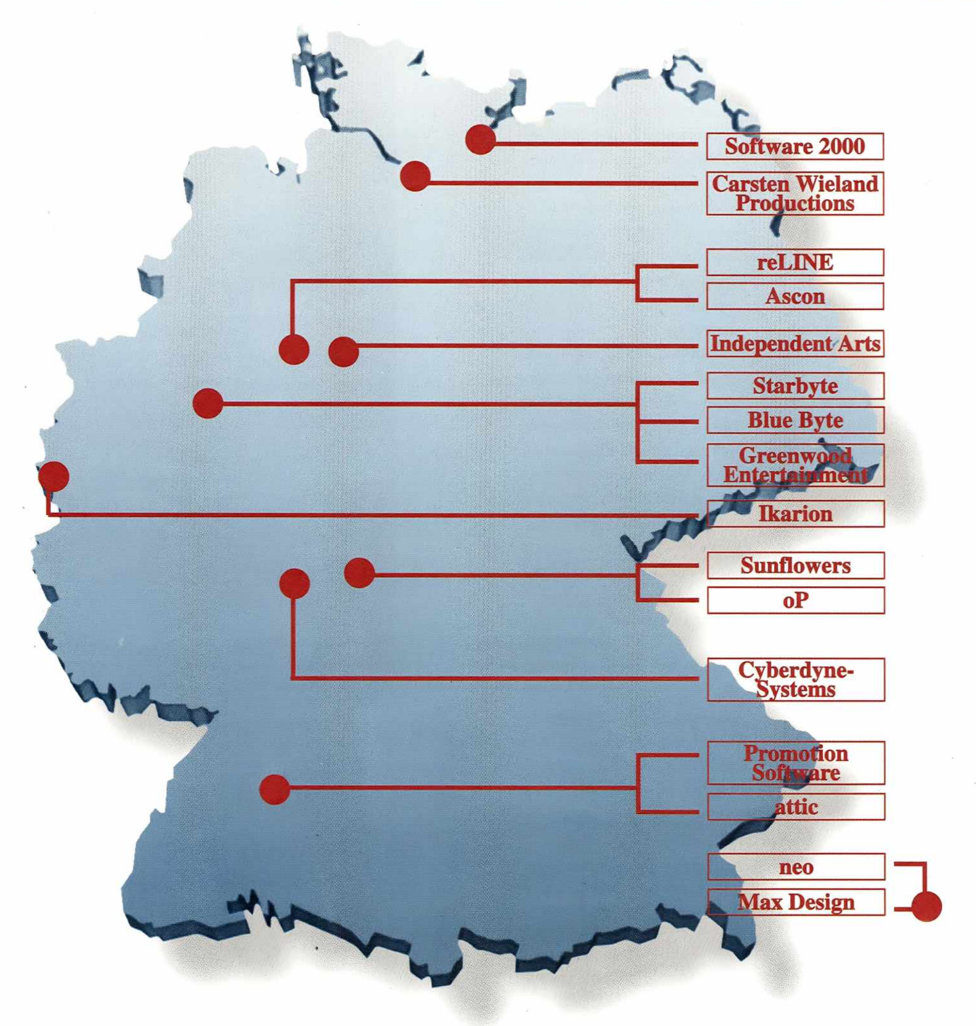
Schnitzeljagd



a) in regelmäßigen Abständen von ca. sechs Wochen werden unter den Konkurrenten sogenannte „Schnitzeljagden" ausgetragen. Hierbei gilt es, in verschiedenen Städten mit einem Jeep diverse Stationen (z. B. Sehenswürdigkeiten, Hotels, Gewerbebetriebe, etc.) anzufahren und vor Ort Fragen zu beantworten.
b) Ein LKW findet nicht sein Ziel in einer Stadt. Der Spieler muß nun selbst den richtigen Weg suchen...
Gezeigt wird der Stadtplan aus der Vogelperspektive. Der Spieler steuert sein Fahrzeug selbst, so daß er sich evtl. in der Stadt durchfragen muß, um das Ziel zu erreichen. Die einzelnen Felder werden 48*48 Pixel groß sein, sichtbar werden 11*7 Felder. Die Stadtpläne an sich werden bis zu 150*150 Felder groß sein. Die „Jagd" kann also beginnen.

Spiele-Hits made in Germany

Szene Deutschland



Ein Blick in die aktuellen Charts beweist es: Neben Electronic Arts, Virgin, LucasArts, Sierra und MicroProse sind es vor allem die deutschen Hersteller, deren Spiele sich wie die sprichwörtlichen warmen Semmeln verkaufen. PC Games stellt die Macher hinter den Kulissen vor, interviewt Promis und enthüllt sensationelle Spiele-Neuheiten.

Von Petra Maueröder

Wer durch die Software-Abteilungen amerikanischer oder britischer Kaufhäuser und Computershops schlendert, entdeckt gleich neben Wing Commander 3, King's Quest 7 und Full Throttle solch illustre Spiele wie Serf City, Star Trail, Blade of Destiny, Caveworld, Shadow of the Empire oder Pizza Tycoon. Nie gehört? Oh doch, diese Titel kennen Sie sehr wohl, handelt es sich doch um die jeweiligen Umsetzungen von Hits wie Die Siedler, Sternenschweif, Die Höhlenwelt oder Pizza Connection. Bereits diese wenigen Beispiele beweisen, daß Blue Byte, Attic & Co. auch international ein gewichtiges Wörtchen mitzureden haben. Wochenlang sind wir kreuz und quer durch Deutschland gereist, um herauszufinden, wer sich hinter diesen allgegenwärtigen Logos verbirgt. Unser Special entführt Sie in ausrangierte Garagen, mehrstöckige Bürokomplexe und Neubauten auf der „grünen Wiese" und zeigt, was sich derzeit auf den Bildschirmen der wichtigsten Anbieter tut.

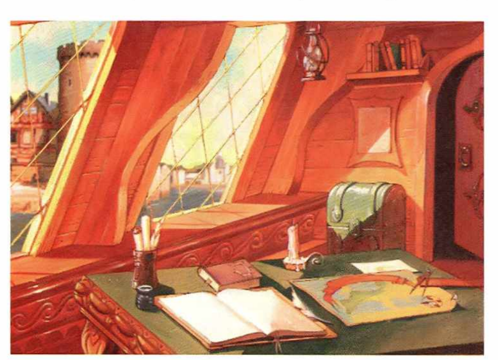
Ascon

Kurzinfo:
Ascon Publishing, Dieselstraße 66, 33334 Gütersloh
Hotline: 05241-39083 (Mo - Fr, 14.00 - 17.00 Uhr), **Gegründet:** 1991, **Geschäftsführer:** Holger Flöttmann

Holger Flöttmann

Work in Progress

Elisabeth I.: Ralf Glau, der Programmierer des Überraschungs-Hits Hanse - Die Expedition, legt seine neueste Wirtschaftssimulation vor: Elisabeth I. spielt im 16. Jahrhundert, wo Sie als „Assistent der Geschäftsleitung" (sprich Untertan der englischen Königin) 30 höchst unterschiedliche Missionen absolvieren und im Idealfall bis zum ersten Berater Ihrer Majestät aufsteigen.



Pole Position: In Pole Position können Sie das Management eines Formel 1-Rennstalls übernehmen. Eine nicht ganz billige Lizenz ermöglichte die Nutzung authentischer Fahrer- und Team-Namen samt entsprechender Portraits. Gerast wird auf den 16 Original WM-Pisten - für Realitätsnähe ist also gesorgt. Termin: Anfang November!

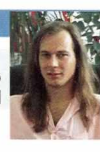
Die Programmierer erläutern die Features von Pole Position (unten).



Greatest Hits
1992 Der Patrizier
1993 Der Patrizier CD-ROM
1993 Anstoß
1994 Anstoß World Cup Edition
1995 Hanse Diskette/CD-ROM
1995 Doppelpaß CD-ROM

Attic

Kurzinfo:
Attic Entertainment Software GmbH, Sigmaringer Straße 84, 72458 Albstadt
Hotline: 07431-54323, **Gegründet:** 1990, **Geschäftsführer:** Guido Henkel, Jochen Hamma, Hans-Jürgen Brändle



Guido Henkel

Unter vier Augen

Guido Henkel über DSA 3, deutsche Hersteller und Richard Garriott

PCG: Wann können wir mit dem Release von DSA 3 rechnen?
GH: Intern läuft bei uns die gesamte Planung auf einen Termin hinaus: Wir wollen Schatten über Riva zur Kölner COMPUTER '95 im November dieses Jahres den Fans vorstellen. Rechtzeitig zu Weihnachten sollte es dann in den Läden zu finden sein.

PCG: Wer bei Attic arbeitet denn gerade an DSA 3?
GH: Alle! Die gesamte Belegschaft - vom Programmierer bis zum Beta-Tester - werkelt auf Hochtouren an diesem Produkt. Im Moment dürften bei uns etwa 15 Mitarbeiter fest angestellt sein.

PCG: Auf welche Neuerungen können sich die Rollenspieler bei DSA 3 freuen?
GH: Nun, da wäre zum einen natürlich die komplett neue Story, dann eine verbesserte 3D-Engine, phänomenale VGA- und SVGA-Grafiken und wirklich tolle Animationen. Wir rendern zur Zeit wie die Weltmeister.

PCG: Eure 3D-Engine zählt im Rollenspiel-Bereich zu den besten ihrer Art. Wurden die Routinen hier im Haus programmiert?
GH: Warum sollten wir das Rad noch einmal erfinden? Wir haben die Engine von einem englischen Team lizenziert und basteln uns damit eine 3D-Welt nach unseren Vorstellungen. Das Know-how hätten wir, um so ein Ding selbst auf die Beine zu stellen - aber es würde Jahre dauern, um den Vorsprung der US-Programmierer einzuholen.

PCG: Worin siehst Du das größte Handicap des Spiele-Standorts Deutschland?
GH: Daß die „Neuen" oft falsche Vorstellungen haben. Teilweise herrscht die Meinung vor, daß man sich halt zwei Wochen hinsetzt, so ein Spiel runterprogrammiert und dann schlagartig reich



Das Schwarze Auge 3: Sternenschweif wird im Rollenspielbereich wohl wieder neue Maßstäbe setzen. Die 3D-Engine wurde noch einmal überarbeitet und braucht nun keinen Vergleich mehr zu scheuen!

wird. Daß da zwanzig Leute zwei Jahre lang quasi rund um die Uhr dran arbeiten und danach alles andere als reich sind, wird gern übersehen.

PCG: Wen hältst Du für Deinen persönlichen Konkurrenten?
GH: Richard Garriott! Seitdem wir uns vor einigen Jahren das erste Mal an unserem Messe-Stand in London begegnet sind und er sich sehr lobend über Die Schicksalsklinge geäußert hat, beobachten wir sehr intensiv, was der andere gerade treibt. Als Richard noch selbst programmiert hat, war ich ein großer Ultima-Fan. Mal sehen, was Origin unserem DSA 3 entgegenzusetzen hat.

PCG: Guido, alles Gute für die Zukunft und vielen Dank für das Gespräch.

Greatest Hits
1991 Drachen von Laas
1992 Das Schwarze Auge: Die Schicksalsklinge
1994 Das Schwarze Auge 2: Sternenschweif

Blue Byte

Kurzinfo:
Blue Byte, Eppinghofer Straße 150, 45468 Mülheim/Ruhr
Hotline: 0208-4508888 (Mo-Fr, 14.30 - 17.30 Uhr), **Gegründet:** 1988, **Geschäftsführer:** Thomas Hertzler



Thomas Hertzler

Work in Progress

Albion: Mit der Rekrutierung von Rollenspiel-Veteran Eric Simon, der für den Amiga Rollenspiel-Meilensteine wie Ambermoon und Amberstar geschaffen hat, will sich Blue Byte auch außerhalb des Strategie-Genres etablieren. Sein jüngstes Projekt, Albion, soll rechtzeitig zum Weihnachtsgeschäft erhältlich sein. Im Gegensatz zu den meisten anderen Rollenspielen wird Albion gleich mehrere Ansichten bieten: In der 2D-Vogelperspektive können Sie beispielsweise Ihre maximal sechsköpfige Party durch die Landschaft bugsieren und lernen dabei eine Vielzahl exotischer Kulturen kennen. Bereits hier fällt die detailreiche VGA-Grafik auf, die mit einer leicht erhöhten Auflösung (360 x 240 Pixel) präsentiert wird. Sobald Sie in eine Stadt kommen oder eine Höhle untersuchen, wird in die 3D-Ansicht umgeschaltet: Wie gewohnt bewegen Sie sich dabei durch eine Texture Mapping-Umgebung, die ab der Pentium-Klasse sogar in SVGA-Qualität dargestellt wird.



Chewy: Chewy - so wird nicht nur der zottelige Kumpel von Han Solo genannt, sondern auch ein kleiner pinkfarbener Außerirdischer, der im ersten Blue Byte-Adventure die Hauptrolle spielen wird. Für diesen abgedrehten „interaktiven Cartoon" im Grafik- und Puzzle-Stil von Day of the Tentacle (die Ähnlichkeiten zur LucasArts-Referenz sind in der Tat verblüffend) wurde Star-Grafiker Carsten Wieland von Starbyte „ausgeliehen". Wenn alles klappt, wird der vorwitzige kleine Kerl noch vor Weihnachten durch seine spacige VGA-Umgebung watscheln.







Im Tonstudio weden nicht nur Computerspiele mit Musiktracks unterlegt, sondern auch Sprachausgabe-Dateien nachbearbeitet (links). Albion-Schöpfer Eric Simon hat sich für sein neues Fantasy-Rollenspiel eine Menge einfallen lassen (rechts).

Greatest Hits
1989 Great Courts of Tennis
1991 Atomino
1992 Battle Isle
1992 History Line 1914-1918
1993 Battle Isle 2
1994 Die Siedler
1994 Scenery: Erbe des Titan
1995 Die total verrückte Rallye
1995 Schatten des Imperators

Greenwood Entertainment


Markus Scheer

Kurzinfo:
Greenwood Entertainment, Postfach 10 09 47, 44709 Bochum
Hotline: 0234-9645050 (Mo - Fr, 15.00-18.00 Uhr), **Gegründet:** 1993, **Geschäftsführer:** Markus Scheer

Work in Progress

Der Planer 2: Die Entstehungsgeschichte der Fortsetzung von Der Planer können Sie derzeit quasi „live" miterleben: Exklusiv für die PC Games schildert Projektleiter Holger Dickmann seinen Programmier-Alltag. Den zweiten Teil seines Entwickler-Tagebuches finden Sie ab Seite 126.

Fair Play: Als Chefredakteur eines Computerspiel-Magazins sind Sie für den Inhalt verantwortlich, planen Specials, testen neue Software und pflegen die Kontakte zu den Herstellern - fast wie im richtigen Leben. Dazu werden SVGA-Grafiken, wie immer rein zufällige Anspielungen auf bestimmte Magazine und Persönlichkeiten und ein neckischer Soundtrack geboten. Geplanter Release: Nächstes Jahr und unter einem anderen Titel!


Unmengen solcher hochauflösender, gerenderter Grafiken sind Bestandteile des ran Trainer 2.

Die beste Zeit des Tages: ran Trainer 2

Um 19 Uhr 30 gehen im Studio der SAT1-Fußballshow ran zumindest am Samstag pünktlich die Lichter aus. Die Mannschaft, die hinter der aufwendig produzierten Sendung steht, verläßt das Gelände in Richtung Wochenende oder trifft sich zur redaktionellen Nachbesprechung beim nahegelegenen Italiener.
Am 2.9. mußte der wohlverdiente Feierabend allerdings noch ein wenig warten, denn direkt im Anschluß an die 90minütige Show wurden die Studioaufnahmen zu ran Trainer 2 unter Dach und Fach gebracht. 34 Anmoderationen zu den jeweiligen Spieltagen, zehn Abmoderationen, zehn Überleitungen zum Statistikteil und zehn Kommentare zu besonderen Ereignissen (internationale und nationale Pokalspiele) galt es an diesem Abend in den Kasten zu bringen. „64 Takes wollt Ihr heute noch machen?", fragte der sichtlich aufgebrachte Regisseur, doch bevor Peter Richter von Greenwood oder Holger Kuchling von Independent Arts, die für die Programmierung zuständig sind, auch nur einen Ton herausbringen konnten, meldete sich schon Johannes B. Kerner aus dem Hintergrund: „Gar kein Problem. Ich hab' das schon einmal gemacht. Wir brauchen nicht mehr als eine knappe Stunde!" Gewohnt professionell setzte er dieses Vorhaben auch schnell in die Tat um, lieferte einen lockeren Spruch nach dem anderen und um genau 21.10 Uhr konnte zum gemütlicheren Teil übergegangen werden...


SAT 1-Moderator Johannes B. Kerner stand bei den Dreharbeiten zum ran Trainer 2 natürlich im Mittelpunkt.

Alles weitere liegt nun in der Hand von Greenwood bzw. Independent Arts.
Dieses Mal wird der Trainer-Aspekt noch viel weiter ausgebaut. Während eines Spieltags bekommen Sie ausgewählte Szenen aus einer isometrischen Sicht geboten, wobei auch die Rückennummern der Kicker zu sehen sein sollen, um evtl. Auswechslungen vornehmen zu können. Dieser Teil von ran Trainer 2 wird voraussichtlich aus geschwindigkeitstechnischen Gründen in VGA ablaufen, während der Rest des Spiels im piekfeinen SuperVGA präsentiert wird. Erscheinen wird ran Trainer 2 definitiv am 15. November, wenn nicht gar ein wenig früher.

Greatest Hits
1994 Der Planer
1994 ran-Trainer
1995 Das Amt
1995 Crusade

Independent Arts Software

Der heute 26jährige Holger Kuchling hat vor der Gründung von Independent Art Software im Jahre 1991 für Ariolasoft, United Software und PCSL Software Spiele entwickelt. Ein Jahr später konzeptionierte und programmierte er zusammen mit den Ascon-Programmierern und seinen Mitstreitern Rolf Langenberg, Norman Neubert (heute bei Cyberdyne Systems) und Gerald Köhler einen der populärsten deutschen Fußballmanager überhaupt: Anstoß für PC und Amiga. 1994 folgte dann die Anstoß World Cup Edition, die für PC, PC CD-ROM und Amiga umgesetzt wurde. Heute arbeitet Kuchling mit insgesamt 16 freiberuflichen Grafikern, Musikern und Programmierern zusammen, die ihn bei seinen aktuellen Projekten - Fairplay und ran Trainer 2 - unterstützen.



Holger Kuchling am „Set" seines neuen Programms: Das Hamburger ran-Studio von SAT 1.

Ikarion

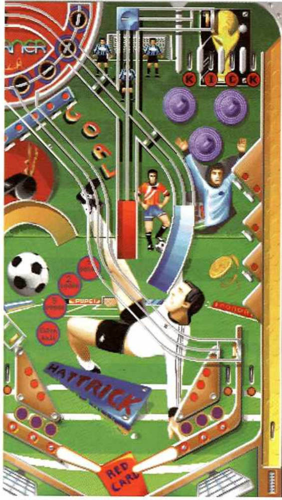
Kurzinfo:
Ikarion Software GmbH, Postfach 1760, 52019 Aachen
Hotline: 0241-911971 (Mo + Fr, 14.00-17.00 Uhr), **Gegründet:** 1993, **Geschäftsführer:** Norbert Beckers

Work in Progress

Caribbean Disaster: Die mit bitterböser Satire gespickte Strategie-Neuheit von Ralph Stock spielt auf einem korruptionsverseuchten Inselstaat in Lateinamerika. Bis zu zwei Spieler (auch per Modem) buhlen um die Gunst der Wähler - und dazu darf jedes noch so heimtückische Mittel eingesetzt werden. Neben dem üblichen Sabotieren und Intrigieren kann man auch beim Waffenhändler vorbeischauen und sich dort eindecken: Finanzkräftige Strategen lassen schon mal die Panzer vor dem Regierungsgebäude auffahren und bombardieren es mit Popcorn (!). Für den akustischen Genuß sorgen übrigens Entertainer Ron Williams als Insel-DJ Ron und ein fröhlicher Urlaubs-Soundtrack von Chris Hülsbeck.
Caribbean Disaster wird definitiv in der nächsten Ausgabe getestet.

Greatest Hits
1993 Zeppelin - Giants of the Sky
1994 Mad News
1995 Zeppelin CD-ROM
1995 Hattrick!
1995 Mad News CD-ROM

Pinball Wizard 2000: Noch immer nicht genügend Flipper-Simulationen auf der Festplatte? Pinball Wizard 2000 ist eine Art Flipper-Baukasten, bietet eine Auflösung von 320 x 240 Bildpunkten bei 256 Farben und soll mit neuartigen Features (3D-Rampen, animierten Objekten, Multiball-Tables, CD-Audiotracks, Sprachausgabe, komfortablem Editor usw.) dem Spitzenreiter Psycho Pinball und den zahllosen Versionen von 21st Century Entertainment einige Marktanteile abknöpfen. Standardmäßig werden sechs Flipper mitgeliefert, die jeweils unter einem bestimmten Thema stehen (z. B. Fußball, Amerika der 20er Jahre). Aller Voraussicht nach wird es Pinball Wizard 2000 ab November 1995 zu kaufen geben.



Max Design

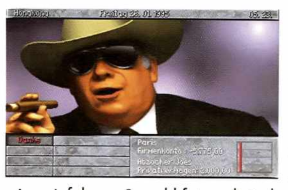
Kurzinfo:
MAX DESIGN Computerspiele, Siedergasse 89, A-8970 Schladming (Österreich)
Hotline: 0043-368724147 (Mo - Fr, 15.00-18.00 Uhr), Gegründet: 1991,
Geschäftsführer: Albert Lasser, Wilfried Reiter, Martin Lasser



Elisabeth Lasser, Albert Lasser, Martin Lasser, Wilfried Reiter

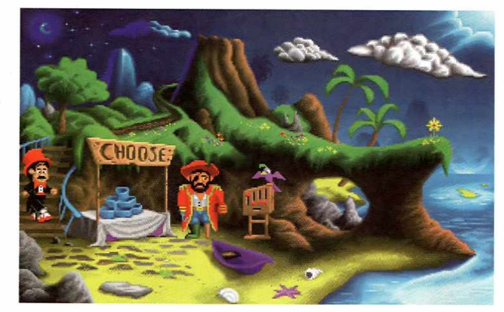
Work in Progress

Clearing House: Mit dieser Börsen-Simulation präsentiert MAX Design eine Art „Trainingslager" für alle angehenden Kostolanys. Sie können beispielsweise in New York einige Tonnen tiefgefrorenen Orangensaft oder Schweinebauch-Hälften ordern und mit etwas Glück ein paar Minuten, Stunden oder Tage später einen fetten Gewinn einfahren. Sowohl fotorealistische als auch gerenderte Grafiken, eine gewohnt übersichtliche Benutzeroberfläche und die umfangreiche Online-Hilfe werden den Einstieg in die komplexe Materie angenehmer machen. Clearing House wird als CD-ROM- und Disketten-Version im Oktober 1995 erscheinen.



Greatest Hits
1991 Cash
1991 Think Cross
1992 1869 Hart am Wind - Erlebte Geschichte Teil 1
1993 Burntime Disk/CD-ROM
1994 Oldtimer - Erlebte Geschichte Teil 2

Petko: Als Petko bei einem Preisausschreiben eine Reise auf eine Südsee-Insel gewinnt, verändert sich schlagartig sein bis dato trostloses Dasein - denn dort erwarten ihn aufregende Abenteuer und diffizile Aufgaben. Im Herbst 1995 feiert Petko, der Held des ersten Max Design-Grafik-Adventures, seine Premiere auf allen CD-ROM-bestückten PCs. Da sich Sierra und LucasArts anscheinend lieber den Interactive Movies widmen, besetzen die Österreicher die freigewordene „Nische" mit einem Spiel, das mit Sprachausgabe, farbenprächtigen VGA-Grafiken und einem schwungvollen Soundtrack aufwarten wird. Die ersten Petko-Puzzles wird es vermutlich im November zu knacken geben.



Neo



Kurzinfo:
NEO Software Produktions GmbH, Business Park Wien, Wienerbergstraße 7, Bauteil D1, 7. OG, A-1100 Wien
Hotline: 0043-16074080 (Mo - Fr, 15.00-18.00 Uhr), **Gegründet:** 1993,
Geschäftsführer: Niki Laber, Hannes Seifert

Niki Laber (oben) und Hannes Seifert



Work in Progress

The Mutation of JB: In dem schrägen Comic-Adventure The Mutation of JB geht es um den Teenager Johnny Burger, der von dem verrückten Wissenschaftler Professor Foogl in ein Schwein verwandelt wird.

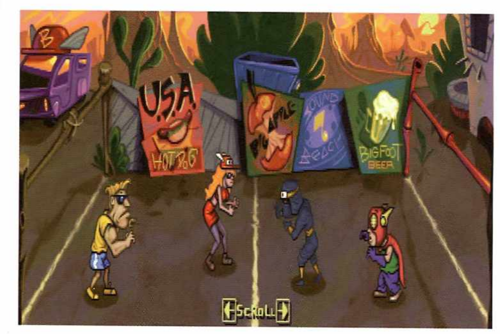


Zu allem Unglück wird der experimentierfreudige Frankenstein-Verschnitt auch noch von Außerirdischen entführt. Johnny, in der Rolle des mutierten Ferkels, hat nun gleich zwei Probleme auf einmal: Er muß die Aliens finden und anschließend den Professor aus deren Hand befreien.
Das bezaubernde VGA-Spiel wird von komplett deutscher Sprachausgabe begleitet und soll noch in diesem Jahr ausgeliefert werden.

Greatest Hits
1993 Whale's Voyage
1994 Der Clou!
1994 Der Clou! Profidiskette
1995 Prototype
1995 Dark Universe
1995 Whale's Voyage 2

Run Ball: Laut Niki Laber soll Run Ball ein zynisches Echtzeit-Sportspiel mit brachialer Action und richtig fiesen Special Moves werden. Die Besonderheit: Jede der ca. 20 Figuren wird mit bis zu 600 Animationsphasen dargestellt.

Fightin' Spirit: Schließlich steht Fightin' Spirit auf dem Plan, ein aufwendiges Beat 'em Up für bis zu zwei Spieler, das sich von Super Street Fighter 2 Turbo und FX Fighter durch neue Ideen hinsichtlich des Game Designs abheben soll.



Software 2000

Kurzinfo:
Software 2000, Max-Planck-Straße 9, 23701 Eutin
Hotline: 05241-986010 (Mo - Fr, 11.00 - 13.00 Uhr und 14.00 - 18.00 Uhr), **Gegründet:** 1987,
Geschäftsführer: Marc Wardenga (Entwicklung), Andreas Wardenga (Finanzen), Norbert Wardenga (Verkauf)

Work in Progress:

Archibald Applebrooks Abenteuer: Der schottische Bibliotheks-Angestellte Archibald hat es satt, täglich die Beschimpfungen seines Chefs in der örtlichen Bücherei von Llwellhynn über sich ergehen zu lassen. Als er ein verstaubtes Reisetagebuch entdeckt, folgt er zusammen mit der Reporterin Melanie Mockingbird den Spuren einer Island-Expedition. Dies ist der Anfang eines kurzweiligen Adventures, das für den Oktober 1995 vorgesehen ist. 65 bildschirmfüllende SVGA-Schauplätze, Sprachausgabe, Animationen, Soundeffekte, Audiotracks und witzige Dialoge sind die Merkmale des CD-ROM-Spiels.



In der Eutiner Zentrale von Software 2000 sind sowohl die Entwicklungsabteilung als auch Produktion und Vertrieb untergebracht.

Die Höhlenwelt 2: Harald Evers, der Projektleiter von Die Höhlenwelt, arbeitet derzeit an einer Fortsetzung. Teil 2 soll nach dem jetzigen Stand der Dinge kein Adventure im klassischen Sinn werden, sondern ein 3D-Actionspiel auf Basis einer Grafik-Engine der oP-Group (siehe Skaphander-Testbericht in dieser Ausgabe). Schon allein aus Rücksicht auf die Herrschaften bei der Bundesprüfstelle haben die Software 2000-Programmierer kein blutiges Pixel-Gemetzel im Visier; stat dessen wollen sie eine Art deutsches Pendant zu System Shock schaffen - also Action gepaart mit einem ordentlichen Schuß Adventure. Vor dem Sommer 1996 ist mit diesem Spiel allerdings nicht zu rechnen.

Space Marines: Im November dieses Jahres wird das Hexagon-Strategiespiel Space Marines erscheinen. Die 60 Levels setzen sich aus Missionen mit unterschiedlichen Aufgaben (z. B. Eroberung, Verteidigung) zusammen; fünf Schwierigkeitsstufen und ein Multiplayer-Modus für 2-4 Spieler machen es sowohl für Einsteiger als auch für Profis interessant.

LÖSUNGEN MIT PLÄNEN ZUS. JE 19.95 • ANLEITUNGEN JE 19.95

7th guest .... (L+P)
abandoned places .... (L+P)
al'qadim - fluch des djinn .. **(L+P)**
alone in the dark 3 .... (L+P)
amazon .... (L+P)
amberstar .... **(L+P)**
bad blood .... (L+P) A
big red adventure .... (L+P)
bioforge .... (L+P)
bloodwych .... (L+P)
bloodnet .... **(L+P)**
cadaver .... (L+P)
champions of krynn .... (L+P)
code name: ice man .... (L+P) A
codes & hexadressen .... (L+P)
companions of xanth .... (L+P)
creature shock .... (L+P)
curse of enchantia .... (L+P)
curse of the azure bonds .... (L+P)
cyberia .... (L+P)
daedalus encounter .... **(L+P)**
dark forces .... (L+P)
dark half .... (L+P)
dark sun - shattered lands .... (L+P)
dark sun 2 .... **(L+P)**
death gate .... **(L+P)**
death knights of krynn .... (L+P) A
discworld .... (L+P)
dragon lore .... **(L+P)**
dragonsphere .... (L+P)
dreamweb,universe, niet. .. **(L+P)**
dungeon master 2 .... **(L+P)**
ecstatica .... (L+P)
eric the unready .... (L+P)
eternam .... (L+P)

faery tale adventure .... (L+P)
flashback .... (L+P)
flies attack on earth .... (L+P)
flight of the amazon queen .... (L+P)
freddy pharkas .... (L+P)
future wars .... (L+P)
gabriel knight .... (L+P)
gateway to the savage frontier .. (L+P)
guilty .... (L+P)
heart of china .... (L+P) A
heimdall .... (L+P)
höhlenwelt saga .... (L+P)
hook .... (L+P)
inherit the earth .... (L+P)
it came from the desert .... (L+P)
kathedrale .... (L+P)
king's quest 7 .... (L+P)
kult .... (L+P)
lands of lore .... (L+P)
legend of faerghail .... (L+P)
legend of kyrandia 3 .... (L+P)
les manley - lost in l.a. .... (L+P)
little big adventure .... (L+P)
lost in time teil 1 und 2 .... (L+P)
lösungsbuch d. flugsims .... (L+P)
lure of the temptress .... (L+P)
menzoberranzan .... (L+P)
neuromancer .... (L+P)
personal nightmare .... (L+P)
pool of radiance .... (L+P)
pools of darkness .... (L+P) A
ports of call .... (L+P)
prisoner of ice .... **(L+P)**
prophecy of the shadow .... (L+P)
ravenloft 1 strahd's possession .. (L+P)

ravenloft 2 stone proph. .. **(L+P)**
return of the phantom .... (L+P)
return to zork .... (L+P)
rex nebular .... (L+P)
rings of medusa .... (L+P)
ringworld .... (L+P)
sam und max - hit the road .... (L+P)
schatz am silbersee .... (L+P)
shadow caster .... (L+P)
shadow of the beast .... (L+P)
shadow of the comet .... (L+P)
shadow sorcerer .... (L+P)
shogun .... (L+P)
simon the sorcerer .... (L+P)
simon the sorcerer 2 .... **(L+P)**
space quest 6 .... **(L+P)**
spirit of adventure .... (L+P)
star trek ng a final unity .. **(L+P)**
summoning .... (L+P)
superhero l. of hoboken .... (L+P)
sword of aragon .... (L+P) A
ultima 8 - pagan .... (L+P)
veil of darkness .... (L+P)
vision .... (L+P)
vollgas .... **(L+P)**
waxworks .... (L+P)
woodruff-schnibble az. .... **(L+P)**
zak mc kracken .... (L+P)

Fett gedruckte Titel sind neu!

CPS-Sammelband 1 enthält folgende Lösungen+z.T. Pläne: Blue Force, Critical Path, Iron Helix, Journeyman's Project, Man Enough, Privateer und Rebel Assault.
CPS-Sammelband 1 .... 25.- DM

SAMMELBÄNDE JE 25.-

(mit Lösungen und - wo vorhnaden - Plänen für mehrere Spiele)

Alone in the Dark 1+2 .... L P
Bard's Tale 1-3 .... L P
Chrono Quest 1+2 .... L -
Conquests of Camelot/-of Longbow L P
CPS Sammelband 1 .... L P
Deja Vu 1+2 .... L -
Dung.-Master/Chaos strikes back .. L P
Eco Quest 1+2 .... L P
Elvira 1+2 (nicht für C 64) .... L P
Eye of the Beholder 1-3 .... L P
Goblins 2+3 .... L -
Inca 1+2 .... L -
Indiana Jones 3+4 .... L P
King's Quest 1-6 .... L P
Laura Bow 1+2 .... L P
Legend of Kyrandia 1+2 .... L P
Leisure Suit Larry 1-6 .... L P
Manhunter 1+2 .... L P
Maniac Mansion 1+2 .... L P
Might & Magic 3-5 .... L P
Monkey Island 1+2 .... L P
Police Quest 1-4 .... L P
Prince of Persia 1+2 .... L P
Quest for Glory 1-4 .... L P
Space Quest 1-5 .... L P
Spellcasting 101+301 .... L -
Star Flight 1+2 .... L -
Star Trek 25th ann.+Star Trek 2 .. L P
Ultima 3-6 .... L P
Ultima 7/1+U 7/2+Forge o.Virt. L P
Ultima Underworld 1+2 .... L P
Wizardry 6+7 .... L P

DIE RATGEBER

Mit diesem Inserat stellt sich unsere neue Abteilung vor, die Sie in Zukunft mit den aktuellen Spielen für IBM-PC CD-ROM versorgen möchte. Traditionsgemäß bieten wir Ihnen dazu natürlich auch weiterhin Lösungsbücher zu den beliebtesten und kniffligsten Rollenspielen und Adventures.

Frischer Wind in unseren Segeln soll Ihnen Freude bereiten. Deshalb nun die **Preissenkungen**:

- **Lösungen mit Plänen** jetzt nur noch je **19.95** statt bisher oft 30.- für Lösung + Pläne;
- **Sammelbände** für bis zu **6 Spiele** jetzt nur noch je **25.-** statt... rechnen Sie selbst;
- **deutsche Anleitungen** jetzt nur noch je **19.95** statt bisher **25.-** je Band;
- **vergleichen Sie die Preise unserer CD-ROM TOP TEN!**
  Jeder Sammelband enthält Lösungen und - wo vorhanden - auch Pläne zu mehreren Spielen. Die enthaltenen Lösungen mit Plänen können Sie auch einzeln zu 19.95 je Band erhalten.

Bitte beachten Sie unsere neuen Rufnummern und Bestellzeiten!

CPS FRANK HEIDAK
Abteilung "DIE RATGEBER"
BÜRGERSTRAßE 8-10 • 50667 KÖLN









VERSANDKOSTEN (NUR INLANDSVERSAND MÖGLICH)
bei Vorkasse per Verrechnungs-Scheck oder Kreditkarte .... DM 5.95
bei Versand per Post-Nachnahme .... DM 9.95
(bei Nachnahmen kassiert die Post zusätzlich DM 3.- Zahlscheinentgelt)

1 STAR TREK NG FIN. UNITY
PC CD-ROM DV 99.95

2 DARK FORCES
PC CD-ROM DV 99.95

3 VOLLGAS
PC CD-ROM DA 69.95

TELEFONVERKAUF MO.-FR. 14⁰⁰-18³⁰ UHR TELEFON (0221) 97 010 97

Außerhalb dieser Zeiten steht Ihnen unter der obigen Nummer ein Anrufbeantworter zur Verfügung.

Auch unser Fax ist rund um die Uhr für Sie bereit. FAXGERÄT (0221) 97 010 99

DIE WEITEREN PLÄTZE — CD-ROM

4.	DUNGEON MASTER 2 DV	79.95
5.	SIMON THE SORCERER 2 DV	79.95
6.	TERMINAL VELOCITY DA	74.95
7.	WING COMMANDER 3 DV	99.95
8.	REBEL ASSAULT DV	49.95
9.	PRISONER OF ICE DV	89.95
10.	FLIGHT UNLIMITED DV	89.95

Für Post- oder Faxbestellungen markieren Sie bitte oben bzw. links eindeutig die gewünschten Artikel. Dann tragen Sie bitte rechts die benötigten Daten ein und schneiden die Anzeige aus bzw. kopieren sie - fertig!

ACHTUNG - HÄNDLER!
Unser Großhandel in Konsolen, Modulen, Software und Lösungen erwartet Sie bereits. Einen Händlerkatalog senden wir Ihnen gern nach Zugang des Gewerbenachweises.

Wir liefern nur zu unseren Geschäftsbedingungen! Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Mit Erscheinung dieser Anzeige werden ältere Angebote unültig!

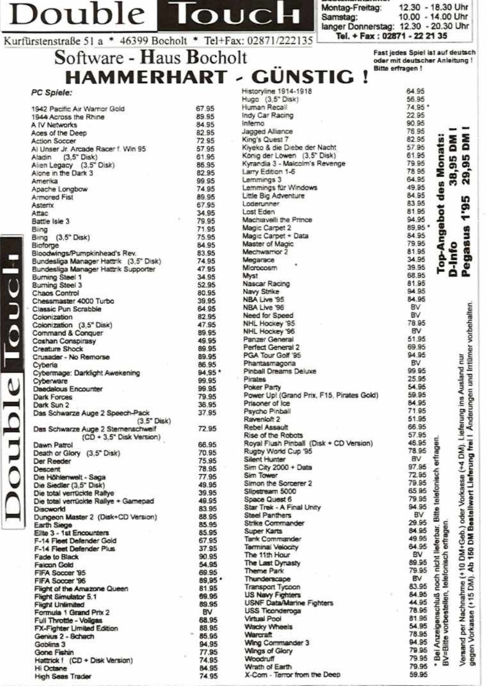
AUFTRAGGEBER PG 1195

NAME, VORNAME ....

STRAßE ....

PLZ ORT ....

TELEFON .... KUNDEN-NR. (falls vorh.) ....





PC- Spiele Diskette 3.5

Aces of the Deep	D 76,90
- Mission Disk	D 42,90
Biing !	***D 73,90***
Dark Sun 2: Wake o.t.	H 29,90
Das Dschungelbuch*	***H 61,90***
Discworld	D 69,90
Dungeon Master 2	***D 86,90***
Flight o.t.Amazon Qu.	D 74,90
Hattrick !	D 78,90
Master of Magic	D 82,90
Micro Machines 2	H 63,90
NASCAR Track Pack	D 36,90
Panzer General	H 39,90
Pinball Illusions*	***H 62,90***
Psycho Pinball	D 62,90
Sensible Golf*	***H 61,90***
Sim Tower*	D 78,90
Simon the Sorcerer 2	***D 78,90***
Sim City 2000 Scen.2	D 39,90
Tie Fighter Miss.Disk	D 33,90
Warcraft	H 77,90

PC- Spiele CD- ROM

11th Hour*	H 89,90
A IV Networks	D 83,90
Across the Rhine	D 97,90
Aces of the Deep	D 82,90
Action Soccer	D 73,90
Amerika - Civil War	D 82,90
Apache Longbow	***D 73,90***
Ascendency	***D 79,90***
Battle Isle 3*	D 82,90
Biing!*	***D 66,90***
Bioforge	D 79,90
CivNet*	D 84,90
Command&Conquer	***D 88,90***
Crusade	D 81,90
Crusader-No Remorse*	D 89,90
Cyberia	D 52,90
D-Info	***D 42,90***
D-Atlas	***D 44,90***
Dark Forces	D 69,90
Day of the Tentacle	***D 36,90***
Descent	H 52,90
Die t.verrückte Rallye	D 49,90
Discworld	D 79,90
Dungeon Master 2	***D 86,90***
EA Classics	***je 32,90***
(Labyrinth of Time, Populous 2+Powemonger, Privateer, Shadow Caster, SSN21 Seawolf, Strike Commander, Syndicate Plus, *Ultima 7*, *Ultima Underworld 1+2*, Wing Commander 2)	
Ein.k.Geschich.d.Zeit	D 79,90
Flight o.t.Amazon Qu.	D 78,90
Flight Unlimited	D 83,90
Fußball Total	D 79,90
FX Fighter	H 79,90
Hardball 4	H 75,90
Hattrick !	***D 75,90***
Hi -Octane	D 82,90
Jagged Alliance	***D 86,90***
Jewels of the Oracle	D 79,90
Last Dynasty	D 76,90
Mad News	D 67,90
Magic Carpet Plus	***D 84,90***
Magic Carpet 2*	***D 87,90***
Master of Magic	D 83,90
Mechwarrior 2*	***D 78,90***
Micro Machines 2	H 69,90
Myst	***D 67,90***
NBA Live95-Basketb.	***H 79,90***
NASCAR Track Pack	D 44,90
Need for Speed*	***D 84,90***
NHL Hockey 96*	D Anfr.
Panzer General	H 66,90
Perfect General 2	***D 74,90***
PGA Tour Golf 96*	H 84,90
Phantasmagoria	***E 84,90***
Phantasmagoria*	D 89,90
Pinball Illusions*	H 64,90
Pitfall: The Mayan Adv	D 78,90
Primal Rage	***D 79,90***
Prisoner of Ice	D 79,90
Psycho Pinball	D 69,90
Ravenloft 2:Stone Pr.	H 72,90
Rebell Assault	***D 36,90***
Sens.World of Soccer*	H 67,90
Shanghai Gr.Moments	D 76,90
Sim City 2000 Collect.	***D 88,90***
Simon the Sorcerer 1	D 43,90
Simon the Sorcerer 2	***D 76,90***
Sim Isle*	E 78,90
Sim Tower*	D 78,90
Sim Town*	D 74,90
Space Quest 6	***D 78,90***
Star Trek - Next Gen.	D 97,90
Star Trek 25th Anniv.	H 33,90
Star Trek Omnipedia	***E 79,90***
Stonekeep*	D 86,90
Super Str.Fighter 2 T.	D 67,90
System Shock Enh.	D 69,90
The Atlas	D 66,90
The Lost Eden	D 78,90
Tilt*	H 72,90
Tuneland	D 66,90
US Navy Fighter Data	D 44,90
US Navy Fighter Plus*	***D89,90***
Vollgas	***D 79,90***
Warcraft	H 73,90
Warcraft 2*	***H 77,90***
Werewolf vs.Comanche	E 67,90
Whales Voyage 2	***D 74,90***
Wing Commander 3	D 99,90
X-Com:Terror f.t.Deep	***D 84,90***

Shareware- Vollversionen CD

Boppin' Deluxe	H 36,90
Epic Pinball-13 Tables	H 69,90
Fuzzy's World Golf	D 45,90
Jazz Jackrabbit	H 69,90
Krypton Egg	D 49,90
One Must Fall	D 69,90
Radix	***H 59,90***
Raptor	H 36,90
Skunny	***H Anfr.***
Terminal Velocity	***H 69,90***
Vinyl Goddess fr. Mars	H 42,90
Wrath of Earth	H 59,90

Wir führen noch viele andere Spiele Soundkarten, Joysticks u.Lösungen.

* Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar
E englische Version H deutsch.Handbuch
D komplett deutsche Version

Nachnahme +10,90 (+3.-Zahlkarte)
Vorkasse +7,90
auf Rechnung +8,50 ab 2. Bestellung

Ausland nur EC-Scheck Vorkasse + 15.00 DM
Annahmeverweigerungen: 15 DM Kostenanteil
Irrtum und Preisänderungen vorbehalten



Das Spiel ist im Gegensatz zu Schatten des Imperators ein reines DOS-Spiel, enthält aber - so viel läßt sich jetzt schon sagen - detaillierte 3D-Studio-Animationen in SVGA-Auflösung! Über120 Einheiten (Panzer, Flugzeuge usw.) rotieren bildschirmfüllend (!) wahlweise als Drahtgittermodell oder überzogen mit feinsten Texturen. Ebenso wie das offensichtliche Vorbild aus Mülheim/Ruhr werden zwischen den Missionen Filmsequenzen zu sehen sein, bei denen die Darsteller vor einem gerenderten Hintergrund posieren.

Talisman: Bereits in wenigen Wochen werden Sie sich von den aufwendigen SVGA-Grafiken überzeugen können, die Celal Kandemiroglu für das Fantasy-Adventure Talisman geschaffen hat. Obwohl die 60 Szenarien einen sehr spielfilm-ähnlichen



Charakter haben, können Sie sich in der Rolle von Hauptdarsteller Arkos frei durch die gerenderte SVGA-Umgebung bewegen, wobei die Aktionen in Echtzeit berechnet werden. Selbst Schatten und Lichteffekte werden individuell berechnet. Während der Handlung begegnen Ihnen über 50 Personen, mit denen Sie Dialoge per Sprachausgabe führen können.

Greatest Hits

- 1989 Bundesliga Manager
- 1990 Wild West World
- 1991 Die Kathedrale
- 1991 Bundesliga Manager Professional
- 1993 Jonathan
- 1993 Eishockey Manager
- 1993 Der Schatz im Silbersee
- 1994 Christoph Kolumbus
- 1994 Pizza Connection
- 1994 Bundesliga Manager Hattrick
- 1994 Die Höhlenwelt
- 1995 Death & Glory
- 1995 Der Baulöwe
- 1995 Bundesliga Manager Hattrick Supporter
- 1995 Der Reeder
- 1995 Apache Longbow

Formel 1-Simulation: Für das Frühjahr 1996 plant Software 2000 eine Formel 1-Management-Simulation, für die ein bekannter F1-Pilot engagiert werden soll. Zusätzlich werden die Original-Rennstrecken und Teams lizenziert, was dem Spiel zusätzliche Atmosphäre verleihen soll. Genaueres zu diesem Spiel wollte man zu diesem Zeitpunkt noch nicht preisgeben.

Bundesliga Manager Hattrick Modem-Option/CD-ROM: Und noch ein Highlight haben die Nordlichter in petto: Den Bundesliga Manager Hattrick wird es auch als CD-ROM-Version geben - inklusive zusätzlicher Soundtracks, Torszenen, aktuellen Spieler-Kadern, einer komplett neuen Benutzeroberfläche und und und. Entwicklungsleiter Matthias Reichert verriet uns sogar, daß neben einer DOS-Version auch eine Windows 95-Fassung des BMH vorgesehen ist, die SVGA-Grafik, Fotos der Bundesliga-Kicker und Bundesliga-Stadien sowie spannende Videosequenzen bieten wird. Bis dahin dürfen sich die BMH-Fans mit der seit längerem angekündigten Modem-Option vergnügen: Ab Herbst 1995 wird Software 2000 einen Server zur Verfügung stellen, mit dem man per Modem die Spielstände anderer Manager abrufen kann und seine eigenen „Züge" uploadet - auf diese Weise sollen Hunderte von Spielern gleichzeitig gegeneinander antreten können. Dieser Service wird zum reinen Selbstkostenpreis angeboten; die Rede ist von erschwinglichen 10,- DM pro Monat.

Fußball ist sein Leben

Der Erfolg des Bundesliga Manager Hattrick beruht u. a. auf der unnachahmlichen Realitätsnähe. Das kommt nicht von ungefähr, denn bei der Entwicklung des Fußballmanagers stand dem Programmierer Werner Krahe der Ex-Nationalspieler Jimmy Hartwig zur Seite. Wir unterhielten uns mit dem Publikumsliebling über sein Engagement für den norddeutschen Computerspiel-Giganten.

PCG: Wie sah die Zusammenarbeit mit Software 2000 aus?

JH: Ich habe mir natürlich das Konzept genau angesehen und war auch des öfteren in Eutin, um mit Werner Krahe einzelne Details zu besprechen. Da ich aus der Praxis komme, weiß ich natürlich, was hinter den Kulissen passiert. Da habe ich schon mal gesagt: „Hey, paßt auf, macht das so oder so..." Der Werner hat also quasi das Programmier-Know-how beigesteuert, und ich habe dafür gesorgt, daß das Ganze einen möglichst realistischen Touch bekommt.

PCG: Auf welche Projekte konzentrierst Du Dich im Moment?

JH: Derzeit betreue ich mit Leib und Seele mein Fußball-Camp in Sankt Peter-Ording, das von Software 2000 gesponsert wird. Hier trainiere ich mit Kindern und Jugendlichen zwischen 8 und 16 Jahren, die von meinen Mitarbeitern rund um die Uhr betreut werden. Dahinter steckt die Idee, vor allem Kids aus finanziell schwächeren Familien die Chance zu geben, ihr Talent unter Beweis zu stellen und ihre Fähigkeiten zu verbessern. Selbstverständlich können die Eltern jedes fußballwütigen Dreikäsehochs bei uns einen Aufenthalt buchen.



Promotion Software

Kurzinfo:
Promotion Software GmbH, Eisenbahnstraße 124, 72072 Tübingen
Hotline: -, **Gegründet:** 1992, **Geschäftsführer:** Ralph Stock

Ralph Stock

... und nun zur Werbung

Ralph Stock im Interview

Chef von Promotion Software ist der Computerspiel-Veteran Ralph Stock - spätestens seit Mad TV wahrlich kein Unbekannter in dieser Branche. Wir besuchten ihn in seinem Tübinger Hauptquartier, um uns mit ihm über das Phänomen Werbespiele zu unterhalten.

PCG: Gibt es Branchen, für die sich Werbespiele besonders eignen?

RS: Eigentlich gibt es da keine Einschränkungen. Wenn Du Dir die Liste unserer bisherigen Kunden ansiehst, dann war da der Fritten-Hersteller genauso dabei wie der Zeitungsverlag oder eine Bausparkasse. Grenzen sehe ich da eigentlich keine.

PCG: Mischen sich die Auftraggeber in das Design eines Spiels ein?

RS: Meistens nicht. Einige liefern zwar Anregungen, aber im Normalfall lassen sich die Kunden von uns beraten, welches Genre für ihre Zwecke in Frage kommt. Mal ist es ein Adventure, dann wieder eine Wirtschaftssimulation - je nachdem, was sich für die Branche und den Hersteller am besten eignet. Wir legen den Firmen das Konzept vor, die schauen sich das an, erteilen ihren Segen - tja, und dann wird es programmiert und mit Gewinnspielen oder Anzeigen unter's Volk gebracht.

PCG: Und wie lange dauert die Programmierung?

RS: Nach den bisherigen Erfahrungen würde ich sagen: Ungefähr ein halbes Jahr. Deshalb machen wir auch nur zwei bis drei Spiele pro Jahr - denn nebenbei wollen wir auch noch mindestens ein kommerzielles Spiel auf den Markt bringen. Zusammen mit den anderen Aktivitäten kommen wir im Schnitt jährlich auf etwa zehn Projekte, die wir zusammen mit unseren freien Programmierteams realisieren.

PCG: Was kostet denn so ein Werbespiel mit allem drum und dran?

RS: Die genauen Konditionen hängen natürlich immer vom Arbeitsaufwand ab. Aber man sollte schon eine deutlich sechsstellige Summe mitbringen.

PCG: Warum werden die meisten Werbespiele immer noch auf Diskette ausgeliefert?

RS: Wir hätten kein Problem damit, das Spiel einfach auf eine CD-ROM zu pressen - es wäre sogar preiswerter. Nur dann müßten wir auf die „Raubkopierer" verzichten - und das Kopieren dieser Software ist ja im Normalfall erlaubt oder sogar erwünscht.

PCG: Ralph, wir bedanken uns für das Gespräch.



Ralph Stock hat einen vollen Terminkalender. Er entwickelt für viele deutsche Spielepublisher, wie zum Beispiel Ikarion Software.

Greatest Hits
1993 Mad News
1994 Hurra Deutschland
1994 Tom Long
1995 Jeff Jett
1995 Caribbean Disaster
1995 Mad News CD-ROM
Außerdem Werbespiele für Microsoft, Berliner Morgenpost, Auswärtiges Amt, Hoechst, BASF, LBS, ARAG uvm.

Starbyte

Kurzinfo:
Starbyte Software Vertriebs und Marketing GmbH, Alleestraße 24, 44793 Bochum
Hotline: 0234-680494, **Gegründet:** 1988, **Geschäftsführer:** Klaus-Jürgen Kraft


Klaus-Jürgen Kraft


Diesen vier aufgeweckten jungen Herren haben wir Dime City zu verdanken. Von links nach rechts: Carsten Wieland und das Cyberdyne Systems-Team Marcus Thoss, Christian Labeck und Norman Neubert.

Bazooka Sue: Believe it or not: Das SVGA-Adventure soll noch vor Weihnachten 1995 (!) erscheinen - lassen wir uns überraschen.

Dime City: Witzigkeit kennt keine Grenzen: Eine völlig abgedrehte Wirtschaftssimulation entstand in Kooperation zwischen Carsten Wieland (zuständig für Grafik und Animationen) und Cyberdyne Systems aus Wiesbaden. Sie agieren in der Rolle eines zwielichtigen Geschäftemachers, der die Macht in einer futuristischen Großstadt anstrebt - und dem dazu jedes Mittel recht ist. In Dime City finden sich Elemente vieler bekannter Spiele wieder: Wie in Der Clou organisieren Sie z. B. Banküberfälle, indem Sie Ganoven mit bestimmten „Talenten" anheuern. Zusätzlich schulen Sie den kriminellen Nachwuchs, besorgen sich das entsprechende Werkzeug und spionieren den Tatort aus. Dazu scrollen Sie sich durch eine SimCity-ähnliche Ansicht von Dime City und können einzelne Gebäude anklicken. Die Benutzeroberfläche entspricht im Grunde dem bekannten Mad TV-Prinzip, spielt sich aber wesentlich intuitiver. Beispielsweise lassen sich die einzelnen Abteilungen direkt anwählen, ohne vorher alle Stockwerke abklappern zu müssen.

Die Pimples: Ein herzallerliebstes Comic-Strategiespiel mit einem deftigen Putzigkeits-Faktor hat Carsten Wieland in Planung. Die Pimples sind kleine pinkfarbene Höhlenbewohner, die auf dem Planeten Pimplenomia leben und unterschiedliche Fähigkeiten beherrschen. Da gibt es z. B. Flug-Pimples, berittene und bewaffnete Pimples, die in Siedler-Manier ihrer Arbeit nachgehen. Das Spiel wird in

Als die Bilder laufen lernten: Carsten Wieland

Nach dem Chewy-Seitensprung bei Blue Byte steckt Carsten Wieland zur Zeit mitten in den Vorbereitungen für seine nächsten Produktionen. Der prominente Grafiker (der für kurze Zeit sogar in den amerikanischen Disney-Studios im Einsatz war) konzentriert sich seit einigen Jahren voll und ganz auf Computerspiele. Bis 1993 erstellte er jede Menge Werbe-Comics, illustrierte etliche Bücher und experimentierte mit Animationen. Wie die meisten anderen Grafiker fertigt Carsten Wieland zunächst eine Schwarzweiß-Skizze an und scannt diese ein. Auf dem Bildschirm coloriert er sie dann mit einem Bildbearbeitungsprogramm und baut sie ins fertige Programm ein. Mit dem Autodesk Animator werden die Figuren schließlich zum Leben erweckt.



Work in Progress:

1995 Bazooka Sue
1996 Hoogy
1996 Pimples
1996 Clif Hanger

Carsten Wieland mit seiner prominenten Computerspiel-Heldin Bazooka Sue (unten).




Da versteht jemand sein Handwerk: Diese Skizzen dienen als Vorlage für die endgültigen Illustrationen in dem geplanten Science Fiction-Adventure Time Squad (unten).

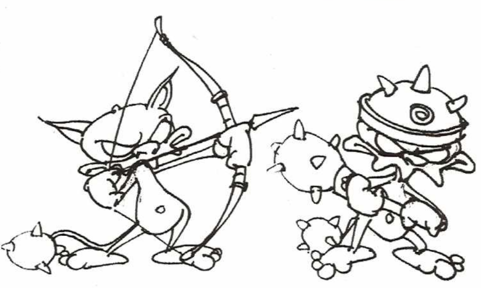


Greatest Hits

Carsten Wieland hat die Grafiken für folgende Spiele gestaltet:
1993 Space Job
1994 Tom Long - The Time Adventure
1994 Berlin Connection 1994 Hurra Deutschland!
1995 Hollywood Pictures
1995 Dime City
1995 Chewy - Escape from F5

mehrere Phasen unterteilt sein, in denen bestimmte Missionen erfüllt werden müssen. Nachdem Sie für eine funktionierende Infrastruktur gesorgt haben, siedeln sich die gar fürchterlichen Civics an und drängen die Pimples immer weiter zurück - es kommt zu einer bewaffneten Auseinandersetzung. Schließlich geht es in Abschnitt 3 darum, die Stellungen der Civics auseinanderzunehmen und das eigene Völkchen dort anzusiedeln.

Greatest Hits
1990 Rings of Medusa
1990 Transworld
1991 Return of Medusa
1991 Winzer
1991 Starbyte Super Soccer
1991 Black Gold
1992 Space M. A. X.
1993 Hannibal (Strategie)
1994 Rings of Medusa Gold
1995 Hollywood Pictures



Anhand dieser Entwürfe entstehen die Grafiken und Animationen für Die Pimples.

Sunflowers



Adi Boiko

Kurzinfo:
Sunflowers Interactive Entertainment Software GmbH, Birkenwaldstraße 38, 63179 Obertshausen
Hotline: 06107-945145 (Mo -Fr 15.00 - 18.00 Uhr), **Gegründet:** 1992, **Geschäftsführer:** Adi Boiko

Work in Progress

Chartbreaker: Neuigkeiten gibt es von der glücklosen Chartbreaker-Front zu vermelden: Nach kleineren Meinungsverschiedenheiten mit dem Ex-Sponsor hat man sich bei Sunflowers entschieden, das bisherige Konzept zu verwerfen und aus dem ergiebigen Stoff (Management einer Plattenfirma) zwei eigenständige Spiele, nämlich ein witziges Adventure im Day of the Tentacle-Grafikstil und eine Wirtschaftssimulation, zu machen. Anvisierter Termin: Irgendwann Anfang des nächsten Jahres.

Burger Queen: Nicht minder originell scheint Burger Queen zu werden, ein ulkiges Management-Spiel, das vom Konzept her mit Pizza Connection vergleichbar ist. Der Arbeitstitel deutet es bereits an: Inhaltlich geht es um den Aufbau einer mächtigen Fastfood-Kette, bei der Sie sich nicht nur um den Einkauf von Pappbrötchen und Gurkenscheibchen kümmern müssen, sondern auch den Inhalt von Junior-Tüten zusammenstellen und neue Restaurants eröffnen. Das CD-ROM-Spiel soll noch vor Weihnachten in den Regalen stehen.

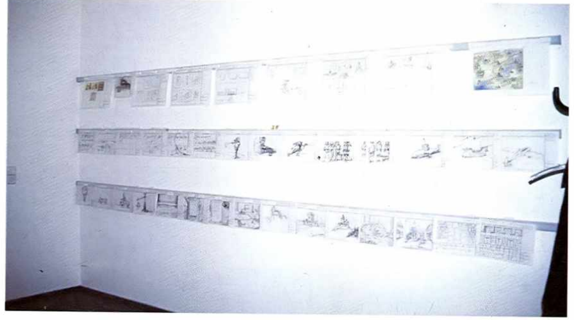
Greatest Hits
1993 Aufschwung Ost
1994 Railway Challenge
1994 Magic of Endoria
1995 Aufschwung Ost CD-ROM
1995 Atlas

Die Fugger 2: Eine historische Wirtschaftssimulation im Stile von Ascons Patrizier für bis zu vier Spieler kündigt sich mit Die Fugger 2 an. Derzeit werden für dieses Spiel noch etliche SVGA-Animationen und -Grafiken gerendert; daneben sollen handgemalte Illustrationen und die passende Musik enthalten sein. Angepeilt wird ein Veröffentlichungs-Termin vor dem diesjährigen Weihnachtsfest.

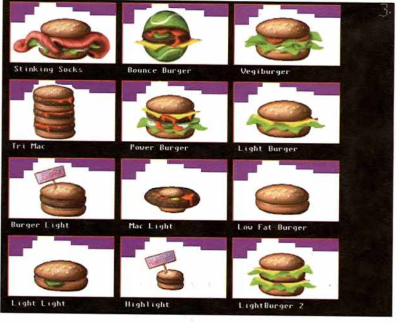
Mars: Nicht vor dem Frühjahr 1996 wird Mars, eine Mischung aus Battle Isle und Command & Conquer, erscheinen. Die Kämpfe werden rundenweise auf einem VGA-Schlachtfeld ausgetragen; zwischendurch bekommt der Spieler SVGA-Animationen zu sehen, die auf Silicon Graphics-Anlagen entstanden sind.



Sunflowers residiert im Erdgeschoß der Obertshausener Gewerbegalerie.



Am Storyboard werden die endgültige Reihenfolge der Grafiken und der eigentliche Spielablauf festgelegt.



Bei Burger Queen dürfen Sie die verrücktesten Hamburger-Kreationen in Ihrem Restaurant anbieten.

EXKLUSIV!

Monsterized!

Das erste Adventure von Sunflowers!
Müssen sich LucasArts und Sierra warm anziehen? Sunflowers wird noch vor dem Weihnachtsfest das Windows-Adventure Monsterized! veröffentlichen, das von dem neugegründeten Label InNoSense entwickelt wurde.

Der Titel Monsterized! deutet bereits grob den Inhalt an: Hauptdarsteller Jeff Boxx verdingt sich als umherstiefelndes Plüsch-Monster in einem Freizeitpark-Spukschloß, das als Veranstaltungsort für Live-Rollenspiele dient. Durch einen dummen Zufall wird ein Zauberer (der ursprüngliche Besitzer des Gemäuers) zurück in die Gegenwart gebeamt und belegt aus Ärger über die Kommerzialisierung seines Anwesens den gesamten Park mit einem Fluch. Jeffs Aufgabe besteht nun darin, wieder die ursprünglichen Verhältnisse herzustellen - was sich als nicht ganz einfach erweisen wird.
Ausgedacht hat sich diese Story der Projektleiter und Gründer von InNoSense Entertainment, Carsten Kißlat. Sein Team besteht aus insgesamt acht jungen Mitarbeitern, die er aus allen Ecken Deutschlands zusammengetrommelt hat. Das Konzept zu Monsterized! schlummerte jahrelang in Kißlats Schubladen, bevor Sunflowers darauf aufmerksam wurde und das Projekt bis zur Marktreife vorangetrieben hat. Daß es sich dabei nicht um eines der üblichen In-drei-Stunden-ist-man-durch-Adventures handelt, beweisen allein das Drehbuch und das Dialogbuch, die jeweils mehrere hundert Seiten umfassen.

Monströs
Monsterized! entsteht mit Hilfe eines Entwicklungssystems von Programmierer Arndt Hasca und wurde explizit für Windows 3.11 geschrieben, wird aber auch unter Windows 95 einsetzbar sein. Die prächtigen SVGA-Hintergrundgrafiken stammen von InNoSense-Künstler Jürgen Lacher: Nachdem die einzelnen Illustrationen als Bleistift-Skizze vorlagen, hat er alle 50 Kulissen mit Airbrush, Acrylfarben und Buntstiften gepinselt, eingescannt und nachbearbeitet. Für die Animationen der 30 verschiedenen Charaktere, die Gestaltung der Benutzeroberfläche und Icons ist das Grafiker-Team (Tobias Franz, Oliver Richter, Klaus Hoffmeister und Uwe Schurig) zuständig. Passend zu den jeweiligen Schauplätzen wurden von Musiker Theo Hoffmann 17 flotte Soundtracks der unterschiedlichsten Stilrichtungen arrangiert.
Um die Sprachausgabe kümmern sich zwei „alte Hasen": Ralf Adam und Alexander Röder haben sich bereits bei der Übersetzung und Synchronisation der Simon the Sorcerer-Adventures bewährt und werden auch Monsterized! eine überdurchschnittlich hohe Gag-Dichte verpassen. Wenn alles klappt, wird das Spiel nach der intensiven Testphase ab November 1995 erhältlich sein.



Das Monsterized!-Team: Obere Reihe von links: Jürgen Lacher (Grafik), Uwe Schurig (Maskengrafiken), Oliver Richter (Icons, Animationen), Alexander Röder (Texte), Arndt Hasca (Programmierer), Ralf Adam (Sprachausgabe), Arne Peters (Projektleitung). Untere Reihe von links: Tobias Franz (Animationen, Entwürfe), Theo Hoffmann (Musik), Carsten Kißlat (Idee, Drehbuch, Dialoge). Nicht im Bild: Klaus Hoffmeister



Dieser „Sprite-Baukasten" zeigt eine kleine Auswahl der Figuren, die im Spiel auftauchen (oben). Über 50 dieser SVGA-Schauplätze werden in Monsterized! zu sehen sein (unten).





Tom Wilson schreibt über WC4

Maniac on a Mission

Eine wichtige Lebenserfahrung, habe ich vor langer Zeit bei den Dreharbeiten zu „Zurück in die Zukunft" gemacht: Bei Fortsetzungen ist das Essen immer wesentlich besser als beim ersten Teil, da gibt es nämlich immer Plätzchen - ein untrügliches Zeichen dafür, daß man es in Hollywood geschafft hat!

von Tom Wilson

Der Drehort von Wing Commander 3 sah eher aus wie ein Lager voller Elektromüll, hinter dem ein paar Genies saßen, die tatsächlich wußten, wie das Zeugs bedient wird. Die Schauspieler hatten keine Ahnung, was ein interaktiver Film überhaupt ist - ich versteh's immer noch nicht richtig - aber da Origin von Wing Commander 3: Heart of the Tiger insgesamt 100 Trillionen Kopien verkauft, machen wir jetzt halt wieder einen. Wing Commander 4: The Price of Freedom begann mit einer typischen Hollywood Party. Gutes Essen (!), kostenlose Getränke, Limousinen und Presse aus aller Welt. Obwohl ich wußte, daß Zurück in die Zukunft in der ganzen Welt bekannt ist, war ich doch nicht vorbereitet auf die Scharen von internationalen Fotografen und Journalisten, die mich mit Fragen über Maniac und Wing Commander löcherten. Locker und charmant, wie es meine Art ist, beantwortete ich geduldig Fragen in 17 verschiedenen Sprachen - bis Mark Hamill schließlich aufkreuzte. In einer Millisekunde ließen die Herren Reporter mich fallen wie eine heiße Kartoffel und schenkten ihre geballte Aufmerksamkeit Mistermill/Blair/Skywalker, worauf ich mich verkroch und ein Plätzchen aß. Bevor es weitergeht, muß ich ein Geständnis ablegen: Nach Abschluß der Dreharbeiten zu WC3 schickten mir die Computer-Wizards von Origin eine Kopie des Spiels, die mir monatelang als Briefbeschwerer diente. Mein eigener Computer ist nämlich ein Gerät, das Techno-Coole als Sammlerstück bezeichnen würden.

Wenn mich also Reporter wie dieser naseweise Markus Krichel (der Kerl ist wirklich überall) mir irgendwelche Fragen über das Spiel stellten, mußte ich halt immer etwas „improvisieren". Einen richtigen Computer besitze ich erst seit ein paar Wochen, und nachdem mir eine mitleidige Seele zeigte, wie man Wing Commander 3 installiert (wie zum Teufel habt Ihr das bloß alle gemacht?), fliege ich nun munter mit mir selber durch die Gegend. Lustig wird es auch, wenn ich anfange, mir selber auf die Nerven zu gehen und ein paar Salven in Richtung Maniac abfeure. Was soll ich sagen: Ich sterb' halt lustig!

Bei Wing 4 galt es wieder, zwei verschiedene Drehbücher auswendig zu lernen, wegen der zwei unterschiedlichen Handlungen, die möglich sind - also die Handlung A oder B, je nachdem welche Entscheidung der Spieler anklickt. Dieser Klick ist gleichzeitig das Geräusch, mit dem das Hirn des Schauspielers ausgeschaltet wird.

„Hey, Moment, ist das nun die A- oder B-Seite?"

„Die A-Seite, Dummkopf!"

Dem Kerl glaub ich kein Wort.

„Das ist doch die B-Seite".

„Ja, schon, aber wir kämpfen für die andere Seite."

„AAAAHHHHHH!"

Maniac ist und bleibt eine starke Rolle, die für mich leicht zu spielen ist. Er tut, was ihm gerade paßt, sagt was er denkt und verliert keine Sekunde Schlaf über Leben-oder-Tod-Entscheidungen. Seine Lebenseinstellung ist: JIPPIEEEH - genau wie meine, allerdings verfüge ich nicht über dasselbe tödliche Waffenarsenal. In Wing Commander 4 hat Maniac wesentlich mehr Szenen, trifft mehr Entscheidungen und geht Blair teuflisch auf die Nerven. Auch die anderen Rollen wurden größer, und die gesamte Produktion ist auf einem neuen, höheren Level angesiedelt. Wir filmten in riesigen Setbauten, arbeiteten mit Stuntmen, drehten echte Kampfszenen mit Typen, die aus dem Studiogebälk fielen. Dies ist ein echter Big Budget Movie, der halt nur auf dem Computer gezeigt wird.

Wing Commander 4 ist ein echter Big Budget Movie, der halt nur auf einem Computer gezeigt wird.

Direkt neben uns drehten Robin Williams und Gene Hackman einen Film mit dem Titel „Birds of a Feather". Soweit ich das beurteilen kann, geht es dabei um Transvestiten und Transsexuelle. Dickbeinige, behaarte „Damen", bedeckt mit Federhüten, falschen Brüsten und Lippenstift, wunderten sich, was wir denn da drehen. Für die hat der Begriff „Joystick" jedoch eine gänzlich andere Bedeutung! Vielleicht sollte ich im Sinne der Geschlechterverständigung einmal rübergehen und das Konzept des interaktiven Films einmal genauer erklären? Ähh...Nein, ich geh lieber zum Buffet und eß noch ein Plätzchen...



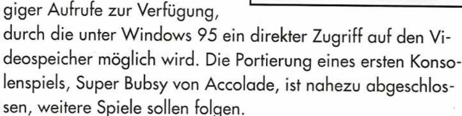
Reality!
SV 241 PC FLIGHT FORCE PRO*
Das HIGH-END Gerät des Profi-Analog-Joysticks. 4 Tasten, Links- und Rechtshänder gleichermaßen, integriertes digitales Steuerkreuz für Rundumsicht, ergonomischer Griff mit Metallkern, neue Mechanik und verbesserte Standfestigkeit.
unverbindliche Preisempfehlung
DM 99,95
Die innovative Joystick-Generation
SV 205 PC OPTIX*
Der Ananlog- und Digital-Joystick mit optischen Kontakten. Erleben Sie die wahre Simulation. inkl. MEGA ZOOM (3,5" Disk)
unverbindliche Preisempfehlung
DM 69,95
SV 231 PC PROPAD 4
Das digitale PC Pad mit 4 Tasten. Jump'n Run in Perfection!
unverbindliche Preisempfehlung
DM 39,95
SV 240 PC FLIGHT FORCE*
Das Basismodell des Profi-Analog-Joysticks. 2 Tasten, ergonomischer Griff mit Metallkern, neue Mechanik und verbesserte Standfestigkeit.
unverbindliche Preisempfehlung DM 69,95
Jöllenbeck
GmbH · FarEast-Import-Export
27404 Weertzen · Tel. (0 42 87) 12 51 · Fax (0 42 87) 6 07
* 3 Jahre Garantie

MPEG-Wiedergabe per Software

Neue Software für ATI Mach64



Einen softwaremäßigen MPEG-Player bietet ATI jetzt für alle Mach64-basierten Grafikkarten an. Der von CompCore Multimedia entwickelte MPEG-Dekoder benötigt zum Abspielen von Video-CDs inklusive Ton „lediglich" einen Pentium-Prozessor sowie eine Mach64-Grafikkarte. Dieser Chip ist derzeit in den Modellen Graphics Pro Turbo, Graphics Xpression und Winturbo, aber auch als OEM-Produkt in vielen Rechnern zum Beispiel von Gateway 2000 enthalten. Neben Windows 3.1 wird auch bereits Windows 95 unterstützt. Als Beta-Version funktionsfähig, aber noch nicht lieferbar, sind die zur Portierung von Spielen auf Windows 95 notwendigen DirectDraw-Treiber. Diese stellen den Programmierern eine Reihe geräteunabhängiger Aufrufe zur Verfügung,



durch die unter Windows 95 ein direkter Zugriff auf den Videospeicher möglich wird. Die Portierung eines ersten Konsolenspiels, Super Bubsy von Accolade, ist nahezu abgeschlossen, weitere Spiele sollen folgen.

Info: ATI Technologies GmbH, Am Hochacker 2, 85630 Grasbrunn, Tel. (089) 46 09 07-0

Windows 95 - ein Flop?

Lange Gesichter beim Verkaufsstart von Windows 95: Während es in den USA zu einem regelrechten Ansturm auf Windows 95 kam, blieb dieser in Deutschland aus. Händler berichteten nur von unwesentlich mehr Kundenandrang als an normalen Tagen. Die von Saturn Hansa extra auf 8 Uhr morgens vorgezogene Ladenöffnungszeit nutzten gerade einmal drei Interessenten.
Die Süddeutsche Zeitung kommentiert dann auch die unspektakuläre Markteinführung mit einer Satire in Form eines (natürlich getürkten) Briefs von Bill Gates an seine deutsche Mannschaft: „Unterschleißheim! Ihr seid entlassen!"

Confirmed Kill

Online-Luftkampf im Internet

Nach dem bekannten Flugsimulator Air Warrior von Kesmai stellte Domark nun einen direkten Konkurrenten vor: Confirmed Kill ist ein speziell für das Internet entwickelter Luftkampfsimulator, der in der derzeit noch laufenden Testphase kostenfrei zugänglich ist. Sie benötigen lediglich ein sogenanntes Shell-Account für das Internet, mit dem Sie auf den Host zugreifen können. Alle weiteren Informationen erhalten Sie online unter http://www.teleport.com/~caustic/ck.shtml oder http://infobase.internex.net:80/domark/ck/ck.html

PCs von Leo Kirch?

SAT1 Family-PC

In Zusammenarbeit mit dem Privatsender SAT 1, bekannt durch fliegende bunte Bälle und so ungemein spannende Spielshows wie das Glücksrad, präsentiert Vobis jetzt einen Multimedia-PC speziell für die Familie. Während SAT1 fleißig die zugehörigen Werbespots abspult, können Sie sich den knapp DM 3.500,- teuren Rechner in allen Vobis-Filialen anschauen. Ausgestattet mit Soundkarte, Lautsprecher, Faxmodem und einem schnellen CD-ROM-Laufwerk, eignet sich der Family-PC dann auch tatsächlich für die ganze Familie. Optional wird eine TV-Karte angeboten, durch die sich der PC in einen vollwertigen Fernseher verwandelt. Vorinstalliert ist natürlich Windows 95 - die Zeiten von OS/2 sind bei Vobis wohl erstmal vorbei.



Info:
Vobis Microcomputer AG,
Carlo-Schmid-Straße 12,
52146 Würselen,
Tel. (02405) 444-0

Testlabor

Sony SRS 91 PC





Die typischerweise beim Discounter angebotenen Multimedia-Lautsprecher sind meist nicht nur günstig, sondern auch billig. Daß es auch anders geht, zeigt Sony mit dem Lautsprecherpaar SRS 91 PC. Beim Aufstellen der beiden knapp über 20 cm hohen Speaker bleibt der berüchtigte „Qualitätsvermutungseffekt" allerdings noch aus: Die Boxen entpuppen sich trotz der magnetischen Abschirmung als Leichtgewichte mit recht dünnen Wänden. Ein Blick auf die technischen Daten läßt dann aber wieder hoffen: Die Verstärkerleistung von 2 x 10 Watt Sinus und der Frequenzgang von 60 bis 20.000 Hz liegen deutlich über dem Durchschnitt vergleichbarer Produkte. Im Hörtest schneiden die Boxen anschließend hervorragend ab - ganz egal, ob wir sie mit Klassik, Techno oder Heavy Metal malträtieren. Neben den üblichen Reglern für Lautstärke und Tonhöhe bieten die Lautsprecher Eingänge für zwei Tonquellen, die sich dann auch gemeinsam wiedergeben lassen. An den zweiten Line-In-Eingang können Sie beispielsweise einen Walkman anschließen und hören dann trotzdem noch die vom PC erzeugten Klänge, zum Beispiel Warnmeldungen unter Windows. Sogar ein Kopfhöreranschluß ist direkt an den Boxen vorhanden - nur für den Fall, daß Ihre Mitmenschen mit Ihrem Musikgeschmack einmal nicht einverstanden sein sollten. Gespart hat Sony allerdings bei der Kabellänge des externen Netzteils. Das ist dann aber auch der einzige Kritikpunkt der mit 298,- Mark noch erschwinglichen Lautsprecher.

Info: Sony Deutschland GmbH, Hugo-Eckener-Straße 20, 50829 Köln, Tel. (0221) 597 73 76

Tips & Tricks zu Windows 95

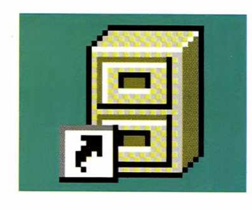
Windows 95 im Griff

Obwohl Windows 95 durchaus als erster Schritt in eine benutzerfreundlichere PC-Welt zu bezeichnen ist, hat es doch seine kleinen Macken und Tücken. Seit der Markteinführung am 5.9. erreichten uns immer wieder Telefonanrufe und ellenlange Briefe von verzweifelten Benutzern. Die häufigsten Fragen und Antworten haben wir nun für Sie zusammengefaßt.

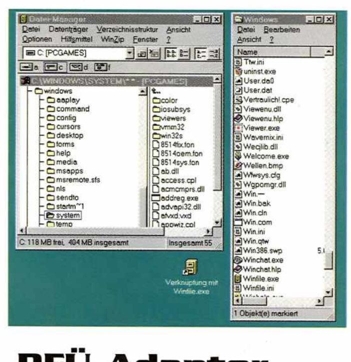
Viele Spielehersteller setzen für das nächste Jahr voll auf Windows 95, d. h. über kurz oder lang wird niemand an diesem Betriebssystem vorbeikommen. Damit Sie für die Zukunft gewappnet sind, wollen wir Ihnen mit dieser kleinen Serie Windows 95 näherbringen und einige Tips geben, mit denen sich der Umgang erleichtern läßt.

Der Datei-Manager

Wer mit dem „neuen" Windows noch nicht perfekt umgehen kann, sollte in der Umgewöh-



nungsphase den Datei-Manager wieder ins Leben rufen. Der ist nämlich immer noch vorhanden, nur wird er nicht von Windows 95 automatisch installiert.



Keine Panik bei Windows 95! Der Datei-Manager befindet sich als WINFILE.EXE immer noch im Windows-Verzeichnis. Mit Hilfe weniger Mausklicks läßt er sich wieder einrichten und man kann seine Arbeit wie gewohnt fortsetzen.

In Ihrem Windows-Ordner sollte sich das Programm WINFILE.EXE befinden. Dieses müssen Sie nur auf die Oberfläche ziehen (siehe Verknüpfungen), und schon können Sie per Mausklick wieder auf den guten, alten Datei-Manager zurückgreifen.

Spiele unter Windows 95

Während die meisten DOS-Spiele im MS-DOS-Modus einwandfrei laufen, ergeben sich bei einem Start durch einen simplen Doppelklick oftmals

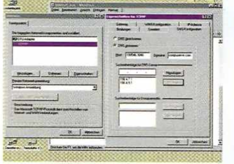


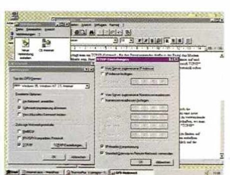
Probleme. Durch das Diagramm im Kasten Verknüpfungen sollten Sie die gröbsten Schwierigkeiten beseitigen können. Auf diese Weise lassen sich Spiele wie Wing Commander 3 oder Colonization problemlos zum Laufen bringen.

DFÜ-Adapter

Folgende Einstellungen sollten Sie im Protokoll vornehmen, um die Internet-Browser Netscape oder Mosaic einwandfrei betreiben zu können:

- **Gateway:** 198.4.6.2
- **WINS-Konfiguration:** deaktiviert
- **IP-Adresse:** automatisch beziehen
- **DNS-Konfiguration:** aktivieren
  - **Host:** Ihre CompuServe-ID (mit Punkt statt Komma)
  - **Domäne:** compuserve.com
  - **DNS-Server:** 198.4.7.1 sowie 198.4.9.1





Das Internet

Will man sich nach erfolgreicher Windows-Installation mit seiner alten Internet-Software auf den Datenhighway begeben, wird man bald mit Fehlermeldungen überhäuft. Der Grund liegt in den neuen 32 Bit-WinSockets, die bei jedem Neustart in das Systemverzeichnis kopiert werden und dort die 16-bittigen Versionen von CompuServe oder Trumpet überschreiben. Eine Möglichkeit, dieses Problem zu umgehen, besteht darin, die CompuServe-WINSOCK.DLL in das CompuServe-NetLauncher-Verzeichnis oder die Trumpet-WINSOCK.DLL in das TCP-Man-Verzeichnis zu kopieren. Diese Variante funktioniert allerdings nur, wenn ein eventuell vorhandener Netzwerkanschluß nicht auf dem TCP/IP-Protokoll basiert.

Windows 95 - und jetzt?

Traurig sieht es aus, dieses neue Windows in seinen 16 Farben. Ohne Maus. Ohne Drucker. Ohne Modem. Und für das CD-Laufwerk müssen die alten DOS-Treiber herhalten. Auch Besitzer nicht eben exotischer Hardware werden mit entsprechenden Treibern nicht eben überhäuft. Hilfe findet man - funktionierendes Terminalprogramm vorausgesetzt - an vielen Stellen. Viele Hardwarehersteller basteln seit langem an neuen Treibern, die in deren Foren auf CompuServe, im Internet und den Support-Mailboxen veröffentlicht werden (Adressen und Telefonnummern finden sich in den Handbüchern).

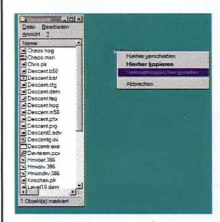
Als ergiebige Quellen für Treiber, Software, Tips&Tricks haben sich vor allem die folgenden Adressen herausgestellt, dort werden teils auch herstellerübergreifend Treiber und Software zum Download angeboten.

im Internet:
Microsoft Windows 95 Home Page
(kleiner Pfeilhttp://www.windows.microsoft.com/
Microsoft Windows 95 Free Software
http://www.windows.microsoft.com/windows/software.htm
Microsoft Windows 95 Software Library
http://www.microsoft.com/kb/softlib/windows/windows95/windows95.htm
Microsoft Windows 95 Support
http://www.windows.microsoft.com/windows/support/support.htm
Yahoo Windows 95
http://www.yahoo.com/Computers_and_Internet/Operating_Systems/Windows_95__Win95/
Windows Headquarters
HTTP://www.windows95.com
The one-stop Windows 95-Site
HTTP://www.win95.com

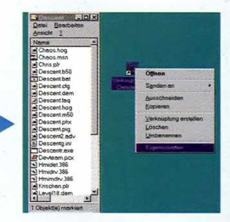
Newsgroups:
comp.os.ms-windows.win95.misc
comp.os.ms-windows.win95.setup
demon.ip.support.win95

auf CompuServe:
CompuServe Win95 Support
GO WIN95
Microsoft Connection
GO MICROSOFT
Microsoft Windows 95
GO MSWIN95
Microsoft Software Library
GO MSL
Windows User Group
GO WUGNET

Verknüpfungen



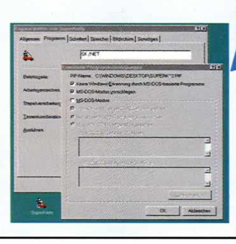
Sie öffnen den Ordner, in dem sich das Startfile des jeweiligen Spiels befindet und ziehen dieses mit gedrückter rechter Maustaste auf die Oberfläche von Windows 95. Windows 95 erstellt nun eine Verknüpfung, die jederzeit umbenannt, verschoben oder gelöscht werden kann, ohne das eigentliche Hauptprogramm zu beeinflussen bzw. zu zerstören.



Jetzt klicken Sie das neu geschaffene Icon an und wählen die Option Eigenschaften an, um einige Veränderungen vorzunehmen. Diese Änderungen betreffen nur die Verknüpfung und nicht das Hauptprogramm - vor Experimenten brauchen Sie also keine Angst zu haben.

Die Verknüpfung ist nun perfekt. Sie erkennen eine Verknüpfung übrigens an dem kleinen Pfeil, der sich rechts unten am Icon befindet.





Bei der Option Bildschirm klicken Sie nun Vollbild an und unter der Option Programm wählen Sie erweitert. Jetzt sollten Sie unbedingt die ersten beiden Funktionen anklicken. Dadurch wird vermieden, daß das Spiel Windows erkennt und dann den Dienst verweigert. Die Option MS-DOS-Modus sollten Sie nicht anklicken, da dann Windows 95 komplett verlassen wird - diesen Effekt kann man auch per Hand herbeiführen.

Außerdem funktionieren die 32-bittigen Programme von Netscape oder Mosaic nicht mehr.
Die saubere Lösung ist etwas aufwendiger, dafür funktioniert sie mit 16- und 32 Bit-Applikationen und fügt sich harmonisch in das Windows-System ein. Als Beispiel ist hier der CompuServe-Zugang aufgeführt, für andere Provider müssen in der Regel nur die Serveradressen sowie das Skript geändert werden.
Zuerst muß Windows der verwendete Modemtyp mitgeteilt werden; dies geschieht in der Modeminstallation der Systemsteuerung. Sollte das Modem nicht korrekt erkannt werden (Standardmodem), lassen sich die notwendigen Einstellungen in den „weiteren erweiterten Einstellungen" eintragen (im Modemhandbuch nachlesen).
Danach benötigt man ein TCP/IP-Netzwerk - für den Privatanwender dürfte in der Regel das Modem die Netzwerkkarte sein. Hierzu ruft man in der Systemsteuerung die Netzwerk-Konfiguration auf und fügt die Netzwerkkarte „Microsoft DFÜ-Adapter" hinzu, außerdem das Protokoll „Microsoft TCP/IP". Den DFÜ-Adapter bindet man mittels der Einstellungen an das TCP/IP-Protokoll, das Protokoll selbst erhält die Einstellungen, die Sie im Kasten DFÜ-Adapter finden:
Um dem nun eingerichteten Netzwerk die Lebensgeister einzuhauchen, benötigt man noch die Telefonverbindung. Hierzu erstellt man für das DFÜ-Netzwerk (im Arbeitsplatz zu finden) eine neue Verbindung, indem man im ersten Schritt die Telefonnummer von CompuServe und das zu verwendende Modem angibt. Mit einem Rechtsklick auf das neue Icon gelangt man an dessen Eigenschaften, wo man unter Servertyp sicherstellt, daß als Typ „PPP" und nur „Softwarekomprimierung" sowie „TCP/IP" aktiviert ist.
Zum Einloggen in das System bedient man sich am besten der DFÜ-Skript-Verwaltung (zu finden auf der Windows 95-CD sowie im Windows 95-Free-Software-Bereich im Internet). Der eben erstellten Verbindung ordnet man das Skript „Cis.scp" zu - und schon kann es mit einem Doppelklick auf die DFÜ-Netzwerkverbindung losgehen.

Thomas Borovskis, Oliver Menne, Harald Wagner ■

Win 95-Shareware auf der CD-ROM

Im Ordner „SPECIAL", der sich im Hauptverzeichnis unserer Cover-CD-ROM befindet, haben wir Ihnen diesmal eine Auswahl hochklassiger Utilities zusammengestellt, die das neue Betriebssystem für Sie noch interessanter machen.

WinZip 6.0

Das klassische Tool überhaupt ist natürlich PKZIP, ein Komprimierungsprogramm das Sie alle schon unter DOS kennen.
Die speziell für Windows 95 und Windows NT entwickelte 32 Bit-Version nutzt jetzt alle Vorzüge, die das neue Windows bereitstellt. Nicht nur die Geschwindigkeit beim Ein- und Auspacken von Archiven hat spürbar zugenommen, sondern auch der Bedienkomfort. Die Unterstützung langer Dateinamen ist nur ein weiterer Vorteil: Drag and Drop funktioniert auch, und die Einbindung bereits vorhandener Archivierungsprogramme wie ARJ und LHA für DOS bereitet diesem Supertool ebenfalls keine Probleme.



Archivieren leichtgemacht: WinZip 6.0 unterstützt lange Dateinamen, ist aber trotzdem kompatibel zu älteren PKZip-Versionen

Barry Press Utilities

Hier finden Sie einige Utilities, die das Arbeiten unter Windows 95 erleichtern sollen. Ob Sie nun einen Kalender brauchen oder einfach nur eine digitale Uhr am Bildschirm wollen, bei Barry Press werden Sie fündig.

Openwide

Wenn Sie unter Windows 95 Ihre bisherige WinWord-Version 6.0 weiterverwenden wollen, weil Ihnen das Geld für die neue Office-Version zu schade ist oder Sie einfach mit dem Funktionsumfang von Word zufrieden sind, so müssen Sie doch nicht auf die Verwendung der neuen, langen Dateinamen verzichten. Das WinWord 6.0-Macro Openwide bindet sich beim Öffnen der .DOC-Datei in Ihr System ein - und schon können Sie loslegen.

Systip

Sollten Sie trotz des umfangreichen Hilfesystems von Windows 95 noch Probleme haben, beantwortet Ihnen Systip sicherlich einige noch offene Fragen. Wenn Sie Systip im Hintergrund laufen lassen, werden Ihnen immer, wenn Sie mit dem Mauszeiger über einen Fensterbutton fahren, kurze Hilfetexte wie bei Word für Windows angezeigt.

McAfee VirusScan für Windows

Wo das Standard-Tool PKZip dabei ist, darf ein weiterer Klassiker natürlich auch nicht fehlen: der weltweit bekannteste Virenscanner „VirusScan" von McAfee wurde für das Erscheinen von Windows 95 komplett überarbeitet. Die Bedienung ist Windows-typisch sehr einfach: Wenn Sie das Install-Programm der Shareware-Version aufrufen, installiert sich eine neue Programmgruppe im Startmenü, und es wird eine Zeile in Ihrer AUTOEXEC.BAT angefügt. Bei jedem Systemstart wird Ihr Rechner fortan durch das Programm „Virusshield" einer Routinekontrolle unterzogen. Wer auf die Sicherheit des Virusshield verzichten möchte, muß einfach nur die betreffende Zeile aus der AUTOEXEC.BAT löschen und kann Scan immer nur dann aufrufen, wenn Virenverdacht besteht.



Der Virusgefahr ein Ende setzen - da auch Windows 95 nicht gegen Viren resistent ist, braucht man die Unterstützung von VirusScan 95.



MITTENDRIN statt nur dabei.

SPORT. Und nichts als Sport. Aus aller Welt. **Ereignisse, Ergebnisse, Hintergründe.** Engagierter, kompetenter, informativer. So nur bei uns. **Immer mittendrin.** Im Deutschen SportFernsehen.



Das Tor zu einer anderen Welt?

Cyberspace Helme



Einen zweiwöchigen Badeurlaub auf den Bahamas bekommen Sie für 2.000 Mark noch nicht - dafür aber einen Ausflug in den Cyberspace. Vorausgesetzt, Sie investieren das Geld in den VFX 1 oder die I-Glasses.

Die zwei 3D-Helme VFX 1 von Forte und I-Glasses von Virtual I.O arbeiten mit sehr ähnlichen Technologien - da verwundert es nicht, daß sich beide Hersteller bereits in den Haaren liegen: Forte hat gerichtliche Schritte gegen Virtual I.O angekündigt, da man glaubt, die Technologie des Headtrackers sei von der Konkurrenz kopiert worden. Ein solcher Headtracker ist in der Lage, Kopfbewegungen auszuwerten und die entsprechenden Daten an den PC weiterzuleiten. Bei 3D-Helmen wird diese Technologie benutzt, damit Sie sich auch ohne Maus oder Joystick in einem virtuellen Raum umsehen können. Die Bewegungsdaten werden wie bei einem Maustreiber an das jeweilige Programm bzw. Spiel weitergeleitet, so daß dieses noch nicht einmal eine spezielle Unterstützung für einen 3D-Helm enthalten muß.
In der Praxis erweist sich der Headtracker der I-Glasses zwar als etwas träger, ist dafür sofort nach Inbetriebnahme einsatzbereit. Die hochempfindlichen Sensoren des VFX 1 reagieren hingegen schon auf die kleinsten Bewegungen, brauchen zuvor allerdings eine zeitaufwendige Kalibrierung, die Ge-

Der Kommentar

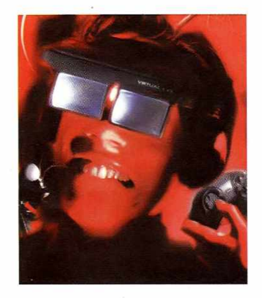
Rainer Rosshirt ist seit September 1992 Leserbriefonkel der PC Games. Hier schreibt er über seine Erfahrungen mit diversen Virtual Reality-Systemen.

Als Oliver Menne mir anbot, zwei VR-Systeme zu testen, kannte meine Begeisterung keine Grenzen. Leider wurden mir die Grenzen von der grausamen Realität dann doch sehr schnell gezeigt - aber ich will nicht vorgreifen.
Angefangen hat das Drama mit den I-Glasses von Virtual I.O. Auf den ersten Blick wirkt der Verschnitt einer billigen Sonnenbrille so überzeugend wie der Spoiler am Manta. Eigentlich funktioniert das Teil ganz ausgezeichnet, hat aber den entscheidenden Nachteil, daß links und rechts in den Augenwinkeln immer wieder die langweilige Wirklichkeit einfallen kann und den virtuellen Gegebenheiten erheblich an Effekt stiehlt. Mit der Konzentration eines indischen Yogi schafft man es aber doch über eine gewisse Zeit lang, sich davon nicht beeindrucken zu lassen.
Da ich als Motorradfahrer gewohnt bin, kiloweise Plastik auf dem Kopf zu tragen, kam ich auch in den fragwürdigen Genuß, den VFX 1 von Forte testen zu können. Da er wirklich eine ebenso flächendeckende wie imposante Erscheinung ist, hat man hier das Problem der I-Glasses nicht. Hier straft einen das virtuelle Leben schon alleine durch das Gewicht. Nicht nur, daß man schon bald schwitzt wie ein Eisbär im Som-



mer - man versaut sich auch unweigerlich die Föhnwelle. Die Anschaffung des VFX 1 sollten sich nur Leute überlegen, die keinen Wert auf ihre Frisur legen und kräftige Nackenmuskeln besitzen. Kann man diese Widrigkeiten ertragen, steht dem Eintritt in virtuelle Welten nichts mehr entgegen. Allerdings ist auch das nicht so problemlos wie erhofft. Descent kam auf beiden Systemen so gut rüber, daß ich wohl Probleme mit unserer Putzfrau bekommen werde. Auch wenn der plastische Effekt überzeugen kann, kneift einem das wahre Leben spätestens dann wieder in den Hintern, wenn man versucht, etwas auf der Tastatur zu tippen. Bei beiden Systemen erkennt man die Umwelt nur höchst verschwommen - oder gar nicht. Für die nicht unerhebliche Summe, die bei der Anschaffung der Geräte über den Ladentisch wandern muß, ziehe ich momentan doch noch den Erwerb eines guten Monitors vor.

Rainer Rosshirt



duld und Nerven arg strapaziert. Ähnlich wie ein Headtracker arbeitet der im Lieferumfang des VFX 1 enthaltene Cyberpuck: Dieser hat etwa die Größe eines Eishockeypucks, wird in der Hand gehalten und ermöglicht durch Bewegung des Handgelenks eine Navigation auf zwei Achsen. Allerdings ist die Steuerung bei weitem noch nicht so exakt wie bei einer Maus.

Die Bildschirme

Um die künstliche Welt möglichst realistisch erscheinen zu lassen, besitzen die 3D-Helme zwei LCD-Bildschirme, die im Abstand von nur wenigen Zentimetern vor den Augen plaziert sind. Damit Sie nun nicht immer angestrengt auf den vor Ihnen schwebenden Bildschirm starren müssen, wird das Bild über eine zusätzliche Optik weiter entfernt projiziert. Das Bild erscheint dadurch für den Betrachter überdimensional groß. Der eigentliche Kick ist aber erst der 3D-Effekt, der durch eine leichte Verschiebung der beiden Bilder gegeneinander erreicht wird - Objekte wie Raumschiffe erscheinen dadurch extrem plastisch. Voraussetzung dafür, daß Sie in den Genuß dieses 3D-Effektes kommen, ist jedoch eine auf beiden Augen identische Sehleistung und die korrekte Ausrichtung der LCD-Bildschirme bzw. des Helmes auf Kopf und Nase.

Die Auflösung

Durch die aufwendigere Optik erscheint das Bild des VFX 1 für den Betrachter ungleich größer, obwohl beide Systeme Bildschirme mit identischer Größe verwenden. Dabei läßt sich eine Auflösung von etwa 780 x 230 Punkten erreichen, im Vergleich zu 320 x 240 Punkten der niedrigen DOS- bzw. 640 x 480 Punkten der SVGA-Auflösung. Für Spiele in der niedrigsten Auflösung sind die LCD-Bildschirme auch durchaus verwendbar, bei einer SVGA-Darstellung würden jedoch bereits zu viele Details verlorengehen. Diese Einschränkung wird bereits unter DOS sichtbar: Hier ist die Schrift nur noch mit Mühe lesbar. Wissenschaftliche Untersuchungen haben dagegen gezeigt, daß erst ab einer Auflösung von 1.280 x 1.024 Punkten für den Betrachter einzelne Bildpunkte nicht mehr erkennbar sind - bis 3D-Helme mit derart hohen Auflösungen für den Consumer bezahlbar werden, dürfte noch eine Menge Zeit vergehen.
Neben der Auflösung entscheidet aber auch der Sichtwinkel darüber, ob eine künstliche Umgebung als Realität akzeptiert wird, wobei 60 Grad als Mindestanforderung gelten. Während professionelle Systeme in der Preisklasse von rund 100.000,- Mark diesen Betrachtungswinkel erreichen, kommt der VFX 1 gerade einmal auf 45 Grad, die I-Glasses liegen noch darunter.



VS.

Zwischen diesen beiden Systemen wird ein heißer Kampf entbrennen. Beide Headsets beanspruchen den Geldbeutel mit ca. 2.000 Mark, haben jedoch verschiedene Vor- und Nachteile.



Der Blick nach vorne

VR-Systeme, die für den Privatanwender bezahlbar sind, unterliegen heute noch zahlreichen Einschränkungen. Nicht zuletzt fehlt heutigen PCs auch noch die Rechenleistung, um die virtuellen Welten schnell genug in der gewünschten Realitätsnähe berechnen zu können. Noch braucht es für echte VR-Anwendungen Workstations zum Beispiel von Silicon Graphics. Das Spitzenmodell Onyx kann mit bis zu 24 RISC-Prozessoren bestückt werden, kostet jedoch noch die Kleinigkeit von 300.000,- Mark. Dafür bekommen Sie dann nicht nur einen Badeurlaub auf den Bahamas, sondern gleich ein eigenes Feriendomizil mit allem Luxus.

Christian Späthe ■

Alternative

Geht es Ihnen ausschließlich um die 3D-Darstellung, so können Sie auch auf die 299,- Mark teure Brille 3D-Max von Pearl Agency zurückgreifen, die auf einem herkömmlichen Monitor ebenfalls einen 3D-Effekt erzeugt. Den Augen werden auch hier wieder zwei gegeneinander versetzte Bilder präsentiert, wobei die in der Brille enthaltenen LCD-Shutter mit einer hohen Frequenz jeweils ein Auge dunkel schalten.

Anbieter

Hersteller: **Forte VFX 1**
Preis: **DM 1.998,-**
Anbieter: **Pearl Agency**, Am Kalischacht 4, 79426 Buggingen, Tel. (07631) 36 00

Hersteller: **Virtual I.O I-Glasses**
Preis: **DM 1.900,-**
Anbieter: **Escom AG**, Tiergartenstraße 9, 64646 Heppenheim, Tel. (06252) 70 90

Hersteller: **Kasan 3D-Max**
Preis: **DM 299,-**
Anbieter: **Pearl Agency**, Am Kalischacht 4, 79426 Buggingen, Tel. (07631) 36 00

Spea Media XTC vs. MiroSound PCM12

Die Rivalen

Schon 1993 hat Spea mit der Wavetable-Soundkarte Media f/x gezeigt, wie eine moderne Soundkarte aussehen sollte: Ein integrierter Wavetable-Synthesizer sowie eine Soundblaster-Emulation auf DSP-Basis waren damals geradezu revolutionäre Neuerungen. Jetzt legt Spea mit der Media XTC noch einen drauf, und Miro will mit der PCM12 gegenhalten.

Mit der neuen Media XTC, ausgesprochen wie der englische Ausdruck „Ecstasy", hat Spea erneut einen Trendsetter vorgestellt, der andere neue Soundkarten wie die MiroSound PCM12 alt aussehen läßt. Natürlich ist wieder ein Synthesizer von Ensoniq an Bord: eine überarbeitete Variante des in die Tage gekommenen Otto mit der Bezeichnung Opus. Gleichzeitig wurden die ROM-Samples des General-MIDI-kompatiblen Synthies kräftig überarbeitet, aus Kostengründen hat man jedoch auf einen Effektprozessor verzichtet. Zudem ist die XTC seit langer Zeit die erste Soundkarte, die ohne CD-ROM-Interface erscheint - und das ist durchaus vernünftig. Da die Zeiten der herstellerspezifischen Schnittstellen bei CD-ROM-Laufwerken endgültig vorbei sind und moderne Motherboards ohnehin ein Enhanced-IDE-Interface integriert haben, wird die CD-ROM-Schnittstelle auf der Soundkarte mehr als überflüssig. Gleiches gilt auch für die aus dem finstersten Computer-Mittelalter stammenden Folterinstrumente wie Jumper und DIP-Switches. Dank Plug-and-Play und Windows 95 ist die Installation der Hardware so alltäglich wie das Einschalten des Rechners. Kompatibel wird die Karte zum Soundblaster-Standard über eine DSP-Emulation, die vollständig auf der Karte abläuft und keine speicherresidenten Treiber benötigt. Das hardwaremäßige MPU-401-Interface erlaubt schließlich auch den Einsatz als General-MIDI-Synthesizer unter DOS, auf ein Waveblaster-Interface verzichten wir dank des vorzüglichen Ensoniq-Synthies gerne.

MiroSound

In Sachen Soundkarten hatte Konkurrent Miro in der Vergangenheit so seine Probleme: Die 1994 vorgestellte MiroSound PCM1 wurde zwar als eine mit MPU-401-Interface ausgestattete Wavetable-Karte angepriesen. Daß sich der Synthesizer jedoch unter DOS nicht über das MPU-401-Interface ansprechen ließ, bemerkte der Kunde erst, nachdem die Karte schon eingebaut war. Die neue MiroSound PCM12 soll mit dieser krassen Einschränkung aufräumen: Wieder mit einem Yamaha OPL4 Wavetable-Synthesizer ausgerüstet, kann die Soundkarte nach unseren Erfahrungen unter DOS und Windows problemlos eingesetzt werden. An Anschlüssen bietet die PCM12 neben einem Waveblaster-Interface gleich vier CD-ROM-Schnittstellen sowie einen 7-Kanal-Mixer. Um dessen Eingänge jedoch alle nutzen zu können, ist eine Erwei terungsbox für DM 79,- nötig.

Fazit

Wer eine moderne Soundkarte mit Unterstützung für Windows 95 sucht, sollte sich die ab Oktober zum Preis von DM 249,- lieferbare Spea Media XTC auf jeden Fall genauer anhören. Im direkten Vergleich klingen die Instrumente des Ensoniq-Synthesizers einfach lebendiger, lediglich die Drumkits des OPL-4 können wirklich überzeugen. Die MiroSound PCM12 für DM 329,- dürfte dagegen eher für Multimedia-Produzenten interessant sein, die viele externe Klangerzeuger an eine Karte anschließen wollen. Einzige Einschränkung der XTC: Sie ist nicht Soundblaster-Pro-kompatibel. Durch die bei fast allen Spielen anzutreffende Unterstützung für Ensoniq-Karten bekommen Sie dennoch einen exzellenten Stereoklang für MIDI und digitale Klangeffekte.

Christian Späthe ■

Spea Media XTC

- Sampling mit 44,1 kHz, 16-Bit, Stereo
- Ensoniq Opus, 32-stimmiger Wavetable-Synthesizer, 1 MB komprimierte ROM-Samples
- Kompatibel zu SoundBlaster, General-MIDI
- MPU-401-Interface
- Anschlüsse für Joystick, Line In, Line Out, Mikrofon
- Echtes Plug-and-Play
- Preis: DM 249,-



Anbieter: Spea Software AG, Moosstraße 18b, 82319 Starnberg, Tel. (08151) 26 60, Fax (08151) 2 12 58

Mirosound PCM 12

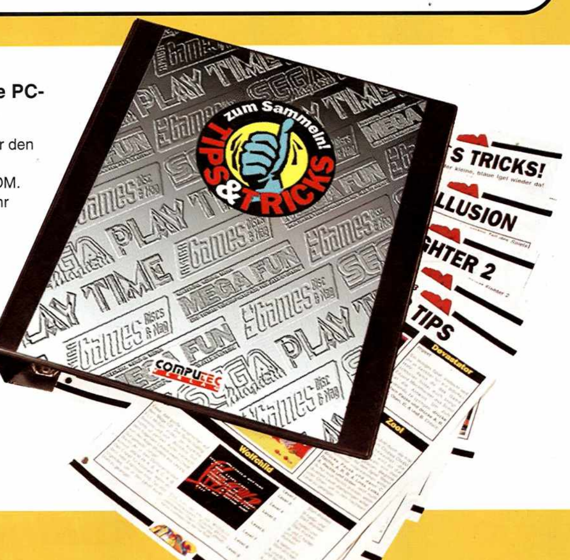
- Sampling mit 48 kHz, 16-Bit, Stereo
- Yamaha OPL-4, 24-stimmiger Wavetable-Synthesizer, 1 MB komprimierte ROM-Samples
- Kompatibel zu SoundBlaster Pro, General-MIDI
- 7-Kanal-Mixer Waveblaster-, MPU-401- Multi-CD- und IDE-Interface
- Anschlüsse für Joystick, Speaker, Line In, Mikrofon
- Optionale Erweiterungsbox (DM 79,-) für weitere Line-In-Eingänge
- Installation per Software unter Windows
- Preis: DM 329,-

Anbieter: Miro Computer Products AG, Carl-Miele-Straße 4, 38112 Braunschweig, Tel. (0531) 21 13-0, Fax (0531) 21 13-99

PC GAMES im Abo!

PC GAMES - das führende PC-Spielmagazin - im Abo:

- Jeden Monat den Überblick über den gesamten PC-Spielemarkt mit PC GAMES plus Diskette oder CD-ROM. Wir testen für Sie, welche Spiele ihr Geld wert sind.
- Lieferung per Post frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag.
- Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalten Sie zurück.
- Sie versäumen keine der 12 Ausgaben und erhalten so ein lückenloses (Tips-&Tricks-) Sammelwerk.



Als Dankeschön erhalten Sie abgebildeten Tips&Tricks-Sammelordner.

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an:
COMPUTEC Verlag, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg

❐ **JA, ich will das PCG-Abo mit CD-ROM.**
(DM 108,-/ Jahr (= DM 9,-/ Ausgabe); Ausland 132,-/ Jahr)

❐ **JA, ich will das PCG-Abo mit Diskette.**
(DM 79,-/ Jahr (= DM 6,58/Ausgabe); Ausland: 103,-/Jahr)

Meine Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Ich erhalte das PCG-Abo frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag. **Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück.**

Dazu erhalte ich als Dankeschön abgebildeten Tips&Tricks-Sammelordner **(Art.-Nr: 995)**, den ich in jedem Fall behalten darf, auch im Falle des Widerrufs.

Datum 1.Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Widerrufsbelehrung:
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: ***COMPUTEC VERLAG GmbH &Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.*** *Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adreßänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.*

COMPUTEC

Datum 2.Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos: (bitte ankreuzen)
❐ Gegen Rechnung
❐ Bequem per Bankeinzug

Konto.-Nr.

BLZ

PG 1195

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: ***COMPUTEC VERLAG GmbH &Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.***

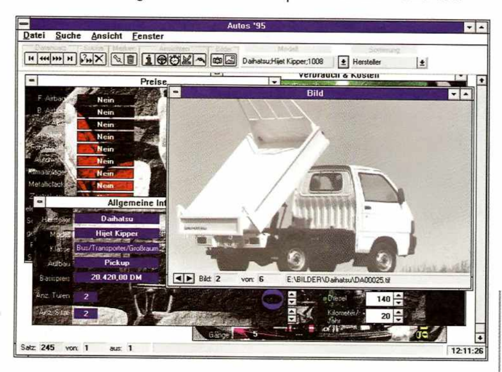
ABO ABO



Auto aktuell 95

Gibt es keinen TÜV für CDs?

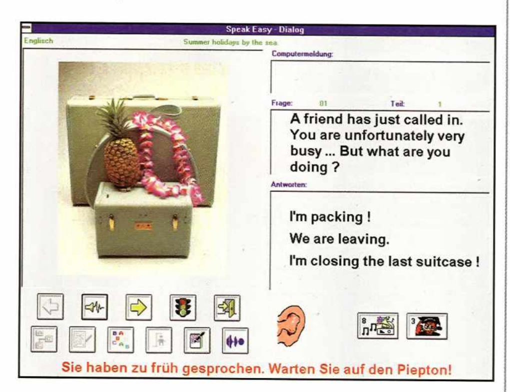
Vom ersten Moment an waren wir von dieser CD-ROM begeistert: Schon die in perfekter Tarnfarbe an den Hintergrund angepaßten Texte motivieren zu intensiver Beschäftigung mit der Scheibe. Statt mit Farbfotos zu protzen, beschränken sich die Produzenten überwiegend auf schlichte Schwarzweiß-Aufnahmen im Einheitsgrau. Passend zur Optik auch Inhalt und Software: So können Sie die gespeicherten Autos nach technischen Daten sortieren, wobei die Ausgabe aller Modelle in einem nur wenige Zeilen umfassenden Minifenster erfolgt. Das schnellste Auto auf dieser Scheibe ist demnach ein Porsche 928 GTS - von Ferrari keine Spur. Die Sortierung nach der Beschleunigung verwandelt gar einige Diesel-Nutzfahrzeuge in Rennwagen, während am anderen Ende dieser Liste Geländewagen dagegenhalten. Unser persönlicher Favorit war dann dieser ungemein praktisch Transporter von Daihatsu, der zwar ohne Airbag geliefert wird, dafür aber auch nur 20.000 Mark kostet und mit dem sich vor jeder In-Kneipe die Mädels abschleppen lassen, bis die Ladefläche voll ist. Weitere Details erfahren Sie für DM 29,80 auf dieser CD oder beim nächsten Daihatsu-Händler.



Info: bhv Verlags GmbH, Wankelstraße 23, 41342 Korschenbroich, Tel. (02182) 851-01

Speak Easy

Cool Beans, Man!

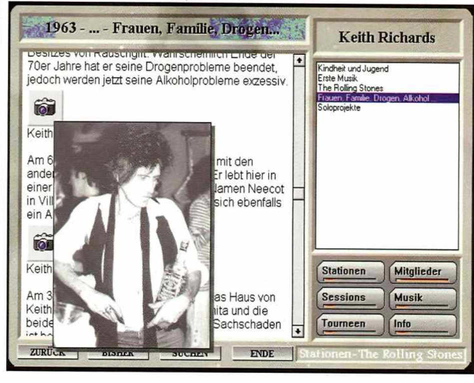


Keine Angst, dieser Sprachlehrgang soll Sie nicht etwa mit amerikanischem Slang vertraut machen. Er verleitet Sie im schlimmsten Fall dazu, die in England gängigen Ausdrucksformen anzunehmen. Das Besondere an diesem Sprachtrainer ist, daß er Ihre Aussprache erkennt und Ihnen somit einen Hinweis darauf geben kann, wie verständlich Sie sich ausdrücken können - ein zu feucht ausgesprochenes „Ti-Äitsch" läßt sich damit allerdings nicht kurieren. Mit DM 29,80 fällt die Scheibe recht günstig aus, der Umfang der Übungen läßt jedoch zu wünschen übrig.

Info: Data Becker, Merowingerstraße 30, 40223 Düsseldorf, Tel. (0211) 93 31 02

Stationen - The Rolling Stones

Sex, Drugs & Rock´n´ Roll



Den Untergang des westlichen Abendlandes sahen konservative Kreise gekommen, als Anfang der 60er Jahre die Rolling Stones für Furore sorgten. Dirk Jaspers neuestes Werk beschreibt Musik und Musiker, enthält eine Liste aller veröffentlichten Platten, aller Auftritte sowie historisches Filmmaterial. Die komplette Geschichte der Rockband ist als rund 60 KByte große Textdatei auf der CD gespeichert, ein knapp 30-seitiges Buch bietet diese nochmals in gedruckter Form. Für DM 39,- eine umfassende und für Fans empfehlenswerte Scheibe, der eine grafisch ansprechendere Oberfläche gut getan hätte.

Info: Tewi Verlag, Riesstraße 25, 80992 München, Tel. (089) 14312470

Es gibt eine Welt, in der Computer weniger kosten.

PC-SHOPPING ist das Magazin für den Hard- und Softwareeinkauf. Als eine der führenden PC-Zeitschriften informiert die PC-SHOPPING jeden Monat aktuell über die neuesten EDV-Trends und berät ihre Leser kompetent beim EDV-Einkauf.

Die PC-SHOPPING bietet eine große Auswahl an Produktanzeigen und gezielter Redaktion für Ihren optimalen Einkauf. Durch die Produktvielfalt und den heraustrennbaren Einkaufsführer mit über 4.000 Produkten mit Monatsdurchschnittspreisen wird ein übersichtlicher Preisvergleich und eine ausführliche Kaufberatung garantiert. Und das alles bequem von Zuhause oder vom Arbeitsplatz aus. Denn bestellen können Sie in der PC-SHOPPING natürlich direkt, ohne Umwege.

Darüber hinaus berichtet die PC-SHOPPING u.a. über die neusten Markt-News, prüft in umfassenden Tests objektiv interessante EDV-Neuerscheinungen und stellt mit der Ausgabe 10/95 seinen Lesern zum ersten Mal auf 16 Seiten "Tips & Tricks" vor. Natürlich als Heft im Heft zum Heraustrennen und Sammeln.

Um in den Genuß der aktuellen Ausgabe der PC-SHOPPING zu kommen, müssen Sie nun aber nicht bis zum Mond fliegen. Der PC-SHOPPING-"Planet" erwartet Sie am nächsten Kiosk.

Bestellen Sie Ihr persönliches Schnupper-Abo:
3 Ausgaben für nur 9,99 Mark!

Abo-Info: PC-SHOPPING • Leserservice 731 • Vogel Verlag
97064 Würzburg • Fax: 0931/418-2120

Die PC-SHOPPING hat´s:

- **Aussagekräftige Tests zu Hard- und Softwareprodukten**
- **Klare Kaufberatungen**
- **CD-ROMs, Spiele und Shareware**
- **Großer Online-Teil**

Extras zum Heraustrennen und Sammeln:

- **16 Seiten Tips & Tricks**
- **Einkaufsführer mit über 4.000 Produkten mit Monatspreisen**



Für nur
5,50 DM
an jedem Kiosk!

Gettysburg

MPEG-Movie mit Überlänge



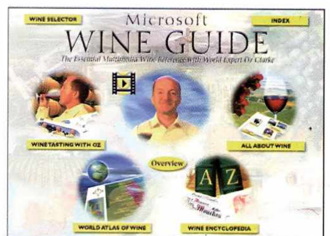
Das große Feuerwerk von 1863, bei dem sich rund 150.000 Blau- und Grauröcke gegenseitig die Mützen vom Kopf pusteten, hat man in Hollywood mit Tom Berenger und Martin Sheen erneut in Szene gesetzt. Gleich vier Video-CDs waren nötig, um den 244 Minuten langen Schinken dem PC in digitaler Form schmackhaft zu machen. Der Preis liegt bei etwa DM 55,-.

Info: Zyx Music GmbH, Benzstraße, 35797 Merenberg, Tel. (06471) 505-0

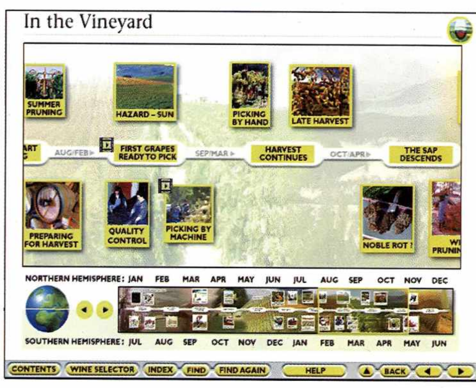
Microsoft Wine Guide

Das Weinlexikon - besser als Windows 95

Mit dem Wine Guide knüpft Microsoft an die Serie erfolgreicher Multimedia-Produktionen an. Geboten wird ein edel durchgestyltes Multimedia-Feuerwerk der Extraklasse, bei dem der Informationsgehalt deshalb noch lange nicht auf der Strecke bleibt.
Durch das Programm führt Oz Clarke, den zwar hierzulande keiner kennt, der es aber versteht, in einer schauspielerisch exzellenten Präsentation den Zuschauer zu fesseln.
Hinter der schicken Fassade verbirgt sich ein derart umfassendes Multimedia-Lexikon, daß Sie Ihre Büchersammlung zum Thema Wein getrost in die Altpapiertonne befördern können. Da wäre zunächst der Produktionsprozeß, erläutert in zwei sich über mehrere Bildschirmseiten erstreckenden Schautafeln, die Sie mit der Maus hin- und herschieben können. Ebenfalls hochinteressant und sehr detailliert sind die Landkarten zu Weinanbaugebieten in aller Welt oder auch die Erläuterungen zur Etikettierung der Weinflaschen.

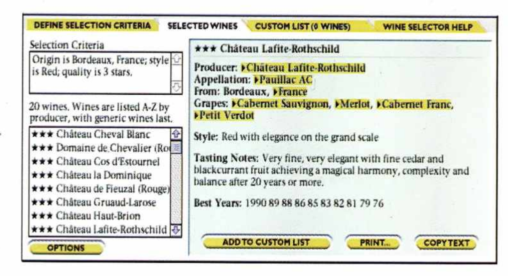


Mehr praxisorientiert zeigt sich der Ratgeber mit Tips zur richtigen Zusammenstellung von Wein und Speisen.



Einsteiger in Sachen Wein kommen ebenfalls voll auf ihre Kosten, denn Oz Clarke doziert in - von Fachbegriffen einmal abgesehen - leicht verständlichem Englisch über die grundlegenden Eigenschaften verschiedener Weine. Das große Sparschweinschlachten kann also beginnen: Beim Kauf der rund DM 100,- teuren CD, die für PC und Mac lieferbar ist, wird es garantiert nicht bleiben. Wie ferngesteuert wird es Sie in die nächste Weinhandlung ziehen.

Info: Microsoft GmbH, Edisonstraße 1, 85716 Unterschleißheim, Tel. (089) 31760



Das Weinlexikon

Als Alternative zu Microsofts pompösem Meisterwerk können wir Ihnen diesen kleinen, aber feinen und immerhin deutschsprachigen Ratgeber aus dem Systhema Verlag empfehlen. Das auf zwei Disketten gelieferte Programm basiert auf dem im Fischer Taschenbuch Verlag erschienenen Weinlexikon und bietet rund 2.500 Stichwörter rund um die Themen Wein, Herstellung, Lagerung und Anbaugebiete. Zu jedem der Einträge können Sie einen eigenen Kommentar verfassen oder über die Hypertextverbindungen zu weiteren Stichwörtern springen. Fazit: Ein mit DM 29,90 preiswertes Lexikon, bei dem Sie auf Videos oder Grafiken jedoch verzichten müssen.

Info: Systhema Verlag GmbH, Frankfurter Ring 224, 80807 München, Tel. (089) 32 39 03-0

Alle CDs wurden getestet auf einem DX2/66 VLB mit 16 MByte RAM, DOS 6.2, SmartDrive für CD-ROM-Caching, WfW 3.11, Spea Showtime Plus Grafikkarte/MPEG-Player, Sound Blaster 16 ASP Soundkarte, Toshiba XM-5201 CD-ROM-Laufwerk.

** Megapack III **

TFX, Megarace, Lemmings, Dragon's Lair, Novastorm, Reunion, Cyclone, Basketball, Journeyman Project Turbo, Vortex, Quantum Gate II

79,-



Pentium Power 75MhZ

- 256KB Cache
- 8MB RAM
- 850MB Harddisk
- Grafikkarte 64Bit
- CDROM 2-fach
- Cherry Tastatur
- MS-DOS 6.22
- Windows 3.11
- 3 Jahre Garantie

Finanzierungs-Angebot 24 x 99,- = 2376,- DM*

*effektiver Jahreszins 13.9%



Lucas Archive

Rebel Assault
Indiana Jones
Sam und Max
Day of Tentacle

79,-

IDE-ATAPI CD-ROM's



2 fach	4 fach
119,-	299,-

incl. dt.Handbuch,Treiber + Audiokabel.

Aces of the Deep	56,-
Apache	77,-
Command & Conquer	79,-
Creator Shock	79,-
Dark Forces	74,-
Descent	46,-
FX Fighter	74,-
Hell	42,-
Magic Carpet + Levels	79,-
Mad News	75,-
N.B.A Live 95	74,-
Novastorm	39,-
Phantasmagoria	99,-
Pitfall für Win95	77,-
Primal Rage	89,-
Star Trek: Final Unity	74,-
Werewolf vs Commanche	77,-

PC-Spiele

Alone in the dark 3	79.00	Myst	59.00
Amerika 1861-65	109.00	Orion Conspiracy	109.00
Biing	79.00	Populus 2 & Powerm.	39.00
Buzz Aldrins	24.95	Privateer	39.00
Corridor 7	75.00	ran -	69.00
D!Zone	39.00	Renegade	49.00
Das schw. Auge I	54.00	Shadowcaster	39.00
Der Meister	73.00	Sim City enhanced	a.Anfr.
Der Reeder	95.00	Sim Tower	94.00
Descent	59.00	Sportsmasters	49.00
Die total v. Rally	89.00	SSN-21 Seawolf	39.00
Dragon Lore	59.00	Star Trek: A Final Unity	74.00
Dragons Lair	0.00	StreetFighter 2	29.00
Dung. Master 2	109.00	Strike Commander	39.00
EA Sports Rugby	95.00	Striker 95 Sport	79.00
Flight Comm. 2	85.00	Syndicate plus	39.00
Flight unlimited	109.00	The D. Encounter	109.00
Flightsimulator 5.1	85.00	The last Dynasty	79.00.
Future Dimension	79.00	Transport Tycon	85.00
FX Fighter	95.00	Under a killing Moon	49.00
Hattrik!	95.00	Urmels Film. + Micro	104.00
Hi-Octane	99.98	Vinyl Godess from Mars	49.00
Kingpin	39.00	Violence in 3D	39.00
Krypton Egg	55.00	Virtual Pool DA	79.00
Little Big Adv.	109.00	Vollgas	79.00
Magic Carpet +	74.00	Wacky Wheels	65.00
Magic of Endoria	69.00	Warriors	85.00
Micro Machines 2	85.00	Wing Commander 3	109.00

IDE Festplatten

420 MB Conner	279,-
730 MB NEC	349,-
1.0 GB NEC	449,-

CDROM Laufwerke

Sanyo SCSI 4-fach	369,-
NEC SCSI 6-fach	679,-
TEAC IDE 6-fach	599,-
Externes SCSI Geh.	129,-

Drucker

HP Deskjet 540	599,-
HP Deskjet 660 C	879,-
HP Deskjet 850 C	1199,-
HP Lasejet 5P	1799,-
Canon BJC-4000	669,-
Canon BJC-600e	949,-
Epson Stylus Color	939,-

Besuchen Sie unser LADENLOKAL Im Wallzentrum Moers Stadtmitte (Tel: 02841-24949)



MLC Hard & Software
Im Ring 29 - 47445 Moers
02841 - 42249
02841 - 41686

MLC

Versandpreise sind keine Ladenpreise!

(08237) 95998-0 BBS (08207) 2233 ANALOG
(08237) 95998-5 BBS (08207) 90091 ISDN
Lange Wand 3 86508 Rehling Datex-J ROOS#

ACE

Grafikkarten

RO 10AD 1MB DRAM VLB/PCI	139,00 DM
RO 20SD 2MB DRAM VLB/PCI	322,00 DM
RO 20SV 2MB VRAM VLB/PCI	466,00 DM
RO 20PV/AVI 2MB VRAM PCI/VLB	588,00 DM
EA V7 VEGA PLUS 1MB DRAM VLB/PCI	149,00 DM
EA V7 VEGA Video 1MB DRAM VLB/PCI	189,00 DM
EA V7 Showtime Plus 2MB DRAM VLB/PCI	788,00 DM
EA V7 Mirage P64 2MB DRAM VLB/PCI	289,00 DM
EA V7 Mirage P64 Video 2MB DRAM VLB/PCI	399,00 DM
EA V7 Mercury P64 2MB VRAM VLB/PCI	499,00 DM
EA V7 Mercury P64 Video 2MB VRAM VLB/PCI	629,00 DM
EA V7 Mercury P64 Video 4MB VRAM VLB/PCI	849,00 DM
EA V7 Storm Pro 4MB VRAM VLB/PCI	1278,00 DM
ea V7 Play it MPEG, VideoCD, AVI 25/30 F/sec	575,00 DM
eng ET4000/W32 1MB DRAM VLB/PCI	169,00 DM
rus Logic 5429 1MB DRAM VLB	136,00 DM
rus Logic 5434 1MB DRAM PCI	169,00 DM

Soundkarten

OUNDBLASTER 2.0	69,00 DM
OUNDBLASTER PRO	99,00 DM
OUNDBLASTER 16 VE	169,00 DM
OUNDBLASTER 16 PRO	199,00 DM
OUNDBLASTER 16 PRO CSP	289,00 DM
OUNDBLASTER 16 AWE 32 VE	349,00 DM
OUNDBLASTER 16 AWE 32	465,00 DM
AVE BLASTER II	259,00 DM
KTIV-BOXEN, 2X25 WATT.	65,00 DM
KTIV-BOXEN, 2X75 WATT.	119,00 DM

Mainboards

BMG	80486 4xISA,3xVLB,3,3V,256C,4xSIM,2xPS/2,UMC,AMI	169,00 DM
SOYO	80486 4xISA,3xVLB,3,3V,256C,4xSim,2xPS/2,UMC,AWARD	174,00 DM
SOYO	80486 4xISA,3xVLB,3,3V,256C,4xPS/2,SIS,AWARD	174,00 DM
SOYO	80486 4xISA,4xPCI,3,3V,256C,2xPS/2,UMC,Enh.-IDE	204,00 DM
BMG	80486 4xISA,3xPCI,3,3V,256C,FDD,Enh.-IDE,2xFIFO,1xPar.	229,00 DM
BMG	Pentium75/90/100/120/132 5xISA,3xPCI,256C,2xEnh.-IDE	229,00 DM
Intel	Plato 5xISA,3xPCI,256C,FDD,Enh.-IDE,2xFIFO,1xPar.	369,00 DM
Intel	Zappa 4xISA,3xPCI,FDD,Enh.-IDE,2xFIFO,1xPar.,EDO	289,00 DM
Intel	Zappa dto 256 Burst RAM Cache	469,00 DM

Sie haben Standard SIMM-Module? KeinProblem!
Wir nehmen Ihre alten Module bei Kauf eines Mainboards in Zahlung!

Prozessoren

80486DX2/66, Cyrix 3 Volt	109,00 DM
80486DX2/80, AMD 3 Volt	139,00 DM
80486DX4/100, AMD 3 Volt	189,00 DM
80486DX4/120, AMD 3 Volt	269,00 DM
80486DX4/100 Intel 3 Volt	299,00 DM
80486 CPU-Adapter 5 > 3 Volt	54,00 DM
Pentium® Chip 75 MHz	379,00 DM
Pentium® Chip 90 MHz	529,00 DM
Pentium® Chip 100 MHz	749,00 DM
Pentium® Chip 120 MHz	1299,00 DM
CPU-Cooler gesteckt 80486	19,00 DM
CPU-Cooler gesteckt Pentium	25,00 DM

Controller

2xIDE,FD,SER,PAR,GAME, ISA	29,00 DM
4xEnh.-IDE,FD,SER,PAR,GAME, VLB	39,00 DM
AHA 1542, FASTSCSIII,ISA	355,00 DM
AHA 2940, FASTSCSIII,PCI	386,00 DM
AVA 2825, FASTSCSIII,Enh-IDE,VLB	283,00 DM
AHA 2842, FASTSCSIII,VLB	409,00 DM
NCR-53C810 SCSI II, PCI	109,00 DM
NCR-53C810 SCSI II, PCI mit BIOS	139,00 DM

Festplatten

Maxtor, Conner, Seagate, Western Digital, Quantum, IBM

Enh-IDE 540 MB	269,00 DM
Enh-IDE 850 MB	389,00 DM
Enh-IDE 1,2 GB	569,00 DM
SCSI2 540 MB	379,00 DM
SCSI2 1,2 GB	799,00 DM
SCSI2 2 GB	1499,00 DM

Laufwerke

3,5" MARKENLW.	65,00 DM
5,25" MARKENLW.	79,00 DM

CD-ROM-Drives

Aztech Enh.-IDE 2xSpeed	179,00 DM
Mitsumi FX-400DE Enh.-IDE 4xSpeed	259,00 DM
TEAC 55-AK 600 KB/S mit Controller	289,00 DM
Optics Storage Stingray 8322 Enh.-IDE 6xSpeed	
Sanyo 4xSpeed, 190ms SCSI2	459,00 DM
Plextor 4xSpeed, 160ms SCSI2	469,00 DM
Plextor 6xSpeed, 148ms SCSI2	899,00 DM

Speichermodule

	ohne Parity	mit Parity
SIM 1 MB		65,00 DM
SIM 4 MB		218,00 DM
SIM PS/2 4 MB	239,00 DM	279,00 DM
SIM PS/2 4 MB EDO	289,00 DM	
SIM PS/2 8 MB	459,00 DM	569,00 DM
SIM PS/2 8 MB EDO	569,00 DM	
SIM PS/2 16 MB	839,00 DM	979,00 DM

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten ! - Versand inkl. Nachnahme 16,- DM

Leserfragen



Haben Sie Fragen zu Soundkarte, CD-ROM-Laufwerk, DOS oder sonstiger PC-Technik? Schreiben Sie uns!

Die Adresse:

Computec Verlag
Redaktion: PC Games
Kennwort: Hardware
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg



CD-ROM-Laufwerke mit IDE-Interface

? Ich möchte gerne auf ein CD-ROM-Laufwerk mit vierfacher Übertragungsrate umsteigen. Die Kaufentscheidung fällt mir aber noch ziemlich schwer, zumal ich im Dschungel von unterschiedlichen Bezeichnungen wie ATAPI, IDE oder Enhanced-IDE nicht durchblicke. Gibt es da unterschiedliche IDE-Schnittstellen? Ich wäre Ihnen dankbar, wenn Sie mir hier weiterhelfen könnten, da die meisten Verkäufer nur ungenügende Antworten geben!

Josef Henkel, Leipzig

! Neuere CD-ROM-Laufwerke, deren Schnittstellenbezeichnung Enhanced-IDE, IDE (Integrated Drive Electronics) oder ATAPI (AT-Bus Attachment Programming Interface) lautet, lassen sich alle über einen IDE- oder Enhanced-IDE-Controller betreiben. Gemeint ist mit allen Bezeichnungen die gleiche Schnittstelle, nämlich eine Enhanced-IDE-Schnittstelle. Mitunter werden jedoch auch CD-ROM-Laufwerke, die eine herstellerspezifische Schnittstelle wie von Sony, Mitsumi oder Panasonic besitzen, als IDE-Laufwerke bezeichnet, diese können jedoch nicht an einem IDE- oder Enhanced-IDE-Controller betrieben werden.

WAV-Dateien zu schnell

? In einem DX-2/66 mit PCI-Bus habe ich mir vor kurzem eine Pro Sonic 16 Bit-Soundkarte eingebaut, mit dem Effekt, daß unter Windows beim Abspielen von digitalen Klängen diese hin und wieder rasend schnell abgespielt werden. Ich möchte aber gerne Spiele unter Windows spielen!

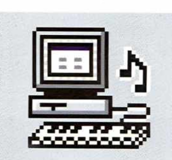


Florian Schwarzbeck, Ludwigsburg

! Das ist wieder einmal ein typisches DMA-Problem, bei dem es sich nicht klären läßt, ob die Fehlerursache nun bei der Soundkarte oder der Hauptplatine zu suchen ist. Eventuell sollten Sie beim Händler nachfragen, ob dieser ein neues BIOS für die Hauptplatine besorgen kann. Unter Umständen ist auch im BIOS der Systemtakt für den Bus zu hoch eingestellt: Je nach BIOS-Variante sollte dieser auf 1/4-Clock bzw. 8 MHz stehen. Höhere Werte können zwar durchaus funktionieren, aber mit manchen Steckkarten trotzdem zu solchen Problemen führen, wie Sie sie beschrieben haben. Wenn Sie mit dem Ein- und Umbau von Peripheriegeräten bisher wenig Erfahrung gesammelt haben, so sollten Sie unbedingt einen Fachmann hinzuziehen.

Unterschied General MIDI und Roland GS

? Zu meiner vorhandenen Sound Blaster 16 möchte ich mir, hauptsächlich zur musikalischen Untermalung in Spielen, eine Wavetable-Karte von Roland kaufen und diese über das Waveblaster-Interface anschließen. Was genau ist aber der Unterschied zwischen General MIDI und Roland? Beide werden ja auch in der Bewertungsbox der Spiele erwähnt. Werden denn die von Soundkarte und Wavetable-Synthesizer ausgegebenen Klänge über einen Lautsprecherausgang ausgeben? Ein weiteres Problem: Trotz korrekter Verkabelung kann ich keine Audio-CDs über meine Soundkarte abspielen, über den Kopfhörerausgang an der Frontseite des CD-ROM-Laufwerks jedoch klappt das.



Dirk Ammelburger, Düsseldorf

! Die Bezeichnung Roland in den Wertungsboxen bezieht sich auf den Roland-eigenen GS-Standard (General Synthesizer). Im Gegensatz zu General MIDI setzt der GS-Standard einen Effektprozessor für Hall und Chorus voraus, der den Wavetable-Instrumenten einen noch natürlicheren Klang verleiht. Außerdem sind bei GS mehr Instrumente vorhanden. Unterstützt ein Spiel nun neben General MIDI auch Roland GS, hat der Programmierer wahrscheinlich von den erweiterten Fähigkeiten des GS-Synthesizers Gebrauch gemacht.
Ein auf der Soundkarte über das Waveblaster-Interface installierter Wavetable-Synthesizer ist direkt mit dem auf jeder Soundkarte vorhandenen Mixer verbunden. Dies gilt übrigens auch für den auf der Karte vorhandenen Audio-CD-Eingang. Über den Mixer läßt sich nun für alle Eingänge die Lautstärke einstellen, so daß Sie selbst regeln können, wie laut der Wavetable-Synthesizer im Vergleich zu den digitalen Soundeffekten klingt. Genau dies dürfte auch das Stummbleiben der Audio-CD erklären: Ist der Pegel für den CD-Eingang im Mixer auf Null gestellt, können Sie auch nichts hören. Bei den meisten Soundkarten ist ein solcher Mixer für DOS und Windows im Lieferumfang enthalten und wird meistens über die AUTOEXEC.BAT bei Systemstart automatisch aufgerufen, um die Karte zu initialisieren. Ansonsten sollten Sie die entsprechende Passage in Ihrem Handbuch nachschlagen.

Sie geben jeden Monat Unsummen für PC-Zeitschriften aus?



Warum eigentlich?

PCE World of Entertainment - das ist das Magazin für alle Themen rund um den PC: + + + Auf dem Prüfstand: neue Hardware, Multimedia Produkte, CD-ROM- Spielesoftware, Anwender-programme, Online-Dienste und, und, und... + + + Auf über 200 Seiten + + + + + + Mit CD-ROM.

Für sensationelle DM 9,90
ohne CD-ROM DM 6,-

Aktuelle Ausgabe jetzt im Zeitschriftenhandel erhältlich!

COMING UP!

Bleifuß



Erst Pentium-PCs und schnelle Grafikkarten ermöglichen Rennspiele vom Kaliber eines Bleifuß: Von der sagenhaften 3D-Optik und der präzisen Steuerung des neuen Virgin-Krachers konnten Sie sich bereits anhand der spielbaren Demo auf der Cover-CD-ROM bzw. -Disk überzeugen. Der Test der Vollversion ist für die nächste Ausgabe vorgesehen.

Blizzard Entertainment



Viele kennen Warcraft, noch mehr werden sich Warcraft 2 besorgen - aber wer weiß schon, wer diese Echtzeit-Vergnügen programmiert hat? Wir schauen bei den Jungs von Blizzard Entertainment in Los Angeles vorbei und erkundigen uns nach ihren neuen Projekten. Ein ausführliches Portrait dieser innovativen Truppe und aufschlußreiche Interviews werden Teil unserer Reportage sein.

Fatal Racing



Zu seligen Hard Drivin'-Zeiten bretterten 286er-Besitzer durch EGA-Loopings und -Korkenzieher und versuchten sich mit ihren Flitzern an halsbrecherischen Sprüngen über Rampen. Im Jahre 1995 nennt sich dieses VGA-Vergnügen Fatal Racing, kommt aus dem Hause Gremlin und wird in der PC Games 12/95 ausführlich vorgestellt.

Weihnachts-Special



Schöne Bescherung: Unsere Nikoläuse waren mal wieder unterwegs und stellen Ihnen schon Anfang November extravagante Hard- und Software-Neuheiten und unentbehrliches Zubehör zum Schenken und Wünschen vor. Apropos Schenken: Das Beste zum Feste werden wir - inzwischen fast schon traditionell - unter unseren Lesern verlosen.

3D-Accelerator-Grafikkarten

Was bislang nur auf Next Generation-Videokonsolen möglich war, soll zukünftig auch auf PCs zu einer Selbstverständlichkeit werden: Mit speziellen 3D-Grafikkarten (u. a. von SoundBlaster-Spezialist Creative Labs) holen Sie sich Spielhallen-Qualität auf den heimischen Bildschirm. In der kommenden Ausgabe können Sie nachlesen, was von den ersten serienreifen Platinen zu halten ist.

Die PC Games Ausgabe 12/95 erscheint am 8. November.

Wer nicht so lange warten kann: **PC E World of Entertainment. 11/95**

High-Tech in deutschen Filmstudios

Hollywood made in Germany: Die amerikanische Traumfabrik verliert immer mehr große Kinoprojekte an die neuen hochmodernen Filmstudios in Deutschland. PCE berichtet im ersten Teil einer neuen Serie über Technik, Projekte und Talente im neuen, alten Filmzentrum Babelsberg bei Berlin.

Der Traum-PC für jeden Geldbeutel

PCE stellt in verschiedenen Preisklassen den individuellen Traum-PC zusammen. Aus Komponenten wie Grafik- oder Soundkarten, Monitoren und CD-ROM-Laufwerken bastelt die Redaktion einen passenden PC für jeden Geldbeutel, vom Einsteigermodell bis zur absoluten High-End-Maschine.

Microsoft Network: Was bringt's?

Mit der Veröffentlichung von Windows 95 startete Microsoft auch seinen Online-Dienst MSN. PCE begibt sich in die Tiefen des neuen Datenraums und stellt dessen Angebote und Inhalte den Kosten gegenüber.

erscheint am 18. Oktober

KALTER SCHWEIß AUF DER STIRN

Nie zuvor war die Wirklichkeit so nah!



Sie spüren wie Ihr Puls langsam beschleunigt. Das sonore Dröhnen der Triebwerke verstärkt sich zu einem donnernden Gebrüll. 'Ready for take off' schallt es aus dem Lautsprecher. Ihr Herz schlägt bis zum Hals. Gebannt wandern Ihre Blicke über die Vielzahl der Instrumente - alles im grünen Bereich. Sie sind oben. Ihre Staffel folgt...







Zum ersten Mal werden die Grenzen zwischen Spiel, Simulation und Realität verwischt! Ihr Joystick mutiert zum Steuerknüppel, Ihr Monitor zum Cockpit. Sie sind an Bord des EF 2000. Er gilt in Fachkreisen als realistischste Kampfflug-Simulation aller Zeiten und bringt Sie haarscharf an die Wirklichkeit heran. Jagen Sie alleine oder im Netzwerk mit bis zu 8 anderen Piloten über eine perfekt reproduzierte 3D-Landschaft (über 4 Milionen! km²). Lernen Sie den EF 2000 zu beherrschen wie ein leibhaftiger Düsenjet-Kampfpilot!









Im Exklusiv-Vertrieb von:

